DRAGON BALL ONLINE

드래곤볼 온라인

가이드북 구입 시

[스톤 캡슐]
20팩
전원 증정!

BANDAI KOREA 공식 인증 가이드북

서울문화사

DRAGON BALL ONLINE

드래곤 볼 온라인

BANDAI KOREA 공식 인증 가이드북

Contents

Chapter 1 Chronicle

Chapter 2 System

Chapter 3 Character

Chapter 4 World

Chapter 5 Quest

Chapter 6 Item

Chapter 7 Monster

지상 최고의 완벽 완전판!!

완전판 드래곤 볼 Dragonball 전34권

전권 절찬판매 중!!

전 세계 독자가 선택한 만화!!

만화의 전설, 재미의 신화! 초특급부활!!

'완전판 드래곤 볼' 3대 주목 포인트!!

1. 전권 토리야마 작가의 특별 일러스트 커버!!
2. 컬러 원고를 잡지 연재시와 동일하게 완전 재현!!
3. 미공개 일러스트를 수록한 호화판 장정!!

각권 값 7,000원

(주)서울문화사

Chapter 1 Chronicle

드래곤볼 온라인이 진행되는 시점은 드래곤볼 원작의 시점에서 오랜 시간이 지난 미래이다. 이번 챕터에서는 게임의 스토리 이해를 돕기 위해 드래곤볼 원작의 시대와 온라인의 시대 사이에 벌어진 일들을 간단히 소개하도록 하겠다.

새로운 전사의 탄생 (Age 774 ~ Age 1,000)

평화가 찾아온 지구

Age 774년

우주 최대의 위협인 마인 부우가 손오공 일행의 활약으로 쓰러진 이후, 지구에는 평화로운 때가 찾아오고 있었다.

지구의 구세주(?) 미스터 사탄의 활약에 자극을 받아, 온 세상의 사람들이 무도에 흥미를 가지게 되었다.

그리고, 수행자들의 목표인 천하제일 무도회는 해마다 큰 이벤트로서 활기를 띠고 있었다.

평화로운 세계의 평화로운 투쟁….

과거 장렬한 투쟁의 기억은, 세월이 흐를수록 사람들의 마음에서 잊혀져 가는 것 같았다. 그런 모습을 처음부터 지켜보는 이가 있었다. 바로 신님 덴데였다.

「지금의 시대에는, 이것도 필요 없을지 몰라….」

지구상에서 의미 없는 싸움을 없애기 위해, 덴데는 드래곤볼을 봉인했다.

「이대로 평화로운 세계가 계속되면 좋겠는데. 언제까지나, 언제까지나….」

마인 종족의 탄생

Age 774년

마인 부우와 오공 일행의 싸움이 종지부를 찍고 그대로 지구에 남게 된「선한 마인 부우」인 미스터 부우.

용신 덕분에 지구 사람들에게서 악한 마인 부우에 대한 기억은 지워져, 이후 미스터 사탄 아래에서 평온한 나날을 보내고 있었다.

이윽고 미스터 부우는 서서히 지구의 생활에 익숙해져 갔고, 미스터 사탄의 요청으로 천하제일 무도회에 출장한다.

압도적인 힘으로 예선에서 승리, 결승전에서는 일부러 미스터 사탄에게 진다….

매회 그런 일을 반복하여, 자칭「격투 세계 제일」인 미스터 사탄의 위엄 유지에 한몫하고 있었던 것이다. 매회 결승까지 진출하는 압도적인 힘과 아이와 같이 순진한 성격. 그런 미스터 부우의 이상한 매력은 사람들의 주목을 끌게 되어, 어느덧 미스터 부우 자신도 세계의 인기인이 되었다.

원래 미스터 부우는 호기심이 왕성하다. 한 번 본 것만으로 기술을 기억해 버릴 만큼 흡수력이 높았기 때문에, 지구의 문화나, 인간이 가지는 특징 및 능력을 자꾸자꾸 체득해 나갔다.

그리고 몇 년인가가 지났을 무렵, 미스터 부우에게 변화가 찾아왔다.

지구인 연인들이 보여주는 뜨거운 연애 행각이나 사이좋은 가족들의 모습을 볼 때마다 마음에 특별한

감정이 싹트게 되었다.

그 당시의 미스터 부우는 미스터 사탄의 라이벌로서 인정을 받으며 그 순진한 인품 덕에 특히 젊은 여성들로부터 절대적인 인기를 얻고 있었다.

그러나, 그런데도 채워지지 않은 마음. 미스터 부우, 사춘기를 맞이하게 된 것….

「응, 나도 뜨거운 사랑을 하고 싶어!」

라고는 말했지만, 뜨거운 사랑이 어떤 것인지 전혀 알지 못하는 미스터 부우. 이 때, 미스터 사탄의 서재로부터 한 권의 책을 찾아냈다.

그것은 몹쓸 신사들 사이에서 은밀히 롱 셀러로 자리 잡은 에로문학의 금자탑, 「보브와 마가렛의 금지된 장난」이었다.

「우흥, 간지러워. 안 돼요. 이제 곧 엄마가 돌아오실 거예요.」

라고 마가렛이 말했으나, 보브는 억지로…. 과거 거북선인도 애독했던 명저 「보브와 마가렛의 금지된 장난」. 의미도 모르면서 미스터 부우는 읽는 것을 멈출 수 없었다. 읽을수록 점차 고조되는, 말로는 표현할 수 없는 몽롱한 기분…….

그리고 마지막 페이지를 다 읽었을 때, 고조된 감정이 마침내 정점에 달한다.

「우웅! 연애하고 싶어!」

우렁찬 외침과 함께, 미스터 부우의 머리 부분에 있는 구멍으로부터 격렬하게 연기가 분출했다.

그리고 그 연기는 부우의 머리 위에서 뭉게뭉게 피어올라 생물로서 실체화된 것이다!

마음에 그리고 있던 이상적인 여자친구 이미지. 「보브와 마가렛의 금지된 장난」을 통해 각성한 미스터 부우의 강한 러브러브 파워에 의해 생겨난 그것은, 또 하나의 미스터 부우가 되어 튀어 나왔다…….

즉, 과거 마인 부우가 순수 악의 부우와 순진한 부우로 나뉘었던 것처럼, 이번에는 남성의 부우와 여성의 부우로 나뉘어져 버린 것이다.

「와~! 내 여자친구다—!」

「저도 당신과 연애하고 싶어요. 잘 부탁드립니다!」

원래 미스터 부우의 망상으로부터 태어난 여성 부우는, 당연히 남성 부우가 너무 좋았다. 경사스럽게도 두 명의 부우는 결혼하여 행복한 가정을 꾸리게 된 것이다.

이윽고 그들은, 인간들의 가족과 같이 아기를 갖고 싶어졌다. 다시 그들은 뜨거운 사랑의 바이블, 명저 「보브와 마가렛의 금지된 장난」을 읽는다.

「어이, 부비부비라는 걸 하면, 아기가 나오는 것 같아!」
「응, 부비부비군요 ……. 이렇게 하는 건가…….」

부우 부부는 각각의 신체의 일부를 뜯어 섞어 주물럭거리고 부비부비해서 경단과 같은 물체를 많이 만들었다.

「자아, 우리의 러브러브 파워로 아기가 되어 버려라—!」
「러브러브!」

두 명의 부우로부터 쏟아지는 강렬한 광선! 그러자 많은 부우 경단들이 아기 부우의 모습으로 변신했다.

서투른 두 명이 손으로 주물럭거려 찾아낸 러브 러브의 결정…….

이렇게 하여 지구에 「마인」 종족이 탄생했던 것이다.

그들의 자손들은 세대를 거듭해, 마인 종족의 인원수는 자꾸자꾸 증가해 갔다.

이에 따라 부우가 가지고 있던 압도적인 파워는 분산되어 약해져 갔지만, 그 혈통에는 지금도 한계를 알 수 없는 힘이 잠재적으로 남아 있다고 일컬어지고 있다.

Chapter 1 크로니클 Chronicle

사이어인의 피

손오공과 베지터

2명의 사이어인이 지구에서 가정을 꾸려, 그 자손들이 계속 세대를 이어나감에 따라 사이어인의 피는 지구인 속에 조금씩 퍼지면서 조금씩 흐려져 갔다.

지구의 많은 사람들은 오공이나 베지터의 활약을 모른다. 모두에게 있어서의 구세주는 어디까지나 미스터 사탄. 시간이 흘러 세대를 거듭해 갈수록, 사이어인의 존재를 아는 사람들은 거의 사라져 갔다.

그러나 오반, 오천, 트랭크스 일행이 증명한 것처럼 사이어인은 다른 종족과 관계를 맺음으로서 보다 큰 힘을 각성하게 될 가능성이 있다.

또, 사이어인은 빈사의 체험을 거듭할 때마다 자신의 능력을 높여 간다. 그러나 평화로운 현재 세계에서 빈사의 기회는 좀처럼 없다.

그렇지만, 만약 강대한 적과 격렬한 전투를 반복하는 사태가 벌어진다고 하면….

현재의 우주에 순수한 사이어인은 더 이상 존재하지 않는다. 그러나, 언젠가 지구인 속에 잠재적으로 존재하는 사이어인의 피가 각성되어 그 헤아릴 수 없는 파워가 다시 꽃을 피우는 날이 올지도 모른다.

나메크 성인의 경종

Age 762년

프리더에 의해 자신들의 별이 파괴된 나메크 성인들은 일시적으로 지구에 피난을 온 후, 이듬해 새로운 별인 신 나메크성으로 이주했다.

그들은 신천지에서 새로운 생활을 영위하기 위해 노력했다. 집을 짓고 아지사 나무를 심었다. 필요 이상으로 소비 행동을 하지 않는 그들은, 머지않아 옛 나메크성과 같은 생활환경을 되찾아 갔다.

그러나, 이주 후 약 100년이 지난 Age 851년, 신 나메크성에 이변이 일어났다. 아무것도 없는 공간에 갑자기 섬광이 나타나, 그곳에서부터 정체불명의 군세가 무수히 나타났다. 그것은 과거 지구에서 파괴의 끝을 보여준 인조인간 집단이었다. 그리고 그들은 나메크 성인들의 마을을 무차별 공격하기 시작했다.

「어째서! 이런 녀석들이 집단으로…. 지금의 우주에 존재할 리가 없는데….」

나메크 성인들은 놀라고 당황했다.

그런 가운데, 군세를 이끌던 한 명의 남자가 나메크성의 무리 장로에게 다음과 같은 요구를 했다.

「원하는 건 단지 하나. 미라에게 드래곤볼을 바쳐라!」

「미라…? 설마….」

미라라는 이름에, 무엇인가를 깨달은 무리 장로는 그들의 요구를 거부. 나메크 전사들은 필사적으로 저항했다.

그러나, 극명한 힘의 차이. 미라를 자칭하는 세력 앞에 그들의 공격은 무력했다.

「바칠 생각이 없다는 건가. 그럼 이 별을 파괴할 수 밖에….」

그렇게 말하며 남자는 양손을 하늘 높이 들어 올렸다.

그리고 이어서 적의 부대 전원이 똑같이 양손을 내밀어 남자에게 에너지를 보내기 시작했다. 남자의 머리 위에서 서서히 축적되어 가는 거대한 에너지탄….

「사라져라, 나메크 성인!」

남자의 손에서 발사된 것은…… 특대 원기옥!

섬광에 싸여 대폭발을 일으키는 신 나메크성.

나메크 성인들이 신천지에 쌓아 올린 100년의 역사는, 한순간에 사라진 것이다.

그러나 나메크 성인들은 전멸한 것이 아니었다.

무리 장로는 신 나메크성이 파괴되기 직전에 포룽가와 교신해 전원을 지구에 보내도록 부탁했다.

지구에 도착한 무리 장로는, 지구의 신님인 덴데에게 신 나메크성에서 일어난 사건을 모두 전했다.

드래곤볼을 노리는 사람. 과거의 인조인간.

나메크성을 파괴한 특대 원기옥. 수수께끼의 존재 미라.

「미라라고 하는 이름은 들은 적이 있다. 분명히 예전에 시간의 계왕님이 그 이름을 말씀하셨다….」

「알았습니다. 그렇지만 이것은 지구의 사람들에게는 비밀로 해주세요. 여러분에 대해서는 제가 국왕에게 전하겠습니다.」

덴데의 중재로, 지구의 국왕도 나메크 성인들의 수용을 수락. 그들은 다시 지구에서의 생활을 시작하게 되었다.

그리고 약 150년.

현재는 무리 장로, 피콜로를 중심으로 지구상에서 새로운 생활권을 쌓아 올리고 있다.

과거에 나메크성, 신 나메크성이 멸망한 경위 때문에 사이어인, 그리고 그 피를 잠재적으로 갖고 있는 지구인에 대해서 거리를 두는 사람도 있는 것 같지만, 기본적으로는 나메크의 독자적인 문화를 지키면서 평온인 생활을 보내고 있다.

그들은 신 나메크성이 미라 세력에 의해 멸망하게 된 경험을 통해, 현재의 지구에도 위협이 닥칠 것을 눈치채고 있다.

덴데, 천계의 사람들과 연계를 맺고, 비밀리에 미라 세력의 동향을 파악하며 대책을 진언하고 있다.

지구에 소리 없이 다가오는 이변

Age 990년경

각지에서 이변이 일어나기 시작했다. 야생 동물의 몬스터화. 마족 몬스터들의 배회. 레드팬츠군, 프리더군 잔당 등, 소란을 틈탄 악당 집단의 대두. 무언가 좋지 않은 힘에 의해 지구가 침범당하고 있다고 느끼는 사람도 있긴 했지만, 그 정체는 아직 확실치 않았다. 그러던 가운데, 사건이 발발했다.

Age 999년, 7월

동쪽 도시가 갑자기 소식 불통이 되고, 조사를 떠난 왕립군의 소식도 끊어진 것이다.

국왕은 민중들이 패닉에 빠질까 두려워 그 사실을 공표하는 것을 꺼리고, 나메크 성인의 커뮤니티에 협력을 요청했다. 무리 장로는 그 제의를 받아들이고 피콜로에게 세계 각지에서 일어난 이변을 조사하도록 의뢰했다.

피콜로가 최초로 만난 것은, 각지에서 소란을 틈타 활개 치고 있는 피라후의 후예를 비롯한 악당 집단이었다.

본래 각자 독자 행동을 하는 그들이 같은 시기에 악행을 저지르는 이유는 무엇인가….

트랭크스의 진언, 새로운 위협 미라

Age 999년, 8월

지구상에 이상하게 생긴 탈 것이 도착했다.

바로 트랭크스가 조종하는 타임머신이었다. 도착한 트랭크스는 곧 바로「기」를 살펴보았다.

「……찾아냈다! 피콜로 씨의 기……, 덴데도……. 신님의 신전이다.」

트랭크스는 곧바로 신님의 신전에 당도했다.

「부탁합니다! 저를 도와주세요!」

과거, 인조인간이나 셀의 토벌 때문에 타임머신을 사용했던 트랭크스. 그러나 지구의 평화를 유지하기 위함이라고 해도, 타임머신의 사용은 본래 우주의 섭리에 반하는 행위….

그것을 사용함으로써 타임 패러독스가 발생해, 여러 갈래의 서로 다른 역사가 생겨나기 때문이다.

천계에서 시간의 흐름을 감독하는「시간의 계왕」은 그러한 트랭크스의 행위에 엄중한 주의를 주었다.

그리고 그 이후 트랭크스는, 자신이 일으킨 역사의 왜곡을 바로잡는, 타임 패트롤의 역할을 맡게 된 것이다.

「누군가가 역사를 급격하게 늘리고 있어요. 그 폭주를 멈추지 않으면 우주는 끝입니다!」

「…뭐야?!」

천계 시간의 계왕이 가지고 있던 시간을 뛰어넘는 장치「시간의 패스포트」를 빼앗은 미래의 지구인 미라. 그는 가는 곳마다 역사에 개입했기 때문에, 그로 인해 발생한 무수한 타임 패러독스가 우주 전체의 제한 용량을 압박하고 있었다.

그리고, 만약 이대로 타임 패러독스가 증대해 나가면…, 우주는 그 용량을 버텨내지 못하고 대폭발을 일으켜 버린다는 것이다!

「역사를 늘리고 있는 녀석이 가장 많이 출입하고 있는 것은 분명 이 시대인 것 같습니다.」

피콜로는 생각했다.

「왜 지구, 왜 이 시대인가……. 모르겠다. 그러나 이 시대의 지구에 그 녀석이 노리는 무언가가 있을 것이다….」

새로운 구세주

Age 999년, 10월

나메크 성인의 수장인 무리 장로가 있는 곳으로, 조사를 계속하고 있던 피콜로가 돌아왔다.

국왕, 덴데, 거북선인, 점쟁이 할머니 바바…. 위협이 닥칠 것임을 깨달은 사람들이 모인 가운데, 피콜로가 말했다.

「미라의 세력은 부우비 아일랜드 부근에 거점을 두고 있는 것 같다. 녀석들은 거기에서 북쪽의 수도, 왕립군 기지로 세력을 확대해갈 것이다….」

시간을 초월한 사악한 적, 미라. 그의 군세는 현대의 지구를 목표로 착실히 앞으로 나아가고 있었다….

「녀석들의 힘에 대항할 수 있는 사람은, 지금의 지구에는 없을 것이다. 유감이지만 나도 포함해서 말이야…. 그러나, 미래에는 그 가능성이 있다!」

그 말을 들은 덴데는 봉인하고 있던 드래곤볼을 재생시키기로 결의한다.

드래곤볼 쟁탈을 둘러싸고, 지구의 많은 수행자들이 절차탁마하여 그 잠재적인 힘을 꽃피우길 바라며….

「나도 시간의 계왕님으로부터 이야기를 들었습니다. 미라의 정체는 미래의 지구인이라고…. 그렇다면 지금의 지구 사람들도 같은 힘을 각성할 가능성이 있을 겁니다. 지금의 내게 가능한 것은 그 힘에 눈을 뜨도록 도와주는 것뿐…. 기다려봅시다. 반드시 나타날 거예요. 과거의 오공 씨와 같은 구세주가….」

그리고 현재. Age 1000년.

다가오는 미지의 위협을 뒤로 하고 오늘도 수행자들은 각지에서 단련에 힘쓰고 있다.

구세주의 등장…. 그 가능성은 지구에 사는 모든 이들 안에 숨겨져 있다.

드래곤볼 시나리오 연대기

드래곤볼 원작 이전

Age	General
약 7500 만년전	노계왕신(15대 전의 계왕신)이 누군가에 의해 제트 스워드에 봉인당하다.
약 500 만년전	마도사 비비디가 마인 부우를 만든다. 그 후의 몇 년 사이에 부우는 수백 개의 별을 멸망시킨다. 다섯 명의 계왕신 중 네 명이 부우에게 살해된다. 마도사 비비디가 봉인된 부우의 구슬을 지구에 반입한다. 동쪽 계왕신이 비비디를 쓰러뜨린다. 부우의 구슬은 그대로 지구상에 방치된다.
238경	사이어인의 사이에서 전설로 불리는 초사이어인이 출현. 파괴와 살육으로 전 우주를 떨게 만든다.
250경	점쟁이 할머니 바바가 점을 보기 시작한다.
250경	국가 통일(야호이가 항복하여 세계는 하나의 나라로 통일되었다)
261	나메크성에서 천재지변이 일어나 카타츠의 아이가 탈출. 지구에 불시착한다.
430	거북선인이 태어난다.
431	카타츠의 아이가 지구의 신의 제자로 입문한다.
459	타오파이파이가 태어난다.
461	카타츠의 아이가 지구의 신이 된다. 동시에 분리된 사심으로부터 피콜로 대마왕이 태어난다.
	무태두가 마봉파로 피콜로 대마왕을 전기밥통에 봉인한다. 무태두는 사망.
553	이즈음부터 거북선인이 야한 책을 수집하기 시작한다.
650경	거북선인이 바다 밑바닥에서 삼성구를 줍는다.
650	제1회 천하제일 무도회 개최.
658	손오반 할아버지가 태어난다.
662	지구의 신이 미스터 포포에게 자신의 성장 과정을 이야기한다.
698	당근토끼가 태어난다.
715	피라후 대왕이 태어난다.
720~730경	사이어인들의 우주 진출 시작. 다른 성인(星人)에 대한 전력(戰力) 제공을 생각해 낸다.
730	타오파이파이가 월급쟁이 생활을 청산하고 살인청부업자 일을 시작한다.
731경	사이어인이 프리더와 우호관계를 맺고 우주의 토지 판매 일을 시작한다.
732	베지터가 태어난다.
733	부르마, 야무치, 천진반이 태어난다.
733년	지구의 현재 국왕이 즉위.
736	크리링이 태어난다.
737	카카로트(손오공)가 태어난다.
	프리더와 사이어인들 사이의 전쟁 시작. 오공의 아버지인 버독은 전사. 혹성 베지터는 프리더에 의해 소멸당한다.
	카카로트, 혹성 베지터를 탈출. 지구에 도착한다.
	우마왕의 딸인 찌찌가 태어난다. 찌찌의 어머니는 병사.
737	손오반 할아버지가 카카로트를 주워 '손오공'이란 이름을 붙인다.
738	갓난아기 오공이 머리를 강타당하며 사이어인 특유의 흉폭한 성격이 완전히 뒤바뀌어 쾌활하게 변한다.
739	우마왕이 갓난아기 찌찌를 데리고 피크닉에 나선다. 그가 없는 사이에 우마왕의 성이 있는 양경산이 불타, 이후 프라이팬 산이라고 불리게 된다.

740	오룡이 태어난다.
	크리링이 다림사에 입문한다.
747	야무치와 푸알이 만난다.
749	부르마가 서쪽 도시의 고등학교에 입학한다.
749	부르마, 자택의 창고에서 이성구를 발견한다.
	부르마, 북쪽의 골짜기에서 오성구를 발견한다.

드래곤볼 원작 시대

Age	General
749	오공과 부르마가 만난다. 오공이 가지고 있던 할아버지 유품이 사성구인 것으로 판명된다.
	아침, 오공과 부르마가 거북선인과 만나 삼성구를 받는다.
	오공이 오룡을 퇴치. 파오즈 할머니로부터 육성구를 받는다.
	오공이 야무치와 만난다. 오공이 야무치를 쓰러뜨린다.
	아침, 거북선인이 '에네르기파'로 프라이팬 산의 불길을 끈다. 부르마가 우마왕 성의 기왓조각과 돌무더기 사이에서 칠성구를 발견한다.
	오후, 오공이 버섯 시티의 갱 「토끼단」을 벌준다.
	이성구~칠성구를 피라후 일당에게 빼앗긴다. 드래곤볼을 모두 모아 피라후가 용신을 호출하지만, 오룡의 재치로 세계정복이란 소원은 이뤄지지 않는다. 보름달을 보고 괴물 원숭이가 된 오공이 피라후성을 파괴한다.
	오공과 크리링이 거북선인의 제자로 들어간다. 이후 8개월간, 수행에 열중한다.
750	제21회 천하제일 무도회 개최. 잭키 춘이 우승. 오공은 준우승.
	오공, 피라후, 레드리본군이 육성구 쟁탈전을 벌인다. 사막에 있는 피라후의 비밀 기지에서 레드리본군이 육성구와 오성구를 입수.
	오공과 찌찌가 우마왕의 마을에서 재회한다.
	레드리본군의 북쪽 거점인 머슬타워가 오공에 의해 괴멸된다.
	부르마가 오공의 드래곤 레이더 수리를 완료한다.
	펭귄마을에서 오공과 블루 장군의 공방전. 블루 장군, 아라레에 격퇴당한다.
	블루 장군이 타오파이파이에 살해당한다.
	성지 카린의 투쟁에서 오공이 타오파이파이에게 진다.
	오공이 카린탑을 오르기 시작한다.
	이른 아침, 오공이 카린탑 정상에 오른다. 카린 님으로부터 초성수를 빼앗는 수행을 시작한다.
	수행 3일째, 오공이 카린 님으로부터 초성수를 빼앗는다.
	오공이 타오파이파이를 쓰러뜨리고 레드리본군 본부도 괴멸시킨다.
	점쟁이 할머니 바바의 궁전에서 오공이 죽은 손오반 할아버지와 재회한다.
753	제22회 천하제일 무도회 개최. 천진반이 우승. 오공은 준우승.
	피콜로 대마왕이 출현한다.
	오공이 피콜로 대마왕을 쓰러뜨린다. 마주니어가 태어난다.
	오공이 신의 신전에 가서 3년간 신의 수행을 받는다.
756	제23회 천하제일 무도회 개최. 오공은 찌찌와 약혼하여 처음으로 우승을 손에 넣는다. 준우승은 마주니어.
757	오반이 태어난다.
761	라데츠가 지구에 내습. 오공이 뒤에서 껴안은 상태에서 피콜로가 마관 광살포를 발사한다. 라데츠는 오공과 함께 사망.

761	베지터와 내퍼, 지구를 향해 발진.
762	오공이 뱀의 길을 건너 계왕성에 도착. 계왕성에서 수행을 시작한다.
	오공, 수행을 종료하고 소생한다.
	베지터와 내퍼는 지구에 도착한다. 오공, 오반, 크리링, 피콜로 일행이 베지터, 내퍼와 교전. 피콜로, 천진반, 차오즈, 야무치 사망.
	초소형 곤충형 스파이 로봇이 오공 일행으로부터 셀용의 세포를 채취한다.
	오공 일행, 서쪽 도시의 병원에 입원한다.
	오반과 크리링의 치료가 끝난다.
	신님의 우주선 개조가 완료된다.
	나메크 언어 번역 작업이 완료. 오반, 크리링, 부르마 일행이 나메크성을 향해서 출발한다.
	베지터가 혹성 프리더 No.79에 귀환한다.
	베지터의 상처가 회복. 바로 나메크성으로 향한다.
	베지터, 큐이, 그리고 부르마 일행이 거의 동시에 나메크성에 도착.
	오공이 나메크성을 향해 출발.
	덴데의 안내로 크리링이 최고 장로의 집을 향해 출발.
	피콜로, 천진반, 차오즈, 야무치가 계왕성에 도착하여 수행을 시작한다.
	오공이 탄 우주선이 위기에 처하지만, 우주선 바깥에서 에네르기파를 발사하여 그 반동으로 위기에서 벗어난다.
	프리더의 명령에 의해 야드래트별 공략을 중단한 기뉴 특전대가, 혹성 프리더 No.79를 출발한다.
	따봉에게 베지터가 완패한다.
	크리링이 오반을 데리고 다시 최고 장로의 집으로 출발.
	따봉이 베지터와의 두 번째 싸움에서 패배, 사망한다.
	오공이 우주선 안에서의 수행을 완료한다.
	오공이 나메크성에 도착한다. 기뉴 특전대 전멸. 피콜로가 소생한다. 크리링 사망. 오공이 초사이어인이 되어 프리더를 쓰러뜨린다. 나메크성 소멸.
763	크리링과 야무치가 부활한다.
	천진반과 차오즈가 부활한다.
	지구로 피난을 와 있던 나메크 성인이 신 나메크성으로 이주한다.
	셀이 타임머신으로 이 시대에 도착하여 지하에 잠입한다.
	프리더 개조 수술이 완료.
764	오공이 지구로 귀환한다.
	트랭크스가 지구에 도착한 프리더 부자(父子)를 쓰러뜨린다.
766	트랭크스가 태어난다.
767	오천이 태어난다.
	제24회 천하제일 무도회 개최. 성인부에서는 미스터 사탄, 소년부에서는 비델이 우승.
	인조인간이 출현. 오후에는 셀이 출현.
	피콜로와 지구의 신이 합체한다.
	오공이 전염병으로 쓰러진다.
	이 시대에 존재한 셀의 유체를 크리링과 트랭크스가 파괴한다.
	트랭크스가 미래부터 가져온 약으로 오공의 전염병이 낫는다.
	베지터와 트랭크스가 정신과 시간의 방에 들어간다.
	셀이 제2단계로 진화한다.

767	셀이 완전체로 진화한다.
	베지터와 트랭크스가 나오고, 오공과 오반이 정신과 시간의 방에 들어간다.
	셀이 셀 게임의 개최를 전세계에 알린다.
	오공과 오반이 정신과 시간의 방에서 나온다.
	피콜로가 정신과 시간의 방에 들어간다.
	피콜로가 나오고 베지터가 다시 정신과 시간의 방에 들어간다.
	오공 일가가 하이킹을 떠난다.
	점심 때, 왕립 방위군이 셀에 의해 괴멸당한다.
	덴데가 지구의 새로운 신이 된다.
	베지터가 나오고 트랭크스가 정신과 시간의 방에 들어간다.
	트랭크스가 정신과 시간의 방에서 나온다.
	정오, 셀 게임이 시작된다. 오공이 다시 사망. 오반이 셀을 쓰러뜨린다.
	오공의 장례식이 거행된다.
	트랭크스(청년)가 미래로 돌아간다.
770	크리링과 18호가 결혼한다.
771	마론이 태어난다.
773	기원전에 방치된 마인 부우의 구슬을 찾기 위해 계왕신과 키비토가 지구에 온다.
774	오반이 오렌지 스타 하이 스쿨의 입학 1차 수속을 밟는다.
	오반이 오렌지 스타 하이 스쿨의 제2학년에 편입해, 이날 첫등교. 비델과 만난다. 오반은 하교 도중에 부르마의 집에 들러 변신 슈트를 받는다. 그레이트 사이어맨이 마을에 첫 등장.
	비델에게 그레이트 사이어맨의 정체가 발각된다.
	오반이 비델에게 무공술을 가르친다.
	남쪽의 계왕이 오공의 수행을 견학한다.
	베지터가 자신의 아들 트랭크스(꼬마)가 벌써 초사이어인이 될 수 있다는 것을 깨닫고 놀란다.
	비델이 무공술을 마스터한다.
	제25회 천하제일 무도회 개최. 오공이 하루 동안 이승에 복귀.
	마인 부우가 출현. 부우를 쓰러뜨리기 위해 베지터가 자폭하여 사망. 마도사 바비디가 부우에게 살해당한다. 오공은 초사이어인3으로 변신. 파워를 소모하며 예정보다 빨리 저승으로 돌아간다.
	노계왕신이 제트 스워드의 봉인에서 풀려난다. 오반의 파워를 끌어올리는 의식을 시작한다.
	피콜로, 오천크스, 오반이 부우에게 흡수된다. 부우의 힘에 의해 지구인이 전멸한다. 노계왕신의 생명과 맞바꿔 오공이 소생한다. 베지터가 하루 동안 이승에 복귀. 악의 부우에 의해서 지구가 소멸한다. 포룽가의 힘으로 지구가 부활. 베지터, 노계왕신 등이 소생한다. 전 인류의 원기를 모은 초 원기옥으로, 오공이 부우를 소멸시킨다.
	선의 마인 부우(미스터 부우)가 미스터 사탄과 살기 시작한다.
	용신이 마인 부우에 대한 지구인들의 기억을 지운다.
778	제26회 천하제일 무도회 개최. 우승 미스터 사탄. 준우승은 미스터 부우.
779	팡이 태어난다.
780	브라가 태어난다.
781	제27회 천하제일 무도회 개최. 우승 미스터 사탄. 준우승은 미스터 부우.
784	제28회 천하제일 무도회 개최. 오공이 우부를 데리고 여행을 떠난다.

드래곤볼 온라인 오리지널 스토리

Age	General
787	**제29회 천하제일 무도회 개최. 우승 미스터 사탄. 준우승은 미스터 부우** ●미스터 사탄의 활약으로 격투기에 대한 관심이 높아진다. 천하제일 무도회는 스포츠적 감각으로 인기를 얻게 된다. 미스터 사탄과 미스터 부우는 스타가 된다.
	덴데가 드래곤볼의 봉인을 결의 ●원래 계왕신으로부터「반칙」이라 불리던 것으로, 평화로운 세상에서 그 존재가 반대로 재앙을 부를 가능성이 있음을 우려했기 때문이다.
790	**제30회 천하제일 무도회 개최. 우승 미스터 사탄. 준우승은 미스터 부우** ●변함 없이 '짜고 치는 고스톱' 식의 가짜 승부가 계속되고 있다.
	미스터 부우가 분신하여 여성 부우를 만들어 낸다. ●인간 연인들의 다정한 모습을 보고 부러움을 느낀 미스터 부우. 미스터 사탄의 서재에서 에로문학의 금자탑,「보브와 마가렛의 금지된 장난」을 읽고 영향을 받아 이상적인 여성 부우를 만들었다.
791	**미스터 부우와 미세스 부우.「부비부비」에 의해서 아이를 낳는다(마인 종족의 탄생).** ●「보브와 마가렛의 금지된 장난」을 읽고「부비부비」란 말을 기억한 부우 부부. 각자 신체의 일부를 뜯고 섞어 부비부비. 경단과 같은 물체를 잔뜩 만들어 러브 러브 광선으로 아기 부우를 탄생시킨다. 이후, 부우의 자손들은「마인」이라는 하나의 종족으로서 세계에서 인정을 받는다.
793	**미스터 사탄, 격투가 은퇴 선언** ●공식적인 은퇴 이유는「후진들에게 찬스를 주기 위해서 은퇴한다」는 것이었지만, 실제로는 분신인 부우가 천하제일 무도회 출장에 흥미를 잃어 가짜 승부 시합이 불가능해졌기 때문이다.
	미스터 사탄,「사탄식 통신 격투 강좌」의 경영을 시작한다. ●「사탄식 통신 격투 강좌」는 돈벌이가 목적. 특수 촬영을 이용한 사탄의 화려한 격투 씬을 촬영한 비디오를 고액 판매하는 사기 상품(?)이었다.
794	**「사탄식 통신 격투 강좌」가 팡을 사범으로 한 격투 강좌「팡 파이팅 네트워크」로 재출발** ●「사탄식 통신 격투 강좌」의 회원들로부터 전혀 강해지지 않는다는 클레임이 쇄도. 사탄의 집으로 밀어닥친 폭도회원들을 팡(15세)이 퇴치하여, 도리어 이 사실이 화제가 되었다. 이로 인해「사탄식 통신 격투 강좌」는 팡을 사범으로 한 격투 강좌로서 재출발했다. 그 후, 팡은 부르마에 의뢰하여 원격지에서도 대련이 가능한 시스템을 개발하도록 하여, 본격적인「통신 격투 도장」을 확립한다. 이후, 스포츠 같은 느낌의 격투 강좌로 젊은이들 사이에서 큰 인기를 끈다.
796	**미스터 사탄 주연 영화「사탄 전설」개봉** ●이 영화에 영향을 받은 자들이 팡으로부터「기」의 사용법을 배워, 현대에서「격투가」로 불리고 있는 직업의 시초가 되었다. 미스터 사탄은 영화배우로서도 활약하게 되었다. 연애 영화에서부터 액션 영화에 이르기까지 다양한 영화에 주인공으로서 출연.「사탄 전설」은 특수 촬영을 이용하여 사탄이 오공 일행의 기술과 똑같은 기술을 사용하여 악인을 해치우는 통쾌 액션 영화. 흥행 성적은 부진했지만, 극히 일부에서 컬트적인 인기를 얻는다.
801	**손오공의 행방불명** ●자신의 임종을 깨달은 오공은, 마지막으로 매듭을 짓기 위해 베지터와 함께 지구에서 사라진다. 수년 후, 초신성 폭발이 확인되었다. 이것은 손오공과 베지터의 싸움의 영향일지도 모른다.
804	**오반이 과거의 격투에 관한 연구를 시작.「기」에 관한 연구「기공 과학」을 체계화한다.** ●아버지 오공의 죽음을 계기로 아버지와 자신이 가지고 있는 힘에 대해 다시금 생각해보게 된 오반은 그 원천이라 할 수 있는「기」에 관한 학술적 연구에 몰두한다. 그 연구를 정리한 저서「기공과학」은 비밀리에 인기를 얻는다. 그 안에 기록되어 있는「딴딴철은 벨 수 있다!」항목은, 이후 검술가 탄생에 큰 영향을 미쳤다.

연도	내용
805	**트랭크스와 오천이 「기공 검술」의 수행을 시작. 현재의 「검술가」의 원조가 된다.** ●오반의 저서 「기공과학」 속 「딴딴철은 벨 수 있다!」의 내용에 영향을 받아 일부의 수행자들이 검술에 흥미를 갖고 있음을 알게 된 트랭크스와 오천은 「검술, 좋지―. 이왕이면 근사한 유파를 직접 만들자.」며 의욕에 불타오른다. 격렬한 수행으로 본래의 잠재 능력을 개화시켜 「기공 검술」 유파를 만들었다.
820	**미스터 사탄 사망, 국장(國葬)** ●이유는・・・?
	프리더군 잔당이 지구에 내습, 지구인에 대한 군주의 복수를 이유로 지구 침략을 선언. 각지에서 파괴 활동을 벌이는 사건이 발생한다. ●프리더군은 지도자인 프리더 부자를 잃은 이후, 통제가 무너져 사실상 붕괴되어 버렸다. 그러나 프리더 부자가 직접 관할하던 근위부대만은 군주의 원수를 갚기 위해 지구 침략의 기회를 노리고 있었다. 프리더 부자가 죽었을 때, 근위부대는 함께 있지 않았기 때문에 그들은 오공 및 트랭크스의 존재를 모른다. 그 후, 지구를 조사하던 중 「지구 최강의 남자」 미스터 사탄이야말로 프리더 부자를 살해한 장본인이라고 추정한다. 프리더보다 실력이 떨어지는 그들은, 「지구 최강의 남자」가 있는 지구에 함부로 손을 댈 수 없었다. 그들은 미스터 사탄의 죽음을 알고 지구침공을 단행한다. 당초 지구측은 왕위군에 의한 반격을 시도했지만 전부 패배한다.
	포동이 타입의 우주인에 의해 궁지에 빠진다. ●지구를 연구하고 있던 프리더 잔당은, 총탄이나 격투가의 주먹이 통하지 않는 포동이 타입의 우주인을 사용해 쳐들어왔다. 이를 상대한 격투가들은 궁지에 몰렸다. 그런 그들을 구한 것이 검을 사용하는 무술 「기공검술」을 구사하는 트랭크스와 오천이었다. 그들에 의해서 「검술가」가 탄생한다.
	서쪽 도시의 캡슐 도시화 ●프리더 부자의 원수인 트랭크스의 고향인 서쪽 도시는 신생 프리더군의 타깃이 되었다. 위기를 감지한 부르마는 서쪽 도시 전체를 캡슐로 가려 방공호처럼 만들었다. 이때, 각지에서 집이 불에 타 있을 곳을 잃고 떠나온 마인 종족들이 일시적으로 서쪽 도시 안에서 보호되었다. 그들의 일부는 전투 후에도 서쪽 도시에 계속 머무르며 독자적인 문화를 구축해 갔다.
820	**지구의 위기 앞에, 과거의 용사들이 거북선인이 있는 곳에 모여 프리더군 잔당을 격파** ●최종적으로 프리더군 잔당을 격파한 것은 크리링, 천진반 일행, 과거 용사들이었다. 그들은 자신들의 모습을 숨기기 위해서 그레이트 사이어맨 복장으로 싸웠지만, 그 기공격투방법은 세계적으로 화제가 되어 「기」에 관한 관심이 높아진다. ※천진반 87세. 크리링 84세. 오반 63세. 트랭크스 54세. 오천 53세. 팡 41세.
821	**프리더군 잔당을 퇴치한 크리링이 「신 거북선류」를 만들어, 현재의 「거북선사」의 선조가 된다.** ●손오반이 「기공과학」을 제창한 이후, 기를 이용한 격투술에 대한 기대가 높아지는 가운데, 거북선인 밑에도 유파의 재건을 원하는 목소리가 들려오기 시작했다. 그러나 거북선인은 나이가 들었음을 이유로 뜻을 굽히지 않았다. 대신 크리링과 천진반에게 생명을 부여하였다. 「지구인 전사로서 무엇을 할 수 있는가.」 이 질문에 대한 대답으로서 이 둘은 각각 「신 거북선류」, 「신 학선류」를 만들게 된다. 크리링은 과거에 경험한 여러 전투를 통해 사이어인, 나메크 성인들과의 신체능력차를 통감하고 있었다. 인간 전사인 자신이 할 수 있는 역할을 생각한 끝에 내린 결론은 「보조의 정신」이었다. 직접 상대에게 결정적인 데미지를 줄 수는 없더라도 전투국면을 유리하게 전개시킬 방법은 존재한다. 상대의 틈을 노려 움직임을 둔하게 하거나, 아군의 공격력을 높인다. 진정 강한 적과 싸우기 위해서는 그러한 역할을 할 자가 필요하다며 새로 온 전사들을 설득하고 있었다. 과거의 싸움에서는 오공 일행을 백업하는 것에 만족할 수밖에 없던 크리링이지만, 보조는 결코 비하 대상이 아니라는 것을 확신하고 있었다. 오공이 처음 활약했던 마을에서 그 유파를 세운 것은, 그런 그의 경쟁심의 표현일지도 모른다. 그 정신은 크리링이 죽은 뒤에도 「거북선사」들에게 계속 이어지고 있다.
	이전부터 독자적으로 수행을 계속하고 있던 천진반이 「신 학선류」를 정식으로 만든다. 그 제자들은 「학선사」라고 불려지게 된다. ●천진반은 고민에 빠져 있었다. 과거의 전투를 통해 사이어인, 피콜로 등, 외계인들과의 실력 차이를 절감하면서도 2인자로는 만족할 수 없었다. 전국을 돌아다니며 수행을 거듭하던 그는 「보조」가 아닌 「기」에 의한 에네르기파 공격의 활로를 찾아내야 한다는 결론에 이르렀다. 그의 뇌리에 남아 있던 것은 오공이 마인 부우를 매장할 때 쏘았던 「특대 원기옥」이었다. 그때 제일 처음 오공에게 기를 보냈던 천진반. 혼자서는 상대하기 어려운 강적이라 하더라도 기를 에네르기로 다루는 기술을 극한까지 끌어낼 수 있다면, 큰 힘으로서 활용할 수 있다. 그 사실이 뇌리에서 사라지지 않았다. 또, 능력에 있어 압도적으로 차이 나는 인조인간과의 싸움에서도 한 순간의 틈을 노려 쏜 에네르기파 공격은, 치명상까지는 아니지만 가능성이 느껴지는 것이었다. 적합한 타이밍에 응축된 에네르기파를 쏜다. 그의 그 정신은 후진의 「학선사」들에게 이어지게 된다. 거북선인이 살던 땅인 양경산(과거의 후라이팬산) 부근에서 도장을 연 것은 거북선인으로부터의 가르침을 잊지 않기 위해서일까.

825	**남쪽의 수도에 테마파크 「부우비 월드」가 오픈. 캐스트의 대부분을 마인 종족이 근무하게 된다.** ●「부우비 월드」의 오너는 대부호인 비 씨. 그는 과거 마인 부우 덕에 목숨을 구한 장님 소년이었다. 시력을 되찾아준 부우에 대한 감사의 마음을 잊지 않기 위해 스스로 '비'라는 라는 이름을 붙인 그는, 그 후 열심히 일하여 부를 축적했다. 비는 부우에게 꼭 은혜를 갚고 싶어 했으나, 부우는 계속 천하제일 무도회에서 활약하는 스타였기 때문에 좀처럼 기회가 닿질 않았다. 이 시기에, 미스터 사탄이 세상을 떠나고 프리더군 잔당에게 습격당한 것으로 인해 사람들의 마음은 황폐해져 있었다. 비 씨는 지구 사람들이 다시 미소를 찾을 수 있도록 거대한 테마파크 건설을 계획한다. 과거 자신이 부우에게 은혜를 입은 것처럼 이번에는 자신이 모두에게 베풀어줄 차례다, 라고. 그리고 테마파크의 프로듀스를 부우의 분신인 미니스타 부우에게 의뢰한다. 마인종족이 본래 지니고 있는 「사람에게 기쁨을 주는 힘」을 다시 발휘해줬으면 하는 마음에서다. 이렇게 해서 「맛있는」, 「즐거운」을 테마로 한 「부우비 월드」의 건설이 진행되고, 마인종족 사람들을 직원으로서 많이 채용하게 된다. 「맛있는 존」과 「즐거운 존」으로 나뉜 테마파크 내에서 각각 전문적인 기술을 연마하는 가운데, 특히 재능을 발휘한 자는 「대마인」이라 불리게 된다.
826	**야지로베, 카린탑을 내려와서 선두의 재배를 지상에서 시작한다.**
834	**마인 마니마니가 프리더군 잔당으로부터 사람들을 지키고 전사한다. 그의 죽음이 많은 마인들에게 큰 영향을 준다.** **마인 마니마니의 삶에 영향을 받은 마인들이 세계 각지에서 활약. 마인의 새로운 직업 「얼티마」, 「그랜마」, 「카르마」의 선조가 된다.**
851	**미라 군세의 습격으로 신 나메크성이 소실. 무리 장로 외에 수백 명의 나메크 성인이 지구로 이주** ●이후, 지구상에 나메크 성인이 거주하게 된다. 미라 군세에 대한 정보는 덴데를 통해서 국왕에게도 전달되고 있으나, 패닉 상태가 될 것을 두려워하여 일반인들에게는 알리고 있지 않다. 그들은 당초, 일시적으로 서쪽 도시에서 보호를 받고 있었다. 그 후 포룽가 록스나 융더비트 고원으로 거점을 옮겼지만, 일부의 사람들은 그대로 서쪽 도시에 계속 머무르며 독자적인 문화를 구축해 갔다.
853	**지구로 이주한 나메크 성인, 고향을 잃어버린 반성으로 방위를 위한 훈련을 개시. 그 과정에서 「마계전사」, 「마도전사」, 「덴덴도사」, 「포코도사」라고 하는 현대 직업의 원형이 생겨난다.** ●과거 피콜로 대마왕이 만들어낸 몬스터들 중 일부가 아직 지구상에 서식하고 있었다. 피라후성 안의 연구소 등에서 비밀리에 배양되던 것도 있고, 자연히 번식한 것들도 있었다. 피콜로도 그 존재를 신경 쓰고는 있었으나, 혼자서 해결할 수는 없는 노릇이었기 때문에 묵과할 수밖에 없는 상황이었다. 나메크 성인들이 지구로 이주하고 얼마 후, 무리 장로의 제안으로 피콜로와 일부 나메크 성인들은 이러한 몬스터들을 포획하여 보호했다. 이러한 가운데, 일부 나메크 용족이 몬스터 연구를 시작하여 몬스터 다루는 법을 통달하게 된다. 이 흐름이 「포코 도사」라는 전문직업의 탄생으로 이어진다.
890	**마인 종족 탄생 100주년** ●100주년을 기념하여 마인 부우의 집(마인 부우 기념관)이 건설된다.
910	**부우비 월드 100주년** **지구에 잠복하고 있던 프리더군 잔당이 부우비 아일랜드를 중심으로 세력을 확대한다.**
920	**미스터 사탄 사후 100년 · 기념식전** ●미스터 사탄을 재평가해야 한다는 분위기가 고조되어 「사탄 전설」이 재차 상영되었다. 최신의 CG기술을 이용하여 한층 더 다양한 액션이 추가되었다. 그리하여 「팡 파이팅 네트워크」로부터 사탄류가 독립하게 된다.
940	**지구에 이주한 나메크 성인의 나쁜 마음으로부터 발생한 「악의 알」이 처음으로 확인된다. 악의 알은 엄중하게 봉인을 하여 보관하게 된다.**
951	**나메크 성인 지구 이주 100주년**
962	**캡슐 코퍼레이션 역사 박물관이 오픈.** ●캡슐 코퍼레이션 250주년 기념. 인류의 역사를 정리한 역사 박물관을 오픈한다.
972	**봉인되어 있던 악의 알로부터 검은 나메크 「나라크」가 탄생한다. 나라크는 동료를 늘려, 나메크와 분쟁을 시작한다.**
975	**어린 시절, 한때 부모 슬하에서 벗어나 자연 속에서 생활하는 「개구쟁이 교육」이 나라의 방침으로 채택된다. 「새싹 마을」, 「베에 빌리지」가 설립된다.** ●덴데의 의사(구세주의 육성) → 국왕
990	**야생 동물의 몬스터화, 마족 몬스터들의 배회, 그 소란을 틈탄 악당 집단의 대두 등, 치안의 악화가 두드러진다.**

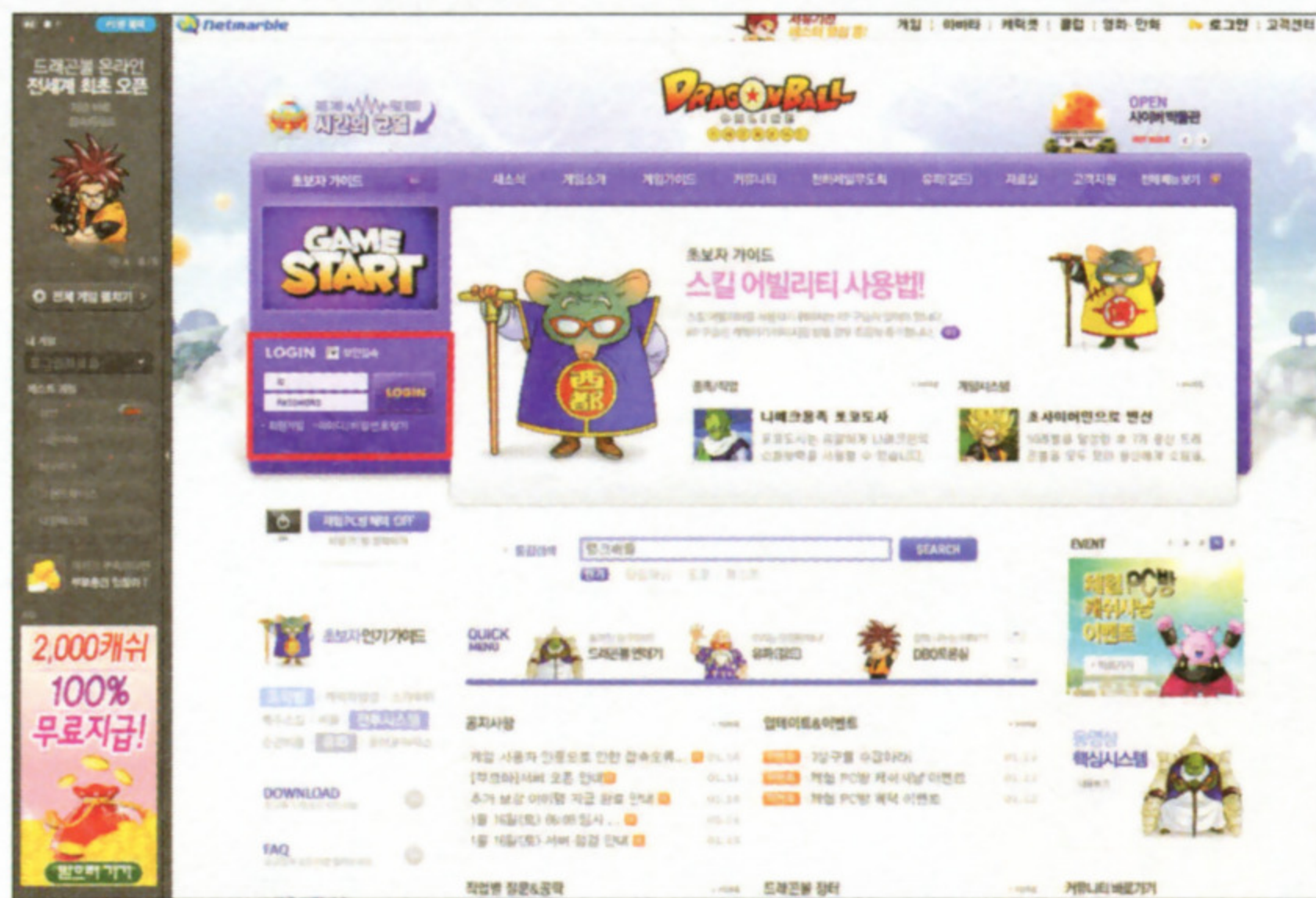
990	덴데가 「포포의 돌」을 각지에 배치한다. ●「포포의 돌」: 수행자 육성의 관점에서 덴데가 점쟁이 할머니 바바에게 부탁하여 각지에 설치한 물건. 전투하다가 기절했을 때 귀환하는 장소로 설정할 수 있다. 포포의 돌에 소원을 빌면 죽기 직전에 육체를 돌 앞으로 옮겨준다.
	파에리아, 무녀로봇의 신탁에 의해 선조 피라후의 뒤를 이어 세계정복을 결의한다.
	마인 종족 탄생 200주년.
991	이즈음, 본 장군이 레드팬츠군을 결성. 동물인간의 왕국을 부활시키기 위해 활동을 시작한다.
995	쇼와 론, 캡슐 코퍼레이션을 배반하고 파에리아의 부하가 된다.
998	미라 군, 지구의 부우비 아일랜드에 내습. 모함을 착륙시켜 과거 시대를 침략하기 위한 기지로 사용한다.
	피콜로, 덴데의 의뢰로 지구 각지에서 미라 군을 포함한 크고 작은 악의 조직의 조사를 개시.
999	타임 패트롤이 된 트랭크스가 타임머신으로 도착. 미라의 존재와 우주의 위기를 피력한다.
	피콜로가 지구상의 이변에 관한 조사를 개시. 레드팬츠군, 프리더군의 잔당, 파에리아, 미라군 세력의 존재를 알게 된다.
	피콜로가 조사를 하고 돌아와 미라가 지구를 위협하고 있음을 덴데 일행에게 보고한다. 동시에 현재 지구에는 이 위협에 대항할 만한 전사가 존재하지 않음을 깨닫는다.
	지구인 중에서 구세주가 나타날 것을 바라며, 덴데가 드래곤볼을 부활시킨다. ●이전의 드래곤볼보다 효력이 약한(이루어지는 소원이 제한되어 있다) 것으로 여러 세트 만들었다. 덴데는 드래곤볼 쟁탈전을 통하여 수행자들이 서로 절차탁마하기를 기대한 것이었다. 악용될 것이 두려워 효력을 약하게 하였으며, 여러 세트가 존재하는 이유는 폭넓은 레벨의 수행자가 드래곤볼을 목표로 삼을 수 있도록 고려했기 때문이다.
1000	「새로운 전사」라고 불리는 인간, 나메크, 마인의 세 종족의 수행자들이 많이 존재하며, 지구를 엄습하는 여러 가지 위기에 대처하기 위해서 수행 및 모험을 계속하고 있다. ●DBO의 무대가 되는 시대.

Chapter 2 System

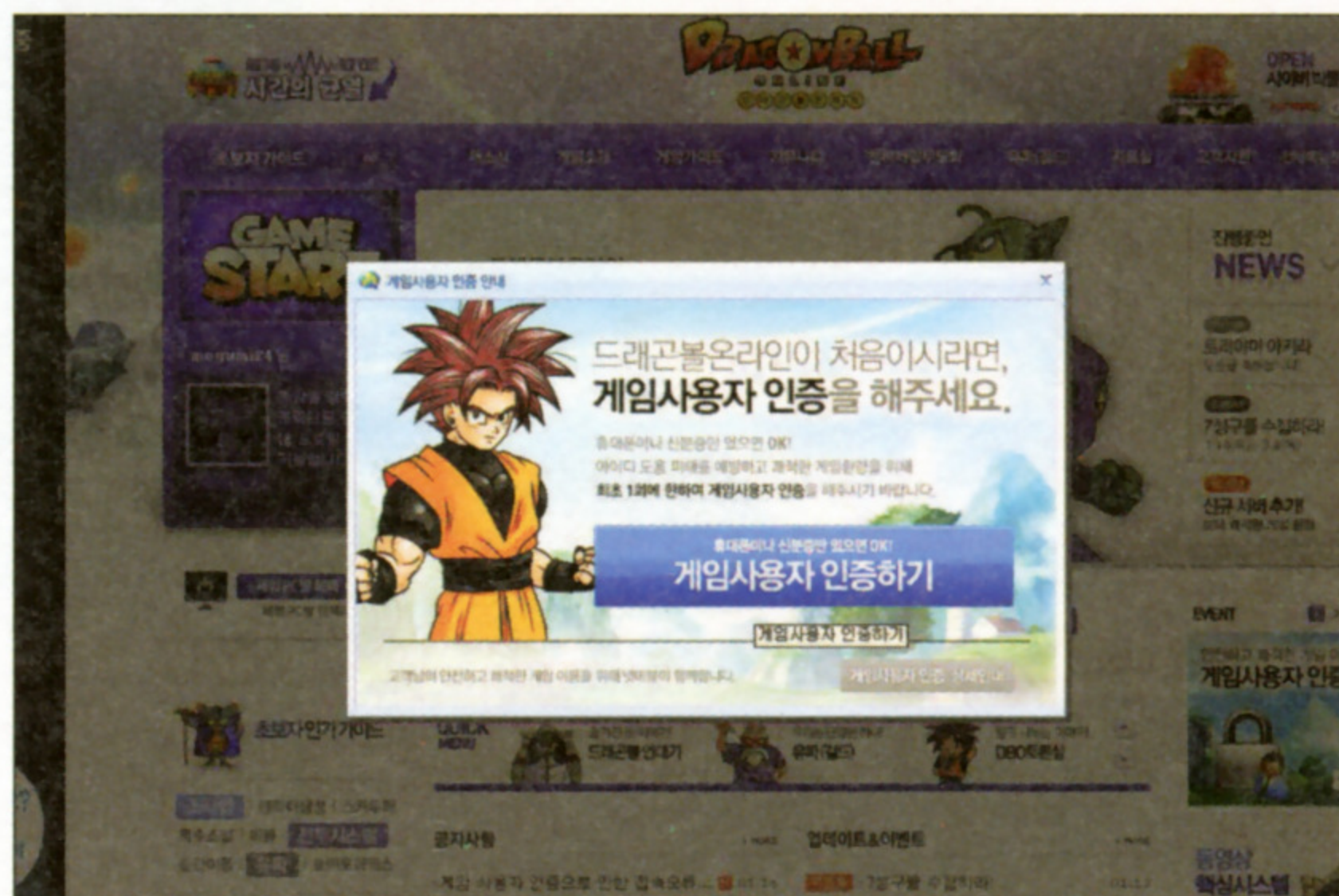
드래곤볼 온라인의 게임 시스템은 기존의 온라인 게임 시스템과 크게 다르지 않아 대부분의 유저들이 쉽게 적응할 수 있을 것이다. 하지만 드래곤볼 특유의 분위기를 살리기 위한 시스템과 독창적인 게임 시스템이 존재하므로 그 부분에 대해 집중적으로 설명하도록 하겠다.

드래곤볼 온라인 시작하기

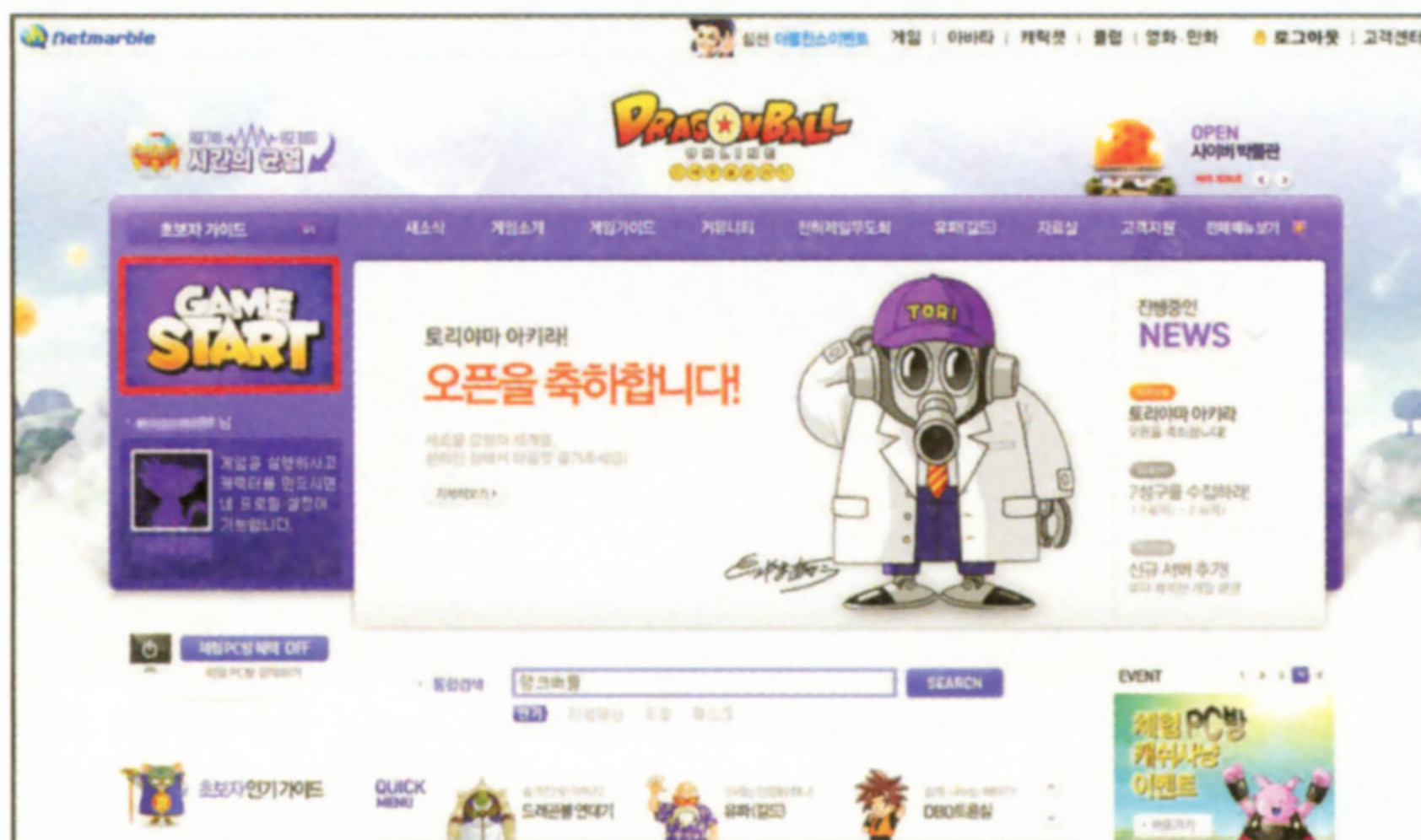
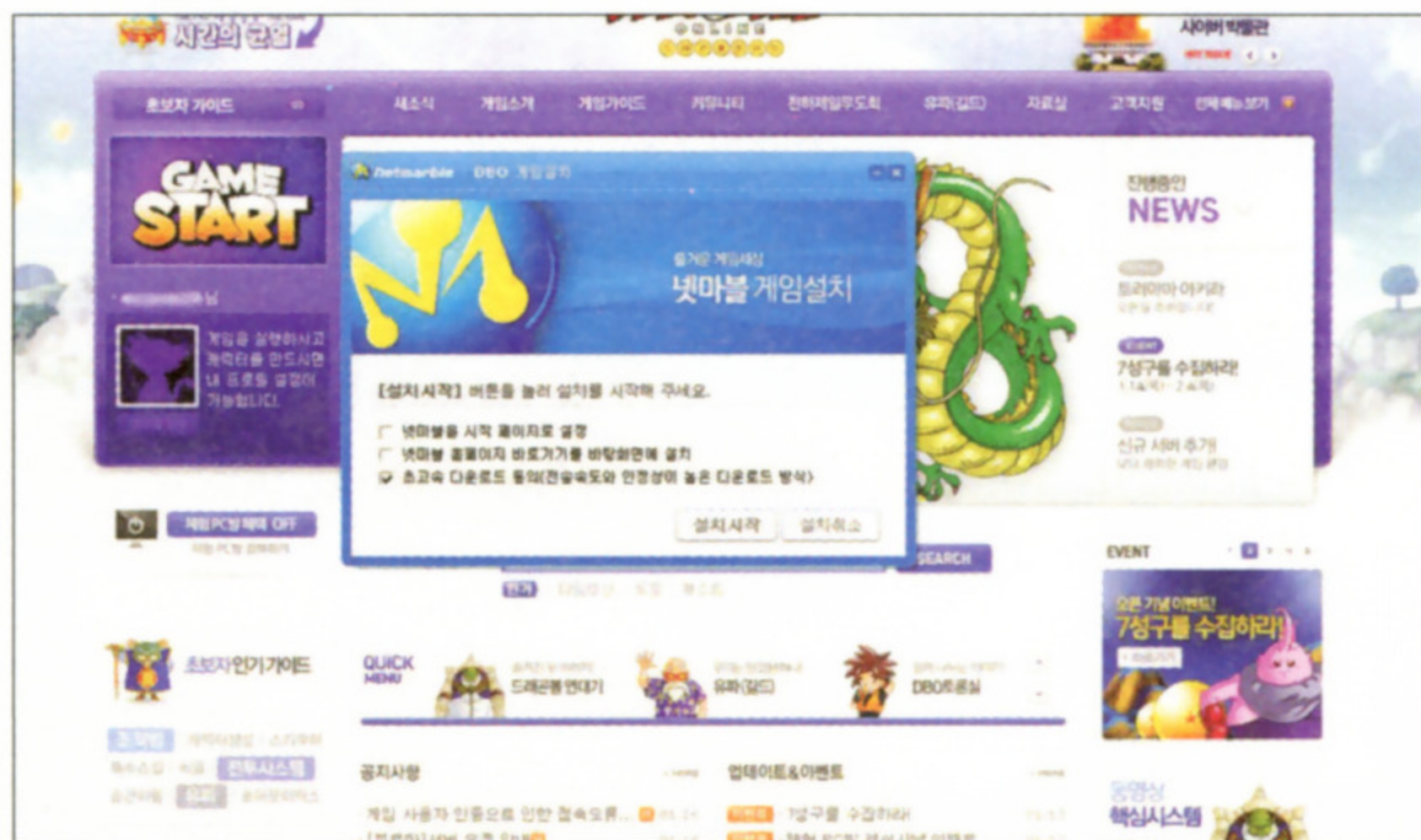
회원가입

드래곤볼 온라인을 즐기기 위해서는 넷마블(Netmarble)의 회원이어야 한다. 만약 넷마블 아이디가 없다면 공식 홈페이지(http://dbo.netmarble.net)에 접속하여 회원가입을 하면 드래곤볼 온라인에 접속할 수 있다. 게임에 접속하는 아이디 역시 홈페이지 아이디와 동일하게 사용되므로 신중히 만들어야 한다. 참고로 14세 미만의 유저가 가입하려면 별도의 동의 절차가 필요하므로 만약 자신이 14세 미만이라면 홈페이지 내 고객센터를 방문하여 동의 절차에 대해 미리 알아 두도록 하자.

넷마블 아이디가 없는 경우 로그인 창 아래의 회원가입 버튼을 눌러 가입신청서를 작성하면 된다

게임사용자 인증하기

드래곤볼 온라인을 시작하기에 앞서, 넷마블 홈페이지에서 개인정보 인증을 완료해야 한다. 게임사용자 인증이란 게임 실행 시 최초 1회에 한하여 실제 본인여부를 확인하는 서비스로, 보다 쾌적하고 안전하게 게임을 즐기기 위해서 꼭 필요한 절차이므로 본인 인증을 하도록 하자. 게임사용자 인증 방법은 총 4가지가 있는데, 유저는 핸드폰 인증, 신용카드 인증, 공인인증서(범용 공인인증서) 인증, 넷마블 직접인증 방식 중에서 선택하여 인증하면 된다. 주민등록증으로 하는 넷마블 직접인증의 경우 2일 정도 소요되므로, 빠르게 게임을 즐기고 싶다면 핸드폰 인증 등 다른 인증 방식을 선택하는 것이 좋다.

게임사용자 인증을 완료해야 드래곤볼 온라인에 접속할 수 있다

게임 클라이언트 설치

드래곤볼 온라인을 시작하려면 먼저 게임을 자신의 컴퓨터에 설치해야 한다. 게임 클라이언트는 드래곤볼 온라인 홈페이지에 로그인 한 후, 로그인 화면 바로 위에 있는 Game Start 버튼을 누르면 자동으로 설치된다. 만약 느린 설치가 싫다면 '초고속 다운로드 동의'를 선택하여 조금 더 빠르고 안정적으로 게임을 설치할 수 있다. Game Start 버튼을 눌러도 게임 설치가 되지 않을 경우 홈페이지 내 자료실 → 다운로드 메뉴에서 클라이언트를 직접 다운받아 설치할 수 있으니 참고해 두자.

로그인 창 위의 Game Start 버튼을 누르면 자동으로 클라이언트 설치가 시작된다

설치 전 '초고속 다운로드 동의'를 체크하면 좀 더 빠르게 게임을 설치할 수 있다

게임 시작하기

클라이언트의 설치가 끝났다면 이제 본격적으로 드래곤볼 온라인을 시작해보자. 바탕화면에 생성된 드래곤볼 아이콘을 클릭하면 자동적으로 드래곤볼 온라인 홈페이지가 열린다. 홈페이지에 로그인 한 후 Game Start 버튼을 누르면 자동적으로 패치 클라이언트가 실행된다. 패치가 진행되는 동안에 새로운 공지사항을 확인하도록 하자. 패치가 완료되면 오른쪽 하단에 있는 Start 버튼이 활성화 되며, 이 버튼을 누르면 게임이 실행된다. 드래곤볼 온라인의 화려한 오프닝 영상을 잠시 감상하고 나면, 게임에 직접 접속할 수 있는 화면이 나타나며 가운데 하단의 '게임 접속' 버튼을 눌러 드래곤볼 온라인에 접속할 수 있다.

패치가 완료되면 오른쪽 하단의 Start 버튼을 눌러 게임을 시작하자

최종 사용자 사용권 계약서를 끝까지 읽으면 '동의' 버튼이 활성화 된다

서버 선택

현재 드래곤볼 온라인의 서버는 총 2개로, 베지터, 손오공 서버로 나뉘어 있다. 각 서버는 별도의 클라이언트 설치 없이 게임을 즐길 수 있으며 각 서버마다 5개의 캐릭터를 생성할 수 있으니 참고해 두자. 만약 같은 시간대에 많은 유저의 접속 시도가 이루어질 경우 서버 동기화 현상으로 인해 접속이 되지 않을 수 있다. 이런 경우 계속 접속시도를 하기보다는 5분~10분 정도 여유를 두고 재접속을 하면 정상적으로 드래곤볼 온라인을 즐길 수 있다.

서버 선택 창에서는 현재 드래곤볼 온라인의 활성화된 서버와 접속 당시의 서버 상태를 알 수 있다

종족 및 직업 선택하기

드래곤볼 온라인은 총 3개의 종족을 선택할 수 있으며, 종족에 따라 성별과 직업을 선택할 수 있다. 종족을 선택하는 것은 후에 자신의 마스터 클래스 호칭으로 연결되므로, 캐릭터를 생성할 때 자신이 하고 싶은 마스터 클래스를 고려하여 신중히 선택하도록 하자. 또한 각 종족은 기초 능력치가 각각 다르게 설정되어 있으므로, 직업에 맞는 종족을 선택하는 것이 캐릭터 육성에 큰 도움을 줄 것이다. 드래곤볼 온라인의 종족별 특징은 다음과 같다.

나메크 종족은 성별 선택이 불가능하다

종족

종족	특징
나메크	고향인 신 나메크 성을 소멸당하고 지구에 이주해 온 평화롭고 온화한 백성. 다른 종족과는 달리 남녀의 구별이 없고, 알로 자손을 늘린다.
인간	지구에서 태어나고 자란 사람들이다. 여러 가지 문화나 생각을 가지고 있으며 지구상의 모든 지역에서 생활하고 있는 가장 인구가 많은 종족. 사이어인의 피가 엷게 흐르고 있다.
마인	미스터 부우에 의해 생겨난 종족으로 지구에 사는 모든 종족들을 즐겁게 하는 것을 좋아하는 일족이다. 대부분의 마인들은 테마파크나 레스토랑에서 일하고 있으며, 맛있는 것이나 즐거운 일을 찾아 여행을 떠나는 것도 좋아한다.

각 종족과 노멀 클래스에 대한 설명은 캐릭터 생성 창 왼쪽에서 확인할 수 있다

각 종족별 클래스 분화

종족	노멀 클래스	마스터 클래스
나메크	전사	마계전사
		마도전사
	용족	덴덴도사
		포코도사
인간	무도가	격투가
		검술가
	기공사	학선사
		거북선사
마인	대마인	얼티마
		그랜마
	의마인	플라즈마
		카르마

캐릭터 생성

캐릭터 생성 및 접속

서버를 선택하고 나면 자신의 캐릭터를 만들거나 접속할 수 있는 화면이 나타난다. 화면 오른쪽을 보면 캐릭터 목록 슬롯을 발견할 수 있으며 '새 캐릭터 만들기'를 클릭하면 캐릭터 생성 창으로 이동할 수 있다. 이곳에서 캐릭터의 이름, 성별, 종족, 직업뿐 아니라 캐릭터의 스타일도 결정되므로 한번 만들 때 신중하게 선택해야 한다. 종족, 직업에 대한 선택이 끝났다면 캐릭터의 스타일을 결정할 수 있는데, 머리 모양과 색, 얼굴, 피부색 등을 적절히 골라 자신만의 개성을 표현하도록 하자. 캐릭터의 이름은 화면 가운데 아래쪽에 직접 입력할 수 있으며 캐릭터의 이름은 최대 한글 8자, 영문 최대 16자 까지 입력 가능하다. 캐릭터의 이름까지 입력했다면 오른편에 있는 '만들기' 버튼을 클릭하여 캐릭터 생성을 완료하면 된다. 이제 만들어진 캐릭터를 선택한 후 '게임 시작' 버튼을 클릭하면 채널 선택 창이 나타나며, 채널을 선택한 후 '확인' 버튼을 누르면 드래곤볼 온라인의 세계로 들어갈 수 있다.

캐릭터 목록 창의 빈 슬롯을 선택해 클릭하면 캐릭터 생성 창으로 이동할 수 있다

자신의 개성을 발휘하여 나만의 캐릭터를 만들어 보자

캐릭터 삭제 및 복구

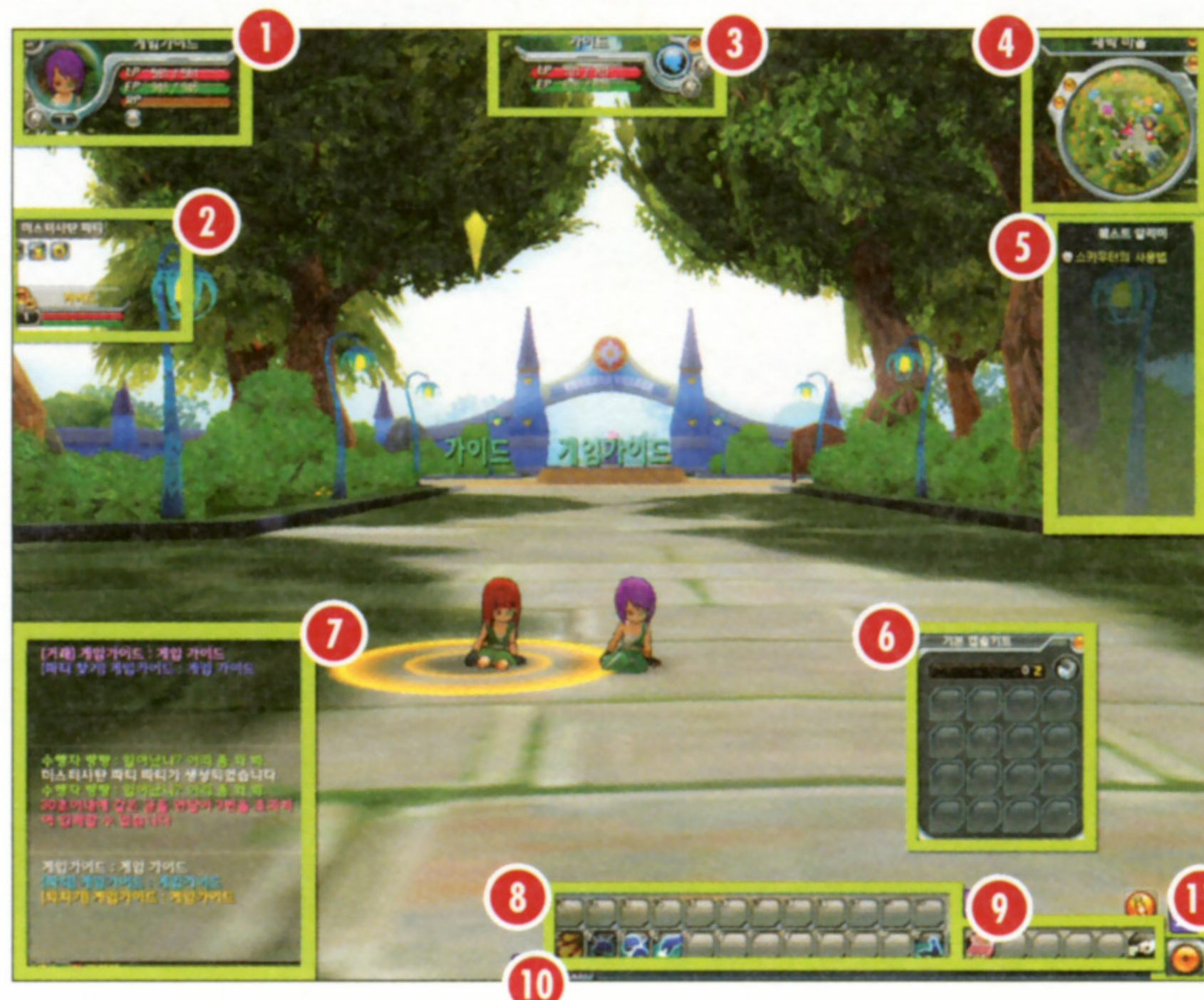
만약 5개의 모든 캐릭터 슬롯이 찬 상태에서 새로운 캐릭터를 만들고 싶다면 기존에 있던 캐릭터를 삭제하여 빈 슬롯을 만들어야 한다. 캐릭터 삭제는 캐릭터 선택 창에서 삭제할 캐릭터를 선택한 뒤 캐릭터 목록 아래에 있는 '캐릭터 삭제' 버튼을 클릭하면 된다. 이때 삭제 여부를 묻는 확인 메시지가 뜨고 주민등록번호 뒷자리 3자리를 입력하면 캐릭터가 삭제 대기 상태로 바뀐다. 삭제 대기 상태의 캐릭터는 24시간 뒤 완전히 삭제되고 복구할 수 없게 된다.

캐릭터 삭제를 취소하고 싶다면 24시간 이내에 캐릭터 삭제를 취소하면 된다. 캐릭터 목록에 붉은 색으로 표시되는 삭제 대기 중인 캐릭터를 선택한 후, 캐릭터 목록 하단에 있는 '캐릭터 복구' 버튼을 누르면 복구 여부를 묻는 확인 메시지 창과 주민등록번호 뒷자리 3자리를 입력하는 창이 나타난다. 삭제와 같이 주민등록번호 뒷자리 3자리를 입력하면 해당 캐릭터는 삭제 대기상태에서 풀리며 삭제 이전과 동일한 상태로 복구된다.

캐릭터를 삭제하기 위해서는 자신의 주민등록번호 뒷자리 3자리를 입력해야 한다

삭제 예정 캐릭터는 캐릭터 목록 창에 빨간색으로 표시된다

인터페이스

드래곤볼 온라인은 게임의 다양한 정보를 화면에 표시하며, 일부는 작은 창을 사용하여 표시한다. 이러한 창들은 메인 메뉴에서 호출버튼을 눌러 불러올 수도 있고, 정해진 단축키를 사용하여 즉시 화면에 표시 할 수도 있다. 드래곤볼 온라인의 인터페이스는 다음과 같다.

1	캐릭터 정보창	캐릭터 이름, 얼굴, 레벨, 직업, 생명력(LP), 기력(EP), 분노(RP) 등을 확인할 수 있다.
2	파티 정보창	현재 파티 멤버들의 상태와 파티관련 메뉴들을 볼 수 있다.
3	타깃 정보창	타깃의 종류에 따라 다양한 정보를 보여준다. 이미지 표시를 눌러 세부 메뉴를 선택할 수 있다.
4	미니맵	현재 지역, NPC, 상점의 위치, 자신의 위치, 퀘스트 정보 등을 확인할 수 있다.
5	사이드 정보창	타임머신 퀘스트의 정보 또는 퀘스트 알리미 기능을 사용할 수 있다.
6	인벤토리 창	획득한 아이템 및 제니를 확인할 수 있으며, 휴지통을 이용하여 필요하지 않은 아이템을 버릴 수 있다.
7	채팅 창	기본 채팅 창과 추가 채팅 창이 있으며 옵션 설정으로 출력 메시지의 종류를 자유롭게 설정할 수 있다.
8	퀵슬롯	아이템, 스킬 등을 등록하여 쉽게 사용할 수 있도록 만든 창. 특정 직업의 경우 퀵슬롯 상단에 소환수 조작 버튼이 생성된다.
9	캡슐키트	추가로 얻게 되는 스카우터와 캡슐키트를 등록할 수 있다.
10	경험치 게이지	레벨업에 필요한 경험치 및 본인이 획득한 경험치를 확인할 수 있다.
11	메인메뉴	도움말 및 각종 인터페이스 창을 불러오거나 없앨 수 있으며 게임 옵션을 조정할 수 있다.

캐릭터 상태 창

화면에 뜨는 캐릭터 상태 창보다 자세한 정보를 볼 수 있는 창이다. 캐릭터의 이름, 레벨, 클래스를 비롯하여 캐릭터의 현재 속성과 능력치도 확인할 수 있다. 또한 캐릭터에게 장비를 착용시킬 수 있으며 캐릭터의 명예점수 및 테크닉을 확인할 수도 있다. 키보드의 C키를 이용하여 호출할 수 있으며 메인메뉴의 '캐릭터'를 선택해도 캐릭터 상태 창을 호출할 수 있다.

단축키 C

캡슐키트(인벤토리)

캐릭터가 현재 소지하고 있는 캡슐키트를 보여준다. 캡슐키트에는 퀘스트 및 몬스터 사냥으로 획득한 아이템과 제니가 보관된다. 캐릭터 생성 시 주어지는 기본 캡슐키트는 총 16개의 물건을 보관할 수 있으며, 추후 캡슐키트를 더 등록하여 사용할 수 있다. 필요 없는 아이템은 상점을 통해 팔거나 기본 캡슐키트 상단에 있는 휴지통에 버릴 수 있으니 참고해 두자.

단축키 I

스킬 창

캐릭터의 레벨이 오를 때마다 얻을 수 있는 포인트로 스킬을 배울 수 있는 스킬 창은 단축키 K나 메인 메뉴의 '스킬' 버튼을 통해 불러올 수 있다. 각 직업과 클래스에 따라 스킬을 배울 수 있으며, 배운 스킬은 퀵슬롯에 등록하여 사용할 수 있다. 또한 기본 액션스킬도 스킬 윈도우를 통해 퀵슬롯에 등록할 수 있으니, 자주 사용하는 스킬은 퀵슬롯에 미리 올려 두자.

단축키 K

퀘스트 목록

유저가 진행하고 있는 퀘스트를 확인할 수 있는 퀘스트 목록 창은 단축키 J로 불러올 수 있다. 퀘스트 목록에서는 드래곤볼 온라인의 시나리오를 따라 진행되는 시나리오 퀘스트와 자신이 현재 활동하고 있는 지역에서 수락한 퀘스트를 직접 확인할 수 있다. 각 퀘스트는 진행 또는 완료 여부에 따라 퀘스트 이름 옆의 아이콘 색이 변화하므로 완료된 퀘스트는 바로 퀘스트 목록에서 확인할 수 있다. 또한 퀘스트 인벤토리가 따로 있어 퀘스트를 진행하는데 필요한 아이템을 바로 확인할 수 있고, 캡슐키트가 꽉 차 있는 상태라도 퀘스트 아이템은 빠짐없이 수집할 수 있다. 빠른 레벨업을 위해서는 꼭 퀘스트 목록의 단축키를 기억해 두도록 하자.

단축키 J

커뮤니티

플레이어가 소속된 유파를 확인할 수 있는 커뮤니티 메뉴는 단축키 G 또는 메인 메뉴의 '커뮤니티' 버튼을 통해 열 수 있다. 커뮤니티 창에서는 자신이 소속된 유파의 문장과 이름, 그리고 현재 접속한 유파 멤버의 레벨과 위치를 확인할 수 있으며, 각 유파의 공지사항도 확인할 수 있다. 만약 본인이 속한 유파에 자신과 레벨이 비슷하고 활동지역이 같은 플레이어가 있다면 파티를 맺어 드래곤볼 온라인을 즐겨보도록 하자.

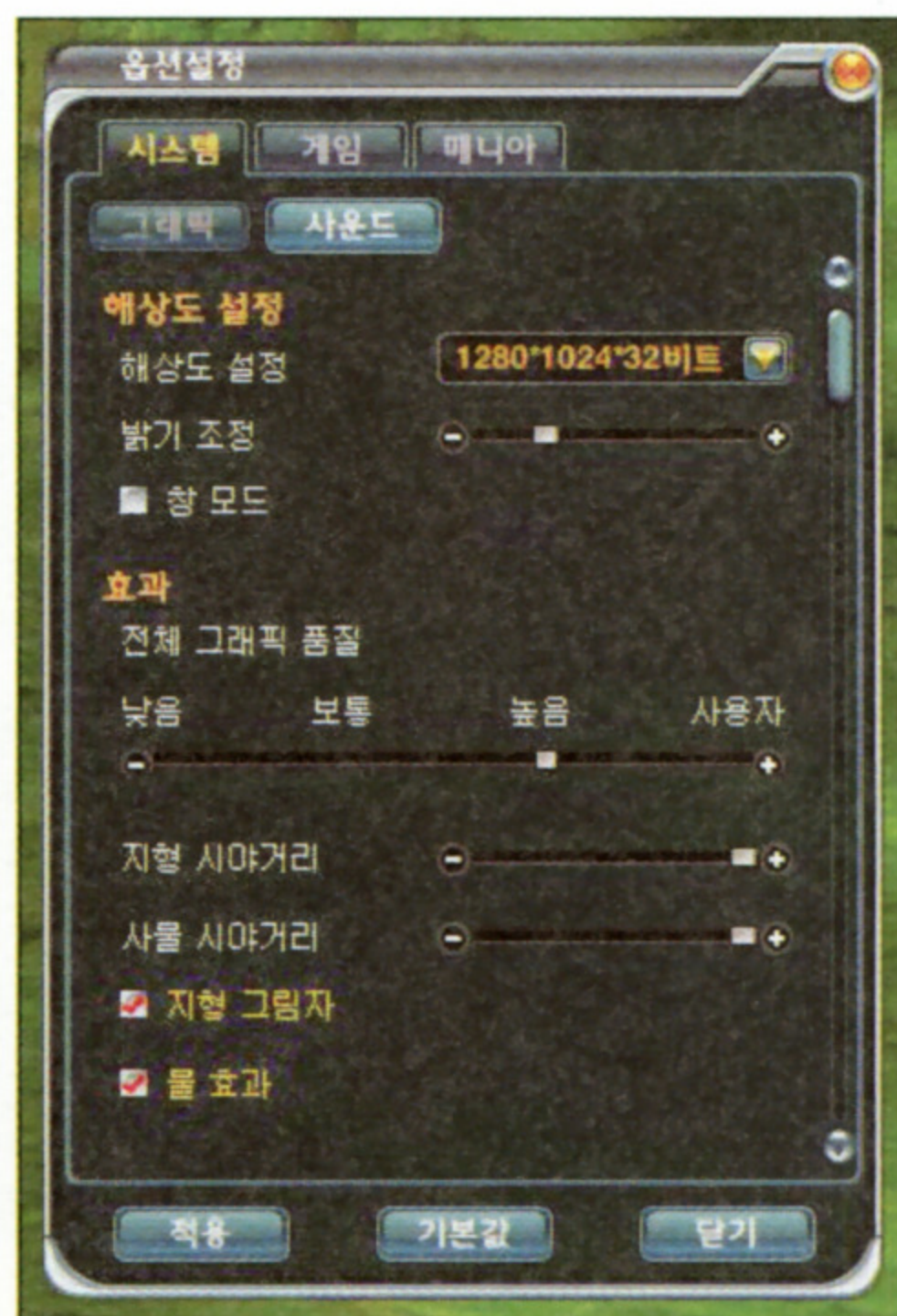
단축키 G

친구목록

드래곤볼 온라인을 같이 즐기는 친구들을 등록하고 확인할 수 있는 친구목록은 단축키 L을 통해 열 수 있다. 친구목록을 열면 자신이 등록한 친구의 이름과 레벨은 물론 현재 접속한 채널과 위치를 확인할 수 있고 접속 중인 친구에게 파티 초대 및 메일, 귓속말과 같은 행동을 할 수도 있다. 또한 불쾌한 행동이나 말을 하는 플레이어가 있다면 차단 목록에 등록함으로써 해당 플레이어가 하는 말이나 귓속말 등을 차단할 수 있으니 참고해 두자.

단축키 L

게임 옵션

드래곤볼 온라인의 게임 옵션을 설정할 수 있는 창이다. 키보드의 O키를 눌러 실행할 수 있으며, 메인 메뉴에서도 불러올 수 있다. 옵션 창에서는 드래곤볼 온라인의 그래픽 및 사운드를 조절할 수 있으며 단축키나 채팅 창의 설정도 변경할 수 있다. 옵션 메뉴의 자세한 사용법은 다음 페이지의 '게임 옵션'을 참고하자.

단축키 O

맵/미니맵

현재 플레이어가 어디에 있는지 확인할 수 있는 월드맵은 키보드의 M키를 통해 열 수 있다. 월드맵에서는 현재 플레이어의 위치는 물론, 플레이어가 게임 진행을 위해 가야 하는 지역을 표시해주고 있으며, 이동 시스템의 경로도 월드맵을 통해 확인할 수 있다. 아직 플레이어가 가보지 못한 곳은 회색으로 표시되며 자세한 지형은 볼 수 없으니 참고해 두자.

게임 플레이화면의 오른쪽 상단에 표시되는 미니맵은 플레이어의 현재 위치를 자세히 보여주며 주변의 상점 및 NPC를 보여주기도 한다. 또한 필드로 나가면 퀘스트 진행을 위해 필요한 몬스터가 있는 곳을 안내해주기도 하니, 미니맵을 적극적으로 활용하면 퀘스트 진행이 수월할 것이다. 키보드의 N키는 미니맵을 축소 및 제거할 수 있는 기능이 있으므로, 실수로 미니맵이 없어졌다고 당황하지 말고 N키를 눌러 다시 불러오도록 하자.

단축키 M과 N

게임 옵션

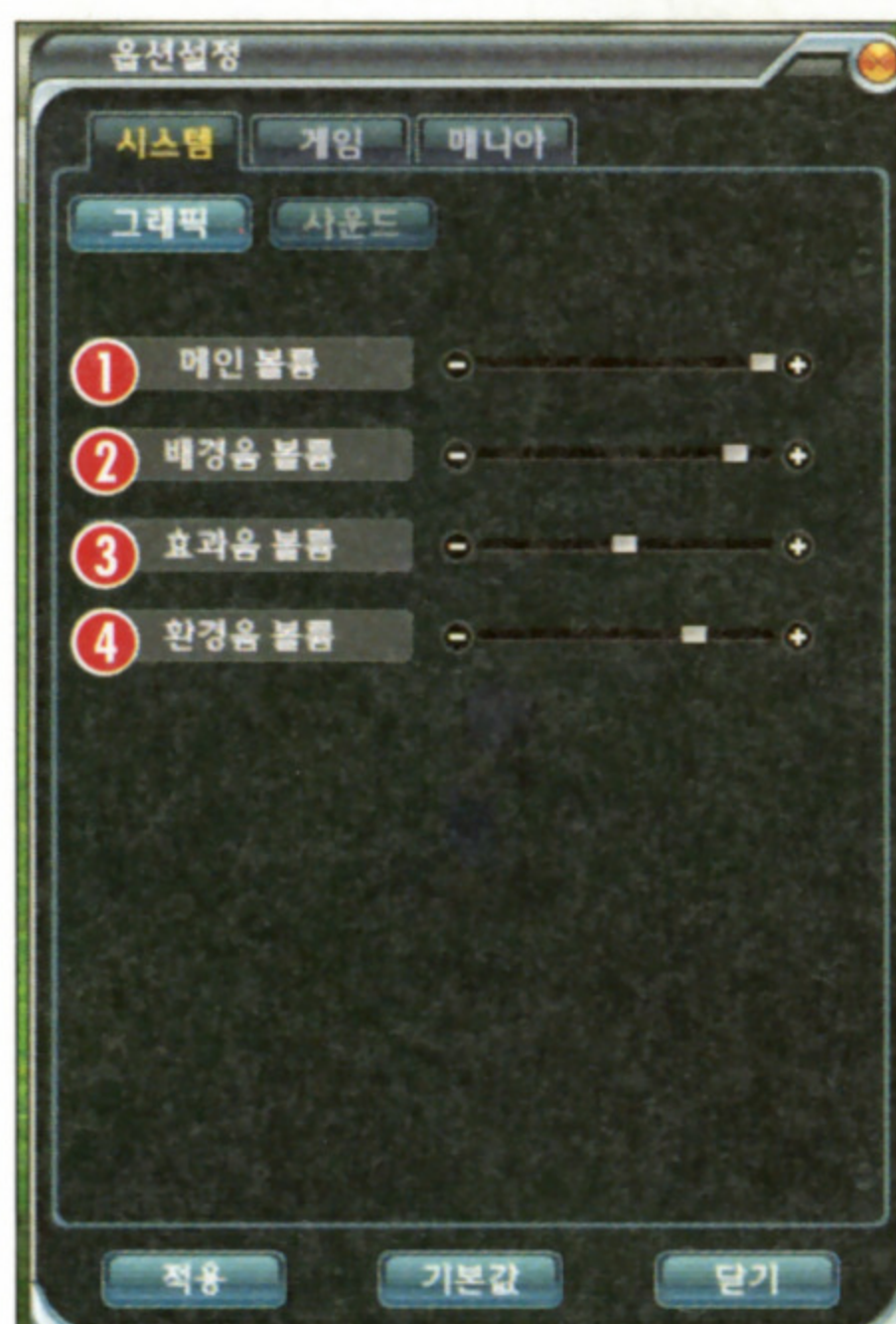
게임 옵션은 메인 메뉴에서 '옵션'을 선택하거나 단축키 O를 통해 불러올 수 있다. 또는 Esc를 누르면 나타나는 시스템 메뉴에서 '옵션 설정'을 선택하면 나타나기도 한다. 게임 옵션에서는 그래픽, 사운드를 비롯하여 조작키, 채팅 창 등의 세부 옵션을 설정할 수 있다.

그래픽 옵션 설정

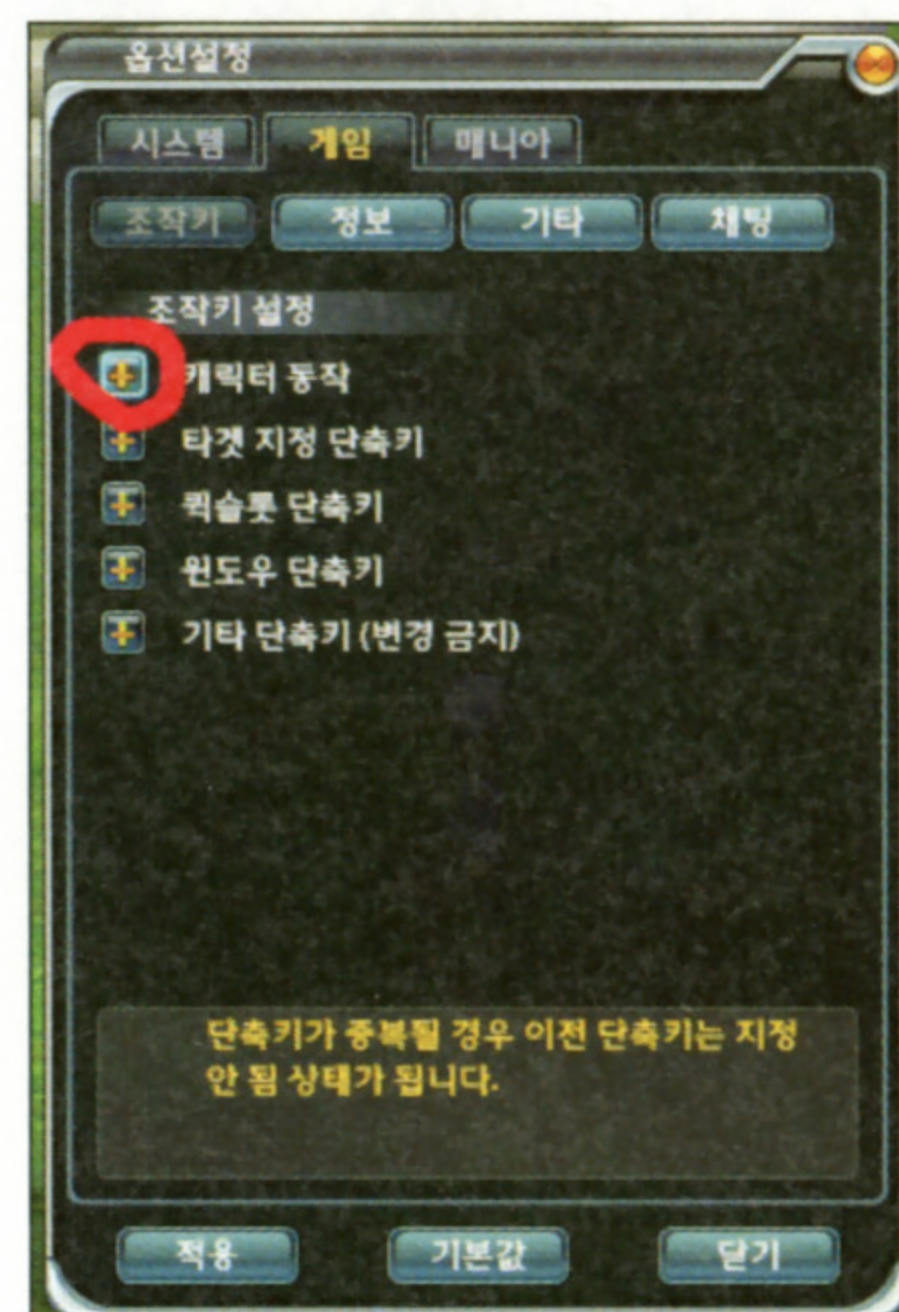
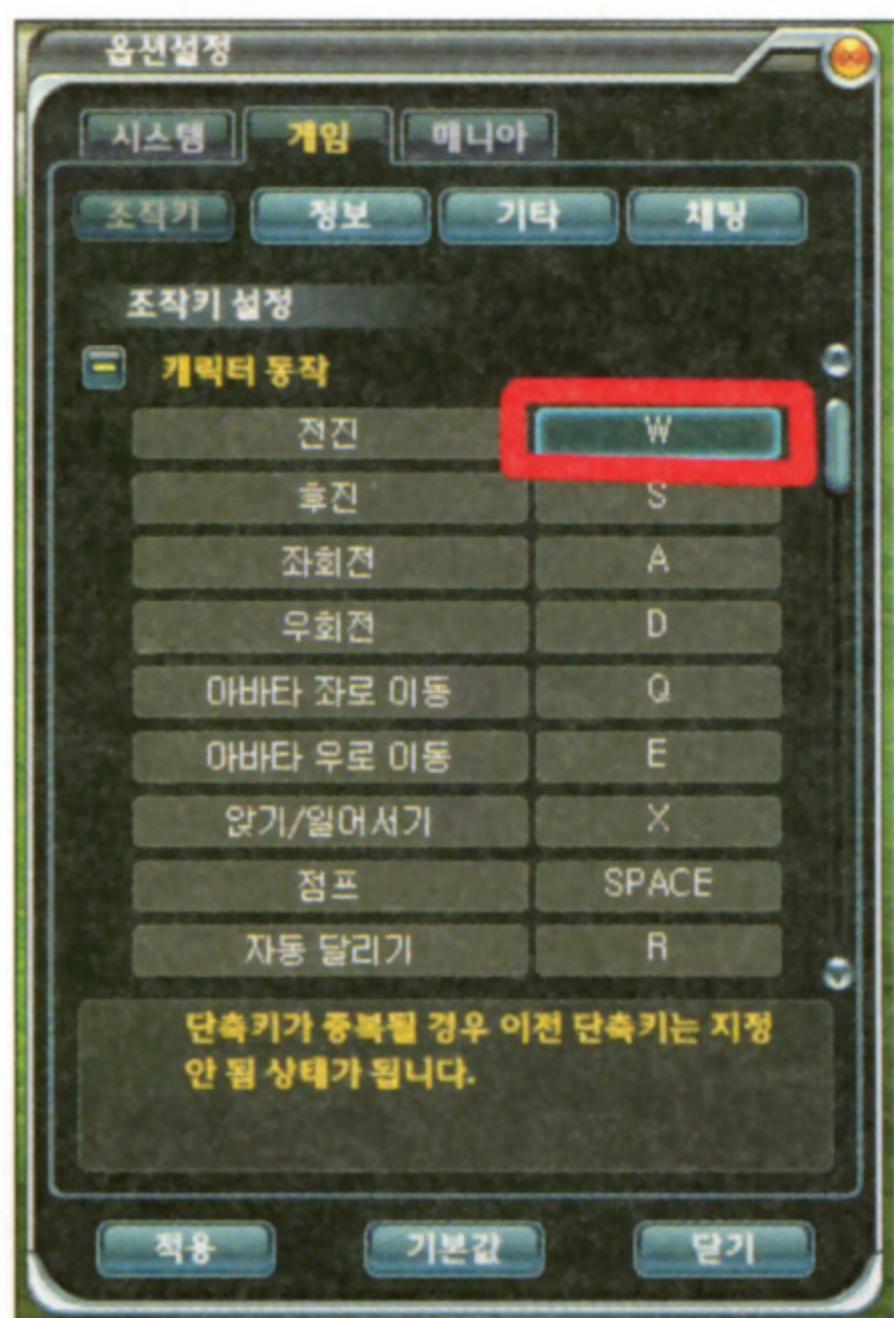
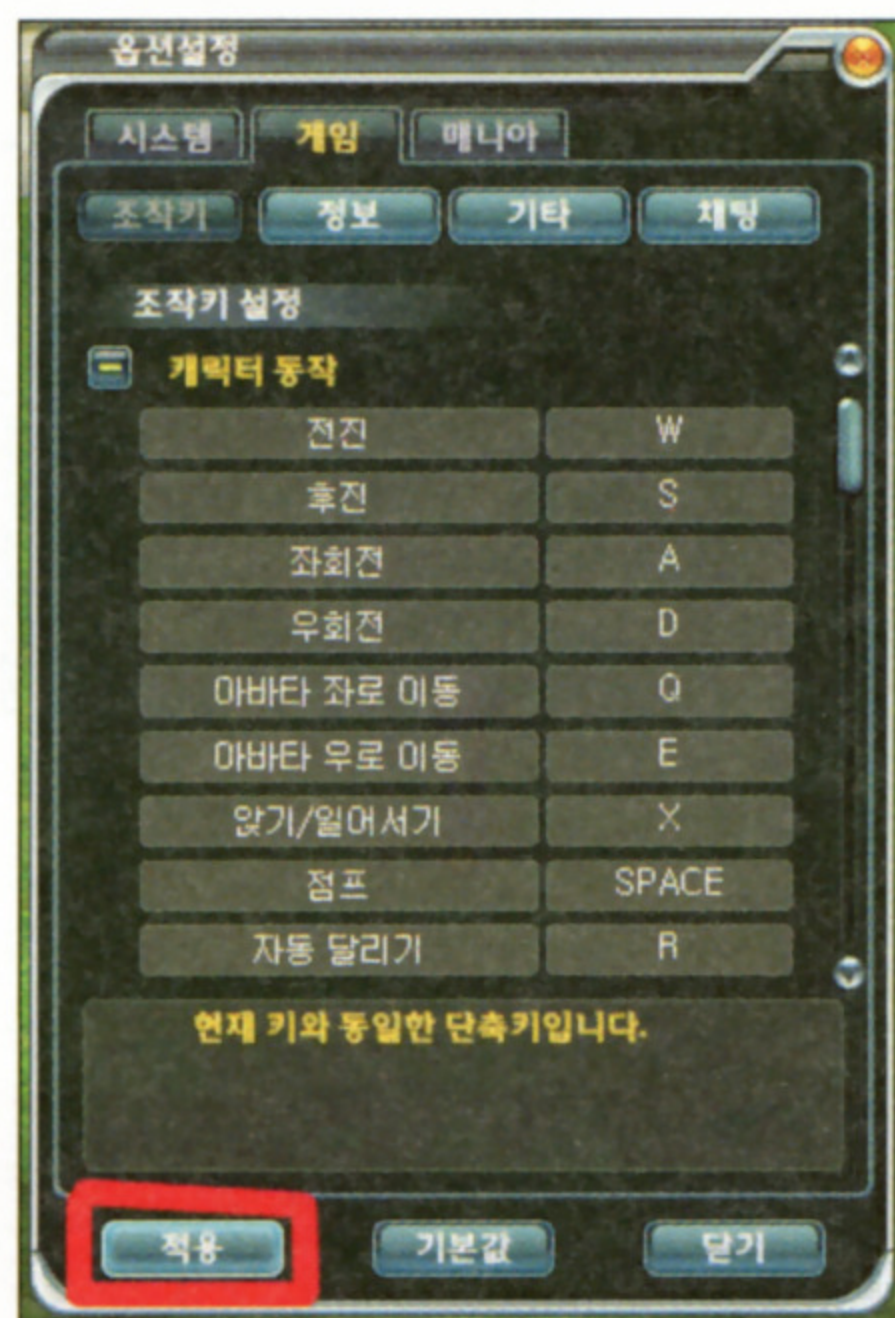
옵션 창 → 시스템 → 그래픽

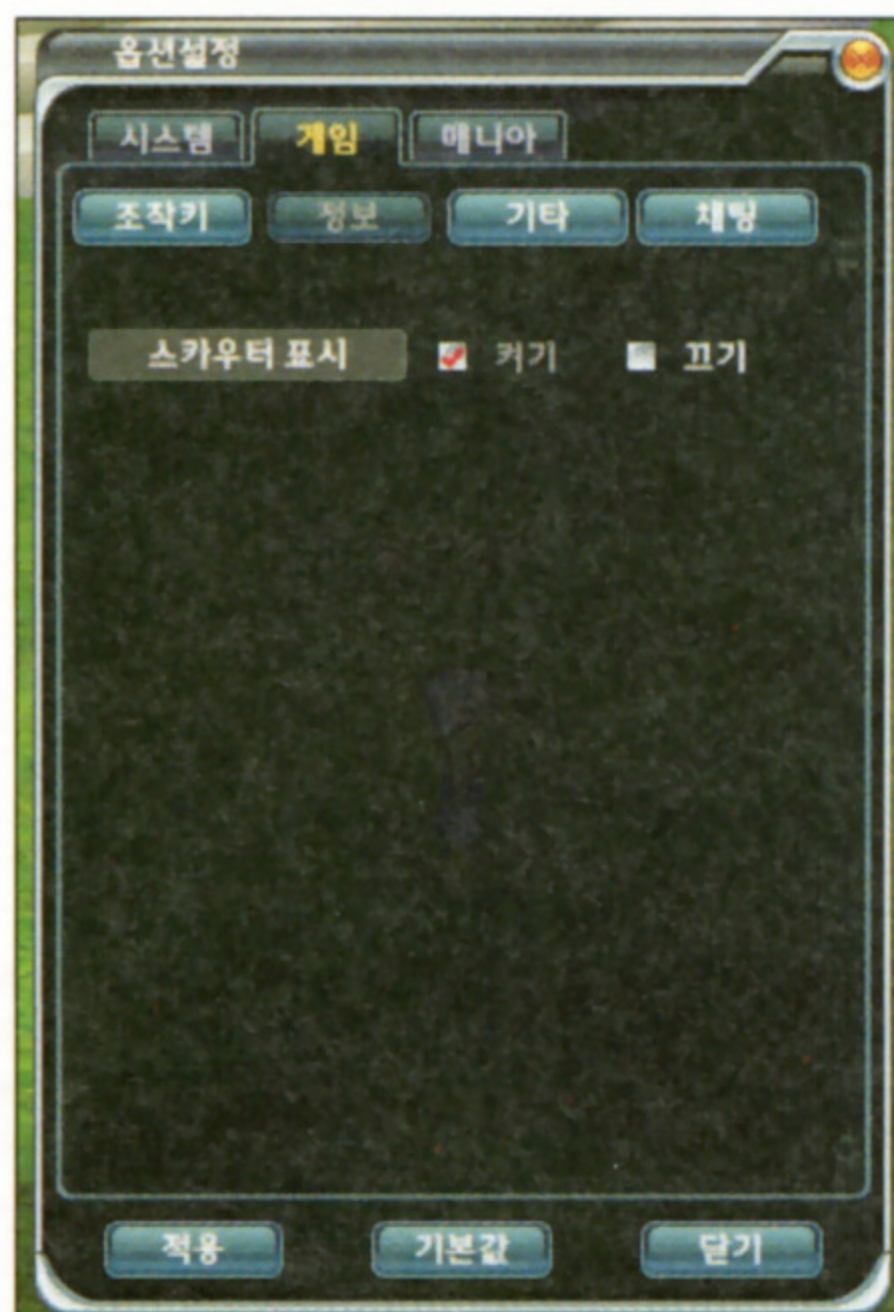
번호	설명
1	해상도 설정
2	화면의 밝기 조절(창 모드 지원 불가)
3	창 모드/풀스크린 모드 선택
4	전체 그래픽 품질 설정(낮음/보통/높음 중에서 선택)
5	지형/사물 시야거리 설정
6	지형 그림자/물 효과/캐릭터 그림자 설정
7	마법 세부효과/날씨 효과/텍스쳐 해상도 설정
8	카툰식 외곽선 유/무 설정
9	HDR(광원) 효과 설정/해제

사운드 설정

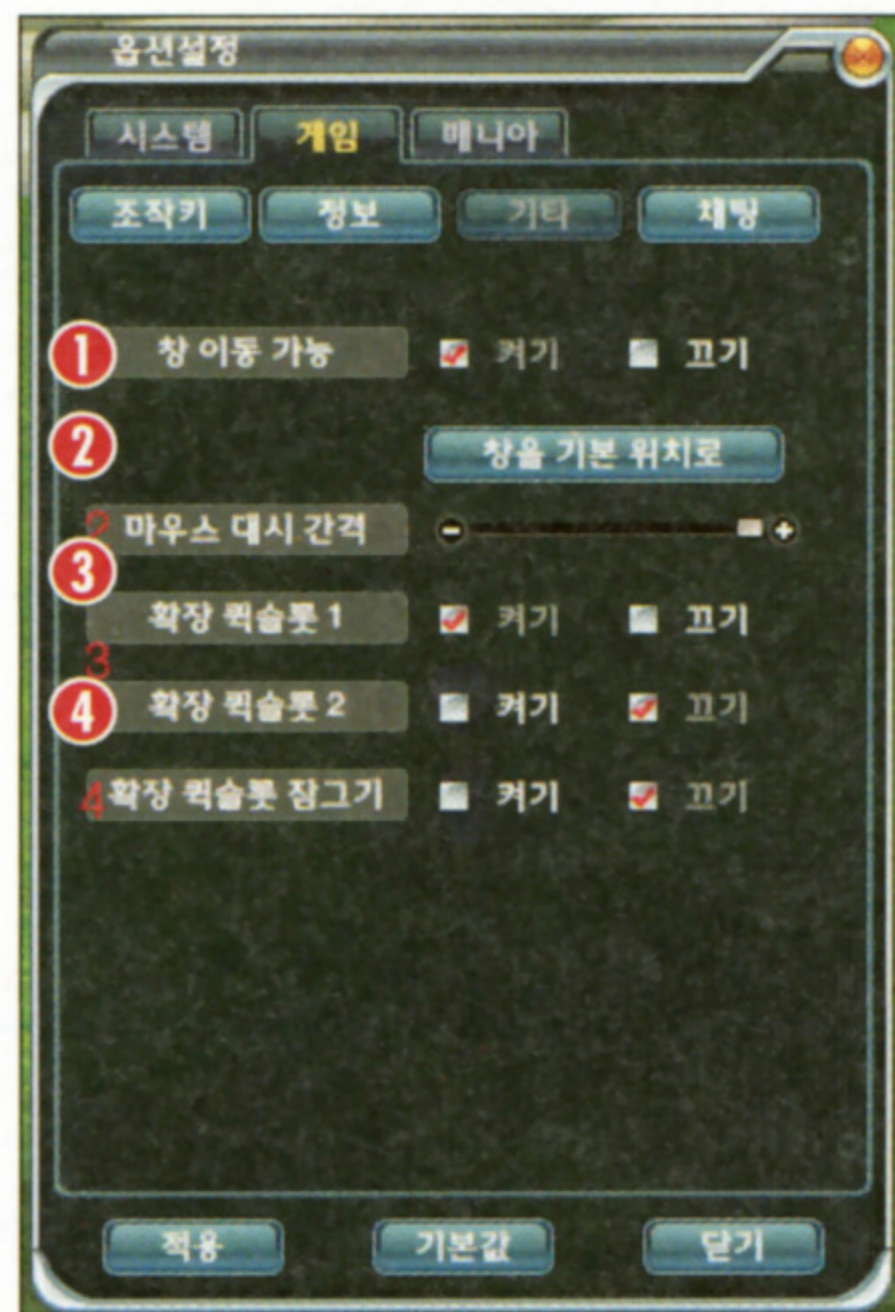
옵션 창 → 시스템 → 사운드

번호	설명
1	메인 볼륨 설정
2	배경음 볼륨 설정
3	효과음 볼륨 설정
4	환경음 볼륨 설정

조작키 설정

옵션 창 → 게임 → 조작키

변경하려는 조작키 카테고리 앞의 십자 표시를 누르면 세부 카테고리를 볼 수 있다.

변경하려는 조작키를 클릭하여 새로운 키를 입력.

조작키를 변경하고 '적용' 버튼을 누르면 게임에 적용된다.

정보 변경

옵션 창 → 게임 → 정보

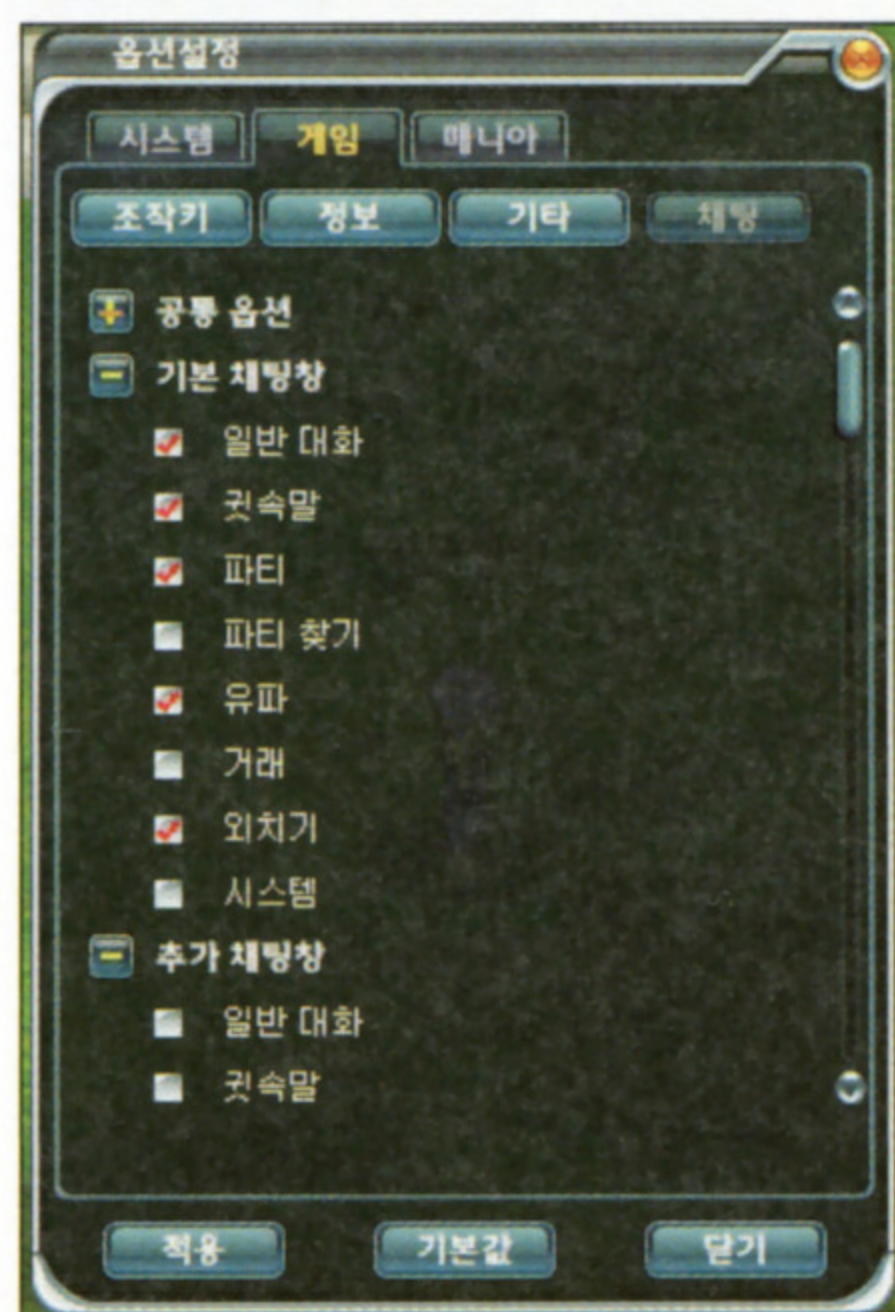
캐릭터가 장착한 스카우터의 모델 보기 설정.

기타 옵션 설정

옵션 창 → 게임 → 정보

1	게임 내 윈도우의 위치를 기본으로 돌리거나 자유롭게 움직일 수 있도록 설정
2	마우스 대시 간격 조정
3	퀵슬롯 확장 설정
4	퀵슬롯에 등록된 아이콘 잠금 기능 설정

채팅 창 옵션 설정

옵션 창 → 게임 → 채팅 창

설정하고 싶은 채팅 창 항목 앞의 십자표시를 클릭.

각 채팅 창에 표시되는 대화를 클릭하여 설정 및 해제.

■공통옵션

채팅 입력칸 보이기	채팅 입력칸 표시 설정/해제
채팅 창 잠금	채팅 창 이동 및 크기 조절 가능/불가능
추가 채팅 창	추가 채팅 창 사용 여부
채팅 창 투명도	채팅 창의 투명도 조절

■기본 채팅 창

일반 대화, 귓속말, 파티, 길드, 거래, 외치기 등 기본 채팅 창에서 표시 가능한 메시지 설정 가능.

■추가 채팅 창

일반 대화, 귓속말, 파티, 길드, 거래, 외치기 등 추가 채팅 창에서 표시 가능한 메시지 설정 가능.

튜토리얼 시나리오

플레이어가 캐릭터를 생성하고 처음 접속하게 되면 튜토리얼을 진행할 것인지 묻는 창이 나타난다. 드래곤볼 온라인을 미리 접해보았거나, MMORPG를 오랫동안 즐겨온 플레이어라면 건너뛰어도 상관없지만, 드래곤볼 온라인에 처음 입문하거나 MMORPG에 생소한 플레이어라면 꼭 튜토리얼을 진행해 보도록 하자. 만약 튜토리얼을 건너뛰더라도 튜토리얼을 통해 얻을 수 있는 아이템은 자동으로 캡슐키트에 들어가니 걱정할 것은 없다.

처음 튜토리얼이 진행되면 과거의 거북 하우스에서 있는 자신의 캐릭터를 볼 수 있다. 우선 화면 중앙에 뜨는 안내 문구에 따라 인터페이스를 익히고, 간단한 조작법, 전투 방법까지 익히면 튜토리얼 시나리오를 진행할 수 있다.

시나리오

바다거북이 : 아~ 어쩌면 좋을지…. 앗! 안녕하세요! 처음 뵙겠습니다. 제 소개를 하지요. 실은 저는… 거북입니다.

선택지	척 보면 다 안다구! ⦿ 아, 그렇구나….

바다거북이 : 그것보다 지금 큰일이 일어났습니다. 당신에게 말해봤자 아무 소용 없겠지만….

선택지	아, 그렇구나. 그럼 하지 마. 뭐야? 기껏 궁금하게 만들어 놓고. 얘기해 봐. ⦿

바다거북이 : 실은…. 좀 전에 거북선인 님을 뵈러 손오공 씨와 부르마 씨가 오랜만에 이 섬에 오셨습니다만….

선택지	음… 뭐?! 거북선인?! ⦿ 음… 그게 누구지?

바다거북이 : 예…. 거북선인 님을 뵈러 왔었습니다.
플레이어 : 됐어. 그래서 그 사람들이 어떻게 됐는데?
바다거북이 : 다행히 오반 도련님 모자에 드래곤볼이 달려 있기 때문에 드래곤 레이더로 위치 파악은 가능합니다. 손오공 씨는 피콜로 씨와 함께 라데츠를 뒤쫓아 갔습니다. 게다가 거북선인 님까지 크리링 씨와 부르마 씨를 데리고 레이더가 가리키는 위치를 향해 가버리셔서 저만 홀로 남겨졌습니다.

선택지	한마디로 왕따 당한 거북이를 도와달라는 거지? 그것 참 큰일이군. ⊙

바다거북이 : 아! 아앗! 저…, 저것은 도대체 무슨!!!

세뇌병사 : 크크크… 드래곤 레이더를 방해하는 전파를 뿌려 놨으니, 손오공 녀석이 곧 다시 여기로 돌아오겠지? 이제 그놈을 잡아가서 미라 님께 바치는 일만 남았군. 크크크….

트랭크스 : 과연, 일이 그렇게 된 것이군.
세뇌병사 : 응? 네놈이 손오공인가? 생각보다 빨리 왔는걸?
트랭크스 : 안타깝지만 너는 손오공 아저씨를 만날 수 없다.
세뇌병사 : 뭐이? 네놈은 손오공이 아니란 말이냐?
트랭크스 : 이런 치졸한 함정을 목격한 이상 그냥 지나칠 순 없지.
세뇌병사 : 흥! 괜한 방해 말아라. 손오공이 오기 전에 네 놈 먼저 저 세상으로 보내주지!

트랭크스 : 의도한 건 아니지만 이 시대에 들러서 다행이다.

(캐릭터를 움직여 트랭크스에게 말을 걸고 퀘스트 수행을 누르자.)

트랭크스 : 이봐, 다치지는 않았어?

선택지	아무렇지도 않아! ⊙ 엉덩이가 아픈 것 같긴 한데….

트랭크스 : 그래. 다행히 전투에 말려들지는 않은 모양이군. 그건 그렇고….
플레이어 : 그보다 넌 대체 누구지?
트랭크스 : 아, 그렇지. 넌 지금 상황에 놀랐겠구나. 시간이 없으니 간단하게 설명해주지. 내 이름은 트랭크스. 그리고, 이곳은 거북선인 님이 살고 있는 거북 하우스. 정확하

게는 과거의 거북 하우스라고 해야 겠군.

선택지	과거라고? 아까 녀석들이 너를 타임 패트롤이라 고 부르던데? ⊙

트랭크스 : 난 시간의 질서를 지키는 타임 패트롤이야. 그리고 방금 싸웠던 녀석들은 시간을 넘나들며 온갖 나쁜 짓을 일삼는 타임 브레이커들이지.

플레이어 : 내가 어떻게 과거로 온 거지?

트랭크스 : 너희 마을은 타임 브레이커의 습격을 받았어. 불행인지 다행인지 너는 그 순간에 시간의 상처에 빨려 들어간 거야.

플레이어 : 시간의 상처?

트랭크스 : 시간의 상처는 다른 시대로 통하는 통로를 잘못된 방법으로 열었을 때 생기는 틈이야. 시간의 상처에 빨려 들어가면 영영 길을 잃게 되지. 너처럼 과거로 오는 경우는 지금까지는 없었어.

선택지	타임 브레이커? ⊙ 키리?

트랭크스 : 아까 네가 보았던 녀석들을 부르는 말이야. 그들은 수많은 전사들로부터 키리라는 에너지를 빼앗고 있지.

선택지	키리? ⊙ 시간의 상처?

트랭크스 : 지금 당장 설명하긴 복잡한데 사람의 육체와 영혼을 연결하는 에너지랄까? 네 몸에도 키리가 있다고 할 수 있지. 그들의 원래 목적은 키리가 아니었던 모양이지만.

(모든 선택지의 대답을 들으면 다음으로 진행된다.)

트랭크스 : 앗! 마침 저기 타임머신이 돌아오는구나. 자! 네가 살던 시대로 돌아가고 싶다면 어서 날 따라와!

(타임머신을 향해 달려가는 트랭크스를 따라가자.)

(GBT–Hope의 퀘스트를 수행하자.)

GBT–Hope : 안녕. 내. 이름은. GBT–Hope. 시간의 상처에. 빠지면. 원래. 시대로. 못. 돌아간다. 하지만. 우릴. 만났으니. 꼬마. 넌. 운이. 참. 좋다. 트랭크스. 도련님. 타임머신. 연료가. 아슬아슬해.

트랭크스 : 그래. 이제 그만 돌아가도록 하자! 240년 후의 미래! Age 1000으로!

(타임머신을 클릭하면 튜토리얼 시나리오 모드가 종료된다.)

아이템 개요

드래곤볼 온라인 게임 내의 아이템은 게임 중 장착, 사용, 매매를 할 수 있다. 각 아이템은 상점에서 구입하거나 사냥을 하여 얻을 수 있으며, 퀘스트나 유저 간 거래를 통해 획득할 수도 있다. 대부분의 아이템은 캐릭터의 종족과 레벨에 따라 착용할 수 있고, 착용 시 적용되는 옵션은 따로 표시되어 있다. 드래곤볼 내의 아이템은 다음과 같이 분류된다.

대분류	중분류	설명
장비 아이템	무기	캐릭터의 공격력이나 공격 방법에 영향을 준다.
	의복	캐릭터의 방어력에 영향을 준다.
	장신구	캐릭터의 각종 능력치에 약간의 보너스 포인트를 준다.
	스카우터	여러 가지 기능을 직접 커스터마이징 할 수 있다.
기능성 아이템	회복 아이템	LP/EP 및 각종 상태이상으로부터의 회복기능을 가진다.
	편의 아이템	사용 시 다양한 효과를 발휘한다.
	스카우터 부품	스카우터 본체에 꽂을 수 있는 부품이다. 캐릭터의 능력치를 향상시키기도 한다.
	캡슐키트	인벤토리 역할을 하는 가방 아이템이다.
기타 아이템	퀘스트 아이템	퀘스트 진행을 통해 얻거나 퀘스트 진행에 필요하다. 오로지 퀘스트만을 위한 아이템이다.
	드래곤볼	드래곤볼 수집 시스템에서 사용된다.
	스톤 아이템	아이템의 업그레이드에 사용된다.
	정크 아이템	아무런 기능이 없는 아이템으로 상점에 매각하여 제니로 바꾸는 것이 좋다.
비클 아이템	비클 아이템	캐릭터가 탈 수 있는 아이템이다.
	연료 아이템	비클의 연료로 사용된다.
호이포이믹스 아이템	믹스 머신 아이템	장소에 구애받지 않고 호이포이믹스를 할 수 있다.
	레시피 아이템	믹스 아이템의 제조법이 담겨 있다.
	믹스 아이템	호이포이믹스의 결과로 얻을 수 있다.

캡슐키트 수납

Ctrl 키를 누른 상태로 아이템을 클릭하여 숫자를 입력하면 입력한 만큼 아이템을 나눌 수 있다

드래곤볼 온라인을 플레이하면서 입수한 아이템은 획득과 동시에 캡슐키트의 빈 슬롯으로 들어가게 된다. 만약 빈 슬롯이 없다면 아이템 획득이 불가능하다. 장비 아이템의 경우 동일 아이템이라도 겹쳐서 보관할 수 없으며, 기능성 및 기타 아이템은 겹쳐서 보관할 수 있으나 아이템 설정에 따라 겹쳐지지 않기도 한다.

Ctrl 키를 누른 상태로 겹쳐진 아이템을 클릭하면 수량을 입력할 수 있는 창이 뜬다. 이 창에 숫자를 입력하면 겹쳐진 아이템을 나눌 수 있으니 참고하자. 만약 겹쳐지는 아이템을 거래하거나 판매하고자 할 경우, 자신의 캡슐키트에 미리 수량을 나눠 두어야 한다.

아이템 내구도

드래곤볼 온라인의 아이템에는 내구도가 존재하는데, 내구도는 아이템을 사용하는 것으로는 감소하지 않고 캐릭터가 사망했을 때 감소한다. 만약 내구도가 '0'이 되면 아이템의 능력치가 캐릭터에 적용되지 않고 해당 아이템의 아이콘이 비활성화 된다. 내구도가 낮아진 아이템은 모든 상인 NPC를 통해 수리가 가능하며, 수리 비용은 내구도가 낮을수록 높아지므로 틈틈이 마을에 들를 때마다 수리를 해두도록 하자.

내구도가 '0'이 되면 아이템의 아이콘이 비활성화 된다

아이템 드롭

일부 아이템을 제외한 대부분의 아이템은 사냥이나 퀘스트를 통해 얻을 수 있다. 몬스터의 등급이나 레벨에 따라 드롭하는 아이템도 달라지는데, 높은 등급 혹은 높은 레벨의 몬스터일수록 좋은 아이템을 드롭한다.

드롭된 아이템은 일괄적으로 호이포이 캡슐 모양을 하고 있으며 이 캡슐에 들어 있는 아이템의 등급에 따라 레이블의 색이 다르다.

아이템 종류		레이블 색
무기/의복 스카우터 본체	일반 아이템	흰색
	상급 아이템	파랑
	특급 아이템	노랑
	희귀 아이템	빨강
	전설 아이템	보라
장신구, 스카우터 부품, 기타		녹색

몬스터가 드롭하는 아이템은 가장 많은 데미지를 준 플레이어에게 그 소유권이 있으며, 파티의 경우 파티 전체로 데미지 양을 계산하여 파티 구성원 전체가 아이템의 소유권을 가진다. 드롭된 아이템의 소유권은 30초간 유지되고 만약 소유권이 있는 플레이어가 습득하지 않은 아이템과 제니는 소유권이 끝나고 10초 뒤 사라지게 된다. 간혹 특정 확률에 따라 최대 수량과 드롭 확률이 10배로 올라가는 럭키 드롭이 발동되는데, 이때 제니의 드롭 양과 확률도 같은 배율로 올라간다. 럭키드롭 역시 몬스터의 레벨에 따라 그 확률이 달라진다.

미확인 아이템

드롭되는 아이템 중에는 캡슐 형태 그대로 인벤토리에 들어가는 경우도 있다. 이 아이템의 캡슐키트 레이블은 주황색이며 일반 등급 외의 모든 등급의 아이템 중 하나가 들어 있을 수 있다. 이 미확인 아이템의 내용물을 확인하려면 상점 등 지정 NPC에게 감정을 받아야 한다. 만약 아이템 데이터베이스 칩이 부착되어 있는 스카우터가 있다면 상점을 거치지 않고 직접 확인할 수 있다.

미확인 아이템은 인벤토리에 물음표로 표시된다

상점 메뉴 좌측 하단에 있는 물음표를 클릭하고 미확인 아이템을 다시 클릭하면 바로 감정이 가능하다

세트 아이템

세트 아이템은 상의, 하의, 신발의 총 세 부분으로 구성되며, 두 부위 이상 착용하면 그에 따른 추가적인 효과를 얻을 수 있다. 세트 아이템의 효과는 총 6가지가 있고, 그중 1~4개의 옵션이 적용될 수 있다. 세트 아이템 효과는 해당 아이템의 툴팁 제일 하단에 흰색 또는 회색으로 표시되며 이미 얻은 세트 아이템은 노란색으로 표시된다.

■세트 아이템 보너스 효과

보너스 효과	설명
최대 LP 상승	LP의 최대치를 상승시킨다.
최대 EP 상승	EP의 최대치를 상승시킨다.
LP 회복 속도 상승	LP 회복 속도를 상승시킨다.
EP 회복 속도 상승	EP 회복 속도를 상승시킨다.
기 모으기(RP 생성) 속도 상승	RP의 생성 속도를 상승시킨다.
크리티컬 방어율 상승	크리티컬 공격에 대한 방어율을 상승시킨다.

수행자의 무도복 (상) EX 특급 아이템
수행을 개시한 무도가가 처음에 입게 되는 무도복. 가볍고 움직이기 편하다.
착용 종족 : 인간 착용 가능
착용 슬롯 : 상의
타격 방어력 : 30
기공 방어력 : 24
옵션효과
힘 2 상승
LP 재생효과 2 상승
내구도 : 100/100
수행자의 무도복 (상) EX
수행자의 무도복 (하) EX
수행자의 무도복 (신발) EX
최대 LP 33 상승
최대 EP 49 상승
RP 재생속도 5 상승

이미 얻은 세트 아이템 효과는 노란색으로 표시된다

아이템 랭크 및 업그레이드

아이템 랭크

드래곤볼 온라인의 장비 아이템 중 무기와 의복, 스카우터 본체는 일반/상급/특급/희귀/전설 의 총 5가지 종류의 등급으로 나누어진다. 각 아이템의 등급은 아이템에 마우스 커서를 올리면 보이는 툴팁뿐 아니라 몬스터가 드롭한 캡슐의 라벨 색깔로도 구별할 수 있다. 각 등급의 능력치와 획득방법은 아래 표와 같다.

랭크	아이템 명/라벨 색	능력치	획득방법
일반	흰색	• 기본 속성만을 가짐	• 일반적 확률로 드롭되며 상점에서 판매하기도 함
상급	파란색	• 일반 아이템에 옵션이 붙은 형태 • 1~2개의 옵션이 무작위로 붙음 • 옵션은 대부분 절대값으로 붙음	• 일반 아이템보다 조금 낮은 확률로 드롭 • 상점 판매 없음 • 극 초반을 제외한 전체 레벨대에 고루 분포함
특급	노란색	• 일반 아이템에 옵션이 붙은 형태 • 장비 레벨에 비해 기본 속성이 일반 아이템보다 1~4배 높음 • 상급보다 높은 1~2개의 고정된 옵션이 붙음 • 옵션은 종류에 따라 상대값으로 붙음	• 상급 아이템보다 조금 낮은 확률로 드롭 • 극초반을 제외한 전체 레벨대에 고루 분포함
희귀	빨간색	• 장비 레벨에 비해 기본 속성이 2~4레벨 높음 • 특급보다 높은 1~4개의 고정된 옵션이 붙음 • 옵션은 종류에 따라 상대값으로 붙음	• 일반 아이템보다 극히 낮은 확률로 높은 등급의 몬스터에서 드롭 • 상점 판매 없음 • 초반에도 있으나 중 · 후반 레벨대에 집중되어 출현한다
전설	보라색	• 같은 레벨에서 희귀보다 뛰어난 최강 아이템 • 장비레벨에 비해 기본 속성이 2~4레벨 높음 • 희귀보다 조금 높은 1~4개의 고정된 옵션이 붙음 • 옵션은 종류에 따라 상대값으로 붙을 수 있음	• 보스급 몬스터를 잡았을 때, 혹은 특정 퀘스트를 클리어 했을 때 아주 낮은 확률로 드롭됨 • 후반 레벨대에 집중적으로 출현

아이템 업그레이드

장비 아이템은 업그레이드를 통해 성능을 향상시킬 수 있다. 업그레이드 할 수 있는 장비 아이템은 무기와 방어구에 한정되며, 능력치에 따라 최소 0부터 최대 15까지 업그레이드 할 수 있다. 업그레이드를 위해서는 '호이포이스톤'이 필요하고, 호이포이스톤의 종류에 따라 업그레이드 시킬 수 있는 레벨이 제한된다. 또한 업그레이드는 기본적으로 한 단계씩 진행되지만 업그레이드에 사용되는 호이포이스톤의 종류에 따라 2단계 이상 업그레이드 할 수도 있으니 참고하자. 업그레이드에 성공하면 아이템 이름 뒤에 +1~+15까지의 숫자가 추가로 표시되며, 만약 업그레이드에 실패할 경우 아이템이 파괴될 가능성이 있으니 주의하자. 업그레이드 실패 시 아이템이 파괴되는 것을 방지하기 위해서는 아이템 샵에서 판매하는 호이포이스톤 코어를 사용하면 된다. 다만 호이포이스톤 코어는 아이템의 파괴만 방지하는 것이지 강화에 실패한 아이템의 강화 단계가 0단계로 떨어지는 것은 막을 수 없으니 참고하자.

■호이포이스톤의 종류

종류	효과
호이포이스톤 U15	성공하면 아이템 등급이 1단계 높아진다.
호이포이스톤	
퓨어 호이포이스톤U15	성공하면 아이템 등급이 무작위로 1단계~3단계 높아진다.
퓨어 호이포이스톤	
블랙 호이포이스톤U15	성공하면 아이템 등급이 1단계 낮아진다.
블랙 호이포이스톤	

※호이포이스톤 중 명칭 뒤에 U15가 붙는 것은 15레벨 이하 아이템에만 사용할 수 있다는 의미이다.

아이템의 업그레이드는 마을이나 필드의 상점NPC를 통해 할 수 있다. 상점 NPC와의 대화목록에서 '아이템 업그레이드'를 선택하면 창이 하나 뜨는데, 그 창의 중앙 슬롯에 업그레이드 할 장비 아이템을 놓으면 된다. 그리고 호이포이스톤을 주변에 있는 5개의 속성 슬롯 중 원하는 속성에 올려놓고 우측 하단에 있는 업그레이드 버튼을 누르면 업그레이드가 진행된다. 업그레이드 후, 성공과 실패 여부에 관계없이 업그레이드 과정에서 사용된 호이포이스톤은 사용한 만큼 무조건 사라지게 된다.

업그레이드 버튼에 마우스 커서를 가져다 대면 성공 예측 확률과 업그레이드 실패 시 파괴 확률을 볼 수 있다

1	업그레이드 도움말
2	호이포이스톤을 올려놓을 수 있다.
	아이템을 순수 속성으로 업그레이드 할 수 있다.
3	호이포이스톤을 올려놓을 수 있다.
	아이템을 유쾌 속성으로 업그레이드 할 수 있다.
4	호이포이스톤을 올려놓을 수 있다.
	아이템을 고상 속성으로 업그레이드 할 수 있다.
5	호이포이스톤을 올려놓을 수 있다.
	아이템을 기이 속성으로 업그레이드 할 수 있다.
6	호이포이스톤을 올려놓을 수 있다.
	아이템을 용맹 속성으로 업그레이드 할 수 있다.
7	아이템을 올려놓을 수 있다.
	업그레이드 할 아이템을 넣을 수 있는 슬롯
8	업그레이드
	업그레이드를 실행한다.
9	관련상품 구입
	업그레이드에 관련된 상품을 구매할 수 있다.

만약 플레이어가 업그레이드 하고자 하는 아이템에 어떤 특정 속성이 부여되어 있다면 호이포이스톤을 어느 슬롯에 넣었느냐에 따라 업그레이드 성공 확률에 영향을 미친다. 같은 속성의 슬롯에 호이포이스톤을 넣었다면 성공 확률은 20% 상승하며, 다른 속성의 슬롯에 넣었다면 속성의 상성관계에 따라 -10%~+10%로 변화한다. 다만 장비 아이템의 속성이 무속성일 경우 슬롯의 속성에 확률 영향을 받지 않으니 참고해 두자.

■속성 슬롯과 각 속성간 상성

슬롯/아이템	순수	기이	용맹	고상	유쾌	무
순수	20%	5%	10%	-10%	-5%	0%
기이	-5%	20%	5%	10%	-10%	0%
용맹	-10%	-5%	20%	5%	10%	0%
고상	10%	-10%	-5%	20%	5%	0%
유쾌	5%	10%	-10%	-5%	20%	0%

업그레이드가 성공하면 성공한 아이템의 타격/기공의 공격력과 방어력이 상승하며 업그레이드 등급도 1 상승하게 된다. 또한 업그레이드 시 호이포이스톤을 넣은 속성을 띄게 된다. 하지만 업그레이드를 실패하면 일정 확률로 아이템이 파괴되는데, 일반 아이템은 50%, 특급 아이템은 70%, 희귀 아이템은 80%, 전설 아이템은 90%의 확률로 파괴되니 등급이 높은 아이템일수록 업그레이드를 신중히 고려하도록 하자.

블랙 호이포이스톤을 사용하여 다운그레이드 할 경우, 실패해도 아이템은 사라지지 않는다.

■호이포이스톤 / 퓨어 호이포이스톤 소모 개수

단계	무기	방어구
+0	2	1
+1	2	1
+2	2	1
+3	4	2
+4	4	2
+5	4	2
+6	6	3
+7	6	3
+8	6	3
+9	8	4
+10	8	4
+11	8	4
+12	10	5
+13	10	5
+14	10	5

■블랙 호이포이스톤 소모 개수

단계	무기	방어구
+1 → 0	2	1
+2 → +1	2	1
+3 → +2	2	1
+4 → +3	2	1
+5 → +4	2	1
+6 → +5	4	2
+7 → +6	4	2
+8 → +7	4	2
+9 → +8	4	2
+10 → +9	4	2
+11 → +10	6	3
+12 → +11	6	3
+13 → +12	6	3
+14 → +13	6	3
+15 → +14	6	3

이동 시스템

버스 시스템

드래곤볼 온라인에서는 먼 거리를 뛰는 유저들의 불편함을 덜어주기 위해 버스 시스템과 순간이동 시스템을 제공하고 있다. 그중에서도 버스는 지역 간 중간 지점을 이어주는 편리한 이동 수단이다. 버스는 각 지역마다 노선이 정해져 있고 각 정류장 간의 거리에 따라 일정 요금을 지불해야 한다. 또한 버스는 30레벨 지역인 카린 숲 지역까지만 운행되고 있다.

버스 노선은 월드맵을 통해 확인할 수 있으며, 각 노선마다 막대사탕 같은 표시가 되어 있는 곳이 버스 정류장이다

버스는 정류장에 멈추거나 출발할 때 안내 메시지를 출력하며, 20미터 이내에서 버스를 클릭하면 자동으로 요금이 차감되며 탑승하게 된다. 하차는 자신이 원하는 장소에서 탑승과 마찬가지로 마우스 왼쪽 버튼을 클릭하면 되는데, 하차는 승차와 다르게 하차 확인창이 뜨니 꼭 '확인'을 눌러야 원하는 곳에서 바로 내릴 수 있다. 그리고 버스의 승•하차는 버스가 정차했을 때 뿐만 아니라 이동하고 있는 중에도 가능하다.

■각 버스 노선도 및 가격표

지역 – 아오이 서부	소모제니
새싹마을 ↔ 쫌구리스 해변	15제니
마이마인 해저 터널 입구 ↔ 야호이 유전	25제니
용용강 ↔ 부드 농장	70제니

지역 – 프랑프랑 사막 북부	소모제니
베에 빌리지 ↔ 신기루 언덕	15제니
프랑견 사육장 ↔ 잃어버린 수로	25제니
아지랑이 샘 ↔ 기란 부락	70제니

지역 –포룽가 록스 북부	소모제니
달팽이 촌 ↔ 나메크 스파	15제니
아지사 파수대 ↔ 포룽가 바위	25제니
타카라프토 화산 집결지 ↔ 용의 코골이 캠프	70제니

순간이동 시스템

드래곤볼 온라인의 또 다른 이동시스템은 바로 순간이동 시스템이다. 장거리를 이동할 때 유용한 순간이동 시스템은 거점마다 존재하는 순간이동 NPC를 통해 이용할 수 있다. 다만 순간이동을 하기 위해선 목적지가 등록되어 있어야 하며, 순간이동 등록은 해당 마을의 순간이동 NPC를 통해서만 가능하다.

순간이동은 버스와 마찬가지로 이동 거리에 비례하여 요금이 산정되며, 버스에 비해서 요금이 훨씬 비싸다. 또한 최소한 한 번은 순간이동 하려는 곳을

들러 순간이동 NPC에 등록을 해야 하는 번거로움도 있다. 그러나 거리가 상당히 먼 곳을 가려고 할 때 한 번의 클릭만으로 이동할 수 있다는 점 때문에 버스와는 차원이 다른 편리함을 제공한다.

새로운 마을에 들리면 꼭 순간이동 NPC를 만나 등록해두도록 하자

전투 시스템

일반 전투

드래곤볼 온라인의 일반 전투 시스템은 타격 체인 어택, 기공 체인 어택, 스킬로 구분되며, 기본 공격은 1~6개의 동작들이 연속적으로 연결되어 있다. 기본 공격 동작은 각 클래스와 성별에 따라 다르고, 일부 클래스는 클래스 체인지 후 공격 동작이 변경되기도 하며 사용하는 주무기(너클, 글러브, 지팡이)의 착용에 따라 공격 동작이 달라지기도 한다. 또한 기본 공격 동작은 캐릭터의 레벨에 따라 그 수가 늘어나는데, 늘어난 공격 동작에 따라 보너스 데미지를 입힐 수도 있다.

일반 전투에서 각 캐릭터가 몬스터에게 입히는 데미지는 캐릭터가 공격하는 일정 범위 내에서 랜덤으로 그 수치가 달라지며, 타격과 기공 공격 모두가 이에 동일하게 적용된다. 만약 전투 중 접속 끊김, 공격 도중 캐릭터 사망, 순간 이동 스킬 등으로 먼 거리 이동, 무기 변경 등의 상황이 발생하게 되면 연속 공격의 흐름도 끊어지게 된다.

■전투의 분류

타격 체인 어택	근거리에서 신체나 무기를 통해 직접적인 타격을 주어 공격한다.
	타격 공격은 타격 방어력에 따라 데미지가 변화한다.
	주무기를 착용하지 않고 맨주먹이나 글러브(너클)를 주무기로 사용한다.
	타격 체인 어택은 근접 클래스(무도가, 전사, 대마인)가 사용한다.
기공 체인 어택	원거리에서 무기를 통해 기공을 발사하여 공격한다.
	기공 공격은 기공 방어력에 따라 데미지가 변화한다.
	기공 체인 어택은 원거리 클래스(기공사, 용족, 의마인)가 사용한다.
스킬	스킬의 경우 설정에 따라 타격과 기공으로 나누어지며, 주무기 스킬은 주무기의 공격력을, 보조무기 스킬은 보조무기의 공격력을 토대로 스킬이 시전된다.

■전투 내용

회피

전투 중 상대의 공격을 피하는 행위로서 성공 시 데미지를 입지 않는다.

막기

전투 중 상대의 공격을 막는 행위로서 성공 시 데미지를 일부만 받는다.

푸시

공격 중 상대를 짧게 미는 것으로 일반 공격과 스킬 사용 시 무작위로 발동된다.

공격을 받은 대상은 공격대상과 반대 방향으로 밀려나고, 타격 공격인 경우 공격자도 같은 거리만큼 앞으로 이동한다. (단, 크기와 등급에 따라 밀려나지 않는 몬스터도 있다.)

슬라이딩

상대에게 다운 속성의 공격을 받았을 경우, 막게 되면 쓰러지지 않고 막는 동작 그대로 길게 미끄러진다.

가드 기술로 HTB와 다운 공격을 막아내게 되어도 나타난다. (푸시와 마찬가지로 크기와 등급에 따라 미끄러지지 않는 몬스터도 있다.)

다운

일반 공격이나 스킬에 다운 속성이 있다면 공격받은 대상은 쓰러지게 된다.
적을 쓰러뜨림으로써 공격 대상자는 다음 공격에 약간의 이득과 시간을 얻을 수 있다.
쓰러진 대상은 타격(근접) 스킬을 제외한 공격을 받을 수 있으며, 쓰러진 상태에서 받는 공격은 피해가 더 크다.
기본적으로 다운되는 순간부터 8초 후에 일어서게 되며, 플레이어가 다운된 경우 마우스를 좌우로 빨리 흔들면 더욱 빠르게 일어설 수 있다.

크리티컬

일반 공격이나 직접적인 데미지를 입히는 스킬을 사용하면 일정 확률로 평소보다 높은 피해를 주는 크리티컬 공격이 발동된다.

드래곤볼 수집

원작의 드래곤볼을 드래곤볼 온라인에서도 만날 수 있다! 드래곤볼은 드래곤볼 온라인을 플레이하면서 즐길 수 있는 원작의 아이템으로, 개인이 직접 사냥이나 퀘스트를 통해 수집할 수 있다. 각자 모을 수 있으므로 서버상 개수에 제한은 없으며, 각 드래곤볼의 목적에 따라 여러 가지 버전이 있을 수 있다. 각각의 드래곤볼은 1성구부터 7성구까지 총 7개의 구슬이 한 세트로 구성되어 있다. 물론 7성구까지 다 모은다 하더라도 원작에서와 같이 플레이어의 모든 소원을 이루어주는 것은 아니지만, 드래곤볼을 모아 용신을 소환한 플레이어는 준비된 보상 중에서 하나를 선택하여 받을 수 있다.

용의 드래곤볼

퀘스트를 통해 획득할 수 있는 용의 드래곤볼

용의 드래곤볼은 게임 플레이 중 Lv.5~28 사이에 진행되는 시나리오 퀘스트들을 통해 보상으로 습득할 수 있는 기초적인 드래곤볼이다. 보상으로 받게 되는 드래곤볼은 1성구부터 순차적으로 모을 수 있으며, 창고나 유파 창고에 저장이 불가능하다. 또한 드래곤볼을 보상으로 주는 퀘스트들은 일정 레벨 이상이 되면 수행이 불가능해지므로 캐릭터를 육성하면서 순차적으로 진행하도록 하자.

■인간 종족 드래곤볼 획득 퀘스트

분류	퀘스트 제목	수행 및 완료 NPc	수행 레벨
드래곤볼 1성구	테페 아저씨와 드래곤볼	테페 아저씨	Lv.5~13미만
드래곤볼 2성구	유령들의 소굴 (정예)	카튼	Lv.7~15미만
드래곤볼 3성구	꼬랑꼬랑 중사 퇴치(정예)	다코타 → 매포 경찰관	Lv.9~17미만
드래곤볼 4성구	우연히 발견한 물건	오일스키	Lv.12~20미만
드래곤볼 5성구	동물 애호가	늙은 거북이	Lv.14~22미만
드래곤볼 6성구	서로 돕고 살기	헬멧 레프리	Lv.17~25미만
드래곤볼 7성구	자신을 증명하는 법	호켄	Lv.20~28미만

■나메크 종족 드래곤볼 획득 퀘스트

분류	퀘스트 제목	수행 및 완료 NPc	수행 레벨
드래곤볼 1성구	나무꾼과 드래곤볼	나무꾼 야리더	Lv.5~13미만
드래곤볼 2성구	요리도둑	구구	Lv.7~15미만
드래곤볼 3성구	사소한 조각	용족 마킬	Lv.9~17미만
드래곤볼 4성구	동굴 속의 레드팬츠군	마스	Lv.12~20미만
드래곤볼 5성구	나메칸 아티스트	바르신	Lv.14~22미만
드래곤볼 6성구	용맹한 자의 부탁	헬멧 레프리	Lv.17~25미만
드래곤볼 7성구	별이 박힌 구슬	슈슈	Lv.20~28미만

■마인 종족 드래곤볼 획득 퀘스트

분류	퀘스트 제목	수행 및 완료 NPc	수행 레벨
드래곤볼 1성구	우연히 발견한 물건	대마인 다마다마	Lv.5~13미만
드래곤볼 2성구	수로에 떠밀려 온 보물	카파카파	Lv.7~15미만
드래곤볼 3성구	레드팬츠군의 식수(정예)	닥스 연구원	Lv.9~17미만
드래곤볼 4성구	빼앗긴 우유	우유가게 오렌	Lv.12~20미만
드래곤볼 5성구	서로 돕고 살기	점술사 포치	Lv.14~22미만
드래곤볼 6성구	간 맞추기	즈보즈보	Lv.17~25미만
드래곤볼 7성구	자신을 증명하는 법	양기란	Lv.20~28미만

용의 드래곤볼을 다 모은 플레이어는 각 지역에 있는 용신 제단에서 드래곤볼을 배치하여 용신을 불러낼 수 있다. 캡슐 키트에서 드래곤볼을 꺼내 배치하면 용신이 소환되면서 이벤트가 진행된다. 이벤트가 진행되는 동안에는 기본 인터페이스와 채팅만 가능하고, 캐릭터 이동이나 카메라 조작은 불가능하다.

어쩐지 친숙한 용신이 나타나 소원을 묻는다

용신과의 대화가 끝나면 게임 화면 가운데에 보상 선택 화면이 표시되며, 3분 간 보상을 선택할 수 있다. 3분 이내에 보상을 선택하지 않으면 보상 창이 자동으로 닫히지만, 드래곤볼은 사라지지 않으므로 다시 용신을 불러내면 된다. 보상을 받으면 이펙트와 함께 용신 제단이 리셋되며 보상 아이템이 캡슐 키트에 들어옴과 동시에 7개의 드래곤볼이 모두 사라진다.

용신의 드래곤볼

드래곤볼 수집기간에는 화면 오른쪽 아래에 드래곤볼 모양이 표시된다

용신의 드래곤볼은 일반 몬스터 사냥으로 습득할 수 있는 드래곤볼이다. 용의 드래곤볼과 마찬가지로 1성구부터 7성구까지 모두 모으면 미리 정해져 있는 보상 중에서 하나를 선택하여 받을 수 있다. 다만 정해진 수집기간 내에 게임 내 몬스터 사냥을 통해 획득할 수 있으며, 모든 필드와 던전, 그리고 얼티밋 던전 내의 몬스터에게서 획득할 수 있다. (단, 타임리프 퀘스트의 몬스터에게서는 획득이 불가능하다.)

용신의 드래곤볼은 아이템 획득 즉시 해당 캐릭터로 귀속되며, 파티 플레이 중 드래곤볼이 드롭된 경우 파티 멤버 중 한 명에게 무작위로 습득된다. 만약 7개의 성구를 모두 보유한 캐릭터가 추가로 드래곤볼을 습득할 경우 '용신의 드래곤볼'은 유리구슬로 변하여 획득한다.

'드래곤 레이더 칩' 부품을 스카우터에 장착하면 보다 쉽게 드래곤볼을 가진 몬스터를 탐색할 수 있다

랭크 배틀과 천하제일 무도회

랭크 배틀

랭크 배틀이란 일반 배틀과 같이 상대 플레이어를 직접 만나지 않아도 PvP(Player Vs. Player)를 즐길 수 있도록 비슷한 조건의 상대를 서로 매칭 시켜주는 드래곤볼 온라인만의 대전 시스템이다. 랭크 배틀 결과로 얻을 수 있는 배틀 포인트는 천하제일 무도회의 예선을 통과할 수 있는 기준이 되므로 천하제일 무도회에 참가하고 싶은 플레이어라면 틈틈이 랭크 배틀을 통해 포인트를 쌓아두도록 하자. 또한 배틀 포인트와 함께 받을 수 있는 무도사 마일리지는 마일리지 전용 상품을 구매하거나 겜블 머신을 할 때 이용할 수 있다.

■랭크 배틀 이용 방법

이것이 랭크 배틀 탐색기

랭크 배틀 신청	각 마을의 도장 앞에 있는 랭크 배틀 탐색기를 이용
	개인/파티 랭크 배틀 구분하여 신청
랭크 배틀 신청 제한	24:00시를 기준으로 1일 최대 80회 참여 가능
랭크 배틀 시작	매 1분마다 비슷한 조건의 유저와 매칭되어 경기
	적절한 대전 상대가 없는 경우, 다음 매칭까지 대기
랭크 배틀 취소	랭크 배틀 신청 후 랭크 배틀 신청 화면의 취소 버튼 클릭

■랭크 배틀 룰

개인전	각 라운드는 2분 진행
	3판 2승제로 결과가 결정됨
파티전	각 라운드는 3분 진행

-시간을 초과하는 경우 '타임 오버' 판정이 되며 Draw로 선언됨
-1회 랭크 배틀 매치의 최종 점수는 각 라운드 결과에서 얻은 점수의 합계로 지급
-승리한 플레이어 혹은 팀은 방에 대한 소유권을 인정받아 다음 상대자를 기다리게 됨
-천하제일 무도회가 종료되면 전적과 무도사 마일리지는 유지되나 배틀 포인트는 초기화

■승리 기준

개인전	KO : 상대 캐릭터를 전부 KO로 이겼을 경우 승리로 인정
	상대가 장외로 떨어졌을 경우 승리로 인정
파티 전투	상대 파티원을 쓰러뜨린 점수의 총합으로 계산

■랭크 배틀 순위

랭크 배틀의 순위는 랭킹 보기창(단축키 B)에서 확인할 수 있다. 보다 효과적으로 랭킹 정보를 보려면 보고 싶은 순위를 입력하거나 순위를 알고 싶은 아이디를 검색창에 입력하여 검색하면 된다.

천하제일 무도회

드래곤볼 온라인의 '천하제일 무도회'는 원작의 천하제일 무도회처럼 최강자를 가리는 PvP콘텐츠이다. 천하제일 무도회는 2주일에 한 번, 토요일 저녁 8시마다 소년부와 성년부가 번갈아 열리게 되며, 서버별로 따로 진행된다. 천하제일 무도회에 참가하고자 하는 플레이어는 '도전 대기 기간' 동안 랭크 배틀을 통해 배틀 포인트를 축적하여 예선 참가 신청을 하면 되는데, 소년부는 최소 1레벨부터 최대 29레벨까지, 성년부는 최소 30레벨부터 50레벨까지 지원할 수 있다. 또한 천하제일 무도회를 신청할 때 랭크 배틀과 마찬가지로 개인전 혹은 파티전을 선택하여 신청할 수 있고, 쌓아둔 배틀 포인트가 높은 순서대로 개인전 480명, 파티전 75개의 팀이 예선에 진출하게 된다.

천하제일 무도회 기간에는 플레이 화면 오른쪽 하단에 '武' 아이콘이 표시되며 이 아이콘을 통해 천하제일 무도회 신청이 가능하다

천하제일 무도회 흐름

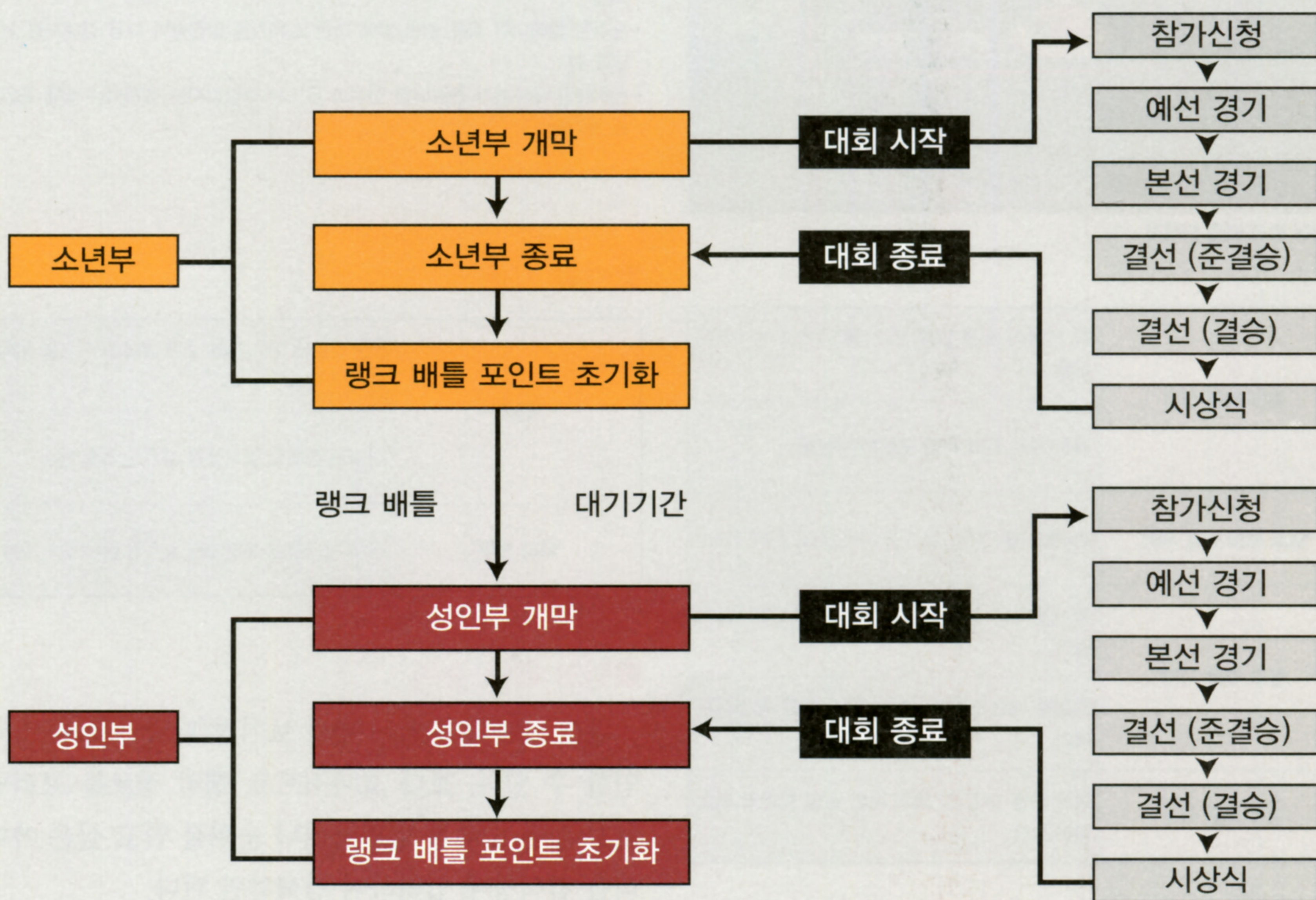
소년부

- 소년부 개막 → 대회 시작
  - 참가신청 → 예선 경기 → 본선 경기 → 결선 (준결승) → 결선 (결승) → 시상식
- 소년부 종료 ← 대회 종료
- 랭크 배틀 포인트 초기화

랭크 배틀 대기기간

성인부

- 성인부 개막 → 대회 시작
  - 참가신청 → 예선 경기 → 본선 경기 → 결선 (준결승) → 결선 (결승) → 시상식
- 성인부 종료 ← 대회 종료
- 랭크 배틀 포인트 초기화

예선

천하제일 무도회의 예선은 마지막 한 사람이 살아남을 때까지 전투를 벌이는 '배틀 로얄' 형식으로 진행되며, 총 15명의 선수들이 한 경기장에 입장하게 된다.(파티전의 경우 5개 팀이 전투를 벌이게 된다.) 만약 정해진 시간까지 한 사람이 살아남지 못하는 경우 킬 카운트 판정을 통해 가장 많은 킬 카운트를 올린 사람이 선발된다. 또한 예선에서도 장외패가 존재하며 경기장 내에서는 회복 아이템을 사용할 수 없으니 천하제일 무도회를 준비하는 플레이어라면 미리 숙지해 두도록 하자.

예선 신청 화면

본선 및 결선

본선은 토너먼트 형식으로 경기가 진행되며 토너먼트 및 대진표 경기 진행 상황은 어느 유저든지 천하제일 무도회 아이콘을 클릭하여 확인할 수 있다. 본선 경기에서는 무승부가 없으므로 승자가 가려질 때까지 경기가 진행된다. 그러나 준결승에서 3, 4위로 확정된 플레이어는 따로 3, 4위전을 치루지 않으며 자동적으로 입상자에 포함되니 참고해 두자.

시상 및 보상

모든 경기가 종료된 후 우승자와 준우승자, 그리고 공동 3위인 입상자에 대하여 시상식이 거행된다. 천하제일 무도회의 참가자는 예선~결승전의 경기 결과에 따라 무도사 마일리지 및 선두를 차등적으로 지급받을 수 있다. 또한 천하제일 무도회의 우승자에게는 우승자 무기/의복/스카우터 상인에게서 원하는 아이템을 구매할 수 있는 데프코인을 지급받게 된다.

예선 전투 장면. 첫 출전에서는 많은 것을 기대하지 말자

TIP

무도사 마일리지

랭크 배틀과 천하제일 무도회에 참가하면 무도사 마일리지를 받을 수 있는데, 각 캐릭터는 캐릭터 상태 확인 창(단축키 C)의 명예 탭에서 확인할 수 있다. 무도사 마일리지는 무도사 마을과 각 마을, 그리고 캠프에 비치된 뽑기 기계에서 아이템 캡슐을 획득할 때 사용되며, 무도사 상인을 이용할 수 있게 해주기도 한다.

뽑기 기계에서 획득한 아이템은 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭해야 확인할 수 있고, 캡슐 안에 든 아이템은 확률에 따라 달라진다.

무도사 마일리지로 이용할 수 있는 무도사 상인은 무도사 마을 안에 배치되어 있으며, 무도사 마을은 오로지 천하제일 무도회 기간 동안만 입장할 수 있다. 무도사 상인을 통해서 플레이어는 데프코인 혹은 무도사 마일리지를 사용하여 아이템을 구매할 수 있으며, 판매하고 있는 아이템은 다음과 같다.

무도사 상인	구매 통화	구매 아이템
우승자 의복 상인	데프코인 + 마일리지	상의, 하의, 신발, 코스튬
우승자 무기 상인	데프코인 + 마일리지	너클/글러브, 스태프, 보조무기
우승자 스카우터 상인	데프코인 + 마일리지	스카우터 본체
참여자 의복 상인	마일리지	상의, 하의, 신발, 코스튬
참여자 무기 상인	마일리지	너클/글러브, 스태프, 보조 무기
참여자 스카우터 상인	마일리지	스카우터 본체

친구 목록 및 파티 시스템

친구 목록

드래곤볼 온라인의 다양한 콘텐츠를 즐기다보면 자연스럽게 친해지는 플레이어들이 생겨나게 되는데, 이때 유용하게 사용할 수 있는 시스템이 바로 친구 목록 시스템이다. 친구로 등록된 대상은 친구 목록(단축키 L)에 그 이름이 등록되며 이 창을 통해 친구의 접속 여부를 알 수 있게 된다. 또한, 친구 목록에 등록된 대상에겐 보다 손쉽게 편지와 귓속말을 보낼 수 있으며, 파티 초대를 할 수도 있다.

번호	이름	설명
1	탭	친구 목록과 차단 목록을 선택할 수 있음
2	제목	친구의 정보를 보여주기 위한 항목을 나타냄
3	친구 목록	등록된 친구의 정보를 간단하게 보여줌
4	추가하기	새로 등록할 친구가 있을 경우 사용
5	초대하기	친구를 파티에 초대할 때 사용
6	귓속말 보내기	친구에게 귓속말을 보낼 때 사용
7	메일 보내기	친구에게 메일을 보낼 때 사용
8	차단목록 이동	친구를 차단 목록으로 이동할 때 사용
9	친구 삭제	등록된 친구를 삭제함

■친구 등록/삭제하기

친구 목록 창의 좌측 하단에 있는 추가 버튼을 눌러 추가할 상대의 이름을 입력하거나 친구로 등록하고 싶은 상대 플레이어를 선택한 뒤 캐릭터 창 우측 상단의 메뉴를 클릭해서 '친구 추가' 메뉴를 선택하면 된다. 친구를 등록할 때 상대의 동의는 필요하지 않으며 상대방의 블랙 리스트에 자신이 존재하는 경우에도 친구 추가는 정상적으로 수행된다. 단, 자신을 블랙리스트에 추가한 친구는 오프라인으로 표시된다. 또한 친구 목록 창 우측 하단의 삭제 아이콘을 통해 상대를 목록에서 지울 수 있으며 이 경우에도 상대의 동의는 필요 없다.

■친구 알림

친구가 접속을 할 경우 게임 화면 중앙에 노란색 글씨로 친구가 접속하였음을 알려주며, 화면 우측 하단에 나타나는 포포 아이콘과 말풍선을 통해서도 친구의 접속 여부를 알 수 있다.

TIP

차단 목록

게임 내에서 비매너 캐릭터를 등록하여 별도로 관리하는 시스템이다. 차단 목록에 캐릭터를 올려두면 친구 목록과 반대로 등록된 캐릭터로부터 받는 거래요청, 파티 초대, 귓속말, 프리 배틀을 거부할 수 있다. 차단 대상이 플레이어에게 대화를 요청할 경우 별도의 메시지 없이 처리되지 않으며, 거래를 걸거나 프리 배틀을 요청하는 경우에는 일반적인 거절 메시지가 출력된다. 차단 목록에 등록하는 방법은 친구 목록에 추가하는 것과 같으며 친구 추가와 마찬가지로 상대 플레이어의 동의는 필요 없다.

파티 시스템

파티 시스템은 드래곤볼 온라인 내에서 전투를 통해 이루어지는 가장 기초적인 커뮤니케이션 시스템으로서, 각 클래스가 가진 부족함을 서로 보완하고 파티 플레이 시 얻을 수 있는 시너지 효과와 플레이어 간 의사소통의 편의성을 제공해 준다. 파티의 최대 인원은 5명이며, 파티에 가입되지 않은 개인 플레이어는 누구든 인터페이스를 통해 파티의 이름을 정하고 새로운 파티를 만들 수 있다. 이때, 파티를 만든 이가 리더가 되며 파티에 관한 모든 추가요소에서 파티를 대표하게 된다.

파티 메뉴

아이콘	설명
	파티 메뉴 파티 초대 / 탈퇴
	제니 분배 주운 사람 우선 / 똑같이 나누기
	아이템 분배 주운 사람 우선 / 순서대로 / 등급 구분후 순서대로
	파티 던전 초기화 / 난이도 조정 초기화 / 보통 / 어렵게 / 매우 어렵게
	파티 정보 보기 설정: 파티 멤버 보이기 / 감추기 파티 멤버 버프 보이기 / 감추기

파티 생성 및 가입

파티를 생성하기 위해서는 먼저 만들고자 하는 캐릭터가 파티에 속해 있지 않아야 한다. 파티 생성은 게임 내 화면 좌측 중앙에 있는 게임 인터페이스를 통해 생성할 수 있으며, 생성 시 파티 이름을 입력해야만 생성할 수 있다. 파티 이름은 한글로 2~8자, 영문으로 4~16자 이내로 만들어야 하며, 파티 이름은 중복되어도 생성할 수 있다. 그러나 만약 파티에 속해있지 않은 플레이어가 마찬가지로 파티에 속하지 않는 플레이어에게 파티 가입 권유를 하여 파티가 생성되는 경우, 이름은 랜덤으로 정해진다.

파티 가입 및 탈퇴

이미 생성된 파티에 새로운 캐릭터를 추가로 초대하는 것은 파티 리더만이 가능하며, 가입 권유를 받은 플레이어는 파티 수락 여부를 묻는 창에서 '수락' 아이콘을 누르면 된다. 만약 파티 최대 인원인 5명을 넘어가는 경우 더 이상 가입 권유를 할 수 없으며, 권유하고 싶은 캐릭터가 이미 파티에 속해 있는 경우도 파티 가입 권유를 할 수 없다.
또한 모든 파티원은 언제든지 자신이 원할 때 파티 인터페이스를 통해 탈퇴할 수 있다. 만일 파티 리더가 파티 탈퇴를 하는 경우, 가입한 순서대로 파티 리더를 자동으로 넘겨받게 된다. 한번 생성된 파티는 파티 구성원이 접속해 있는 한 항상 유지되며, 파티 구성원이 한명이라도 서버에 남아 있다면 계속 유지할 수 있으니 참고해 두자.

TIP

파티 리더의 권한

파티의 리더는 일반 파티 구성원이 가지고 있는 권한 외에 추가적인 권한을 가질 수 있다. 대표적인 파티 리더의 권한으로는 파티원 가입 권유 및 제명, 파티 리더 위임, 제니 분배 방식 설정, 아이템 분배 방식 설정, 파티 난이도 설정 등이 있으며, 파티 리더는 파티 인터페이스를 통해 이를 조정할 수 있다.

유파 시스템

유파란 다른 온라인게임의 길드와 같은 개념으로 고정적이고 지속적으로 함께하는 플레이어들이 모인 단체이다. 즉, 파티가 사냥이나 퀘스트를 위해 유저들끼리 잠시 같이 행동하는 것이라면, 유파는 좀 더 체계적이고 지속적인 친목 활동을 하기 위한 모임인 것이다. 만약 솔로잉에 지친 유저라면 유파에 가입하여 다른 플레이어들과 함께 공동의 목표를 이뤄 나가는 것도 드래곤볼 온라인을 즐기는 좋은 방법이 될 것이다.

유파에 소속된 캐릭터는 단축키 G를 통해 불러올 수 있는 유파 인터페이스에서 현재 속한 유파의 문장, 접속한 유파 멤버와 현재 위치, 유파 공지 등을 확인할 수 있고, 가입된 유파의 누적 포인트에 따라 부가 기능을 이용할 수도 있으니 기회가 된다면 유파에 가입하여 팀 플레이를 즐겨보도록 하자.

유파의 생성 및 해체

유파는 30레벨 이상의 플레이어가 파티원 5명을 모아 유파 관리인에게 신청하면 만들 수 있다. 이때, 모든 파티원은 유파에 가입되지 않은 상태여야 하며, 파티 리더만이 유파 생성을 신청할 수 있다. 또한 유파 생성 시 200,000제니가 필요하고, 유파 명을 한글 10자, 영문 20자 이내로 적어서 신청해야 한다. 만약 유파 명이 이미 서버에 존재한다면 생성 불가능하니 미리 여러 개의 이름을 생각해 두고 신청하는 것이 좋다.

생성되어진 유파는 유파의 최고사범이 유파를 해체하지 않는 이상 항상 서버에 유지되며, 유파에 가입된 플레이어는 유파의 부가 기능을 언제든 이용할 수 있다. 유파의 최고사범은 유파 생성은 물론 해체할 수 있는 권한도 가지게 되는데, 생성과 마찬가지로 유파 관리인 NPC를 통해 해체 신청을 할 수 있다. 다만 다른 점은, 해체를 신청했을 경우 1주일의 유예기간이 주어지며, 이 기간에 최고 사범은 해체 취소를 할 수 있다는 점이다. 대기기간이 모두 지나면 유파는 바로 해체되므로 유파원들과 충분히 상의한 후, 해체 신청을 하도록 하자.

유파의 가입 및 탈퇴

유파 창에서 탈퇴 아이콘을 클릭하면 유파를 탈퇴할 수 있다

유파의 최고 사범과 유파 사범은 유파에 가입되지 않은 유저를 초대할 수 있으며 초청 받은 유저가 가입을 수락하면 유파에 가입된다. 생성 초기에는 총 20명의 유파원이 가입할 수 있으며, 후에 모은 유파 포인트로 가입 인원을 최대 100명까지로 늘릴 수 있다.

유파의 탈퇴는 유파 가입초대와 마찬가지로 유파창을 통해 할 수 있으며, 유파 최고 사범을 제외한 모든 유파원들은 자신이 원하는 때에 자유롭게 탈퇴할 수 있다. 유파 최고 사범은 탈퇴하기 전에 최고 사범을 다른 유파원에게 넘겨야 탈퇴 할 수 있다.

TIP 유파 최고 사범의 권한

유파 최고 사범은 유파 생성 시 파티의 리더였거나, 다른 플레이어로부터 유파 최고 사범 자리를 넘겨받으면 될 수 있다. 유파의 총 책임자가 되는 최고 사범은 유파 사범 임명, 유파 최고 사범 이양, 유파 기능 활성화, 유파 해체 등의 권한을 가진다. 그중에서 유파원의 가입과 탈퇴를 도와줄 유파 사범을 임명하는 것은 누적된 유파 포인트에 따라 달라진다. 또한 최고 사범과 유파 사범은 유파원 전체가 볼 수 있는 공지를 작성하거나 삭제할 수 있는데, 공지는 최대 한글 128자(영문 256자)로 한 번에 하나만 등록할 수 있고 등록한 유저의 이름을 표시해 준다.

유파 포인트

유파의 기능들을 활성화시키는 역할을 하는 유파 포인트는 유파가 생성되는 순간 0부터 시작하게 된다. 한번 획득한 유파 포인트는 유파가 해체되기 전까지 소모되지 않으며, 유파 포인트는 유파원들이 유파 관리인을 통해 일정량의 제니를 기부하여 쌓을 수 있다. 기부는 1,000제니 이상 일정 액수 단위로 기부할 수 있으며, 1,000제니를 기부할 경우 5포인트가 지급된다. 유파 포인트가 상승할수록 더 많은 유파 기능을 이용할 수 있게 되며 누적 포인트에 따른 유파 기능들은 다음 표와 같다.

■유파 포인트에 따른 유파 기능 확장

Point	이용 가능한 기능	비고	필요 제니
1000점 이상	유파 창고 이용 가능	권한	1,000,000제니
2000점 이상	최대 유파원의 수가 30명으로 증가	권한	500,000제니
3000점 이상	유파 사범 수가 최대 2인으로 증가	권한	500,000제니
4000점 이상	최대 유파원 수가 40명으로 증가	권한	1,000,000제니
6000점 이상	최대 유파원의 수가 50명으로 증가	권한	1,000,000제니

7000점 이상	유파 사범 수가 최대 3인으로 증가	권한	1,000,000제니
8000점 이상	유파 문장 사용 가능	권한	2,000,000제니
9000점 이상	최대 유파원의 수가 60명으로 증가	권한	1,000,000제니
10000점 이상	최대 유파원의 수가 70명으로 증가	권한	1,000,000제니
	도장 사용 가능	권한	5,000,000제니
	유파 사범 수가 최대 4인으로 증가	권한	2,000,000제니
12000점 이상	최대 유파원의 수가 80명으로 증가	권한	2,000,000제니
14000점 이상	유파 문장 변경 가능	권한	10,000,000제니

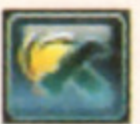
TIP

부가 기능

유파 포인트가 누적될수록 유파의 기능도 차츰 추가되는데, 유파 창고, 유파 문장 등이 바로 그것이다.

유파 창고를 사용하기 위해 일단 유파부터 생성하자

1천 포인트 이상이면 사용할 수 있는 유파 창고는 창고지기에게 1만 제니를 지불하면 만들 수 있으며, 16칸짜리 3개가 주어지게 된다. 이곳은 일반 창고와 마찬가지로 아이템과 최대 20억 제니까지 보관 가능하지만, 유파 창고를 사용하는 것은 오로지 유파 사범만이 가능하다. 유파를 해체하면 자동으로 창고에 있는 아이템과 제니는 모두 사라지게 되므로 해체 전에 필요한 아이템과 제니를 다른 곳으로 옮겨야 한다.

유파 문양은 이렇게 표시된다(협조해주신 베지터 서버 야무치 유파원들께 감사드립니다)

8천 포인트 이상인 유파는 유파 문장을 만들어 등록할 수 있는데, 이때 2만 제니를 지불해야 문장을 만들 수 있다. 최고 사범은 유파의 마크와 테두리, 배경, 색을 각각 지정한 뒤 조합하여 문장을 만들 수 있으며, 이 문장은 모든 유파원 캐릭터 이름 왼쪽에 나타나게 된다.

상점 및 거래

상점

드래곤볼 온라인의 모든 마을에는 여러 상인 NPC가 있으며 이들을 통해 각종 무기, 방어구, 소비 아이템을 구매할 수 있다. 뿐만 아니라 모든 상인 NPC에게서 내구도가 떨어진 아이템을 수리할 수 있으며 미확인 아이템을 감정 받을 수도 있다. 각 NPC가 판매하는 상품은 NPC와의 대화를 통해 '상점 열기'를 클릭하여 확인할 수 있으며, 이 창에서 자신이 가진 아이템의 판매도 가능하다.

아이콘	설명
	아이템 수리 내구도가 떨어진 아이템 한 개 수리 가능
	전체 아이템 수리 내구도가 떨어진 아이템 모두 수리
	미확인 아이템 감정

아이템 거래는 상점 창의 오른쪽을 통해서 할 수 있으며 수량도 각각 조절 가능하다. 플레이어는 구입할 아이템을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하거나 드래그를 통해 오른쪽 창으로 이동 후, '사기' 버튼을 클릭하여 아이템을 구매할 수 있다. 아이템을 팔 때도 상점 NPC에게 말을 걸어 상점 창을 연 후, 팔려는 아이템을 마우스 오른쪽 버튼 클릭 혹은 드래그하여 창으로 옮긴 뒤 '판매' 버튼을 클릭하면 된다. 다만 상점에 아이템을 판매하고 난 후에는 재구매가 불가능하므로 아이템을 상점에 팔 때는 필요한 물건까지 팔지 않도록 주의하자.

거래 시스템

드래곤볼 온라인에서는 플레이어 간 필요한 물품을 서로 거래할 수 있다. 거래의 요청은 상대 캐릭터 클릭 후 나타나는 '타겟 메뉴'에서 신청할 수 있으며, 거래 요청을 받은 당사자에게는 거래 요청 동의를 묻는 메시지 창이 나타나게 된다. 상대가 '확인'을 누르면 거래창이 나타나게 되고, 이 창을 통해 물건과 물건, 혹은 제니 등을 거래할 수 있다. 거래 창에서는 거래할 아이템을 마우스로 드래그하여 '주기' 창에 올려두고 상대에게서 받을 아이템 혹은 제니를 확인한 후, '확인' 버튼을 누르면 거래를 통한 아이템 및 제니를 획득할 수 있다.

개인 상점

드래곤볼 온라인에는 플레이어가 자신이 직접 개인 상점을 열어 거래를 할 수 있는 시스템이 마련되어 있다. 개인상점은 스킬 정보창의 액션 스킬 탭에 있는 '개인 상점 열기' 스킬을 통해 열 수 있고, 상점을 열면 캐릭터의 모양이 자판기 모양으로 변경되어 나타나게 된다. 상점을 연 유저는 상점 제목(32자 이내), 추가 정보(64자 이내로 판매나 구매에 도움을 주는 내용) 등을 입력할 수 있으며 겹쳐지는 아이템의 수량을 나누어 팔 수도 있는데, 이때 자신의 캡슐 키트에서 미리 팔고자 하는 수량을 나눠 두어야 한다. 또한 상점을 열고 있을 때 몬스터로부터 공격을 당하면 상점 상태가 해제되면서 공격을 받게 되므로 상점 위치 선정에 주의를 기울이도록 하자.

번호	내용
1	상점 제목 : 32자 이내, 자판기 위 말풍선으로 표시
2	추가 정보 : 64자 이내, 판매나 구매에 도움을 주는 내용을 작성
3	자리 비움 설정 : 자리 비움 시, 가격 흥정 불가능
4	아이템 등록 : 판매할 아이템 등록, 최대 32개까지 가능

변신 시스템

드래곤볼 온라인에서는 각 종족마다 변신 스킬을 이용하여 캐릭터의 외형과 능력치에 변화를 줄 수 있다. 변신 스킬을 사용한 후 달라지는 외형과 능력치는 종족에 따라 달라는데, 인간 종족은 초사이어인으로 변신할 수 있고, 나메크 용족은 초거신술로, 마인 종족은 순수마인으로 변신할 수 있다. 플레이어는 50 레벨을 달성한 후, "용신의 드래곤볼"을 모두 모아 용신에게 소원을 빌어 변신 스킬을 습득할 수 있으며, 변신 스킬을 한번 사용하면 한 시간이 지나야 다시 사용할 수 있다.

변신을 가르쳐 주러 온 용신 님

인간 → 초사이어인

이것이 초사이어언이다

초사이이언 후유증을 앓고 있는 모습

인간 종족은 초사이어인으로 변신하면 원작 만화와 같은 외형을 갖추게 된다. 초사이어인으로 변신하게 되면 능력치에 페널티 없이 모든 기본 공격 스킬을 사용할 수 있는 장점이 있다. 또한 초사이어인 변신 후, 공격력, 공격 속도, 이동 속도가 모두 증가하며 그 외 다른 행동에도 따로 제약이 주어지지 않는다. 다만 EP가 지속적으로 소모되며 EP가 0이 되거나 실신, 혹은 PvP에서 지게 되면 변신이 풀리게 된다. 다른 종족에 비해 변신 시 행동에 제약이 없다는 것은 장점이지만 EP가 0이 되어 변신이 풀리면 '초사이어인 후유증'을 앓게 된다. 이 후유증을 앓는 약 20초 동안 플레이어는 캐릭터의 이동 및 조작이 불가능한 상태에 놓이게 되는데, 이 후유증이 끝나야 비로소 평소 모습대로 돌아오게 된다. 단, 실신이나 PvP의 패배로 초사이어인 상태가 해제되는 경우에는 후유증을 앓지 않으니 참고해 두자.

나메크 용족 → 초거신술

나메크 용족의 변신 모습

변신 전용 스킬을 퀵슬롯에 넣어두고 사용하자

마인 종족 → 순수 마인

순수 마인으로 변신한 모습

순수마인으로 변신하는 경우 생활 스킬의 사용이 불가능하다

마인 종족은 순수 마인의 모습으로 변신하게 되는데, 변신 시 방어력이 대폭 상승하며 이동속도가 하락하게 된다. 나메크 용족의 초거신술과 마찬가지로 변신 후 사용할 수 있는 스킬이 한정되어 있으나 광역 범위 스킬로 다수의 대상에게 피해를 입힐 수 있다. 또한 순수 마인으로 변신하게 되면, 공격 형태가 일반 근거리 공격이 아닌 단일 형태의 원거리 공격으로 변화하게 된다. 마인 종족이 변신하면 인간 종족의 초사이어인처럼 지속적으로 EP를 소모하게 되며 EP가 0이 되면 변신 상태가 해제된다. 그러나 변신이 풀렸을 때 인간 종족의 초사이어인과 다르게 후유증을 겪지 않는 것이 순수 마인 변신의 장점이다.

몸집이 거대해지는 나메크 용족의 변신 스킬은 공격력과 방어력이 대폭 상승하지만 공격 속도와 이동속도가 하락하는 페널티를 받게 된다. 또한 초거신술을 사용한 캐릭터는 초사이어인과 다르게 사용할 수 있는 스킬에 제약을 받게 되고, 몸의 크기에 맞는 공격 동작으로 공격하게 된다. 변신 시 사용할 수 있는 스킬은 따로 습득할 수 있는데, 대부분의 변신 스킬은 광역 범위 스킬로 다수의 대상에게 높은 피해를 입힐 수 있어 유용하게 사용된다. 단, 나메크 용족의 초거신술은 축복의 형태이므로 지속시간(10분)이 지나면 자동으로 해제되며, 인간 종족의 후유증 같은 페널티는 없다.

도장 시스템

드래곤볼 온라인에는 다른 게임의 공성전처럼 유파원들이 협동을 이뤄 특별한 공간을 소유할 수 있는 도장 시스템이 존재한다. 도장을 소유한 유파는 텔레도장, 도장 유파 창고 등의 특별한 혜택을 누릴 수 있으며, 거대 유파로 성장할 수 있는 발판을 마련할 수 있다는 점에서 도장 획득은 유파의 최종 목적이라고 할 수 있다. 게다가 각 서버에 존재하는 도장은 총 7개 뿐이므로 도장을 쟁탈하기 위한 유파 간 PvP는 드래곤볼의 또다른 재미를 선사해 줄 것이다.

도장 설립하기

도장의 위치는 각 종족 초보 마을 월드맵을 통해서도 확인 가능하다

도장은 보통 종족별 시작 마을 옆에 위치해 있으며 월드맵을 통해서도 도장의 위치를 확인할 수 있다. 우선 도장을 획득하기 전에 도장 설립 권한을 미리 획득해 두어야 하는데, 이는 유파 최고 사범만이 할 수 있고, 유파 포인트 10,000포인트와 5,000,000제니가 필요하다. 유파 포인트가 모이면 유파 최고 사범은 필요 제니를 가지고 도장 앞에 있는 도장 관리인에게 말을 걸어 권한을 획득하면 된다. 만약 자신의 유파가 권한을 획득한 도장에 주인이 없는 경우 바로 도장을 설립할 수 있으며 바로 혜택을 누릴 수 있다. 그러나 이미 도장을 소유한 유파가 있는 경우 권한 신청을 한 유파는 권한만 획득할 수 있으며, 실질적인 도장 설립은 불가능하다. 이때, 유파 최고 사범이 도장 쟁탈전을 신청하여 승리하면 도장을 설립할 수 있다.

도장 업그레이드

드래곤볼 온라인의 도장에는 레벨이 존재하며 도장의 레벨을 업그레이드할 수록 더 많은 혜택을 누릴 수 있다. 도장으로 바로 순간이동 할 수 있는 도장 텔레포트와 유파원만이 이용 가능한 유파 창고는 도장 설립과 동시에 사용할 수 있지만, 레벨 1로 업그레이드하면 도장 도복을 만들 수 있고, 레벨 2로 업그레이드하면 천하제일 무도회를 예선 없이 바로 본선으로 진출하게끔 해주는 천하제일 무도회 시드

도장 보강하기

도장 이름 우측미여성전용 도장

Lv 1 Lv 2

필요한 유파 포인트 12000
소모 유파 포인트 0

필요한 제니 30000
소모 제니 30000

필요한 아이템

보강하기

메시지

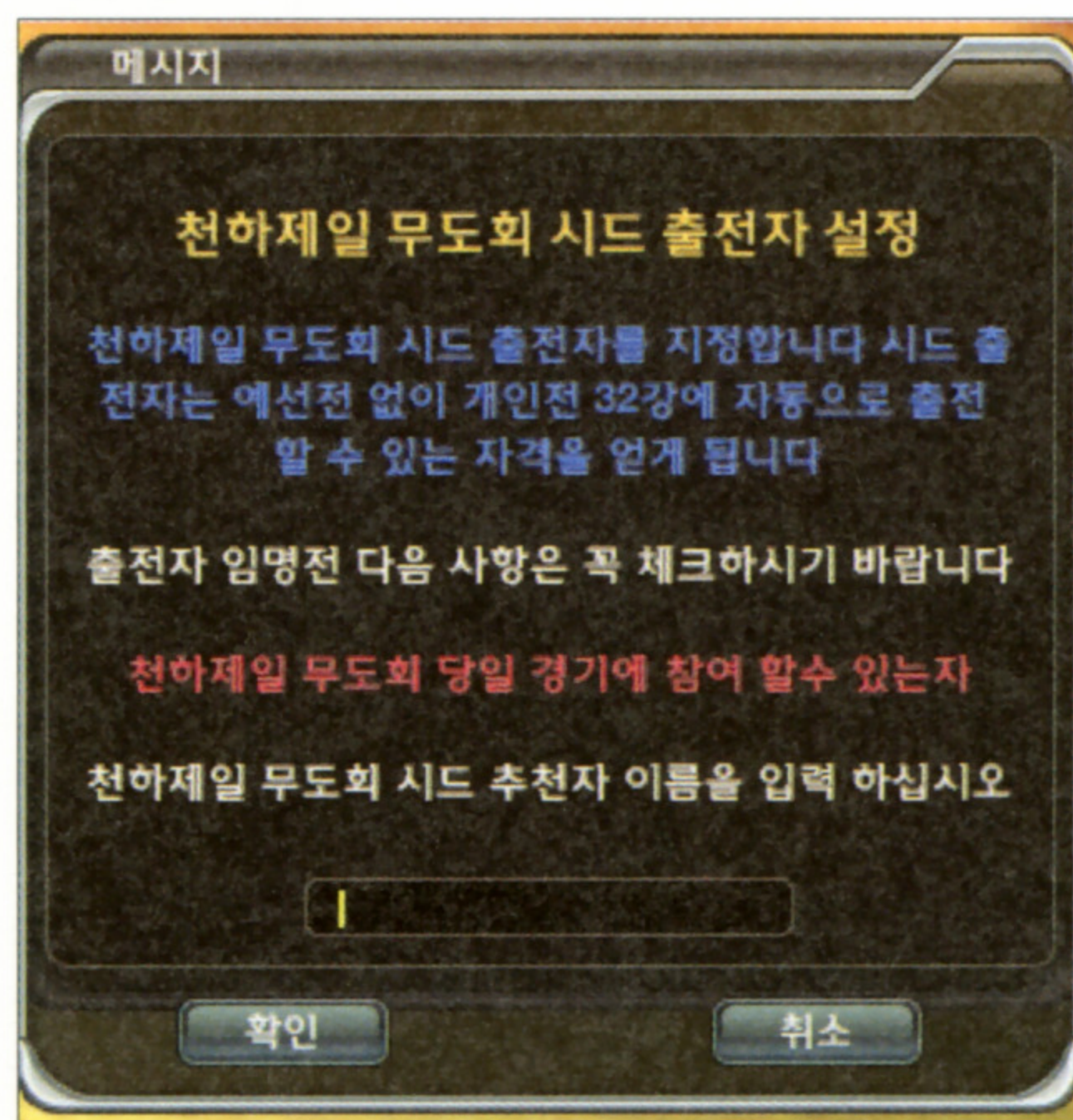
천하제일 무도회 시드 출전자 설정

천하제일 무도회 시드 출전자를 지정합니다 시드 출전자는 예선전 없이 개인전 32강에 자동으로 출전 할 수 있는 자격을 얻게 됩니다

출전자 임명전 다음 사항은 꼭 체크하시기 바랍니다

천하제일 무도회 당일 경기에 참여 할수 있는자

천하제일 무도회 시드 추천자 이름을 입력 하십시오

확인 취소

도장 업그레이드 및 천하제일 무도회 시드 추천권은 필요조건을 충족하여 도장관리인에게 말을 걸면 된다

추천권을 획득할 수 있다. 도장의 레벨을 올리기 위해서는 유파 포인트와 제니, 그리고 호이포이 록 아이템이 필요하며 레벨업에 필요한 제니와 아이템은 표와 같다.

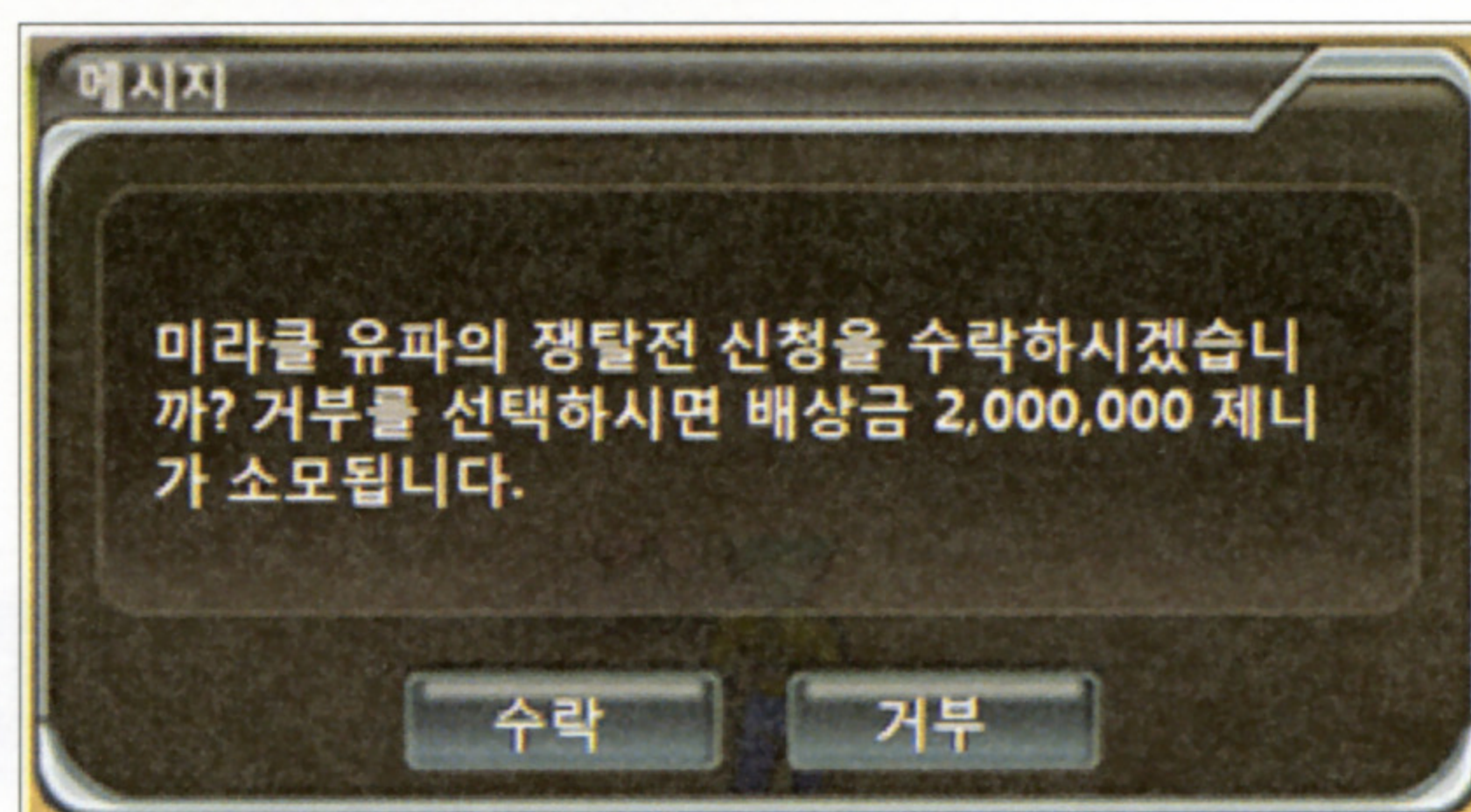
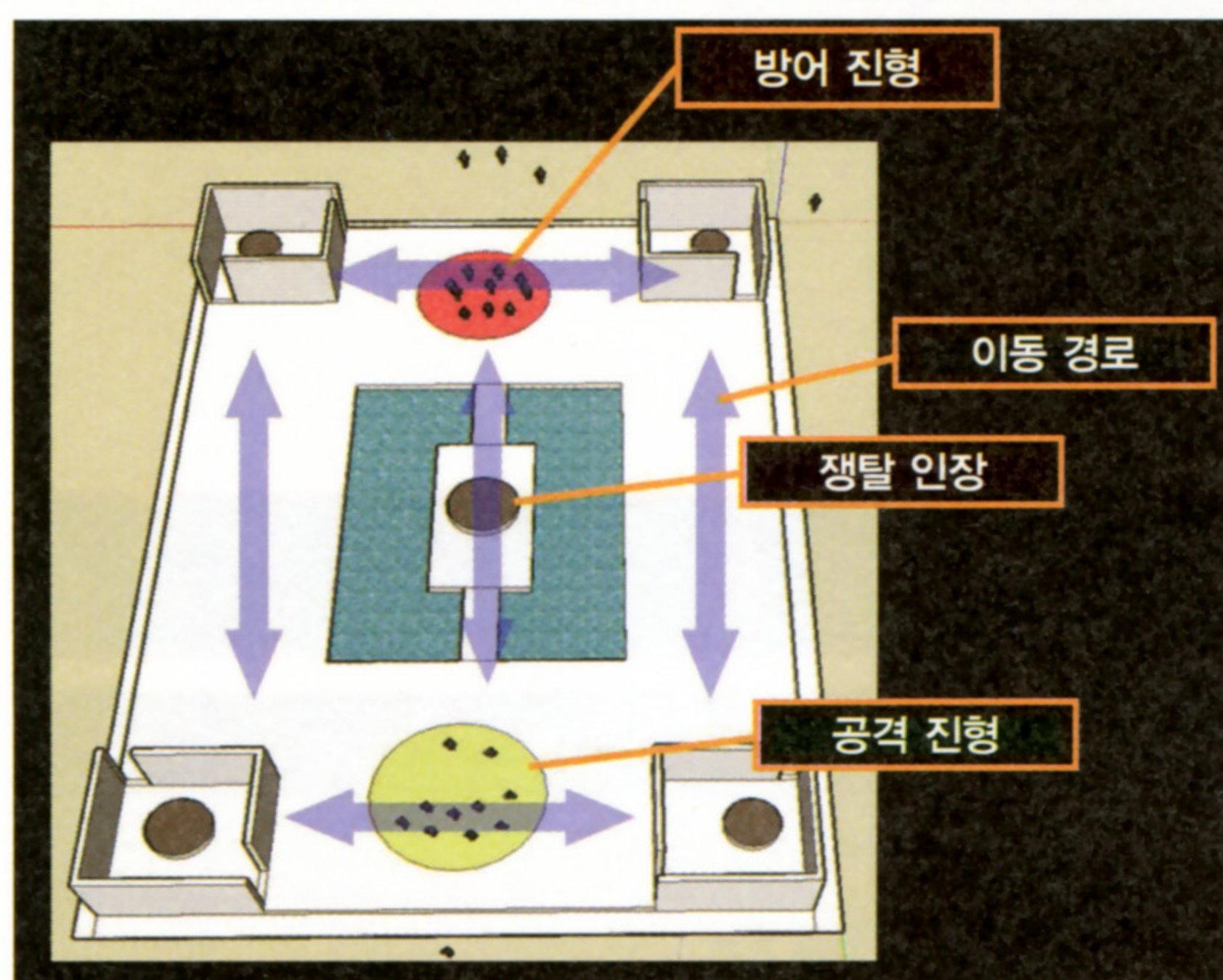
도장 레벨	유파 포인트	제니
0	10,000	–
1	12,000	10,000
2	14,000	50,000

도장 쟁탈전

방어 진형
이동 경로
쟁탈 인장
공격 진형

메시지

미라클 유파의 쟁탈전 신청을 수락하시겠습니까? 거부를 선택하시면 배상금 2,000,000 제니가 소모됩니다.

수락 거부

도장 쟁탈전은 도장의 권한을 획득하기 위한 유파간 PvP 시스템으로, 일주일에 단 하루만 진행된다. 도장 쟁탈전은 도장의 소유 권한을 획득한 도장 최고 사범이 도장을 이미 소유한 유파에게 도장 쟁탈전을 신청하여 이루어지는데, 도전을 신청하는 유파는 소유한 도장이 없어야 신청 가능하다. 도장 쟁탈전 신

청은 다른 도장 기능과 마찬가지로 도장 관리인을 통해서 신청할 수 있으며, 쟁탈전 도전장을 보내는 유파는 1,000,000제니의 신청 비용을 부담해야 한다.

도장 쟁탈전은 도합 60분간 진행되며, 이 시간 동안 쟁탈 포인트를 먼저 500포인트 획득하는 유파가 승리하게 된다. 쟁탈 포인트는 '쟁탈 인장'을 획득 혹은 방어하여 쌓을 수 있는데, 쟁탈 인장을 습득할 경우에는 1점을 획득할 수 있으며 이 쟁탈 인장을 오래 보유하고 있을수록 높은 포인트를 쌓을 수 있다. 만약 도전자가 승리하는 경우 먼저 도장을 설립했던 유파는 그 도장의 소유권을 도전자에게 빼앗기게 되며, 이미 소유권을 가지고 있던 유파가 승리하는 경우 도장 설립은 기존의 유파 소유로 유지되고 도전자는 쟁탈전 신청 비용을 돌려받을 수 있게 된다.

쟁탈 인장은 각 도장 안에 총 5개가 존재하고 있다

스카우터 활용법

드래곤볼의 원작만화에서도 등장하는 스카우터는 전투력을 측정할 수 있는 장치로 상대의 전투력뿐 아니라 위치, 자신과의 거리 등을 표시해 주기도 하는 유용한 장치이다. 드래곤볼 온라인의 스카우터는 이런 전투력 측정용도뿐만 아니라 게임 내 정보 확인 및 캐릭터의 능력치 향상 수단으로 이용되며 사용자에 따라 커스터마이징 하여 쓸 수 있는 매력적인 장치이다. 스카우터 및 스카우터 부품(파츠)은 모두 아이템으로 취급되며, 상점 NPC로부터 구입하거나 사냥이나 퀘스트를 통해서 획득할 수 있고 상위 레벨로 올라갈수록 더 좋은 사양의 스카우터를 이용할 수 있다.

스카우터의 구성

번호	기능
1	스카우터 전원 버튼
2	스카우터 부품 장착 슬롯
3	스카우터 전력 용량 표시 창
4	부품 옵션

스카우터는 본체와 스카우터 부품(파츠)으로 구성되며, 종족, 직업에 관계없이 누구나 사용이 가능하다. 캐릭터를 생성할 때 가장 사이즈가 작은 기본 스카우터를 지급받게 되며, 캡슐 키트와 같은 구조로 되어 있으나 별도의 인벤토리로 적용된다. 스카우터는 다양한 종류의 스카우터 부품(파츠)을 장착하여 기능을 추가할 수 있는데, 각 종류별로 슬롯의 개수 및 전력 용량 수치가 다르다. 스카우터에는 장착 가능한 부품의 최대 전력(Max W)이 표시되어 있고, 부품에는 각각의 소비 전력이 설정되어 있는데, 이 부품들을 스카우터에 장착했을 때 전력 용량이 초과 되면 부품이 추가되지 않으니 참고해 두자.

스카우터의 사용

스카우터의 전원을 켜면 화면이 전환되며, 부품 옵션 메뉴가 나타난다

퀘스트 서치 칩을 장착한 경우 월드맵에서 퀘스트를 받을 수 있는 NPC의 위치를 확인할 수 있다

스카우터의 메뉴를 열기 위해선 단축키 U를 이용하거나 캡슐키트 창 옆에 있는 스카우터 아이콘을 클릭하면 되고, 스카우터의 작동은 전원 버튼을 클릭하거나 키보드 단축키 T(기본 설정 시)를 누르면 된다.

모든 스카우터는 기본적으로 몬스터나 상대 캐릭터의 전투력을 측정할 수 있으며, 특별한 기능을 가진 부품을 장착한 경우 이 부품에 따른 메뉴도 사용 가능하다.

■특수 기능을 가진 스카우터 부품(파츠)

종류	옵션	설명
호이포이 애널라이저 칩S	업그레이드 실패 시 아이템 파괴 확률 5% 감소	업그레이드 실패 시 아이템 파괴 확률 감소. 여러 개를 장착할수록 높은 확률로 감소한다.
패션 체커 칩	수행자 엿보기	다른 플레이어가 장착하고 있는 장비를 엿볼 수 있다(단, 엿보기 방해 부품을 장착한 플레이어는 볼 수 없다).
재밍 칩	엿보기 방해	다른 플레이어가 자신이 장착하고 있는 장비를 볼 수 없게 만든다.
아이템 데이터베이스 칩	아이템 감정	미확인 아이템을 감정비 소모 없이 언제 어디서나 할 수 있게 해준다.
물질 전송 칩	메일박스 접속 및 물질 전송	우체통과 멀리 떨어진 거리에서도 우편함을 확인하고 아이템 및 제니의 전송도 가능하게 해준다.
드래곤 레이더 칩	드래곤볼 몬스터 표시	드래곤볼 드롭 확률이 있는 몬스터를 표시해준다.
퀘스트 서치 칩	주변 퀘스트 검색	플레이어 주변의 퀘스트를 검색해서 퀘스트를 가지고 있는 NPC, 퀘스트의 이름 등의 정보를 알 수 있다.

호이포이 믹스

호이포이 믹스란 다른 MMORPG에서 종종 등장하는 제작 혹은 제조 기술과 같은 드래곤볼 온라인의 제조 시스템을 일컫는 말이다. 플레이어는 몬스터가 랜덤하게 드롭하는 재료 아이템들을 모아 레시피대로 조합하여 사용 가능한 아이템으로 만들 수 있는데, 레시피는 HCMA(Hoipoi Capsule Mix Association)에서 파견된 믹스마스터를 통해 배울 수 있다. 믹스 마스터는 각 마을의 서쪽(야호이 서부의 쫌구리스 해변, 카린 숲의 카린가 마을, 포룽가 록스 북부의 나메크 스파, 프랑프랑 사막 북부의 거대 선인장, 서쪽 도시 내부)에서 만날 수 있고, 이 NPC를 통해 제조 레시피 습득뿐만 아니라, 호이포이 믹스 관련 퀘스트, 호이포이 믹스 소모품 구입, 믹스 머신 대여 등을 할 수 있다.

호이포이 믹스를 배우고, 만들기 위해 꼭 필요한 NPC 믹스 마스터

호이포이 믹스 방법

믹스마스터에게 원하는 제조 스킬을 배운 뒤, 레시피를 등록한다

믹스 머신에 등록한 아이템의 목록 중에서 제조할 아이템을 선택한다

레시피대로 재료 아이템을 넣은 후 제작한다

성공? 실패? 아니면… 대성공?

믹스 머신

믹스 머신은 레시피를 이용하여 아이템을 제조할 수 있게 해주는 역할을 하며, 기능에 따라 일반 믹스 머신, 렌탈 믹스 머신, 넷피 믹스 머신, 캐시 믹스 머신 등이 있다. 일반 믹스 머신은 믹스 마스터 옆에 늘 함께 있으며, 언제든지 사용 가능하다는 것이 장점이다. 그러나 믹스 마스터가 있는 마을에서 멀리 떨어져 있는 경우 바로 조합하기 어렵다는 단점이 있다. 이 단점을 보완하는 렌탈 믹스 머신은 비록 인벤토리의 1칸을 차지하지만 언제, 어디서나 제작이 가능하게 해준다. 일반 믹스 머신, 렌탈 믹스 머신 뿐 아니라 호이포이 믹스에 사용되는 믹스 머신들의 특징은 다음과 같다.

아이템 명	기능 설명	사용 방법
일반 믹스 머신	믹스 마스터 옆에 항상 놓여 있다.	지정된 위치에서 모두 사용
	가격이 비교적 저렴하다.	-
렌탈 믹스 머신	믹스 마스터에게 제니를 지불하고 빌릴 수 있다.	어디서나 소환하여 자신만 사용 가능하다.
	가격은 비싸지만 아무데서나 소환 가능하다.	-
넷피 믹스 머신	렌탈 믹스 머신 종류중 하나이다.	어디서나 소환하여 자신만 사용 가능하다.
	레시피 칩이 장착되어 있어 배우지 않은 레시피도 믹스할 수 있다.	-
	일반 렌탈 믹스 머신보다 성능이 좋다.	-
캐쉬 믹스 머신	렌탈 믹스 머신 종류 중 하나이다.	어디서나 소환하여 자신만 사용 가능하다.
	레시피 칩이 장착되어 있어 배우지 않은 레시피도 믹스할 수 있다.	-
	일반 렌탈 머신보다 성능이 매우 좋다.	-

제조 기술

믹스 마스터를 통해 배울 수 있는 제조 기술은 일반 제조 기술과 특수 제조 기술로 나눌 수 있다. 일반 제조 기술은 소모성 회복/버프 아이템과 희귀 재료를 제조할 수 있는 기술이며, 10레벨 이상의 플레이어라면 누구나 배울 수 있다. 한편, 특수 제조 기술은 5가지 중에서 하나만을 골라 습득할 수 있으며, 다른 제조 기술을 배우려면 기존에 배웠던 제조 기술을 지워야 한다.

챕터 1
챕터 2
챕터 3
챕터 4
챕터 5
챕터 6
챕터 7
호이포이 믹스

■특수 제조 기술

제조 기술명	설명	필요레벨	제니
주무기 제조 기술	주무기 제조	15레벨 이상	1500제니
방어구 제조 기술	방어구를 세트로 제조하거나 부위별로 제조	15레벨 이상	2000제니
보조무기 제조 기술	보조무기 제조	30레벨 이상	1500제니
악세서리 제조 기술	목걸이, 귀걸이, 반지 제조	50레벨 이상	2500제니
스카우터 제조 기술	스카우터 본체, 파츠 제조	50레벨 이상	3000제니

믹스 레시피

제조에 필요한 믹스 레시피는 아이템을 제조하기 위해 꼭 필요한 것으로, 상점에서 구입하거나 사냥을 통해 얻을 수 있다. 한번 등록된 레시피는 다시 등록할 필요가 없으며 겹쳐 보관되지 않으므로, 이미 배운 레시피이거나 본인이 제작할 수 없는 레시피는 다른 플레이어와 거래를 이용하여 파는 것이 좋다. 만약 레시피를 얻었다 하더라도 자신의 제조 레벨이 낮으면 스카우터에 등록할 수 없으니, 캐릭터 창(단축키 C)의 테크닉 메뉴에서 본인의 제조 레벨을 미리 확인해두는 것이 좋다. 또한 특수한 레시피는 유저 간 거래가 되지 않으므로 파티 플레이 시 주의하도록 하자.

재료 아이템은 대부분의 몬스터가 드롭한다

레시피 명	레시피 설명	재료 개수	등급	습득 방식
일반 레시피	일반 몬스터 사냥으로 획득	1~3개	Nothing	사냥
	Super급은 더 좋은 레시피 획득 가능	-	-	-
	낮은 등급의 희귀재료를 모아 엑설런트, 레어 레시피에서 필요한 높은 등급의 희귀재료를 만들 수 있음	-	-	-
엑설런트 레시피	필요 제조 레벨이 낮은 레시피는 상점에서 판매	3~5개	Excellent	상점, 사냥
	중반 이후부터 Ultra 이상의 몬스터에게서 획득 가능	-	-	-
레어 레시피	Boss급 이상의 몬스터에게서 획득 가능	4~5개	Rare	사냥
머신 전용 레시피	호이포이 믹스 머신 자체에 등록되어 있는 레시피	-	-	-
	머신을 소환하고 제조 화면을 열면 확인 가능	-	-	-
	머신마다 각각 고유의 레시피를 가지고 있음	1~5개	Nothing~Rare	구입

비클 시스템

드래곤볼 온라인은 넓고 긴 대륙을 가진 것이 하나의 특징인데, 이런 특징 때문에 플레이어들은 버스가 다니지 않는 지역부터 엄청나게 지루한 이동시간을 감수해야 한다. 비클은 이런 이동시간의 지루함을 덜어줄 수 있는 아이템으로, 일정 기간 동안 소환하여 사용할 수 있는 개인별 이동수단이다. 비록 소환하여 사용한다 하더라도 아주 빠르게 이동할 수 있는 것은 아니지만 캐릭터가 직접 뛰어 이동하는 것보다 빠르다는 것을 체감할 수는 있다.

퀘스트를 하기 위한 지역 내 이동에 도움을 주는 비클

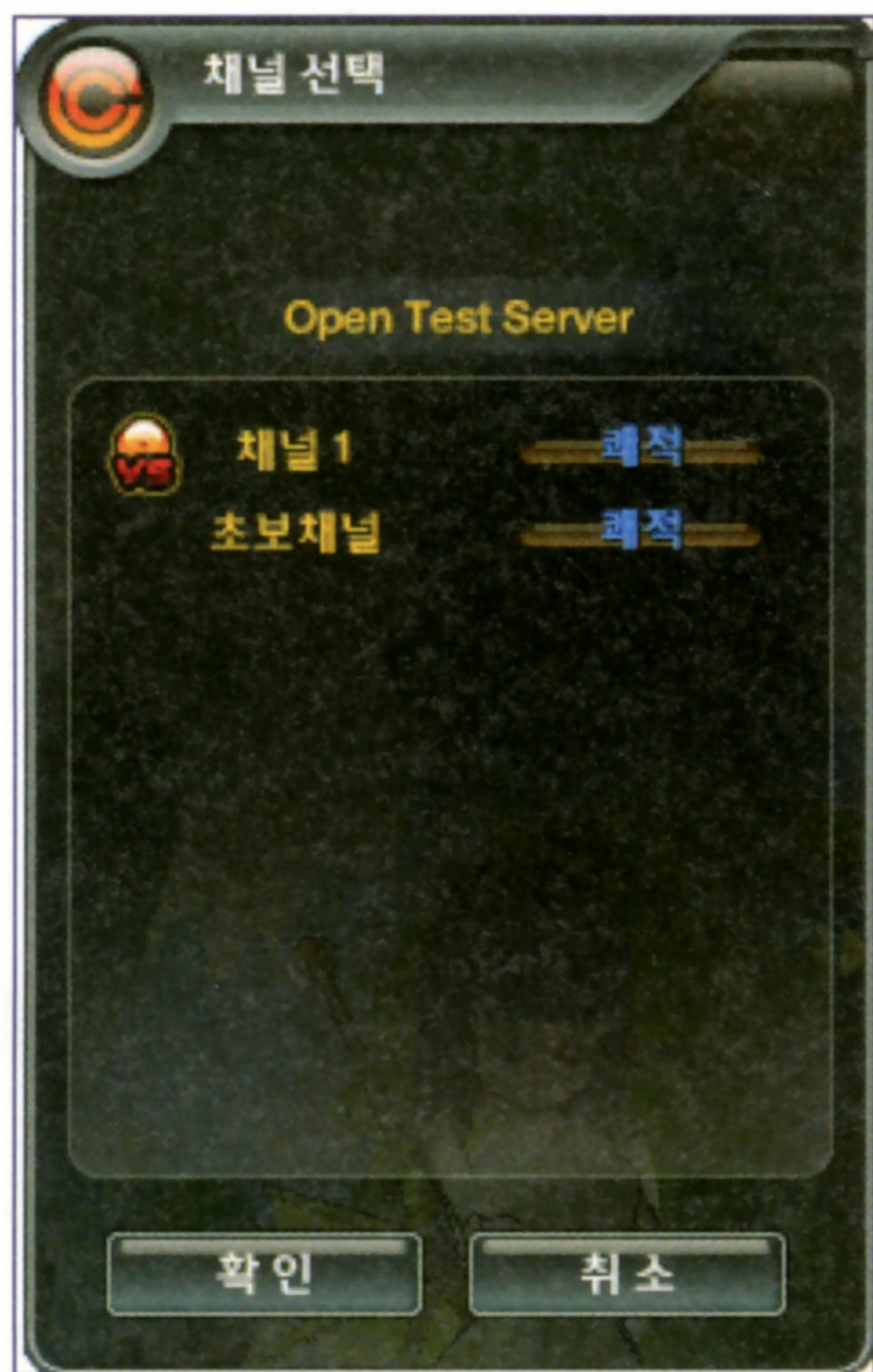
그러나 비클은 바로 구입하여 사용할 수 있는 것이 아니라 '액체 프라늄'이라는 원료를 장착해야만 소환하여 이용할 수 있다. '액체 프라늄' 연료는 비클과 마찬가지로 기간제로 사용할 수 있으며, 비클 상점 NPC를 통해 구입할 수 있다. 간혹 일정 퀘스트의 보상으로 비클과 연료를 받을 수 있는데, 이 또한 상점 아이템과 동일하게 지정된 기간 동안에만 사용할 수 있고, 기간이 만료되면 인벤토리에 남아있다 하더라도 사용이 불가능하니 주의해야 한다. 한 가지 알아두어야 할 것은 비클은 사용한 시점부터 사용 기간이 차감되며 캐릭터가 로그아웃을 하더라도 기간이 차감되므로 남은 기간을 유념하여 사용하도록 하자.

연료나 비클 둘, 중에 하나라도 기간이 만료되면 사용이 불가능하다

비클은 카린가 마을에 있는 할리나, 서쪽도시의 로레스에게서 구입할 수 있으며, 동일 아이템을 중복으로 구매하게 되면 사용기간이 연장되는 것을 확인할 수 있다. 구매한 비클은 인벤토리 또는 퀵 슬롯에 등록하여 사용할 수 있고, 마우스로 드래그하여 장착해야 정상적으로 사용할 수 있다. 또한 비클은 현실성을 어느 정도 감안하여 일반 캐릭터가 움직이는 것과는 다른 움직임을 보인다. 처음에는 이런 점이 불편하게 느껴질 수도 있지만 캐릭터가 직접 뛰는 것보다는 훨씬 빠르고 편리하므로 꼭 한번 비클을 이용해보도록 하자.

방향전환이 어려운 비클 운전

■드래곤볼 스크램블이란?

드래곤볼 스크램블은 드래곤볼 온라인 최초의 필드 PvP 컨텐츠로 서버 채널당 한 세트만 존재하는 배틀 드래곤볼을 모아 용신에게 보상 아이템을 받는 컨텐츠로 유저들은 배틀 드래곤볼을 얻기 위해 다른 유저들과 파티를 구성해 협력하거나 전투를 벌여야 한다. 드래곤볼 스크램블이 진행중인 채널은 채널 선택 화면에서 채널 이름 왼쪽에 드래곤볼 스크램블 아이콘이 표시되므로 접속하기 전에 확인하자.

드래곤볼 스크램블이 진행되고 있는 채널

■드래곤볼 스크램블의 특징

드래곤볼 스크램블이 시작되면 월드의 지정위치 중 무작위로 7곳에 배틀 드래곤볼이 생성되며 드래곤볼 스크램블에 참여하는 45레벨 이상의 모든 플레이어들은 자유롭게 PvP를 즐기면서 배틀 드래곤볼을 수집할 수 있다.

드래곤볼 7개를 모두 모아 용신 제단에서 보상을 받으면 드래곤볼은 다시 무작위 위치로 흩어지고 이후 15시간 동안은 석화된 상태로 존재하게 된다. 또한 한번 용신 보상을 받은 캐릭터는 해당 드래곤볼 스크램블 기간 동안 드래곤볼이 석화된 상태로 보이게 된다.

■위치 확인 및 획득 방법

▶위치 확인

모든 플레이어들은 미니맵과 지역 지도에서 배틀 드래곤볼의 위치를 확인할 수 있고, 드래곤볼을 얻은 뒤에는 비클이나 대쉬를 이용해서 다른 플레이어들로부터 도망칠 수 있다. 단 테레테레퐁포, 포포에게 부탁해, 야드래트 순간이동을 사용해서 이동하는 경우 가지고 있던 배틀 드래곤볼을 모두 떨어뜨리게 되니 주의하자.

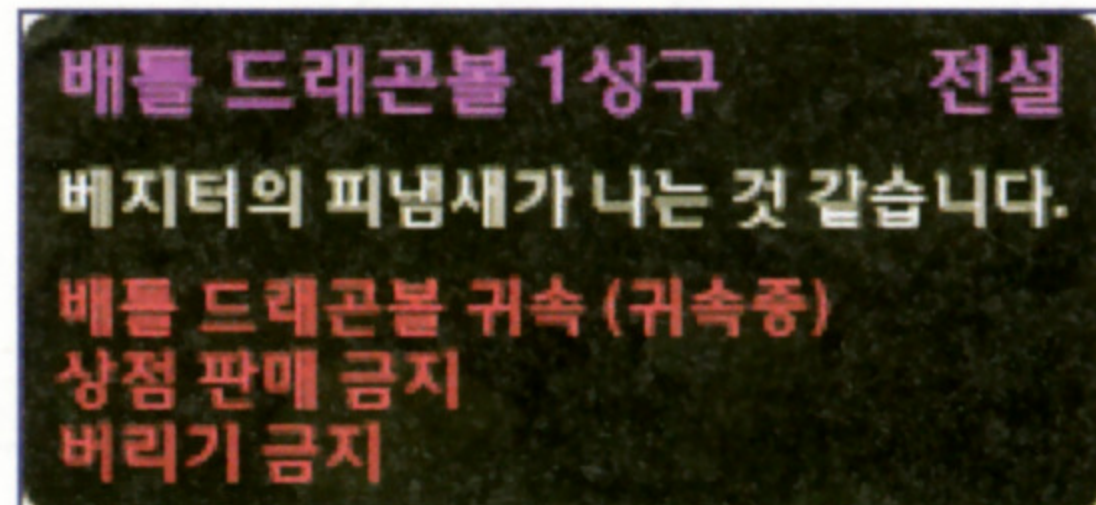
현재 지역의 배틀 드래곤볼 위치 표시

▶획득 방법

배틀 드래곤볼을 획득하는 기본적인 방법은 맵에 떨어져 있는 배틀 드래곤볼을 클릭하거나 파티원이 가지고 있는 드래곤볼을 거래로 얻는 것이다. 하지만 7개의 배틀 드래곤볼이 모두 땅에 떨어져서 가만히 유저를 기다리지는 않을 테니 이런 경우에는 다른 플레이어가 획득한 드래곤볼을 빼앗아야 한다. 가지고 있던 드래곤볼을 떨어뜨리는 경우는 아래와 같으니 참고하자.

배틀 드래곤볼을 떨어뜨리는 경우

배틀 드래곤볼을 보유한 상태에서
-실신하는 경우
-전투가 불가능한 지역(안전지역, 물 등)에 진입하는 경우
-순간이동/던전 진입시

배틀 드래곤볼은 인벤토리에 이렇게 표시된다

배틀 드래곤볼 툴팁

■기타

드래곤볼 스크램블 기간 동안 다른 플레이어를 실신시킬 때마다 무도가 포인트를 얻게 되는데, 이 포인트를 이용해서 무도사 마일리지 뽑기 기계나 무도사 상인에게 아이템을 구입할 수 있으니 참고하자.

마스코트

■마스코트 시스템이란?

마스코트 시스템은 다른 온라인 게임의 펫 시스템과 비슷한 시스템인데, 마스코트를 이용해 다양한 편의 기능을 이용할 수 있다. 기존의 소환수는 포코도사만 사용이 가능했지만 마스코트는 직업에 관계없이 모든 클래스가 사용이 가능하므로 게임을 진행하는데 큰 도움이 될 것이다.

마스코트는 서쪽 도시 3개 종족 마을 내부에 위치한 마스코트 캡슐 머신에서 구입할 수 있으며 옆에 있는 마스코트 상인에게서는 먹이와 링 아이템을 구입할 수 있다.

마스코트 캡슐 머신과 마스코트 상인

■마스코트 캡슐 머신 획득 마스코트

이름	에그 재배맨	드래곤 에그	메카 에그	복실복실 에그	리본 에그	미스터리 에그
아이콘						
이름	방긋 재배맨	쑥쑥 재배맨	정크스	커스텀스	나노 드래곤	파이어 나노 드래곤
아이콘						

마스코트 캡슐 머신으로 획득이 가능한 마스코트

마스코트 캡슐 머신에서 뽑기로 캡슐을 구입해서을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면 랜덤으로 1개의 마스코트를 얻을 수 있다. (현재 캡슐 머신을 통해 습득할 수 있는 마스코트는 12종)

※ 마스코트 상인과 캡슐 머신의 위치

①야호이 서부 새싹마을 (NPC 코비)

②포룽가 록스 북부 달팽이촌 (NPC 레또)

③프랑프랑 사막 북부 베에빌리지 (NPC 타리스)

④서쪽 도시 (NPC 메이제)

■마스코트 소환 및 해제

마스코트 창에 획득한 마스코트를 등록하고 소환/해제할 수 있다. 또한 이 창에서 마스코트에 링을 장착해 특수한 능력을 사용할 수 있다.

이 창에서 마스코트를 소환/해제한다

■먹이와 링 아이템

소환한 마스코트가 능력을 사용하려면 VP(활력포인트)가 필요한데 VP는 먹이를 이용해서 충전할 수 있다. 또한 마스코트 창에서 장착한 링 아이템에 따라 사용할 수 있는 특수 능력 아이콘이 나타나는데 이 아이콘을 클릭해서 특수한 능력을 사용할 수 있다. 링 아이템에 따른 특수 능력은 아래 표와 같다.

이름	설명
재밍 링	패션 체커 칩의 타인 장비 보기 기능을 방어한다.
메일박스 접속 링	메일박스를 원격으로 사용한다. (아이템 첨부 불가)
물질 전송 링	메일박스를 원격으로 사용한다. (아이템 첨부 가능)
원격 상점 접속 링	전용 원격 상점을 어디서든 활용할 수 있게 해준다. – 수리하기 – 미확인아이템 감정 – 아이템 강화 – 아이템 구매/되팔기
물질 분해 링	무기, 의복 아이템을 분해하여 믹스 재료를 얻는다.
재기발랄 링	몬스터 드롭 아이템을 마스코트의 재기발랄 캡슐키트로 추가 획득한다.
퀘스트 서포트 링	퀘스트 아이템 드롭률이 30% 상승한다.

와구와구 머신 시스템

■와구와구 머신이란?

와구와구 머신은 와구와구 코인을 이용해 다양한 아이템을 구입할 수 있는 시스템이다. 와구와구 코인은 호이포이 럭셔리 샵을 통해서 구입할 수 있으며 1/5/10개 단위로 구입할 수 있다.

와구와구 머신 이용 메뉴

와구와구 코인[1개] 와구와구 코인[5개] 와구와구 코인[10개]

와구와구 코인은 이런 단위로 판매된다

■구입 가능한 아이템

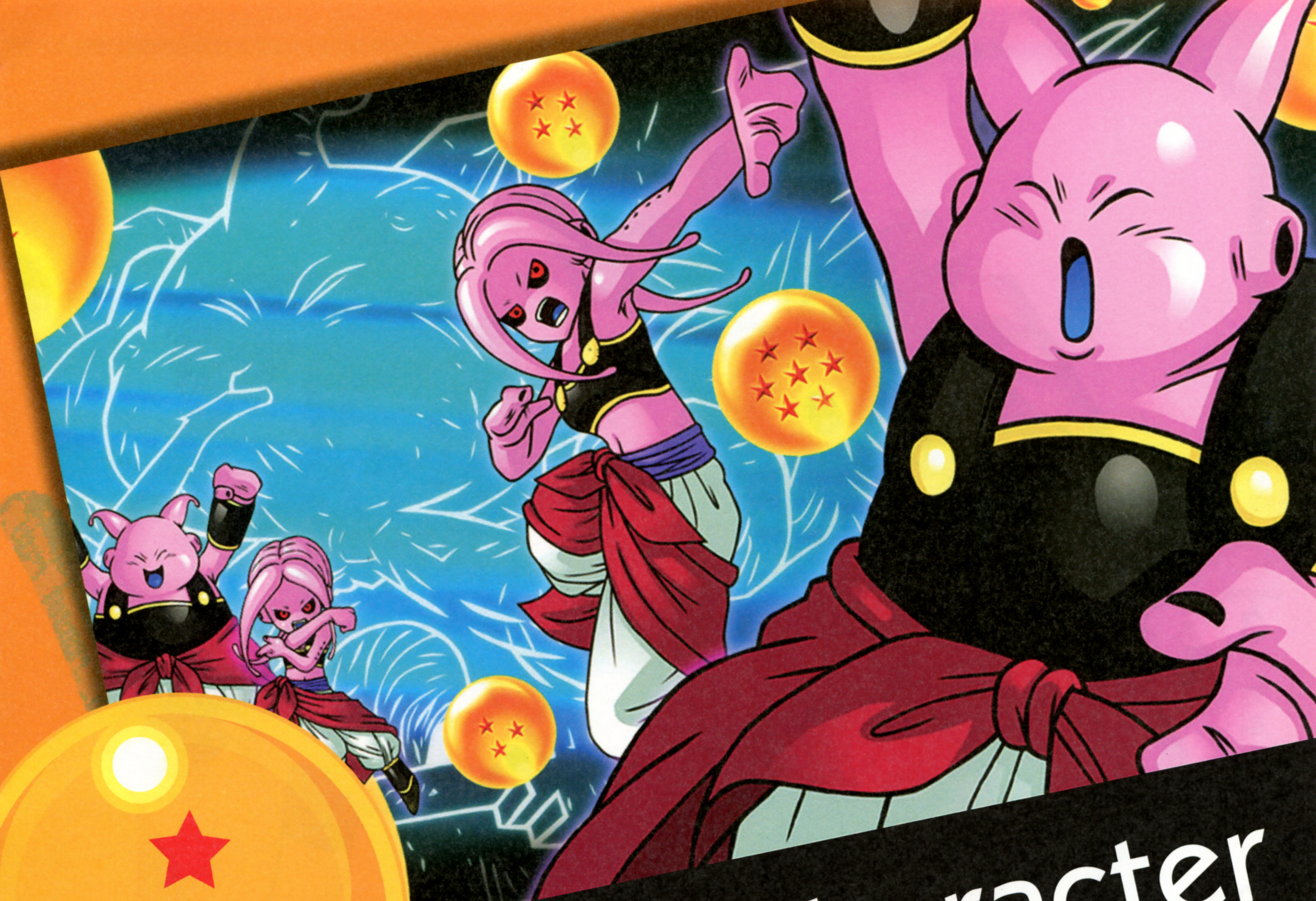
와구와구 머신을 이용하면 와구와구 머신 전용 코스튬 아이템(트랭크스 키트, 알로하 키트 A/B/C 타입)과 망각의 책, 야드래트 창고 열쇠 등 다양한 아이템을 랜덤으로 구입할 수 있다.

호이포이 럭셔리 샵 좌측 하단에 있는 와구와구 머신 메뉴로 들어가서 각 와구와구 머신의 '정보 보기' 버튼을 클릭하면 해당 와구와구 머신을 통해 구입할 수 있는 아이템의 종류와 수량, 당첨자 목록, 당첨 확률 등을 확인할 수 있다.

만약 어떤 유저가 1등에 당첨되면 해당 와구와구 머신은 30초간 작동이 중지되었다가 판매를 다시 시작하며 이때 판매 아이템 목록이 초기화 된다.

단, 와구와구 머신은 자신이 원하는 아이템을 선택해서 구입하는 것이 아니라 일정한 확률을 통해 랜덤으로 아이템이 나오는 뽑기 기계와 비슷한 시스템이므로 원하는 아이템을 구입하기 위해서는 상당히 많은 와구와구 코인을 구입해야 할 수도 있다는 사실을 미리 염두에 두자. 1등 상품인 코스튬 아이템을 구입하기 위해서라면 모르겠지만 그밖의 소비성 아이템을 구입하려면 와구와구 머신보다 호이포이 럭셔리 샵을 이용하는 것이 오히려 더 싸게 먹힐 수 있으니 잘 생각해보고 아이템 구입처를 결정하자.

와구와구 머신 사용 화면

※2010년 8월 2일 업데이트

Chapter 3 Character

드래곤볼 온라인에는 하위 6개, 상위 12개, 총 18개의 직업이 등장한다. 각 직업은 탱킹, 힐링, 딜링 중 한 가지에 특화될 수 있으며 같은 힐러라고 해도 단일 타겟에 대한 치유가 좋은 직업과 다양한 타겟에 대한 치유가 좋은 직업 등으로 나뉘기 때문에, 처음 캐릭터를 생성할 때부터 자신이 어떤 캐릭터를 키울 것인지 정확하게 정해놓는 것이 좋다. 본지에서는 캐릭터 선택에 대한 여러분의 고민을 덜기 위해 각 캐릭터의 플레이 특성과 파티/솔로잉에서의 역할을 소개하고자 한다. 직업별 스킬에 대한 정보는 수시로 업데이트가 되고 있기 때문에 여기서는 각 직업을 대표할 만한 주요 스킬에 대해서만 설명할 예정이니 모든 스킬에 대한 정보는 드래곤볼 온라인 홈페이지(http://dbo.netmarble.net)에서 확인해보기 바란다.

무도가

인간 종족의 직업 중 하나인 무도가는 강력한 근거리 공격에 특화된 밀리 딜러형 직업이다. LP와 EP가 높지도 낮지도 않은 중간 정도 수준이지만 높은 데미지로 솔로잉 사냥도 충분히 가능한 것이 특징이다. 스킬은 근접 공격 스킬과 기공 공격 스킬로 나뉘는데 모두 활용도가 높은 스킬들이므로 균등하게 키우는 것이 좋다.

버프형 스킬(근접 공격 상승버프, 크리티컬 상승버프 등)을 잘 활용하면 사냥 시간을 단축할 수 있다. '격파장'이나 '대시어택' 등의 스턴형 스킬로 적을 자주 경직시켜 전투를 유리하게 이끄는 것도 중요하다. 많지 않은 LP와 EP로 인해 전투가 길어지면 불리하기 때문에 스킬을 연속적으로 잘 활용하여 속전속결 하는 것이 좋다. 레벨 30 이후 성인식과 전직 퀘스트를 마치면 격투가나 검술가로 전직할 수 있다.

무도가 추천 스킬

가위바위보 권법

초반부터 사용할 수 있는 스킬로 가위바위보의 공격으로 3연속 타격을 주는 스킬이다. 쿨타임이 짧고 EP소모량이 적어 초반에 무난하게 사용할 수 있다. 파워업 어빌리티를 익히면 더욱 유용하게 사용할 수 있지만, 캐릭터가 성장하면서 효율이 점점 떨어지게 된다.

가위바위보!!

낭아풍풍권

레벨 12에 습득할 수 있으며 매우 높은 공격력으로 유용하게 사용할 수 있는 스킬이다. 적의 배후에서 공격하면 데미지 1.5배 보정을 받아 비선공 몬스터나 파티 플레이 시 더욱 강력한 데미지를 줄 수 있다. 파워업이나 가드 크래시 어빌리티를 익혀 추가 데미지를 늘려 활용하는 것이 좋다.

낭아풍풍권은 뒤에서 사용하는 것이 좋다

격파장

레벨 20에 습득 가능한 격파장은 상대방에게 데미지를 주면서 2초간 스턴 상태로 만드는 스킬이다. 적의 공격을 끊어서 전투를 유리하게 이끌 수 있는 것이 장점이다. 쿨타임도 짧은 편이라 자주 사용할 수 있으므로 캐스팅 시간이 있는 적의 스킬을 끊는데 사용하면 좋다. PvP나 솔로잉 등에서 그 진가를 발휘하게 될 것이다.

격파장에 걸려 움직이지 못하는 코왕가

강인

레벨 18에 습득할 수 있는 강인은 무도가의 필수 버프 스킬로 공격력과 크리티컬 확률을 올려주는 유용한 스킬이다. 지속시간과 능력치 상승률이 높으니 버프를 계속 유지하도록 하자. 추가 어빌리티로 EP소모를 줄여 EP부담을 줄이면서 사용하는 것이 좋다.

그래픽 효과는 평범하지만 버프는 상당히 쓸만하다

격투가

격투가는 무도가의 강화형 직업으로 밸런스가 잘 맞춰져 있는 직업이다. 탱커와 딜러 역할 둘 다 수행할 수는 있지만 최상의 능력을 발휘할 수 없는 한계가 존재한다. 스킬은 무도가보다 강화된 근접 스킬과 버프형 스킬, 곤봉 스킬을 익힐 수 있다. 그중 버프 스킬로 회피율을 높일 수 있어, 파티 플레이 시 탱커와 딜러를 겸할 수 있는 멀티 플레이어로 활약할 수 있다. 스킬 대부분이 근접 공격형 스킬이니 격투와 회피에 특화시키자. PvP에도 상당히 강하므로 PvP를 즐기는 유저에게는 추천 직업이다.

격투가 추천 스킬

기민

레벨 30에 격투가 마스터리가 1등급 이상일 때 배울 수 있는 버프형 스킬로, 일정 시간 동안 자신의 회피율과 민첩을 올려준다. 딜러 겸 탱커로 활용하고 싶은 유저들은 반드시 익혀야 할 스킬이다.

속공

레벨 36에 기민이 1등급 이상일 때 배울 수 있는 버프형 스킬로 짧은 시간 동안 공격 속도를 높여준다. 무도가 때 배운 공격력을 올려주는 버프 스킬과 연계해서 사용하면 짧은 시간에 많은 데미지를 줄 수 있다.

하이스피드 니들

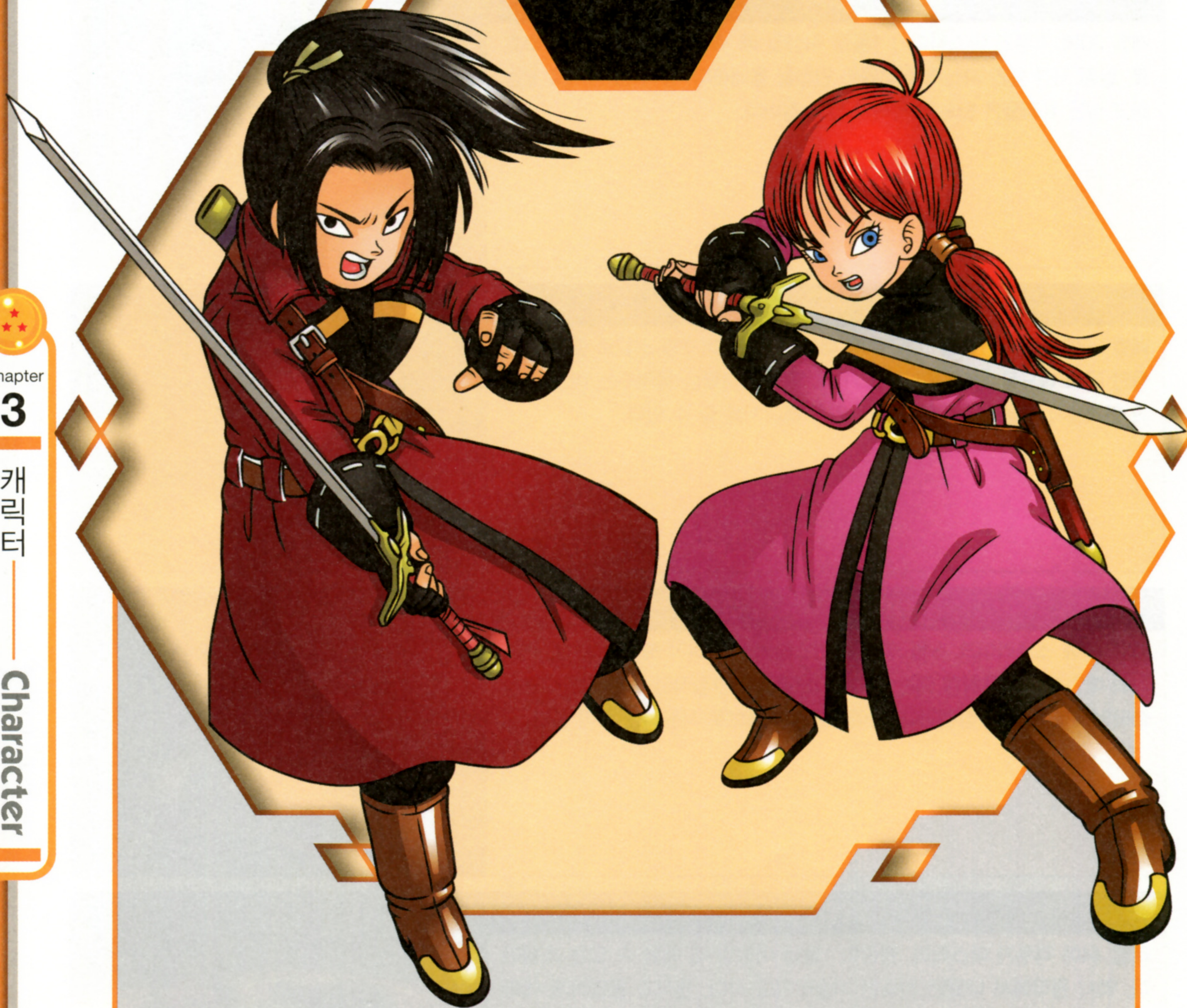
레벨 42에 스트라이크 스톰, 격투가 마스터리를 익혀야 배우는 스킬. 격투가의 메인으로 사용하게 되는 타격형 스킬이다. 안정적인 데미지를 주면서 쿨타임이 짧은 것이 장점이다. 낭아풍풍권과 콤보로 사용하는 것이 좋다.

태양권

레벨 44에 격투가 마스터리, 현란이 1등급 이상일 때 배울 수 있는 스킬이다. 역시 원작에서 나왔던 친숙한 기술이기도 하다. 원작과 동일하게 데미지 없이 광범위의 적을 스턴 시키는 기술이다. 적이 스턴에 걸려 움직이지 못하는 동안 발동시간이 길고 데미지가 큰 기술을 사용하자. 위험한 상황에서 역전을 노리거나 도망갈 시간을 버는 데 사용하기 좋은 스킬이다.

순간이동

원작에서 나왔던 친숙한 스킬로 파티 플레이 시 아군이 있는 장소로 순간이동 할 수 있다. 발동 시간이 짧아 매우 다양한 용도로 활용할 수 있지만 쿨타임이 1분이 넘어 자주 사용할 수는 없으니 꼭 필요한 상황에 사용할 수 있도록 평소에 연습을 해두는 것이 좋다.

검술가

검술가는 이름 그대로 검을 사용하는 직업으로 무도가의 레벨 30에서 전직할 수 있다. 기본적으로 근접 격투공격을 중심으로 보조무기인 검을 사용하는 밀리 딜러이다. 특징은 배후공격으로 1.5배의 데미지를 줄 수 있는 스킬을 상당수 보유한다는 것이다. 기본적으로 명중률과 크리티컬 확률이 높고 버프 스킬로 민첩과 명중률을 높일 수 있지만 추가적인 방어 관련 스킬이 없고 방어력도 낮다는 단점이 있다. 방어력은 방어구로 커버하는 수밖에 없으니 쓸 만한 방어구를 구하는데 신경을 많이 써야 한다. 사냥은 솔로 플레이 시 비선공 몬스터의 배후를 잡아 초반에 많은 데미지를 줘서 전투를 유리하게 이끄는 것이 가장 편리하다. 파티 플레이에서도 기회를 잘 노려 배후 공격 기회를 계속 만드는 것이 중요하다.

검술가 추천 스킬

소드 슬래시

검술가의 주력이자 가장 먼저 배우는 스킬이다. 데미지가 높고 EP효율이 좋으며 쿨타임까지 짧다. 가장 유용하게 쓸 수 있는 스킬이므로 투자를 하는 것이 좋다. 배후에서 공격 시 1.5배의 데미지를 줄 수 있다는 점이 가장 큰 장점이다.

섬광참

배후 공격을 위한 필수 스킬. 사용 시 지정한 적의 배후에서 찍어내린다. 배후 공격 시 1.5배 데미지를 주는 기술과 연계해서 사용하기 위한 스킬. 중간에 격파장 등을 사용하여 RP 지속시간을 늘리고 초 소드 슬래시를 연계하자.

간파

검술가의 유용한 버프 스킬. 무도가 때 익힌 기합의 일갈, 개방의 일갈, 강인, 포효, 집중 등과 같이 유지해주면서 사용하여 사냥을 유리하게 이끌자.

타격 크리티컬 확률 상승

높은 데미지를 위해서 필수적으로 배워야 할 스킬. 기본적으로 크리티컬보다는 배후를 잡는 쪽을 노력하자.

초 소드 슬래시

소드 슬래시와 마찬가지로 후방에서 공격 시 1.5배의 데미지가 적용된다. 섬광참 등의 스킬과 연계로 사용하여 큰 데미지를 노리자.

기공사

기공사는 인간 원거리형의 기본 직업으로 원작 드래곤볼 캐릭터들이 쓰는 기를 주체로 한 에네르기파 등을 특기로 하는 원거리 공격과 디버프를 특기로 한 직업이다. 근거리 공격에 약하고 한 번에 큰 데미지를 줄 수는 없지만, 원거리 공격과 디버프, 그리고 도트형 스킬로 전투를 유리하게 이끌 수 있는 것이 특징이다. EP소비가 심한 직업이므로 EP가 부족하면 기공 원기 변환술을 사용해 EP를 회복하자. 하지만 LP는 아이템과 힐러에 의존할 수밖에 없으니 LP잔량에 신경을 많이 쓰도록 해야 한다. 파티 플레이 시는 약화 스킬 위주로 사냥 진행속도를 빠르게 하는 역할을 담당하는 것이 좋다. 방어가 약하니 전투 시 몬스터에게 공격당하지 않도록 어그로 관리에 신경을 쓰자.

기공사 추천 스킬

기관총 찌르기

초기 스킬로 공격력은 약하지만 쿨타임이 짧은 것이 장점이다. 화면상으로는 많은 데미지를 주는 것 같지만, 위력은 일반 공격과 큰 차이가 없다. 하지만 에네르기파로 넉다운 시킨 후 콤보로 사용하면 효율적으로 전투를 이끌 수 있다. 파워업 어빌리티에 투자하는 것을 추천한다.

십자참

레벨 4에 기관총 찌르기가 1등급 이상일 때 배우는 스킬로 가장 처음 배우는 도트형 스킬. 기본 공격 데미지는 적으나 12초간 지속적으로 데미지를 줄 수 있다. 빠른 전투 진행을 위한 필수 스킬로 파워업 어빌리티를 익히면 스킬 데미지와 도트 데미지가 함께 올라가니 배워두면 유용하다.

에네르기파

레벨 7에 기관총 찌르기 1등급 이상일 때 배울 수 있는 드래곤볼 원작의 대표 기술이다. 원거리 공격으로 높은 데미지를 줄 수 있지만 진정한 장점은 어빌리티로 사용할 수 있는 넉다운 효과이다. 적을 넉다운 시켜 상대방에게 공격받는 시간을 줄일 수 있다. 콤보로 기관총 찌르기를 사용하면 더욱 유용하다.

기공 원기 변환술

LP를 소모하여 EP를 회복하는 스킬. 스킬 위주로 싸우는 기공사에게는 필수 스킬이다. 업그레이드를 하면 효율이 떨어지고 어차피 쿨타임이 1초라 아무 때나 사용할 수 있는 스킬이므로 1포인트만 투자하는 것이 좋다.

타격 공격력 약화술

기공사 필수 스킬로 가장 많이 사용하게 될 스킬이다. 솔로 플레이, 파티 플레이, 그리고 PvP까지 모든 전투에서 유용하게 쓸 수 있는 스킬로 상대방의 타격 공격 데미지를 상당량 감소시킨다. 방어력이 낮은 기공사에게는 매우 중요한 스킬이다.

기공 공격력 약화술

타격 공격력과 같이 정말 중요한 스킬로 상대방의 원거리 기공 공격을 약화시켜주는 스킬이다. 적이 원거리 공격을 하는 타입이면 꼭 사용하자.

학선사

학선사는 기공술을 특기로 하는 강력한 딜러 직업이다. 부채를 보조 무기로 사용하며 원거리 공격을 특기로 한다. 원작에서 천진반이 사용했던 학선류를 사용하여 화려하고 현란한 기술들을 구사한다. 전투 스타일은 강력한 일격이 아닌 지속적으로 데미지를 입혀서 상대방을 녹여버리는 스타일을 갖고 있다. 도트 스킬과 범위 공격 명중률을 높이는 버프 스킬, 강력한 콤보를 이용해 적을 순식간에 녹여버리자. 강력한 딜로 인해 솔로 플레이와 파티 플레이 모두에 강력하지만 파티 스킬이 없기 때문에 솔로 플레이를 하기에 더 좋은 직업이라고 볼 수도 있다. 솔로 플레이를 선호하는 유저에게 추천한다.

학선사 추천 스킬

삐삐 복통술

레벨 33에 저항, 학선사 마스터리를 익혔을 때 배울 수 있다. 원작에서 나왔던 삐삐 사탕의 복통을 모티브로 한 기술로 10초간 적에게 도트 데미지를 준다. 도트 스킬과 기공 공격을 조합하여 데미지 양을 늘리자.

도동파

레벨 35에 학선류 대폭풍과 학선사 마스터리를 익혔을 때 배울 수 있다. 원거리에 있는 적에게 도트 데미지를 주는 스킬이다. 14초간 유지되므로 다른 도트스킬과 함께 걸어두면 빠르게 줄어드는 적의 체력을 볼 수 있다.

기공포

레벨 37에 도동파를 익혔을 때 배울 수 있는 범위형 기공 공격이다. 높은 데미지를 줄 수 있지만 사용 후 위험이 크니 끝내기 기술로 사용하는 것이 좋다. 공격 범위는 공격한 적을 중심으로 가로, 세로 8m 안의 적들에게 데미지를 준다. LP소모형 기술이므로 남발은 금물이다.

학선류 충격파

레벨 42에 기공포, 학선사 마스터리를 익혔을 때 배울 수 있다. 보조 무기인 부채를 크게 휘둘러 범위공격을 한다. 학선사의 특기인 범위 기술 중 하나로 다수의 적을 상대하기 좋은 스킬이다.

천진반 안녕...

레벨 46에 학선류 충격파를 익혔을 때 배울 수 있다. 원작에서 차오즈가 최후의 수단으로 자폭하는 기술을 재현한 스킬. LP를 소비해 주위에 매우 강력한 데미지를 주는 기술이지만, 위험이 크므로 남발은 금물이며 최후의 일격이란 느낌으로 사용하는 것을 추천한다.

거북선사

거북선사는 단봉을 보조 무기로 사용하는 직업으로 드래곤볼 원작의 무천도사를 모티브로 한 직업이다. 기공 능력에 특화되어 있는 캐릭터로 화려한 기공 스킬들과 적의 움직임을 묶을 수 있는 메즈 스킬을 상황에 맞게 사용하는 것이 중요하다. 접근전에 약하므로 솔로 플레이 시에는 방어력을 올려주는 버프를 모두 걸고 최대한 거리를 벌려서 전투를 진행하자. 기공능력과 명중률을 올려주는 버프도 걸어 전투를 효율적으로 진행하는 것이 중요하다. 파티 플레이 시는 메즈 역할을 담당하게 되는 경우가 많아 공격과 메즈를 섞어가면서 사용해야 하므로 컨트롤하는데 손이 많이 가게 될 것이다. 거북선사는 전체적으로 솔로 플레이와 파티 플레이 모두 적절한 딜러 역할을 충실히 이행할 수 있는 직업이다.

거북선사 추천 스킬

거북선류 폭풍파

기공 공격이자 메즈 효과를 가진 스킬이다. 지정한 대상 반경 4미터 안의 적에게 기공 데미지를 주고 이동 속도를 5초간 감속시킨다. 적의 움직임을 느리게 하는 선제공격으로 사용한 후 기공 공격을 퍼부어 주자.

확산 에너지파

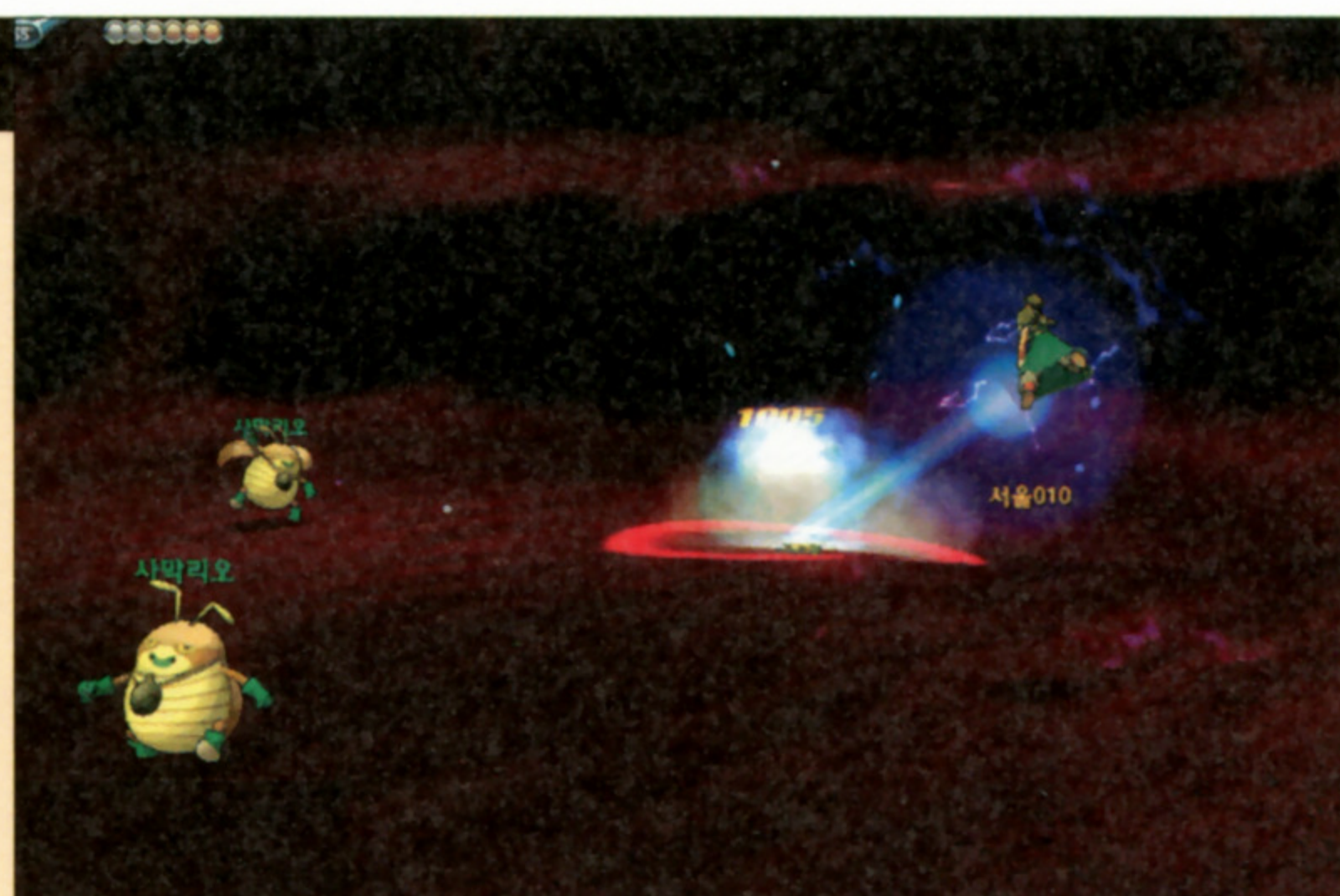
범위형 기공 공격. 지정 대상 반경 10미터 안의 모든 적에게 기공 공격 데미지를 줄 수 있다. 공격 범위가 넓은 것이 장점으로 다수의 적을 상대할 때 유용하다. 메즈 기술을 적들에게 걸어놓은 다음 모아놓고 한꺼번에 날려버리자.

결사의 마비술

거북선사의 대표적 메즈 기술로 지정 대상 반경 10미터의 적을 마비시킨다. 효과가 좋아 다양한 상황에서 유용하게 사용할 수 있다. 불리한 상황을 빠져나갈 때 유용하게 쓰일 수 있으며 적을 마비시키고 안전하게 원거리에서 기공 공격하기 편하게 만들어 준다. 효과 범위가 넓어 마비된 적들을 향해 범위형 기공 공격 등을 날려 한꺼번에 데미지를 줄 수 있다.

진 에네르기파

원작에 나왔던 에네르기파의 강화형 스킬이다. 높은 공격력과 화려한 연출로 거북선사를 대표하는 기공 스킬이라 할 수 있다. 지정 대상 3미터 안의 적에게 기공 데미지를 준다.

전사

피콜로와 같은 전투형 나메크 성인 직업인 전사는 높은 LP와 방어력 덕분에 솔로 플레이와 파티 플레이 모두 활약을 할 수 있다. 후에 레벨 30이 되면 전직을 하게 되는데 마계전사로 키운다면 방어력 위주의 탱커로 성장을 시키고, 마도전사로 키운다면 공격력 위주의 딜러로 키우면 된다. 탱커로 성장시킨다면 높은 LP를 믿고 방어 버프를 걸어가면서 전투를 이끌어 가는 것이 좋다. 탱커로 플레이한다면 도발이 중요한데, 도발의 성공 확률은 명중률에 따라 올라가므로 명중률에도 신경을 써야 한다. 그리고 버프 스킬을 계속 유지하기 위해 자주 스킬을 쓰게 되는데, EP가 부족하니 스킬은 적절한 때에 사용하고 너무 남발하지 않는 것이 좋다. 딜러로 키우는 경우에는 기공 계열로 성장시키자.

전사 추천 스킬

마신완

적을 잡아 당겨 기절시키는 스킬. 주로 파티 플레이에 유용하게 쓰일 수 있는 스킬이다. 파티에서 탱커로 플레이할 때 다른 파티원에게서 적을 떼어내는데 유용하게 사용할 수 있다.

초 마섬광

기공 계열 원거리 공격이다. 범위형 공격으로 지정한 대상의 적 주위에 있는 적에게도 데미지를 줄 수 있다. 어빌리티를 익혀 스턴 기술로 사용할 수 있기 때문에 데미지보다는 스턴용으로 더 유용하게 활용할 수 있다.

마왕의 근성

최대 LP와 최대 EP를 늘려주면서 자연 회복력을 상승시켜주는 스킬. 안정적인 사냥을 위한 필수 스킬이다. 위급할 때도 매우 유용.

마왕의 도발

파티 플레이 시 탱커의 필수 기술인 도발이다. 도발을 사용하여 한 마리의 적에게 어그로를 획득할 수 있다. 어빌리티보다는 성공 확률을 높이기 위한 명중률에 투자하자.

최대 LP 상승

최대 LP를 늘려준다. 계속 유지되는 패시브형 스킬이므로 탱커라면 익혀두는 것이 좋다.

타격 방어력 상승

물리 공격에 대한 방어력을 상승시킨다. 탱커라면 최대 LP 상승과 함께 필수적으로 익혀야 할 스킬이다. LP 상승과 마찬가지로 따로 사용할 필요가 없는 패시브형 스킬.

Chapter 3 캐릭터 — Character

마계전사

마계전사는 전사에서 전직한 직업으로 높은 LP와 방어력, 다양한 방어 버프로 탱커에 특화된 직업이다. 점점 난이도가 높아지는 던전에서 파티 플레이 시 가장 큰 역할을 하는 직업이라 할 수 있다. 하지만 EP소모가 심하여 금방 EP가 바닥을 보일 수 있으니 EP관리에 신경을 써야 한다. 그리고 탱커 전문이라 공격력이 그리 뛰어나지 않고 LP는 높지만, 자체적으로 회복할 수단은 마조의 징벌을 이용한 흡수밖에 없어 솔로 플레이는 힘들어지게 된다. 하지만 탱커로서 능력이 뛰어나 파티 플레이 때 인기가 많아서 성장시키는데 큰 어려움은 없다. 파티에서 확실한 탱커로서 활약하기 위해 마신완과 도발을 잘 쓰도록 노력하자. 그리고 마계전사는 버프와 디버프에도 특화되어 있으니 상황에 맞게 활용할 수 있도록 하자.

마계전사 추천 스킬

마조의 방어

자가 버프 스킬로 5분간 타격과 기공에 대한 방어력을 올려준다. 탱커로서 방어력을 올려주는 버프는 필수라 할 수 있다. 전사 때 익혀둔 방어 버프 스킬들과 병행해서 사용하며 효력시간이 끝나면 계속 유지시켜 주는 걸 명심하자. EP소모가 많은 직업이니 상황에 맞게 필요한 버프를 맞춰서 전투에 임하자.

마조의 위세

마왕의 도발을 강화시킨 스킬. 사용 시 주위에 있는 모든 적에게 도발을 걸어 파티원들이 안심하고 공격을 할 수 있게 하는 탱커를 대표하는 스킬이다.

최대 EP 상승

많은 종류의 버프를 장시간동안 유지해야하는 직업 특성상 EP가 부족해지기 쉬우니, 조금이라도 더 많은 EP를 확보해 안정적인 탱킹을 할 수 있도록 하자.

마조의 징벌

마계전사의 유일한 회복수단으로 지정한 대상과 일직선으로 10미터 이내의 적에게서 LP를 흡수하는 스킬. 파티 플레이보다는 솔로 플레이 시 유용하게 사용할 수 있다.

마조의 재앙

지정한 적의 공격력과 속도를 대폭 감소시키는 디버프 스킬이다. 강력한 적을 상대로 좀 더 수월한 탱킹을 할 수 있게 해준다.

마도전사

전사의 전직 직업인 마도전사는 기본적으로 방어력이 높고 마계전사에 비해 공격력이 높은 것이 특징이다. 기공을 이용한 원거리 공격 딜러로 활약할 수도 있고 근거리에서는 도끼를 이용한 높은 공격력과 배후 공격으로 1.5배의 데미지를 줄 수 있는 스킬도 갖고 있어, 파티 플레이 시에는 근거리에서 딜링을 하면서 위기 상황 시 보조 탱커 역할을 할 수 있다. 탱커를 겸하기 위해 근거리 능력도 성장시키면 좋지만 딜링을 위해서라면 원거리에 투자하는 것이 좋다. 또한 디버프와 메즈 스킬로 적을 약화시키거나 무력화시킬 수 있어 파티 플레이 시 큰 도움이 된다. 특히 파티 플레이 시는 다양한 스킬을 이용해서 적의 공격을 약화시킴으로써 탱커의 부담을 덜어줄 수 있다. 하지만 LP를 회복할 수단이 적고 EP소모가 많아 아이템과 물약에 신경을 많이 써야 한다.

마도전사 추천 스킬

마월 폭력마파

기공 데미지를 주는 기술로 2초마다 주는 도트 데미지가 특징이다. 근거리 중심으로 키웠어도 도트 데미지가 있어서 유용하고 기공 중심으로 키우면 더욱 강력한 위력을 발휘한다.

격렬광탄

기공 데미지형 원거리 스킬로 배후에서 공격하면 데미지 1.5배 판정을 받는다. 컨트롤만 능숙하다면 유용하게 활용할 수 있다.

폭렬마파

범위형 기공 공격 스킬이다. 플레이어 반경 10미터 내의 적에게 데미지를 입히며 LP를 소모하는 것이 특징이다. 적들에게 둘러싸였을 때 유용하게 사용할 수 있는 스킬이지만 자신의 LP를 생각하면서 사용해야 한다.

마월의 위협

유용한 디버프 스킬로 지정한 적의 기합과 힘을 감소시킨다. 원거리, 근거리에 관계없이 적의 공격력을 감소시키는 스킬로 다양한 상황에서 유용하게 사용할 수 있다.

마월의 광채

상대를 도망치게 하는 스킬로 불리한 상황에서 도망가거나 뒤를 잡기 위해 사용된다. 다만 상대가 뛰어다니면서 근처의 다른 몹들이 애드될 수 있으므로 남발은 금물이다.

용족

드래곤볼 원작에서 신, 장로, 덴데 등 전투보다 보조 역할을 담당했던 나메크 성인을 모티브로 한 직업이 용족이다. 원작 설정 그대로 전투에는 약하지만 회복을 특기로 하고 있다. 회복 외에도 버프 스킬들이 특화 되어있고 기본적으로 LP가 높은 종족이라 전투 시 비교적 오래 버틸 수 있기도 하다. 주로 회복을 중심으로 전투를 이끌어 가야 하므로 솔로 플레이는 힘들고 파티에서 힐러로 활약하는 것이 용족의 기본이다. 스킬도 회복과 버프, 상태이상 치료 등이 주를 이루고 있다. 주의할 점은 HoT(Healing Over Time, 지속적으로 조금씩 LP를 회복시키는 스킬. 이하 HoT) 스킬이 많이 있는데, 중복 효과를 걸 수 없으니 하위 HoT는 성장을 위해서만 익히고 상위 스킬을 활용해야 한다는 것이다. 레벨 30이 되면 회복을 중심으로 하는 덴덴도사와, 마신룡 소환과 기공 공격에 특화된 포코도사로 전직할 수 있다.

용족 추천 스킬

신의 희망

메인으로 쓸 수 있는 회복 기술. HoT로 쿨타임과 유지 시간이 거의 같아서 무한으로 쓸 수 있는 것이 장점이다.

신의 가호

광역으로 쓸 수 있는 HoT 스킬이다. 파티 플레이 시 본격적인 힐러로 활약할 수 있게 해주는 스킬이다.

신의 구원

행동불능 상태의 캐릭터를 부활시키는 스킬. 전 직업 중 유일하게 용족만 사용할 수 있다. 스킬 한 개로 충분히 유용하게 사용할 수 있으니 꼭 배워두자. 쿨타임이 1분 12초이니 남발은 할 수 없다.

신의 축복

범위형 버프 스킬로 주위에 있는 파티원들의 최대 LP를 상승시켜주는 스킬이다. 지속시간은 10분이며 스킬을 투자해서 지속시간을 늘릴 수 있다. 평균 전투 시간에 맞춰 성장시켜 두자.

신의 광명

신의 축복과 반대로 EP 최대치를 상승시켜주는 스킬이다. 범위형 스킬은 아니므로 EP소모가 많은 용족 본인에게 사용하자.

덴덴도사

덴덴도사는 회복을 특기로 하는 직업으로 파티 플레이에 없어서는 안 될 존재이다. 높은 LP와 뛰어난 회복력 덕분에 솔로 플레이도 가능하기는 하지만 공격력이 낮아 전투 시간이 너무 오래 걸린다는 단점이 있다. 때문에 덴덴도사는 힐러로 파티 플레이를 하는 것이 가장 적당하다. 높은 회복능력과 전투에 도움이 되는 버프 스킬이 많기에 파티 플레이 시 큰 도움이 된다. 힐링 스킬 중 HoT 스킬은 느리지만 회복 LP양이 많고 EP 소모가 적다. 반대로 즉시 회복형 스킬은 LP를 빠르게 회복하는 대신 EP소모가 많고 회복량이 적다. 상황에 맞게 잘 판단하여 힐링 스킬을 파티원들에게 걸어주자. 그리고 덴덴도사의 상위 스킬들은 1회용 아이템인 두루마리를 소비하기 때문에 너무 남발할 수 없다는 점에 주의하자.

덴덴도사 추천 스킬

대 마회복

HoT 스킬. 일정시간 동안 자신의 주위에 있는 파티원들의 LP를 서서히 회복시킨다.

신의 원기

덴덴도사의 가장 유용한 버프 스킬 중 하나로 자신 주위 24미터 이내 아군들의 최대 LP와 EP를 상승시켜준다. 전투 시작 전 반드시 걸어서 전멸 확률을 낮추고 EP사용의 효율을 높이자.

총 마회복

고급 회복 스킬로 효과 범위는 좁지만 회복양과 재생효과를 높여주기 때문에 위급한 상황의 동료에게 걸어 위기를 벗어나자.

신의 자비

범위형 회복 스킬인 신의 자비는 자신의 반경 8m 안의 동료들을 회복시켜준다. LP가 낮을 경우 HoT 스킬을 걸기 전에 사용하여 안정적인 LP로 만든 다음 대 마회복 등을 사용하여 LP를 유지시켜주자.

신의 서광

지정 타겟 주변의 6미터 이내 동료들의 EP를 2초간 회복시켜주는 도트형 회복 스킬. EP소모가 많은 덴덴도사와 기공을 특기로 하는 동료 등 EP소비가 많은 캐릭터 밀집 지역에서 사용하여 끊임없이 공격과 회복이 유지되게 하자.

신의 부활

기절 상태의 파티원을 부활시킬 수 있는 스킬. 지정 캐릭터가 아닌 범위형 스킬로 주변 30m의 모든 아군을 부활시킬 수 있는 엄청난 성능을 가지고 있다. 전멸에 가까운 상황을 타파할 수 있는 고성능 스킬이다. 쿨타임이 길어 자주 사용할 수는 없으니 위급 상황 시 잘 판단해서 사용하자.

포코도사

용족에서 전직할 수 있는 포코도사는 마석을 이용한 기공 공격과 버프 스킬을 가지고 있고, 다른 직업들과 많은 차별성을 둔 소환을 사용할 수 있다는 특징을 가지고 있다. 직접 싸우기보다는 소환수에 의존하여 전투를 이끌어 가야 하는데 소환할 수 있는 마신룡의 종류는 2가지이다. LP와 방어력 능력치가 좋아 탱킹을 특기로 하는 포코봉고와, EP와 공격력이 좋아 딜러로 활약하는 포코가믈란이 있다. 이 두 마신룡을 소환하고 버프를 걸어주면 더욱 안정적으로 사냥을 진행할 수 있다. 소환에만 의지하지 않고 소환한 마신룡과 함께 기공 공격을 연계로 사용하는 것을 추천한다.

포코도사 추천 스킬

포코펜 봉고

마신룡 포코봉고를 소환하는 스킬로 소환수를 탱커로 사용할 수 있으며 솔로 플레이 시 포코봉고를 탱커로 쓰고 뒤에서 기공 공격으로 공격하여 안전하게 사냥을 하자. 스킬 레벨이 올라감에 따라 마신룡의 레벨도 오르니 잊지 말고 투자하자.

포코펜 가믈란

마신룡 포코가믈란을 소환한다. 공격력이 높기 때문에 파티 플레이 시 등에 딜러로 소환해두고 자신은 버프 등을 걸어주면서 공격력을 향상시키고 여유가 되면 딜링에도 참여하자.

신의 투지

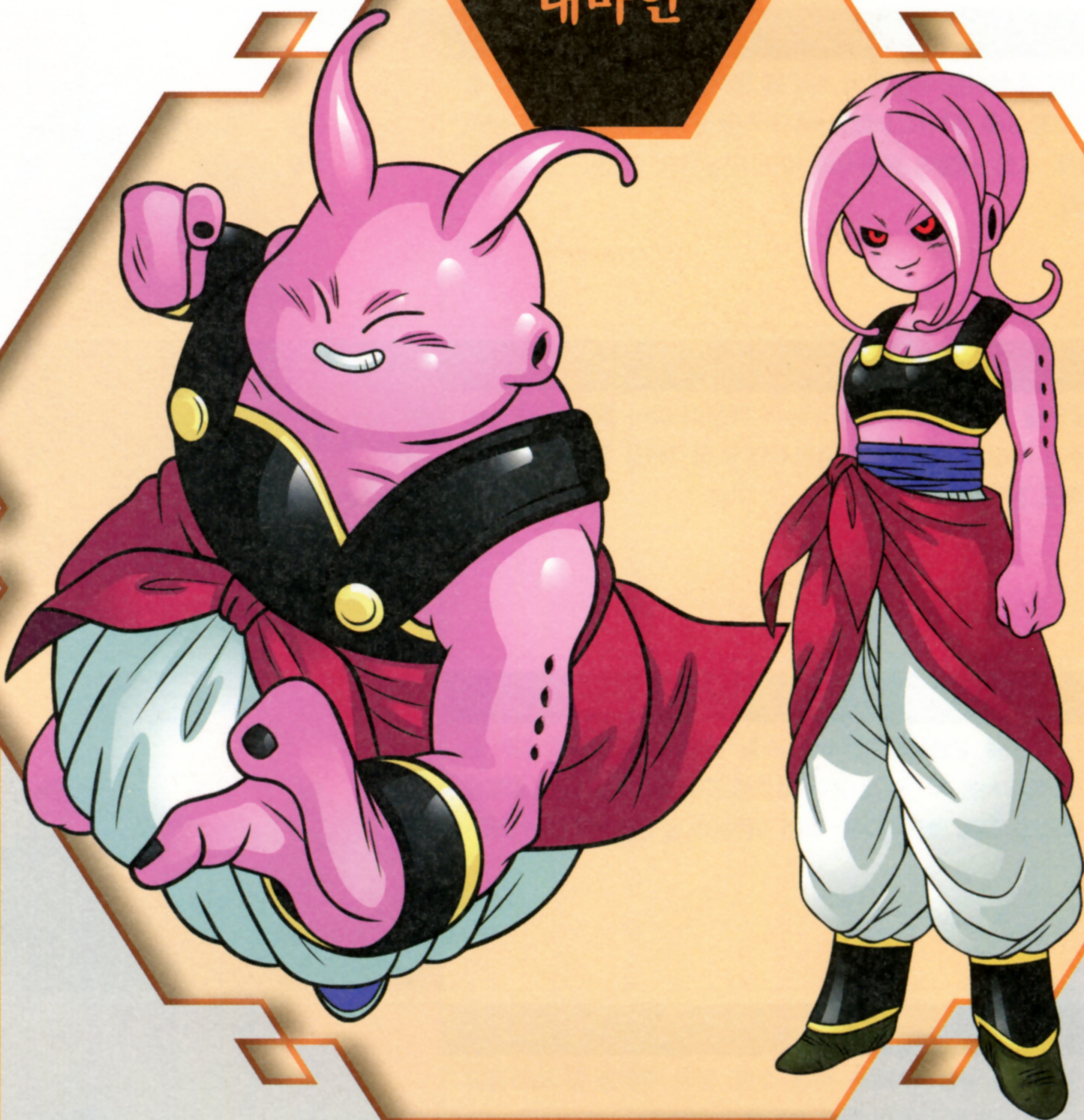
물리 공격, 기공 공격 모두 상승시켜주는 버프 스킬. 유지시간도 상당히 길며 상황에 맞춰 솔로 플레이 시는 자신에게 걸어 포코봉고가 탱킹하는 동안 딜량을 향상시키는데 사용하고, 파티 플레이 시는 포코가믈란과 딜러들에게 걸어주자.

신의 호위

물리와 기공의 방어력을 상승시켜주는 버프 스킬. 탱커 역할을 할 포코봉고와 파티 플레이 시 탱커에게 걸어서 탱킹 효율을 높여주자.

초마석 용아 살법

범위형 기공 공격 스킬이면서 도트 데미지 효과를 가지고 있는 유용한 스킬. 지정한 대상의 6미터 안의 적에게 기공 데미지를 주고 2초마다 도트 데미지를 준다. 긴 사정거리와 도트 효과가 쓸 만하니 전투 초반부터 도트 데미지가 끊기지 않도록 계속 유지하자. 재사용시간이 13초이므로 사용시간이 돌아올 때마다 사용하면 도트 데미지를 계속 유지할 수 있다.

대마인

대마인은 만능형 캐릭터로 각 스킬과 능력들이 뛰어나지는 않지만 밸런스가 잘 잡힌 직업이다. 근거리 타격과 여러 종류의 보조 스킬을 갖춘 것이 특징. 기공 능력은 낮지만 높은 근거리 공격력을 가지고 있고 아군에게 버프를 걸어가면서 파티전을 이끌 수 있다. 또한 LP와 방어력이 어느 정도 되기 때문에 위급 상황에서 도발 기술을 사용하여 서브 탱커로서 활약할 수 있다. 그리고 자체 회복 스킬이 없기 때문에 아이템에 의존하는 솔로잉 사냥은 시간이 많이 걸리므로 파티를 구성하는 것이 크게 유리하다. 밀리 딜러로 활약을 할 수 있고 버퍼로도 활약할 수 있으니 타격과 EP회복 관련으로 성장을 시키자. 어느 정도 성장을 하면 버퍼로 큰 활약을 할 수 있기 때문에 열심히 키우면 보답을 받을 수 있는 캐릭터이다. 30레벨 이후 기공 중심의 얼티마와 타격 중심의 그랜마로 전직할 수 있다.

대마인 추천 스킬

히프봄

대마인의 광역 공격 기술로 판정 범위도 넓고 적을 약화하는 디버프 효과도 포함되어 있어 다수의 적을 상대할 때 유용하게 사용할 수 있다. 거기에다 넉다운 효과도 있어 위급한 상황을 역전하거나 도망가기에 적합한 스킬이다. 하지만 공격 범위가 넓어 원하지 않는 몬스터까지 애드될 수 있으니 사용하기 전에 주변에 위험한 몬스터들이 없는지 반드시 확인하자.

스페셜 깜짝 펀치

실제 공격력은 크지 않으나 근접 특화된 대마인에게 몇 가지 없는 원거리 공격이기 때문에 계속 쓸 수밖에 없는 스킬. 쿨타임도 짧아서 자주 사용할 수 있다.

타격튼튼 브레스

자신이나 지정한 파티원의 타격 방어력을 10분간 올려주는 버프 스킬. 솔로잉 시는 자신에게, 파티 플레이 시에는 탱커에게 걸어줘서 사냥의 흐름을 잘 이끌자.

기공튼튼 브레스

타격튼튼 브레스와 마찬가지로 자신이나 지정한 파티원의 방어력을 10분간 올려주는 버프 스킬의 기공 버전. 초반에는 타격 위주 몬스터가 많아 쓸 일이 없지만 후반부터는 필수 스킬이 된다.

원기회복 브레스

자신이나 지정한 파티원의 최대 LP, LP회복 속도를 2분간 증가시켜준다. 지속시간이 짧다는 단점은 있지만 그만큼 효과가 좋다. 지속시간이 끝나면 다시 걸어주는 것에 습관을 들이자.

매력 넘쳐 브레스

자신이나 지정한 파티원의 속성 능력을 10분간 상승시켜주는 버프 스킬. 상성을 극대화할 수 있는 매우 유용한 스킬이다.

얼티마

얼티마는 악기를 보조 무기로 사용하는 직업으로 악기를 이용한 공격과 버프 스킬, 치료 스킬 등을 사용할 수 있는 직업이다. 버프 스킬에 특화되어 있는 만큼 파티 플레이에서 위력을 발휘하는데 강화형 버프 스킬, 속성 능력 상승, SP, EP 재생효과를 올려주는 스킬 등이 존재한다. 그리고 범위형으로 복통 등의 이상 상태를 치료할 수도 있어 보조 힐러로 활약할 수도 있다. 스킬 지속 시간을 상승시켜서 버프 주기를 늘리도록 하자. 대마인에서 익혔던 히프봄은 여전히 강력한 메즈 스킬로 사용할 수 있으니 자주 애용해주자.

얼티마 추천 스킬

가스제거 빰빠라밤

지정한 대상 반경 8미터 내에 있는 파티원의 복통을 치료해주는 스킬. 보조 힐러 역할을 맡았을 때 사용하기 좋은 스킬이며 다른 버프 스킬을 위해 필수적으로 배워야 하는 스킬이다.

기분맞춰 빰빠라밤

일정시간 동안 자신 주변에 있는 파티원의 속성 능력을 상승시켜주는 스킬이다. 속성 능력으로 인해 유리한 상황에서 사용하면 큰 효과를 볼 수 있으니 보스급 몬스터를 상대하기 전에 보스와 파티원의 속성을 한 번씩 살펴보자.

기운내요 빰빠라밤

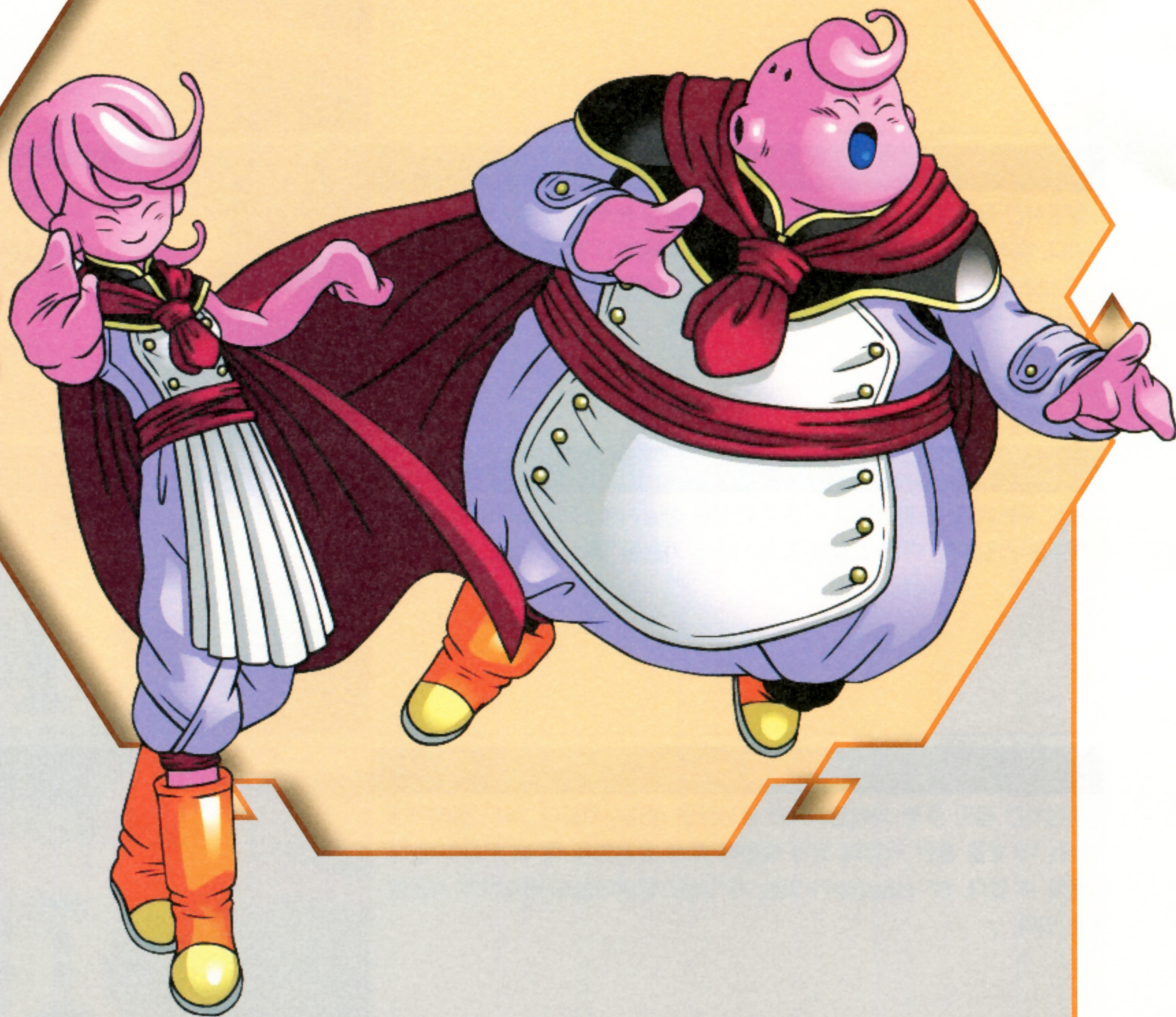
자신 주변에 있는 파티원의 기운과 근성을 상승시켜 LP와 EP 최대치를 높여주는 스킬이다. 다른 스킬과 중첩 사용이 가능한 것이 큰 장점.

체력쑥쑥 빰빠라밤

일정시간 동안 주변 파티원의 LP 재생량을 상승시켜준다. 파티 플레이에서는 더 효율 좋은 직업이 있기 때문에 주로 솔로잉을 할 때 유용하게 사용할 수 있다. EP 상승효과가 있는 기가차요 빰빠라밤도 비슷하게 사용할 수 있다.

기공튼튼 빰빠라밤

자신 주위에 있는 파티원의 기공 방어력을 상승시켜준다. 기공튼튼 브레스와 비슷한 스킬이지만 효과가 중첩되므로 동시에 사용해서 방어력을 대폭 상승시키자.

그랜마

그랜마는 대마인에서 전직하는 직업군으로 재미있는 외관이 특징인 캐릭터. 기본적으로 버프에 특화된 직업으로 파티 플레이 시 버퍼로서 활약할 수 있는데, 스킬 지속시간 상승을 올려주면 버프 유지시간이 길어져서 한층 컨트롤하기 쉬워지고 EP도 절약할 수 있으니, 반드시 지속시간 상승에 포인트를 투자하자. 또한 아군에게 걸린 디버프 치료가 가능해 힐러의 부담을 덜어줄 수 있어 파티 플레이에 큰 도움이 되는 캐릭터이다. 게다가 적의 EP를 줄여버리는 스킬이 있어 PvP에서도 크게 활약할 수 있다. 하지만 스킬의 대부분이 파티 플레이에 특화되어 솔로 플레이에서는 힘든 부분도 없잖아 있다.

그랜마 추천 스킬

동키 슬래시

자신의 주변에 물리 데미지를 주는 광역 스킬로 대마인의 히프봄과 비슷한 성능을 가지고 있어 가드 크래시 등을 일으킬 수 있다. 솔로잉과 파티 플레이에서 모두 유용하게 사용할 수 있다.

명중을 돕는 향기

일정시간 동안 자신의 주위에 있는 파티원의 명중률을 올려주는 버프 스킬이다. 명중률 상승폭이 상당히 높기 때문에 파티원의 미스율을 낮춰 파티의 데미지를 안정적으로 증가시킬 수 있는 유용한 스킬.

풍부한 기의 향기

일정시간 동안 자신 주변에 있는 파티원의 최대 EP를 올려주고 EP 재생 속도를 높여주는 버프 스킬. EP 소모가 많은 기공 계열 딜러나 힐러 주변에서 사용해 EP 효율을 올려주자.

기합이 샘솟는 향기

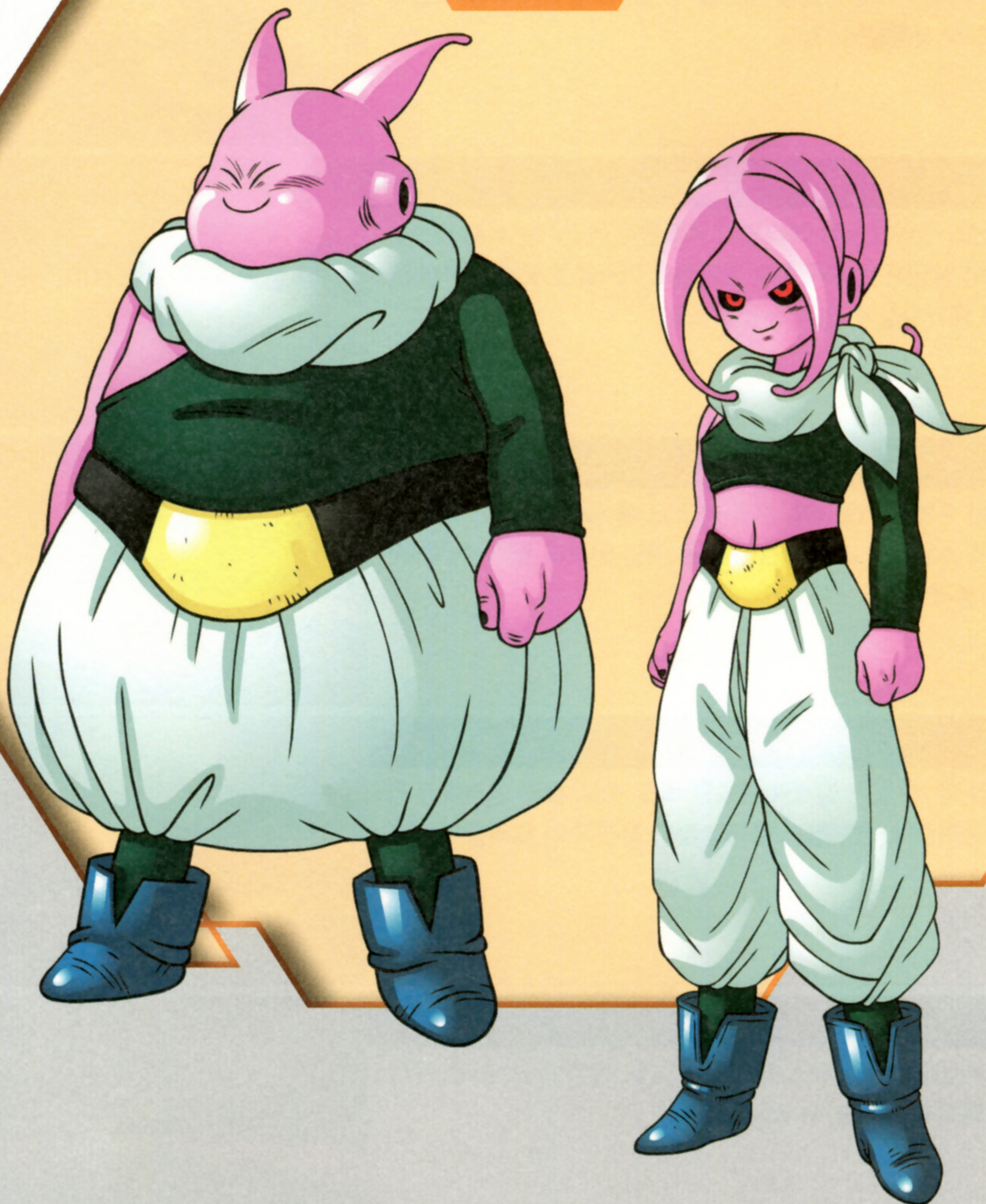
필수 버프 스킬이라 할 수 있는 공격력 상승형 버프 스킬. 물리 공격력과 기공 공격력을 모두 높여준다. 범위형 스킬이니 파티 플레이 시 딜러들 근처에서 사용해주자.

톡쏘는 향기

자신 주변에 있는 아군의 마비상태를 해제하는 스킬. 광역 스킬이므로 위급한 상황에 매우 유용하게 사용할 수 있다.

기뻐고 더덩실

EP를 줄이는 스킬로, PvP전을 준비한다면 이 스킬에 포인트를 투자하는 것이 좋다.

의마인

의마인은 원거리 기공 공격을 특기로 하는 원거리 딜러 캐릭터이다. 강력한 원거리 기공 공격과 범위형 광역 공격과 디버프 공격 등을 특기로 하고 있다. 기공을 특기로 하는 만큼 EP의 최대치도 높지만 EP소모율도 높다. 사냥에 있어서 버프와 디버프 스킬들이 좋아 솔로잉에서 일대다의 전투도 가능할 정도의 고성능 캐릭터이다. 기공을 특기로 하는 만큼 성장도 기공을 중심으로 키우자. 원거리 공격을 특기로 하면서 LP도 높은 편이라 PvP에서도 강한 모습을 보여주는 것이 의마인이다.

의마인 추천 스킬

연속 호밍샷

원거리 기공 공격 스킬. 한 번에 다단 히트되는 스킬로 은근히 데미지 양이 많다.

스킬이 2레벨 이상 되면 가드 크래시 기능을 추가할 수 있다. 전직 전과 후에 많이 사용하게 될 스킬.

에네르기파 따라하기

에네르기파 따라하기는 광역 공격 스킬로 사용 시 일직선상의 몬스터에게 데미지를 줄 수 있다. 데미지 자체는 상당히 강하지만 일직선의 효과 범위 때문에 플레이어의 컨트롤에 따라 효과가 크게 달라진다. 파티 플레이 시 탱커 주위의 몬스터에게 사용하면 상당히 많은 적에게 타격을 줄 수 있다. 3단계로 업그레이드 시키면 넉다운 효과도 추가할 수 있어 더욱 유용하게 사용할 수 있다.

죽은 척하기

사냥 시 위급한 상황용 스킬. 말 그대로 죽은 척하여 몬스터를 떼어버릴 수 있는 스킬이다. 쿨타임도 짧아 위급상황마다 제약없이 사용할 수 있는 것이 큰 장점이다.

쉬엄쉬엄 기가차네

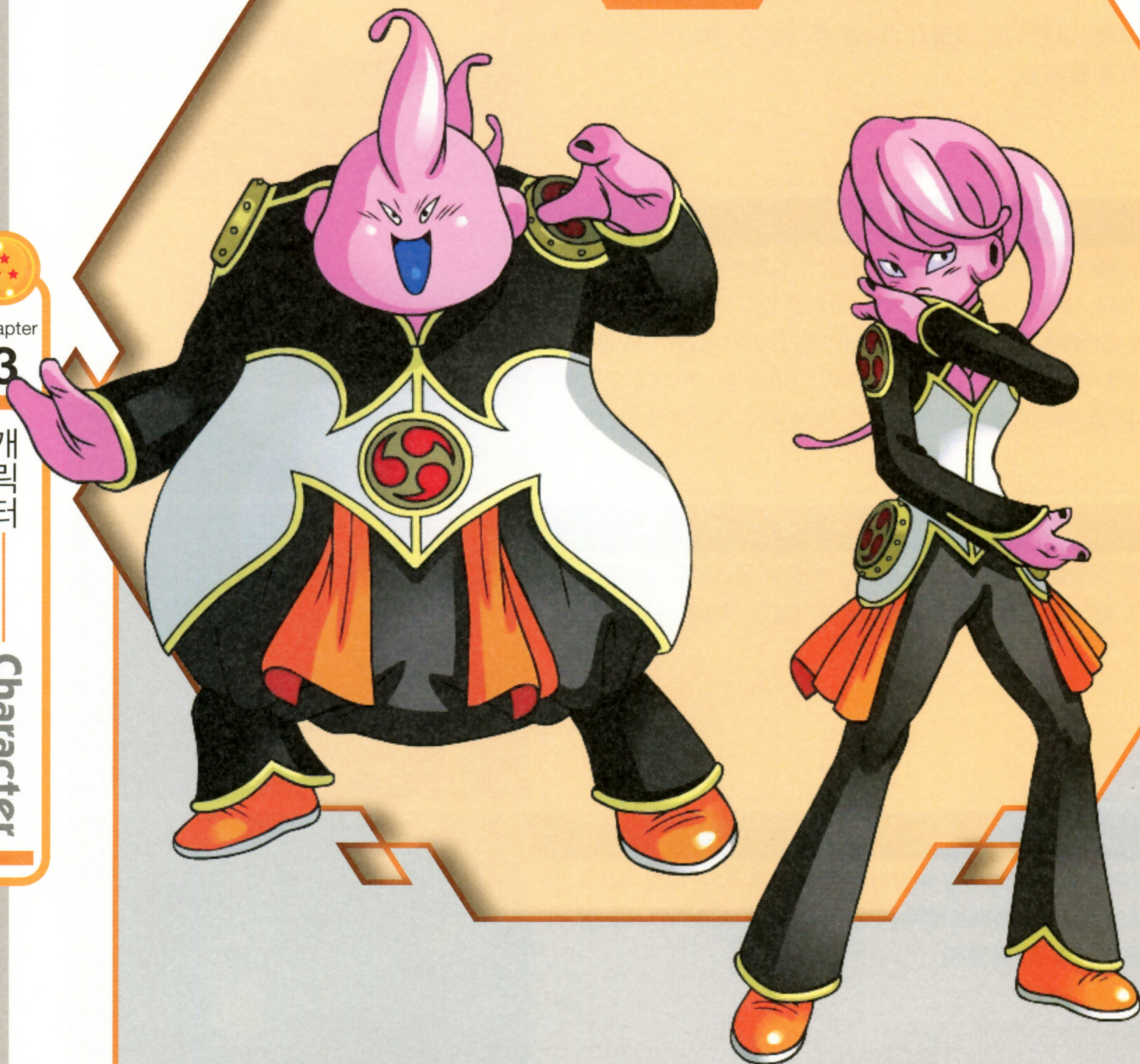
파워업 으쌰으쌰의 스킬 레벨이 2 이상이어야 배울 수 있는 스킬. 일정시간 동안 LP를 2초에 한 번씩 회복시켜주는 HoT 스킬이다. 지속적인 사냥을 위해 사냥하는 동안 계속 유지해주자.

화가나도 으쌰으쌰

LP를 소모하면서 RP, EP를 회복하는 스킬. 기공을 특기로 하는 의마인은 EP소모가 많기 때문에 EP회복관련 스킬은 유용할 수밖에 없다. 파티 플레이를 생각하면 투자를 하여 LP소비가 많아지더라도 EP회복을 목적으로 성장시키자.

파워업 으쌰으쌰

기공 공격력을 상승시켜주는 버프 스킬이다. 기공 공격을 주로 하는 의마인에게는 필수 스킬로, 데미지에 직접적으로 연관된 스킬이니 전투 중에는 버프가 끊기지 않게 하자.

플라즈마

플라즈마는 의마인에서 전직하는 직업으로 북을 사용하는 캐릭터다. 디버프나 메즈 스킬과 연계되는 광역 기공 공격 스킬에 특화되어 있어 솔로 플레이에 매우 유리하다. 그 외에 의마인 때 배운 LP회복 버프나 아군 지원용 버프도 보유하고 있는데, 스킬 대부분이 EP에 의존하기 때문에 LP를 EP로 바꿔주는 등 EP 관리에 신경을 많이 써야 한다. LP회복 버프와 LP를 EP로 변환해주는 스킬을 연동해서 잘 사용하면 쉬는 시간 없이 꾸준히 사냥을 계속할 수 있다. 혹시 다수의 상대를 사냥하다 불리해졌을 때는 죽은 척하기로 위기를 모면하자.

플라즈마 추천 스킬

스킬 발동시간 감소

잠재기술로 스킬 캐스팅 시간이 감소한다. 시전 시간을 줄여 안전한 사냥을 하자.

타올라라 히트업

대상의 기공 공격력과 RP를 상승시켜주는 버프 스킬. 지속시간이 29초이니 버프가 끊어지지 않도록 꾸준히 사용해서 데미지를 올리자.

느릿느릿 둥두둥

광역 메즈 스킬로 적의 움직임을 느리게 한다. 느려진 적들에게 광역 스킬을 사용해서 몰이 사냥도 가능하다.

앵그리 익스플로전

자신의 주변 12미터 범위에 광역 기공 공격을 사용한다. 넉다운 효과도 있어 상대방의 움직임을 잠시 봉쇄하는 효과로 다음 공격이 수월해지며, 위험한 순간에 도망갈 시간을 벌기도 좋다.

황홀의 박자

자신의 주변 6미터 이내의 적에게 기공 데미지를 준다. 시전 시간이 없어 순간적으로 데미지를 주기 좋다.

블랙홀 비트

자신의 주변 6미터 이내의 적에게 기공 데미지를 주면서 넉다운 시킨다. 높은 데미지와 넉다운으로 안전한 사냥을 가능하게 해주는 스킬.

카르마

카르마는 의마인에서 전직하는 직업으로 보조무기로 가면을 사용한다. 가면으로 인해 외관이 특이해 이목을 끌게 되는 직업. 스킬도 가면에 어울리게 버프와 디버프가 골고루 갖추어져 있으며, 원거리 기공 공격을 사용하면 딜러로서 활약할 수도 있는 만능형 직업이다. 또한 배후에서 공격 시 1.5배의 데미지를 줄 수 있어 파티 플레이 시 파티에 큰 도움이 되므로 파티 위주로 사냥을 다니는 것이 좋다. 주된 공격 기술이 기공 공격이므로 거리를 두고 공격하자. 상태이상 스킬도 쓸 만한 것이 많아 PvP에서도 크게 활약할 수 있다.

카르마 추천 스킬

진 연속 호밍샷

원거리 기공 공격으로 지정한 적에게만 데미지를 줄 수 있다. 후방 공격 시 1.5배의 데미지를 주는 스킬로 공격력이 높으니 쿨타임이 돌아올 때마다 사용하자.

썬썬 삼바

지정한 대상과 일직선 3미터 사이에 있는 모든 적에게 데미지를 주는 광역 기공 스킬로 후방 공격 시 1.5배의 데미지를 줄 수 있다. 쿨타임이 짧으므로 적이 일렬로 서 있을 때 사용해서 많은 적의 체력을 한꺼번에 빼버리자.

룬룬 룸바

대상 주변 반경 8미터 안의 모든 적에게 광역으로 데미지를 주는 기공 스킬로 후방 공격 시 1.5배의 데미지를 준다. 카르마의 다른 스킬들과 마찬가지로 몰려 있는 적들에게 사용해서 한꺼번에 여러 적의 체력을 줄일 수 있다.

빨리빨리 가면

자신 주변 파티원의 이동 속도와 공격 속도를 올려주는 스킬로 파티원의 공격 속도를 증가시켜 사냥 속도를 높이자.

집중력이 높아져 가면

단일 대상의 기공 크리티컬 확률을 증가시키는 스킬. 지속시간도 10분으로 길다. 파티에서 기공 공격력이 가장 높은 캐릭터에게 걸어 조금이라도 사냥 시간을 단축시키자.

멈춰 가면

지정한 대상을 4초간 기절시킨다. 시전 시간이 긴 기술을 쓰거나 도망가기 전에 걸어주고 위기를 모면하자.

■천하제일 대시장이란?

천하제일 대시장은 다른 게임의 위탁판매소 또는 경매장과 비슷한 역할을 하는 것으로 플레이어가 판매하고자 하는 아이템을 위탁받아 판매해주는 기능을 가지고 있다. 다만 다른 게임에서처럼 구매하려는 사람들이 경매를 할 수 있는 시스템은 지원되지 않는다.

개인상점의 경우 아이템을 판매하려면 게임에 계속 접속해 있어야 하지만 천하제일 대시장은 오프라인일 때도 아이템을 올려둘 수 있어 아이템 거래가 많은 플레이어들에게는 매우 유용한 기능이 될 것이다.

천하제일 대시장은 서쪽 도시 내 남동쪽에 있는 본부 건물 내부의 콘솔 머신을 통해 사용할 수 있다. 천하제일 대시장에 등록되는 아이템은 그 서버 내의 모든 채널에 있는 플레이어들이 구입할 수 있으므로 기존의 개인 상점에 비해 훨씬 효율적으로 플레이어 간 아이템 거래가 가능하다. 단, 귀속된 아이템, 미확인 아이템, 내구도가 100%가 아닌 아이템, 기간제 아이템은 판매할 수 없다.

천하제일 대시장의 위치

■아이템 구매

아이템 구매 창에서 원하는 아이템을 검색 / 구매할 수 있다.

1	검색정보 입력 (이름 / 등급 / 최소 or 최대 레벨 / 검색 초기화)
2	검색 카테고리 선택
3	검색 결과
4	구매 버튼

■아이템 판매

아이템 판매 창에서 판매를 원하는 아이템을 등록하고 자신이 판매 중인 아이템을 확인할 수 있다.

1	판매 정보 입력 (가격 / 이름, 등급, 레벨 / 종료기간, 수수료)
2	판매 아이템 리스트
3	취소 버튼

Chapter 4 World

드래곤볼 온라인에는 원작에서 볼 수 있었던 다양한 지역이 등장한다. 만화나 애니메이션 등을 통해 보던 것과 비슷하면서도 조금 다른 느낌의 다양한 지역이 등장하여 게임의 재미를 더해주고 있다. 이번 챕터에서는 각 지역의 버스노선, 순간이동 지점, 몬스터 분포도와 각 지역별 나메칸 사인의 위치가 공개되므로 실제 게임 플레이 시 참고하면 많은 도움이 될 것이다.

야호이 서부

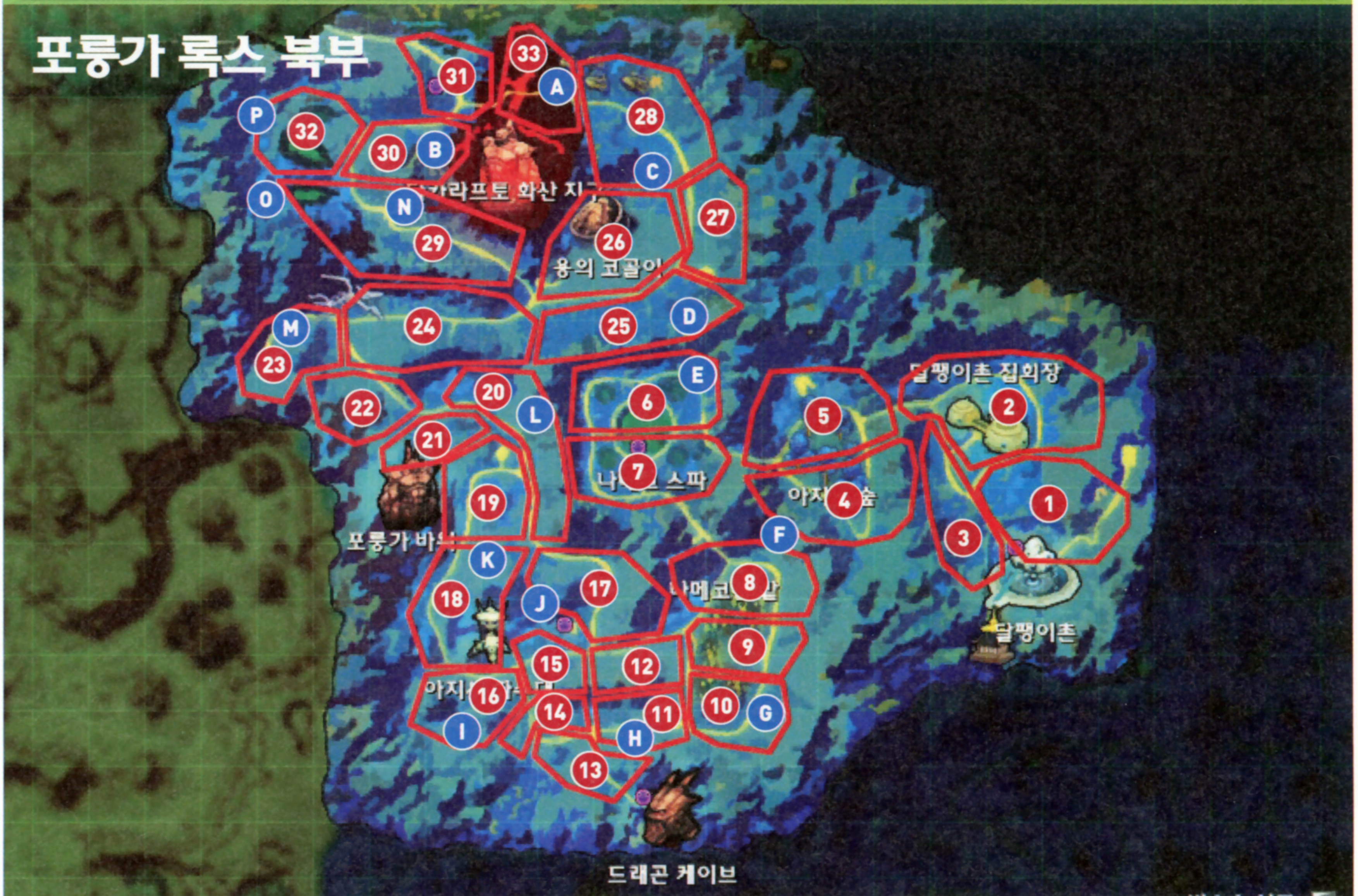
■네임드

A	왕코왕가 (S8)
B	꼬랑꼬랑 중사 (S9)
C	뿔나사우르스 (S20)
D	폭탄쫄도마뱀 (S17)
E	북극지휘관 (S21)
F	마스터새비지 (S20)
G	꿀꾸리상병 (S15)
H	긴다리집게재배맨 (S16)

■일반 몬스터

1	쫄마우스솔저(7)
2	코왕가(1)
	콩재배맨(2)
3	큰코왕가(3)
	날쥐(4)
4	날쥐(4)
	큰날쥐(6)
	쎈날쥐(6)
5	물제비재배맨(7)
	비늘콩재배맨(7)
6	와오(9)
6	꿀피 약탈대(9)
7	와오와오(10)
	벨베(10)
	들콩재배맨(10)
8	와오(9)
	꼬마벨베(9)
9	쫄마우스솔져(8)
10	비비재배맨(11)
	들콩재배맨(11)
	사사비(12)
11	붕비비재배맨(12)
	돌머리재배맨(12)
	식충재배맨(12)
12	큰와오와오(14)
	헝그리울프(14)
13	빙빙재배맨(13)
	큰사사비(13)
14	돌비늘재배맨(15)
	하울링울프(15)
15	피그수행병(15)
	쫄쫄약탈병(16)
16	집게재배맨(16)
16	쫄쫄약탈병(16)
	피그약탈병(16)
17	킹사사비(18)
	왕큰날쥐(18)
18	헬멧돌격대(20)
	꿀피유격대(15)
	피그솔저(19)
19	큰돌비늘재배맨(17)
	조가비집게재배맨(17)
	큰집게재배맨(17)
20	큰돌비늘재배맨(17)
	물비행재배맨(17)
	강암석(30)
21	쫄마우스중사(18)
	시궁돌격대(18)
22	헬멧돌격대(20)
	쫄마우스돌격대(20)
23	새비지울프(19)
	와일드독(19)
	헬멧돌격대(20)
24	헬멧솔저(20)
	세비지군용견(20)

포룽가 록스 북부

포룽가 록스 북부

■네임드

A	자이언트마그마탄개구리(S20)
	꼬랑꼬랑 중사 (S9)
B	시련의마룡(S22)
	폭탄쫄도마뱀 (S17)
C	꿈틀이재배맨이무기(S17)
	마스터새비지 (S20)
D	킹꿈틀이재배맨(S16)
	긴다리집게재배맨 (S16)
E	얼룩붕붕재배맨(S6)
F	후다닥사우르스(S7)
G	도청배트(S8)
H	불불수확대장(S9)
I	아나콘재배맨(S12)
J	숯검댕탄개구리(S11)
K	킹모래도마뱀(S13)
L	포이즌탄개구리(S14)
M	워스트배트대장(S16)
N	용암개구리(S30)
O	자이언트프로그사우루스(S18)
P	브라큘라약탈대장(S19)

■일반 몬스터

1	쫄도마뱀(1)
2	쫄도마뱀(1)
	큰바위콩재배맨(3)
3	쫄도마뱀(1)
	바위콩재배맨(2)
4	민도마뱀(5)
	올모래도마뱀(5)
5	모래도마뱀(4)
	올모래도마뱀(5)
6	히포(6)
	프로그돈(6)
	팡이붕재배맨(6)
7	땡벌(6)
	스파수색병(6)
	스파정찰병(7)
8	프로그사우루스(7)
9	황소프로그사우루스(8)
10	도청배트대원(8)
11	헬멧유격대(9)
12	헬멧강습대(9)
13	팡팡붕붕재배맨(11)
14	워스트배트추격대원(10)
14	헬멧지원병(10)
15	헬멧지원병(10)
	팡팡붕붕재배맨(11)
16	바위도마뱀(12)
	낼모래도마뱀(12)
17	헬멧전격대(12)
	탄개구리(11)
18	귀바위도마뱀(13)
	대왕프로그사우루스(13)
19	뿔바위도마뱀(14)
20	바짝탄개구리(14)
	포룽가카붕(14)
21	고대잽싸우루스(15)
	잽싸우루스(14)
22	고대잽싸우루스(15)
	터보잽싸우루스(15)
23	워스트배트대원(16)
	헬멧순찰병(16)
24	터보잽싸우루스(15)
	화형탄개구리(16)
	부패붕붕재배맨(16)
25	꿈틀이재배맨(16)
25	큰꿈틀이재배맨(17)
26	용암콩재배맨(17)
	마그마탄개구리(18)
27	헬멧하사(18)
	헬멧육탄병(18)
	헬멧방호병(18)
28	헬멧약탈병(20)
	강화헬멧약탈병(20)
	뱀파암살대(20)
	배드배트하사(20)
29	독개구리(18)
	대왕독개구리(18)
30	배트정찰대(18)
	헬멧수비대(19)
31	방울랩터(19)
	제트잽싸우루스(19)
32	헬멧수비대(19)
	배트배트솔저(19)
33	레드팬츠군히포(19)
	헬멧사육병(19)

포룽가 록스 북부

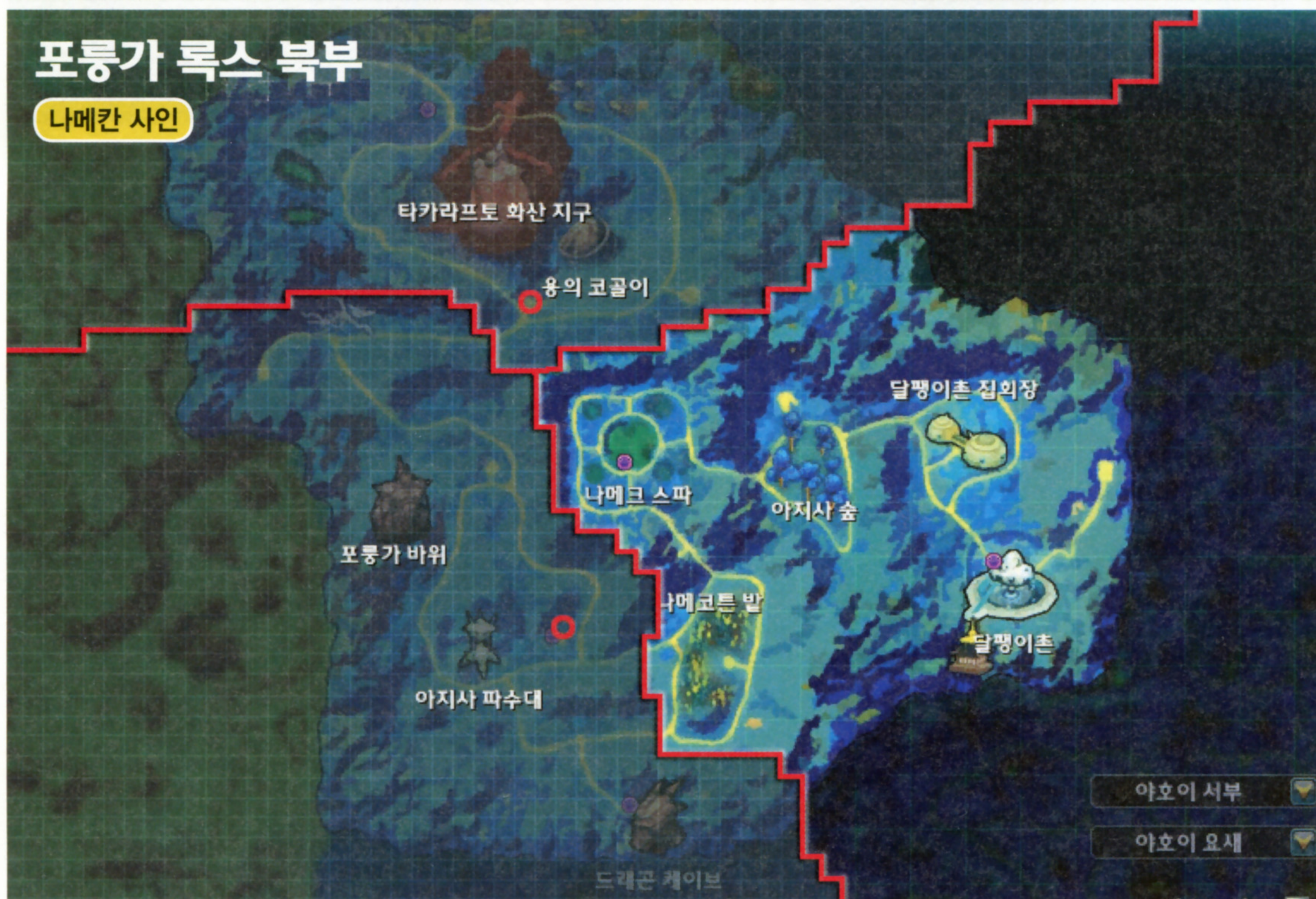
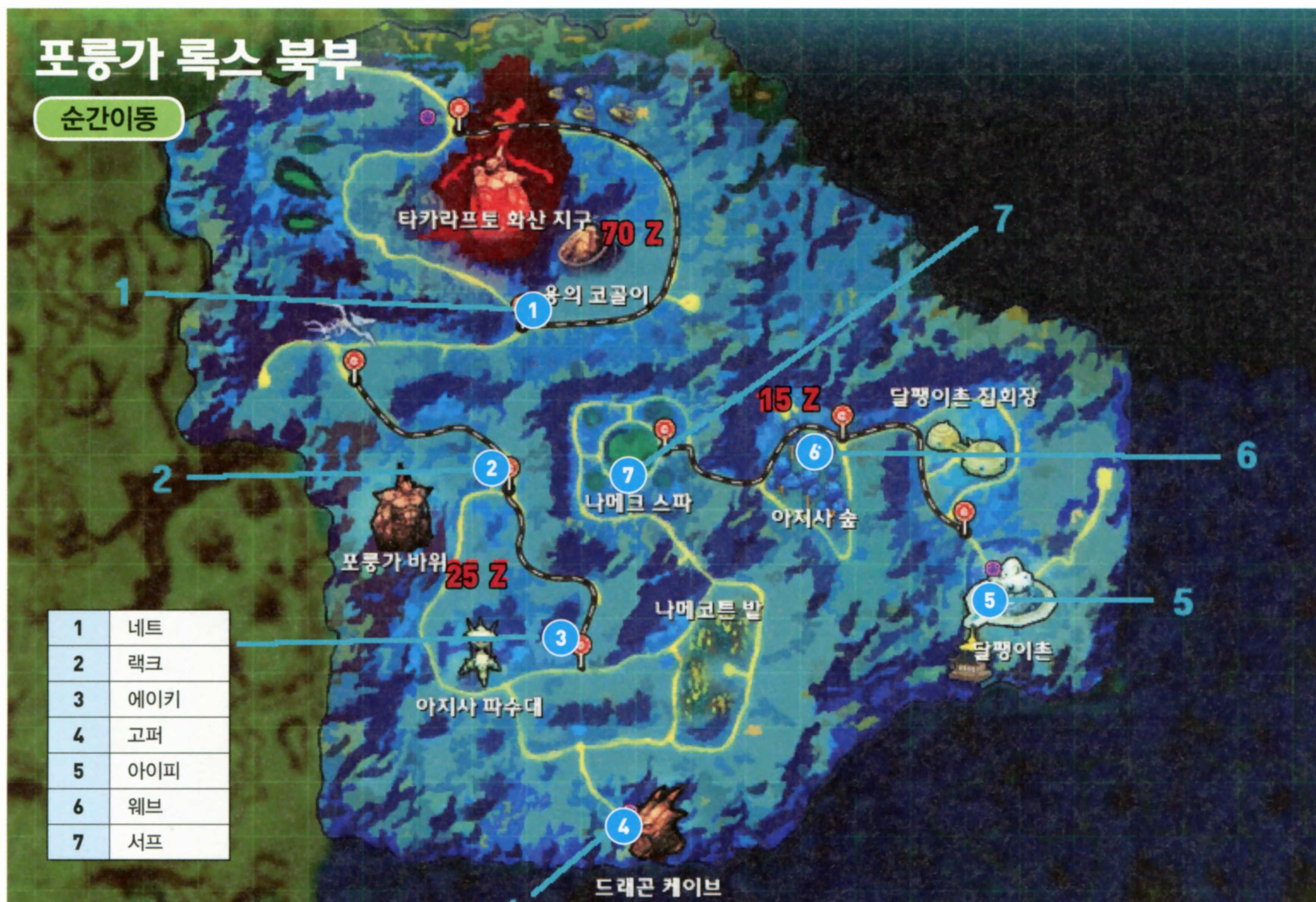
순간이동

타카라프토 화산 지구
70 Z
용의 코골이
15 Z
달팽이촌 집회장
나메크 스파
아지사 숲
포룽가 바위
25 Z
나메코트 밭
달팽이촌
아지사 파수대
드래곤 케이브

1	네트
2	랙크
3	에이키
4	고퍼
5	아이피
6	웨브
7	서프

포룽가 록스 북부

나메칸 사인

타카라프토 화산 지구
용의 코골이
달팽이촌 집회장
나메크 스파
아지사 숲
포룽가 바위
나메코트 밭
달팽이촌
아지사 파수대
드래곤 케이브
야호이 서부
야호이 요새

프랑프랑 사막 북부

■네임드

A	왕큰카붕(S19)
B	블랙배트리더(S19)
C	히미히미(S18)
D	소금결정재배맨(S18)
E	싹둑집게재배맨(S18)
F	로브중사(S18)
G	제어불능마인1호(S25)
H	퀸카붕(S14)
I	챔프땅강아스(S13)
J	제어불능마인3호(S12)
K	찍찍이단장(S11)
L	빅리오(S12)
M	개도둑브라브(S11)
N	쪼쪼리단장(S6)
O	바우대장(S20)
P	탈취대원(S30)
Q	탈주병루딘(S15)
R	정열의삼바리오(S16)
S	큰카붕(S14)
T	대두콩재배맨(S10)
U	다내거약탈대장(S9)
V	꾸꾸리단장(S10)
W	그레이트땅강아스(6)
X	골든붕붕재배맨(S7)
Y	땅땅볼재배맨(S4)

■일반 몬스터

1	딱콩재배맨(2)
2	리오(1)
3	땅땅볼재배맨(S4)
	딱딱콩재배맨(4)
	리오노바(4)
4	사금붕붕재배맨(5)
	리오노바(4)
5	사막리오(6)
	딱딱콩재배맨(4)
6	사막리오(6)
	목마른리오(6)
	쪼쪼리노역병(6)
7	빠빠카붕(6)
	사금붕붕재배맨(5)
	사막리오(6)
8	카붕(8)
	따끔부채재배맨(S4)
	뾰족재배맨(7)
9	멍멍하급순찰대(9)
	꿀피정찰대(9)
10	금금붕붕재배맨(10)
11	개도둑떼(11)
11	꿀피사병(11)
12	보초병꿀피(11)
	꾸꾸리사병(10)
	킹카붕(11)
	땅땅바위재배맨(S10)
	금붕붕재배맨(10)
13	개도둑떼(11)
	로브약탈병(12)
	사막리오드라이(12)
14	땅땅암석재배맨(S13)
	삼바리오(12)
	사막리오드라이(12)
	땅강아스(13)
	금빛붕붕재배맨(13)
15	땅강아스(13)
	금빛붕붕재배맨(13)
16	탄탄볼재배맨(S14)
	째째카붕(14)
	데친콩재배맨(14)
17	오아시스집게재배맨(15)
18	째째카붕(14)
	큰뾰족재배맨(16)
18	외톨이땅강아스(15)
	삼바리오아미고(15)
19	뾰족부채재배맨(S16)
	큰뾰족재배맨(16)
	외톨이땅강아스(15)
	삼바리오아미고(15)
20	오아시스집게재배맨(15)
	순금붕붕재배맨(16)
	호두재배맨(16)
21	바우돌격대(20)
	로브유격대(20)
	레드멍멍하급병(20)
	바우정예부대(20)
	레드순찰늑대(20)
	레드멍멍순찰관(20)
	대왕땅강아스(20)
22	대왕땅강아스(20)
23	바늘부채재배맨(S17)
	선인장재배맨(17)
24	적색카붕(18)
	큰뿔땅강아스(18)
	갑옷땅강아스(17)
25	듄카붕(19)
	애꾸배트하급병(19)
	레드하급병(19)
	깨비뾰족재배맨(19)
	바우선발대(19)
	바우병사(19)
	싹쓸이하급병(19)
26	소금집게재배맨(18)
	사막집게재배맨(18)
27	멍멍하급사병(18)
	첨벙정찰대(18)
	보초병배트(18)
28	소금집게재배맨(18)
	사막집게재배맨(18)

프랑프랑 사막 북부

순간이동

기란 부락
칭칭 바위
소금기둥 해안
아지랑이샘
70 Z
잃어버린 수로
25 Z
타올라 부락
가위 바위
거대선인장
15 Z
포물딱 교실
프랑견 사육장
베에빌리지
첨벙첨벙 지하수로
버스 노선도

1	아이피
2	카베르
3	바우드
4	홈프
5	쿨시
6	허브
7	도멘
8	아케즈
9	패키

프랑프랑 사막 북부

나메칸 사인

칭칭 바위
기란 부락
소금기둥 해안
아지랑이샘
잃어버린 수로
가위 바위
타올라 부락
거대선인장
포물딱 교실
프랑견 사육장
베에빌리지
첨벙첨벙 지하수로
야호이 서부
야호이 요새
버스 노선도

카린 숲

카린 숲

■네임드

A	필레커틀(S26)
B	선풍의재배맨(S27)
C	통신부대대장(S29)
D	폭군물가리사우루스(30)
E	숲의권력자(S29)
F	메가톤피스트(S24)
G	왕큰히포(S25)
H	매드자칼(S24)
I	왼집게잡이(S26)
J	더크약탈대장(S26)
K	백곰맨(S25)
L	거대숲꿈틀이재배맨(U22)
M	모우챔프(S28)
N	백곰하사(S27)
O	야포(S25)
P	썬더피스트(S29)
Q	도끼꼬마재배맨(S25)

■일반 몬스터

1	폭포타마스(30)
	왕집게재배맨(30)
	왕반들재배맨(30)
	왕농게재배맨(30)
2	세뇌거대침벌(30)
	세뇌거대카붕(30)
	폭포타마스(30)
	비단구렁이재배맨(30)
	멧돼유격대(30)
3	비단구렁이재배맨(30)
	멧돼약탈대(30)
	멧돼유격대(30)
	바다뱀재배맨(29)
	멧돼약탈대(30)
	멧돼유격대(30)
	바다뱀재배맨(29)
	퓨마정예부대(29)
	버팔로정예부대(29)
	마우스통신병(29)
	시궁열풍대(29)
4	떠돌이집게재배맨(28)
5	큰타마스(28)
	큰가시히포(28)
	물부채재배맨(28)
	레드팬츠군세탁병(28)
	레드팬츠군수리병(28)
6	타마스(24)
	가시히포(24)
	미라클호두재배맨(24)
7	맥스사사비(23)
	특병꿀피하사(23)
	꿀피유격중사(23)
	쫄마우스상사(23)
8	집게잡이재배맨(25)
	재규어솔저(25)
	퓨마정찰대(25)
	곰돌벌목단(25)
	꿀키보급부대(25)
	곰돌보급부대(25)
9	건과재배맨(21)
	자칼(21)
	와일드울프(21)
	와일드포인터(21)
10	농게재배맨(25)
	반들재배맨(25)
	해안데빌(25)
	퓨마약탈병(25)
	퓨마정찰대(25)
	곰돌보급부대(25)
	다이어정찰대(24)
11	미라클호두재배맨(24)
	와일드하운드(24)
	문울프(24)
12	특명꿀피하사(23)
	꿀피유격중사(23)
	쫄마우스상사(23)
	낼름도마뱀(24)
	카린사마로(24)
13	매드니스포인터(27)
	타이거돌격대(27)
	타이거결사대(27)
	버팔로돌격대(27)
	배틀와오(27)
	커틀릿결사대(28)
14	멘솔하운드(22)
	부채재배맨(22)
	큰부채재배맨(22)
	왕부채재배맨(22)
	숲꿈틀이재배맨(22)
15	블러드배트특수대(27)
	매드니스포인터(27)
	시궁굴돌격대(27)
	시궁굴악취대(27)
	베어솔저게릴라(27)
	베어중사(27)
16	똬리재배맨(26)
	왕꿈틀이재배맨(26)
	미끌꿈틀이재배맨(26)
	덩치부채재배맨(24)
17	엽록재배맨(22)
	부채재배맨(22)
	큰부채재배맨(22)
	왕부채재배맨(22)
	숲꿈틀이재배맨(22)
18	부채재배맨(22)
	큰부채재배맨(22)
	왕부채재배맨(22)
19	커틀릿열풍대(23)
	꿀피유격중사(23)
	쫄마우스상사(23)
	재규어유격대(23)
20	베어솔저패잔병(26)
	베어솔저(26)
	배틀와오(27)
21	똬리재배맨(26)
	왕꿈틀이재배맨(26)
	미끌꿈틀이재배맨(26)
	베어솔저패잔병(26)
	쫄마우스조련사(26)
	섀도군용늑대(26)
	하이에난일꾼(26)
	곰돌감독관(26)
	베어솔저(26)
22	배틀와오(27)
	타이거돌격대(27)
	타이거결사대(27)
	버팔로돌격대(27)
	커틀릿결사대(28)
	매드니스포인터(27)
23	곰돌교관(29)
	불스타격대(29)
	커틀릿결사대(28)
	버팔로솔저친위대(28)
	레드팬츠군훈련병(28)
	레드팬츠군사격훈련병(28)
	버팔로솔저패잔병(28)
	버팔로솔저(29)
24	재규어솔저(25)
	퓨마정찰대(25)
	다이어정찰늑대(25)
	꿀피보급부대(25)
	곰돌보급부대(25)
25	재규어솔저(25)
	퓨마정찰대(25)
	다이어정찰늑대(25)
	꿀피보급부대(25)
	곰돌보급부대(25)
26	미라클호두재배맨(24)
	와일드하운드(24)
	문울프(24)
27	건과재배맨(21)
	자칼(21)
	와일드울프(21)
	와일드포인터(21)
28	중독된레드팬츠군(24)
29	세뇌수색대(22)
30	세뇌조사단(23)
31	숲꿈틀이재배맨(22)

카린 숲

순간이동

도끼 바위
아리아가라 폭포
사격장
그레이트 트리
캐슈너 파수탑
마카다 파수탑
본부 폐허
희생의 문
창 나무
카린가 마을
피스타 파수탑
아몬드 파수탑
매끈매끈 인어상
카린가 어촌
카린탑

1	에멜
2	프렘
3	린크
4	라우
5	포르그
6	아키토
7	필트
8	데이티
9	솔루
10	와이두
11	콜

카린 숲

나메칸 사인

도끼 바위
아리아가라 폭포
사격장
그레이트 트리
캐슈너 파수탑
마카다 파수탑
본부 폐허
희생의 문
창 나무
카린가 마을
피스타 파수탑
아몬드 파수탑
매끈매끈 인어상
카린가 어촌
카린탑
야호이 서부
야호이 요새

웨스트 랜드

■네임드

A	바늘재배그레이트(S48)
B	레드팬츠군잔당리더(U48)
C	폭주구형해체로브(S47)
D	싸움꾼와일드판초(S47)
E	황야의가오(S39)
F	폭주일꾼로보(S40)
G	인조인간분대장(S39)
H	레드팬츠군암살자(S39)
I	그레이트금보(S39)
J	버팔로작전장교(S38)
K	브레이크배트유격대장(S37)
L	멍멍유격대장(S38)
M	스멜박사(U36)
N	킬러J(S37)
O	레드팬츠군낚시왕(S36)
P	외톨이매드옥스저녁별(S37)
Q	탈주병관리관(S35)
R	깨끗한버팔로수병(S35)
S	구름깨비몽(S34)
T	쌔비약탈대장(S34)
U	위법개조일꾼로보(S33)
V	빌보드낙서단장(S32)
W	빌보드파괴단장(S32)
X	새도둑곰(S32)
Y	꼬꼬댁꼬끼오꼬(S32)
Z	추장꼬끼오꼬(S35)
AA	듀중령(U41)
AB	테라꿈틀이재배맨(S33)
AC	그레이트캡슐로보(S42)
AD	굉음하마(S36)
AE	기리대령(U38)
AF	바트소령(U41)
AG	폭주해체로보(S42)
AH	프레데터울프(S42)
AI	브레이크배트공습대장(S42)
AJ	반역자박지(S47)
AK	패주기리리장교(S47)

■일반 몬스터

1	꼬마재배맨(48)
	큰꼬마재배맨(48)
	대왕꼬마재배맨(48)
	광물적재로보(48)
	스톤랩터(48)
	굴착로보(48)
2	스르륵꿈틀이재배맨(48)
	낼름꿈틀이재배맨(48)
	황무지바위도마뱀(47)
	사막카멜버드(47)
	샌드사우루스(47)
	코바늘재배맨(48)
3	미아로보(47)
	트러블로보(47)
	도둑내맘대로보(47)
	외톨이내맘대로보(47)
	내맘대강탈로보(48)
	사막카멜버드(47)
	샌드사우루스(47)
	황무지바위도마뱀(47)
	낼름꿈틀이재배맨(48)
	스르륵꿈틀이재배맨(48)
4	총총거루(39)
	흑제비냥(39)
	타이거탈주병(39)
	버팔로탈주병(39)
	타이거약탈대(39)
	꿀피특공대(39)
	폭발로보(40)
	슈퍼일꾼로보(40)
5	폭력로보(38)
	대형일꾼로보(38)
	특명꿀피특전대(38)
	데스헬멧열혈부대(38)
	광산수리로보(39)
	팬더탈주병(39)
	특명꿀피탈주병(39)
6	수송용히포(38)
	버팔로보급부대(38)
	데스헬멧보급부대(38)
	외톨이꼬끼오꼬(38)
	킹번터끼(38)
7	매드옥스솔저(38)
	브레이크배트결전대(38)
	꿀꾸리집행관(38)
	멍멍유격대(38)
	맞바람재배맨(37)
	브레이크배트유격대(37)
	월러스유격대(37)
8	민폐로보(37)
	제멋대로보(37)
	야생하운드(37)
9	푸룽가리사우루스(36)
	짱마우스돌격병(36)
	월러스침투병(36)
	월러스친위중사(36)
	월러스중사패잔병(36)
10	갑옷히포(34)
	철갑옷히포(36)
	열혈불꽃도마뱀(42)
	데스헬멧탈주병(42)
	쉐도우꿀피탈주병(42)
	왕꼬끼오꼬(42)
	터프번터키(42)
	팬더조류조련사(42)
	부라리눈몽키블루(42)
	부라리눈몽키블랙(42)
11	반반꿈틀이재배맨(42)
	찐득꿈틀이재배맨(42)
	짱마우스강탈병(42)
	매드옥스공병대(42)
	브레이크배트항공대(42)
12	팬더도적(42)
	기리기리병특동대(40)
	기리대령의사냥견(S40)
	기리기리친위대(38)
	기리기리생존병(38)
13	와일드멍(38)
	카린가울프(38)
	팬더늑대특공대(40)
14	타이거선발대(39)
	브레이크배트열풍대(39)
	브레이크배트돌격대(39)
	쉐도우꿀피보초병(40)
15	불스공병대(41)
	월러스특전대(40)
	쉐도우꿀피보초병(40)
16	월러스특전대(40)
	월러스선발대(38)
	데스헬멧선발대(38)
17	폭주로보(35)
	일꾼로보(35)
	불스특수공병대(36)
18	자이언트카멜버드(33)
	와일드번터키(33)
	꼬끼오꼬친(33)
	사육로보(33)
19	탈주병패밀리(34)
	월러스친위대(35)
	버팔로수병(33)
	월러스솔저패잔병(33)
	세뇌집게재배맨(34)
20	호랑재배맨(32)
	팬더약탈대(32)
	브레이크배트약탈대(32)
	왕자꼬끼오꼬(33)
	공사중로보(32)
	빌보드낙서단(32)
	빌보드파괴단(32)
	큰똬리재배맨(32)
21	외톨이울프(31)
	작물도둑떼(31)
	카멜버드(31)
	꼬끼오꼬(31)
	번터키(31)
22	바람재배맨(31)
	스모키꿈틀이재배맨(31)
	내맘대로보(32)
	되는대로보(32)
	이상한방해물(32)
23	팬더친위대(38)
	팬더열풍대(38)
	월러스특전대(40)
	매드옥스결사대(40)
	레드팬츠군기반장(42)

웨스트 랜드

순간이동

1	레느
2	트랜
3	렐르
4	모데므
5	디아이
6	에후디
7	이더
8	벡스

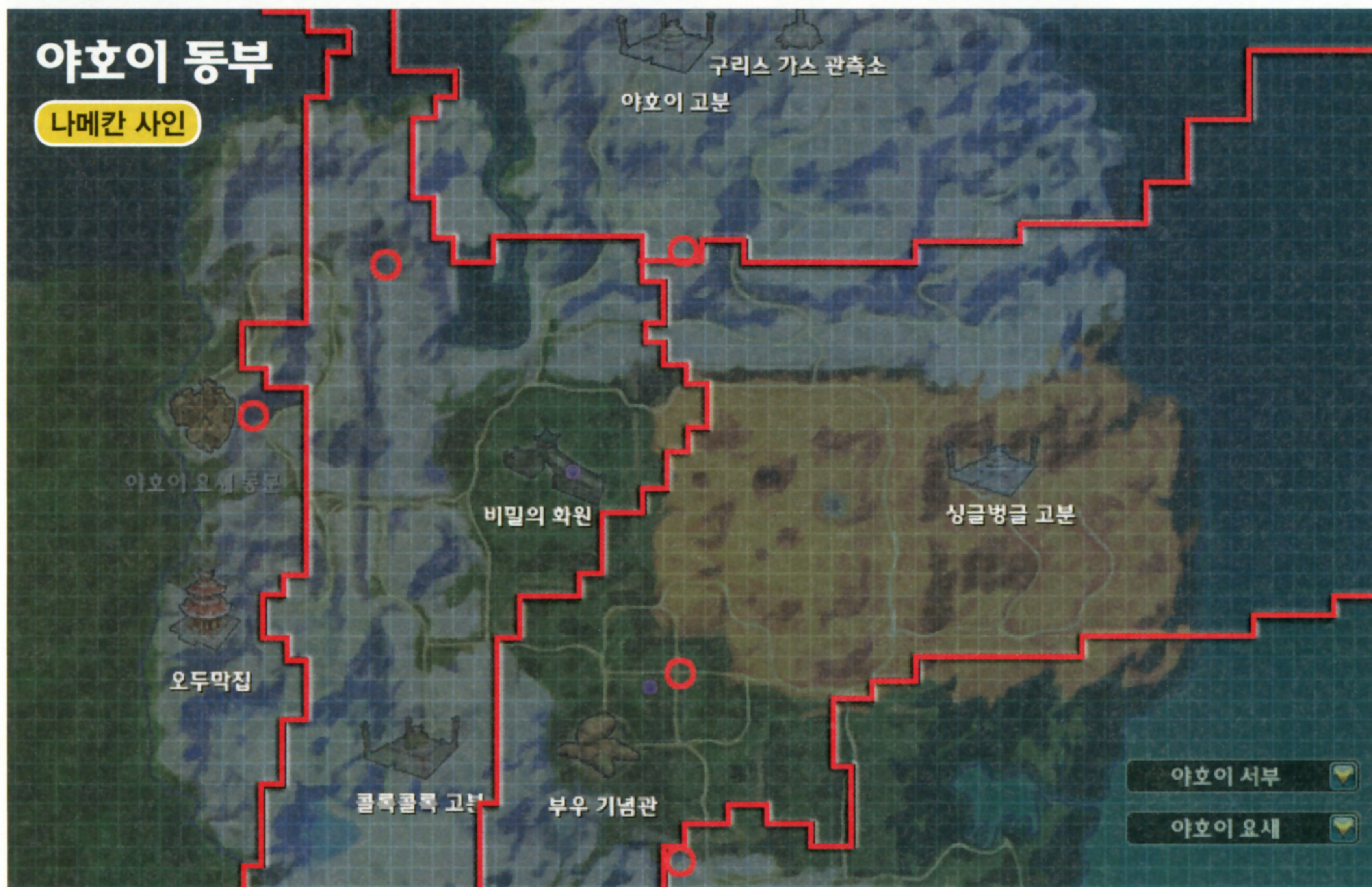
웨스트 랜드

나메칸 사인

※야호이 동부 지역은 계속해서 밸런스 조정이 진행되고 있는 지역인 관계로 네임드 몬스터에 대한 정확한 출현위치를 파악하기 어려워 일반 몬스터와 함께 표시했습니다.

야호이 동부

■일반 몬스터

구역	몬스터
1	북극돌격대(46)
	눈싸움꼬마재배맨(46)
	북극족제비냥(46)
	산악늑대(46)
	나사풀린슈터(46)
	북극병졸병(46)
	북극병상사(46)
	원더스베일(S46~51)
2	월러스잔당보초병(46)
	산악늑대(46)
	불스열풍대(46)
	불스경호대(46)
	흰족제비냥(46)
	팬더도굴꾼(46)
	큰혼령몽(46)
	아베크도굴단장(S46)
3	큰족제비냥(46)
	불스열풍대(46)
	불스경호대(46)
	세뇌미라군견(46)
	미라군선봉대(46)
	레진재배대(46)
	어둠의눈(46)
4	북극돌격대(46)
	북극병(46)
	북극병졸병(46)
	토스터성인스카우트(46)
	레진성인스카우트(46)
	케틀성인스카우트(46)
	반반꿈틀이재배맨(46)
	레진성인(46)
	레진성인스카우트(46)
	자이언트스베일(S46)
5	북극돌격대(45)
	북극병졸병(45)
	북극돌격중사(45)
	눈싸움꼬마재배맨(45)
	북극병(45)
	토스터성인스카우트(45)
	레진성인스카우트(45)
	케틀성인스카우트(45)
	행동대장셀라드바(S45)
6	다크사우루스(45)
	북극재배맨(45)
	눈싸움꼬마재배맨(45)
	부리스베일(45)
	요크스베일(45)
	레드사우루스(S45)
7	탕트스베일(46)
	대왕스베일(46)
	월러스수병잔당(46)
8	정신나간설원토끼(47)
	펭키펑(47)
	설원캘거루(S47~52)
9	특명레진성인엘리트(47)
	각성토스터성인엘리트(47)
	서리바람재배맨(47)
	나사풀린슈터(47)
	산악늑대(47)
	아이스꼬마재배맨(47)
	코티스베일(47)
	눈싸움꼬마재배맨(47)
	불스결사대(47)
	불스특명부대(47)
	북극돌격중사(47)
	북극병상사(47)
	북극병선임(47)
	지킴이혼령(S47)
10	흰족제비냥(46)
	특명레진성인스카우트(46)
	각성토스터성인스카우트(46)
	팬더특공대(46)
	기리기리친위중사(46)
	기리기리탈주병(46)
	시들바늘재배맨(46)
	정통기리기리정탐병(46)
	각성토스터성인(46)
	눈싸움꼬마재배맨(46)
	특명레진성인(46)
	버그혼령몽(46)
	불스특명부대(46)
	불스결사대(46)
	불스열풍대(46)
	팬더특공대(46)
	정통레드팬츠정예부대(46)
	수상한외계인(S46)
	콜록콜록왕의혼령(S46)
	냉동집게재배맨(S46)
11	못된꼬랑지냥(45)
	뵹뵹통거루(45)
	큰캘거루(45)
	드릴통거루(45)
	화원침벌(45)
	화원독침벌(45)
	바늘벌(45)
	괴물탄개구리(45)
	낼름괴굴사우루스(45)
	큰족제비냥(45)
	비늘바늘재배맨(S45)
	섬뜩바늘재배맨(S45)
	꿩도사(S45)
	자라선인(S45)
	트로피칼바늘재배맨(S45)
12	토스터성인베테랑(45)
	레진성인베테랑(45)
	따끔바늘재배맨(45)
	바위바삭랩터(45)
13	팬더도적(43)
	월러스해적(43)
	바늘재배맨(43)
	헬멧잔당보초병(43)
	팬더병잔당(43)
	월러스병잔당(43)
	졸졸사우루스(43)
	바늘산탄로보(S43)
	달콤한향기재배맨(S43)
	사와타(S43)
	이와타(S43)
	성곽보수로보(S43)
14	웰던괴물탄개구리(44)
	토스터성인거점병(44)
	레진성인거점병(44)
	케틀성인거점병(44)
	토스터성인폭탄병(44)
	레진성인폭탄병(44)
	케틀성인폭탄병(44)
	토스터성인폭탄제거병(44)
	반건조랩터(44)
	바삭랩터(44)
	괴물탄개구리(44)
	토스터성인(44)
	레진성인(44)
	케틀성인(44)
	시들바늘재배맨(44)
	핫바늘재배맨(44)
	미디움괴물탄개구리(44)
	끈적꿈틀이재배맨(44)
	큰구멍사우루스(S44)
	크레이터땅강아스(S44)
	구부정사우루스(S44)
	자원채취용로보(S44)
	길잃은드래플란(S44)
	조사대장테이프로세서(S44)
15	괴굴사우루스(43)
	레진성인(43)
	레진성인거점병(43)
	감시병홀더(43)
	팬더열풍대(43)
	팬더병잔당(43)
	매드옥스공병대(43)
	정통곰돌타격대(43)
	미디움괴물탄개구리(43)
	산악늑대(43)
	팬더기습대(43)
	헬멧잔당보초병(43)
16	길잃은레이저가드(S43)
	길잃은뱃뚜기맨(S43)
	방랑땅강아스(S43)
	캥거루헌터(S43)
	외톨이싹뚜기(S43)
	유랑로보(S43)
	기리기리병잔당리더(S43)
	기가반들재배맨(42)
	기가농게재배맨(42)
	바다왕집게재배맨(42)
	괴굴사우루스(42)
	정통곰돌타격대(42)
	팬더기습대(42)
	팬더병잔당(42)
	킹타마스(S42)
17	깜짝깨비몽(44)
	한파거미재배맨(44)
	끈적꿈틀이재배맨(44)
	토스터성인엘리트(44)
	레진성인엘리트(44)
	케틀성인엘리트(44)
	매드옥스공병대(44)
	불스열풍대(44)
	불스보초병(44)
	혼령몽(44)
	아이언스킨재배맨(44)
	세뇌레진정보병(44)
	하급장갑재배맨(44)
	꼬랑지냥(44)
	족제비냥(44)
	싱글벙글의혼령(S44)

※머쉬룸 록스 북부 지역은 계속해서 밸런스 조정이 진행되고 있는 지역인 관계로 네임드 몬스터에 대한 정확한 출현위치를 파악하기 어려워 일반 몬스터와 함께 표시했습니다.

머쉬룸 록스 북부

번호	몬스터
1	버섯재배맨(48)
	거대버섯그루터기(48)
	거대버섯나무(48)
	버섯강탈로보(48)
	붕붕날카붕(48)
2	다락다락사사비(48)
	풀하우스날쥐(48)
	퀸블러디침벌(48)
	크롬땅강아스(48)
3	사막리오슈퍼드라이(48)
	리오브라보(48)
	삼바리오도밍고(48)
	거대식충식물(48)
	머쉬룸갱파괴자(48)
4	머쉬룸갱단원(48)
	머쉬룸갱약탈자(48)
	머쉬룸갱조장(48)
5	쪼쪼카붕(48)
	블러디카붕(48)
	드럼땅강아스(48)
6	구형일꾼로보(48)
	구형수확로보(S50)
	가귀토(48)
	킹기리우스(48)
7	침벌(48)
	독침벌(48)
8	꼼짝달싹뚜기(49)
8	그늘꼬마재배맨(49)
	칠흑꼬마재배맨(49)
	큰귀토(49)
	아귀토(49)
	마귀토(49)
	거대당근기생충(49)
	이빨큰귀토(49)
	이빨아귀토(49)
	이빨마귀토(49)
	왕큰귀토(49)
	왕아귀토(49)
	왕마귀토(49)
	나귀토(S49)
	과도귀토(49)
	호귀토(49)
	초감독로보(49)
	보스큰귀토(49)
9	그림자꼬마재배맨(49)
	거대곤충둥지(49)
	쓰러버려일꾼로보(49)
	도금땅강아스(49)
	덜그럭감독로보(49)
	자이언트꼬마재배맨(49)
	마친위대폴(50)
	방랑감독로보(49)
	구형감독로보(49)
10	스거스거싹뚜기(49)
10	머쉬룸갱정보원(49)
	머쉬룸갱감시단원(49)
	독버섯재배맨(49)
	머쉬룸갱감시단장(49)
11	덜그럭일꾼로보(49)
	부르릉일꾼로보(49)
	버섯수송로보(49)
	다툼로보(49)
	녹초일꾼로보(49)
	버섯밀매로보(49)
	로보무기상(49)
12	붕붕독침벌(49)
	붕붕침벌(49)
	바늘독침벌(49)
	삼바리오돈후안(49)
	버섯호집게재배맨(49)
	찰싹찰싹뚜기(49)
13	독뾰족재배맨(49)
	괴뾰족재배맨(49)
	뿔뾰족재배맨(49)
	우장창일꾼로보(49)
	다쓰러버려일꾼로보(49)
	쓱싹쓱싹뚜기(49)
	와이브로보(49)
14	레진성인정보수집대(49)
	토스터성인탐사대(49)
	어린해파리버섯(49)
14	땅강아스트레인저(49)
	MX-06S(49)
	MX-06J(49)
	MX-06F(49)
15	덩굴재배맨(49)
	독덩굴재배맨(49)
	아스파라덩굴재배맨(49)
	꺽뚜기(49)
	버섯꺽뚜기(49)
	독버섯꺽뚜기(49)
	삼바리오카사노바(S49)
	렌스모키(49)
16	셀카붕(49)
	요이땅강아스(49)
	레진성인수비대(49)
	토스터성인수비대(49)
	지휘카붕(U49)
	드래믈란(49)
17	머쉬룸갱정탐꾼(49)
	머쉬룸갱땅꾼(49)
	아귀독침벌(49)
18	싹뚜기(50)
	버섯싹뚜기(50)
	독버섯싹뚜기(50)
	맹독블러드매니아(50)
	블러드매니아마스터(50)
	푸르푸르사마귀(50)
18	붕붕블러드매니아(50)
	사슴뿔사마귀(S50)
	붕붕블러드킹(S50)
	땅강아스타(S50)
19	머쉬룸갱수집꾼(50)
	머쉬룸갱포획꾼(50)
	깍뚜기(50)
	버섯깍뚜기(50)
	독버섯깍뚜기(50)
20	광폭로보(50)
	처리장경비로보(50)
	쥬시꼬마재배맨(50)
	맹독꼬마재배맨(U50)
	불도저땅강아스(S50)
	로보감시인(S50)
	우량폭력로보(S50)
	페에리아(S50)
	라스트레드팬츠(S50)
21	머쉬룸갱행동대원(50)
	머쉬룸갱협박꾼(50)
	머쉬룸갱행동대장(S50)
	전차땅강아스(S50)
	흉폭카멜버드(S50)
	싹둑싹둑싹뚜기(S50)
22	머쉬룸갱행동대원(50)
	머쉬룸갱협박꾼(50)
	매연로보킹(50)
22	자기장로보킹(50)
	B형기름핥기로보(S50)
	O형오일쇼크로보(50)
23	큰덩굴재배맨(50)
	맹독덩굴재배맨(50)
	점보아스파라덩굴재배맨(50)
24	초록거미재배맨(50)
	맹독거미재배맨(50)
	하얀거미재배맨(50)
	독기덩굴재배맨(S50)
	야성로드런너(S50)
25	처리장관리로보(50)
	과열로보(50)
26	반사뾰족재배맨(50)
	맹독뾰족재배맨(50)
	일각뾰족재배맨(50)
27	토스터성인감찰대(50)
	레진성인보급대(50)
28	폭력로보킹(50)
	트러블로보킹(50)
	파에리아로보2세(U50)
29	도핑꼬마재배맨(50)
	움쩍달싹뚜기(50)
	괴전파발생장치(50)
	괴전파로보(S50)
30	세뇌케틀보안대(50)
	세뇌레진선봉대(50)

※머쉬룸 록스 남부 지역은 계속해서 밸런스 조정이 진행되고 있는 지역인 관계로 네임드 몬스터에 대한 정확한 출현위치를 파악하기 어려워 일반 몬스터와 함께 표시했습니다.

머쉬룸 록스 남부

머쉬룸 록스 남부

달구경 언덕
피라후 생 앞
대마왕의 은신처
쥬르드 마을
나라크의 족적
이스리 호수
늑대의 땅
야생 버섯 채집장
나라크의 방위벽
파에리아 공장 앞
버섯 노천 판매소
페어리 빌리지
가밀란의 정원
어진 독버섯 숲
부글부글 광천수
버섯 해안 광장
페어리 서클
머쉬룸 갱 동부 야영지
파에리아 선착장
누케가란드
머쉬룸 록스 남부
야호이 요새

■일반 몬스터

지역	몬스터
1	파다닥꼬끼오(52)
	독기품은하이울프(52)
	나라크의특공병(52)
	나라크의은둔자(52)
	독가스뿡뿡재배맨(52)
	독꿈틀이재배맨(52)
	독생버섯싹뚜기(52)
	묵직쿵벌레(52)
	부부부재배맨(52)
	무찌무찌도적단(52)
	부푸러스재배맨(S52)
2	옴짝달싹뚜기(51)
	흑운의늑대(51)
	흑운의전사(51)
	처단자의늑대(51)
	칼부리싹뚜기(51)
3	침략정예울프(51)
	배고스울프(51)
	허거스울프(51)
	침략정예울프리더(51)
	푸드헌트울프(S51)
4	맹부리땅강아스(51)
	갈부리땅강아스(51)
	덩뿌리땅강아스(51)
	괴덩굴재배맨(51)
	덩뿌리재배맨(51)
	자이언트크왕부리(S51)
	기괴덩굴재배맨(S51)
5	깐깐감시병(51)
	까탈인솔병(51)
5	힘불끈노역병(51)
	퇴역노병(51)
	적황부리재배맨(51)
	백황부리재배맨(51)
6	나라크친위대원(54)
	악의마전사(54)
	나라크방위전사(54)
	나라크화마사(54)
	파이어블러드카붕(54)
	금속뱃뚜기맨(54)
	마감시돌격병(54)
	M감시로봇(54)
	미라군자료수집병(54)
	실험용가면디센더(54)
	미라군세뇌전파기(54)
	드라(54)
	졸링박사(S54)
7	마감시파견병(54)
	악의광전사(54)
	인조인간방위병(54)
8	미라군프레셔(54)
	M다크로봇(54)
	마돌격격투병(54)
	세뇌키리관리병(54)
	미라군시즈로보(54)
	쿤사마로(54)
	푸르르뱃뚜기맨(54)
	나라크정원(54)
	혼돈의전사(54)
	나라크토술사(54)
	나라크수색전사(54)
	나라크흑도사(54)
8	폭군땅강아스(54)
	땅강강(S54)
9	M벅스로봇(54)
	마돌격지원병(54)
	누케가란드보초병(54)
	미라군모터헬리(54)
	미라군수송차량(54)
	폭침벌(54)
	마하침벌(54)
	누케가란드추적병(54)
10	기쎈벌(54)
	머쉬룸갱낭인(54)
	머쉬룸갱폭군(54)
	거대곤충둥지(54)
	그라인드카붕(54)
	FR버섯감시로보(54)
	부온성인약탈병(54)
	케틀성인채집병(54)
	하늘하늘버섯(54)
	페어리터키(54)
	머거스폭스(54)
	트라이악(54)
	갱오브로닌(54)
	머쉬룸갱채집꾼(54)
	파견채집로봇(54)
	파견감시로봇(54)
	세뇌레진수송병(54)
	케틀성인자원보급관(S54)
	고대주술드래곤(S54)
11	협박탈취병(51)
	폭력탈취병(51)
	탈취품관리병(51)
11	허거스울프(51)
	무자비관리대장(S51)
	무자비탈취대장(S51)
12	마돌격전사(54)
	M포스로봇(54)
	탄력뱃뚜기맨(54)
	와구와구땅강아스(54)
	세뇌레진수집병(54)
	개조이동로보(54)
	개조이동로봇(54)
	괴땅강아스(54)
13	머쉬룸갱역사(54)
	갱오브화이트울(54)
	머쉬룸갱작업꾼(54)
	갱오브아웃클(54)
	머쉬룸갱비행단원(54)
	투구풍뎅이(54)
	머쉬룸갱막노동꾼(54)
	머쉬룸갱전령(54)
	머쉬룸갱혈투사(54)
	머쉬룸갱난폭자(54)
	머쉬룸갱돌격대원(54)
	꼬꼬마스터(S54)
	다이부다이(54)
	머쉬룸갱광전사(54)
	머쉬룸갱혈투대장(S54)
	머쉬룸갱돌격대장(S54)
14	개조지게로봇(51)
	드데카민관리병(51)
	드데카민감시병(51)
	날부리땅강아스(51)
	고장난지게로봇(51)
14	민부리땅강아스(51)
15	돌주먹막뚜기(52)
	사악사악싹뚜기(52)
	생버섯싹뚜기(52)
	꿀꺽꿀꺽땅강아스(52)
	살기충전싹뚜기(52)
	찹찹닌부리(52)
	생버섯땅강아스(52)
	타이탄꼬끼오(52)
	우걱우걱빵재배맨(52)
	우거걱재배맨(S52)
16	갱오브하이클(54)
	갱오브나이트울(54)
	머쉬룸갱광대(54)
	머쉬룸갱보급사(54)
	머쉬룸갱해결사(54)
	부온성인탐사병(54)
	갱오브스몰킹(S54)
17	머쉬룸갱정찰자(54)
	머쉬룸갱수색꾼(54)
	머쉬룸강탈자(54)
	머쉬룸갱잠복꾼(54)
	나이트울프(54)
	머쉬룸갱협잡꾼(54)
	갱오브다크울(54)
	머쉬룸갱투사(54)
	갱오브로클(54)
	머쉬룸갱전사(54)
	머쉬룸갱왈패(54)
	머쉬룸갱암습자(54)
	나불(54)
	돌연변이바다괴물(54)
18	싹쓰리몽키스(52)
	찹쌀떡도둑(52)
	맨땅강아스(52)
	우걱우걱돼지하마(52)
	야생적응몽키스(52)
	배회하는프리더침투병(52)
	발바리오야전병(52)
	발바리오머신(52)
	프리더잔당은밀기동대(52)
	난폭한오랑이(52)
19	가시물하마(52)
	왕싹뚝재배맨(52)
	불태양꼬꼬닥스(52)
	환경파괴굴착로봇(52)
	재바르오머신(52)
	프리더선발저격병(52)
	프리더선발정찰병(52)
	재바르오야전병(52)
	바바르보급부대장(S52)
	누케가랜드내부
	누케가란드호위로보(S54)
	싹뚜기(S54)
	퀸싹뚜기알(54)
	퀸싹뚜기연구원(S54)
	누케가란드경비병(S54)
	순순(S54)
	퀸싹뚜기(S54)

머쉬룸 록스 남부

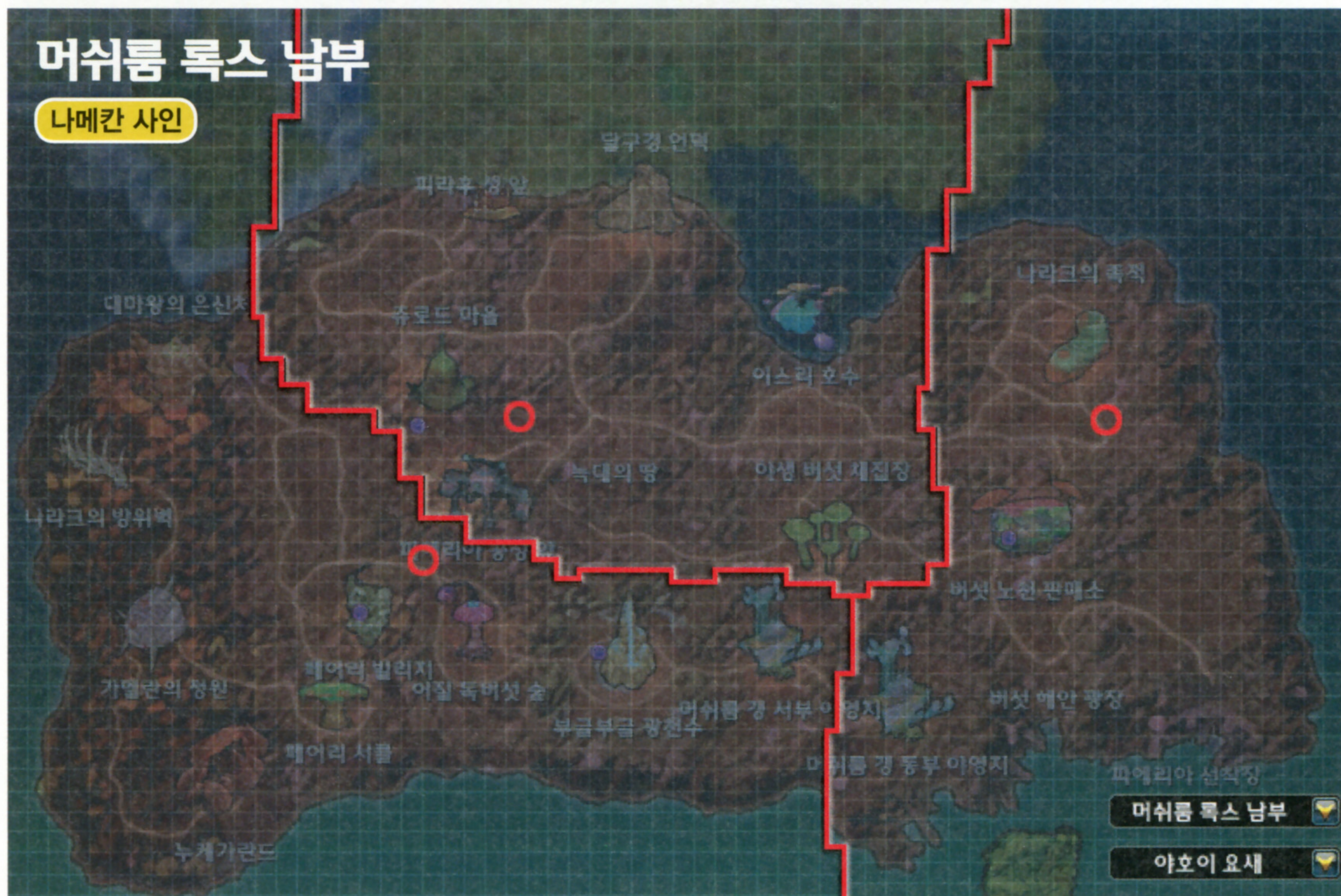
순간이동

1	애프
2	가테
3	이픈

달구경 언덕
피라후 생 앞
대마왕의 은신처
쥬로드 마을
나라크의 족적
이스리 호수
늑대의 땅
야생 버섯 채집장
나라크의 방위벽
파에리아 공장 앞
버섯 노천 판매소
가멜란의 정원
페어리 빌리지
어질 독버섯 숲
부글부글 광천수
머쉬룸 갱 서부 야영지
버섯 해안 광장
페어리 서클
머쉬룸 갱 동부 야영지
파에리아 선착장
누케가란드
머쉬룸 록스 남부
야호이 요새

머쉬룸 록스 남부

나메칸 사인

달구경 언덕
피라후 생 앞
대마왕의 은신처
쥬로드 마을
나라크의 족적
이스리 호수
늑대의 땅
야생 버섯 채집장
나라크의 방위벽
버섯 노천 판매소
페어리 빌리지
가멜란의 정원
어질 독버섯 숲
부글부글 광천수
머쉬룸 갱 서부 야영지
버섯 해안 광장
페어리 서클
머쉬룸 갱 동부 야영지
파에리아 선착장
누케가란드
머쉬룸 록스 남부
야호이 요새

※겁나도 지역은 계속해서 밸런스 조정이 진행되고 있는 지역인 관계로 네임드 몬스터에 대한 정확한 출현위치를 파악하기 어려워 일반 몬스터와 함께 표시했습니다.

겁나도

■일반 몬스터

지역	몬스터
1	수용소장호위하사(53)
	관저관리병(53)
	관저경비병(53)
	부소장호위병(53)
	부소장보보(U53)
	수용소장위켄드(B53)
2	케틀노역관리병(53)
	중급키리수집병(53)
	중급포로관리병(53)
	감시의눈(53)
	중급노동관리로보(53)
	중급레드팬츠포로(53)
	계곡바위재배맨(53)
	혈마도마뱀(53)
	계곡도마뱀(53)
	오염비행재배맨(53)
	중급관리병자르(53)
3	수용소레이저가드(53)
	수용소화포(53)
	상급키리수집병(53)
	세뇌된상급포로(53)
	키리저장장치(53)
	감시의눈(53)
	상급포로간수(S53)
	경비대원수우(53)
4	키리운반차량호위병(53)
	키리운반차량(53)
	토스터키리추출병(53)
	보급순찰로보(53)
	세뇌이블사우루스(53)
	보급순찰병사(53)
	키리관리로보(53)
	키리배터리호위병(53)
	탈주한레드팬츠포로(53)
	키리중독맨티스(53)
5	중독된집게재배맨(53)
	혈마도마뱀(53)
	하급노동관리로보(53)
	하급포로감시병(53)
	감시의눈(53)
	하급레드팬츠포로(53)
	부온성인침투조(53)
	레진성인침투조(53)
	하급인조인간관리병(53)
	하급포로구역반장(S53)
6	인조인간초계병(53)
	세뇌레진기동대(53)
	세뇌레진경계병(53)
	미라군정찰로보(53)
	계곡리라(53)
6	부온성인경계병(53)
	싱클성인감시병(53)
	부온성인척후병(53)
	부온성인전산병(53)
	믹사일성인방위하사(S53)
7	레진쓰레기장감시병(53)
	버려진전투로보(53)
	토스터쓰레기수송병(53)
	쓰레기수거로보(53)
	케틀쓰레기수송차(53)
	쓰레기수집로보(53)
	버려진경비로보(53)
	오염꿈틀이재배맨(53)
	부온폐기물절단병(53)
8	소장호위좌군(54)
	소장호위우군(54)
	센터시설관리병(54)
	교도병(54)
	부소장크레카(U54)
	소장그라함(B54)
9	FR착륙유도로보(53)
	파괴의싱클성인(53)
	부온성인관제병(53)
	열혈건라이더(53)
	분노한부온성인(53)
9	오소로사우루스(53)
	건라이더(53)
	야성적토스터성인(53)
	토스터성인페디(S53)
	바콘(53)
10	칩빠진수리로보(52)
	FR초전도배터리(52)
	광폭한수리로보(52)
	전투로보(52)
	돌격형전투로보(52)
	수리공장노역병(52)
	수리된전투로보(52)
	감시의눈(52)
	오염비행재배맨(52)
	수리중인전투로보(52)
	수리로보(52)
	기술자크로아산(S52)
11	부온성인하역병(52)
	레진성인총병(52)
	토스터성인사수(52)
	싱클성인물자관리병(52)
	강제노동병(52)
	케로톱스(52)
	부온성인해안경비대(52)
	믹사일성인조사대(52)
11	케틀성인육탄병(52)
	선착장관리대장(S52)
	믹사일성인조사대장(52)
12	역병걸린토스터성인(53)
	정신나간믹사일성인(53)
	야전치료소경비병(53)
	케틀초음파관리병(53)
	야전치료소관리병(53)
	부상당한토스터성인(53)
	혈마도마뱀(53)
	오염비행재배맨(53)
	오소로익룡(53)
	야전치료소의무장교(S53)
13	부온성인위생병(54)
	개조된토스터수행원(54)
	광기어린믹사일성인(54)
	각성한토스터성인(54)
	치료받은부온성인(54)
	싱클성인의무병(54)
	파스르티박사(S54)
	믹사일성인의무주임(S54)

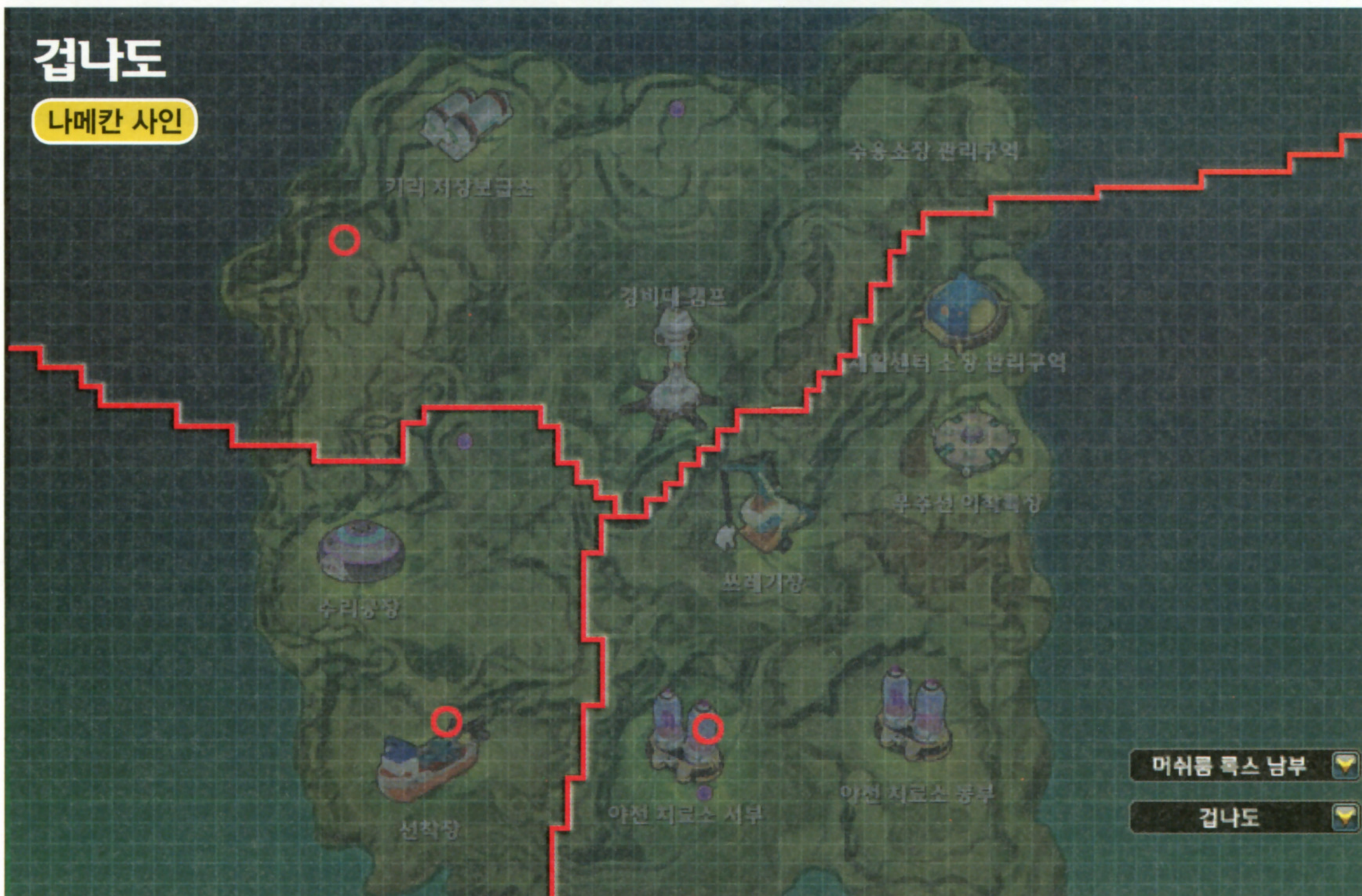
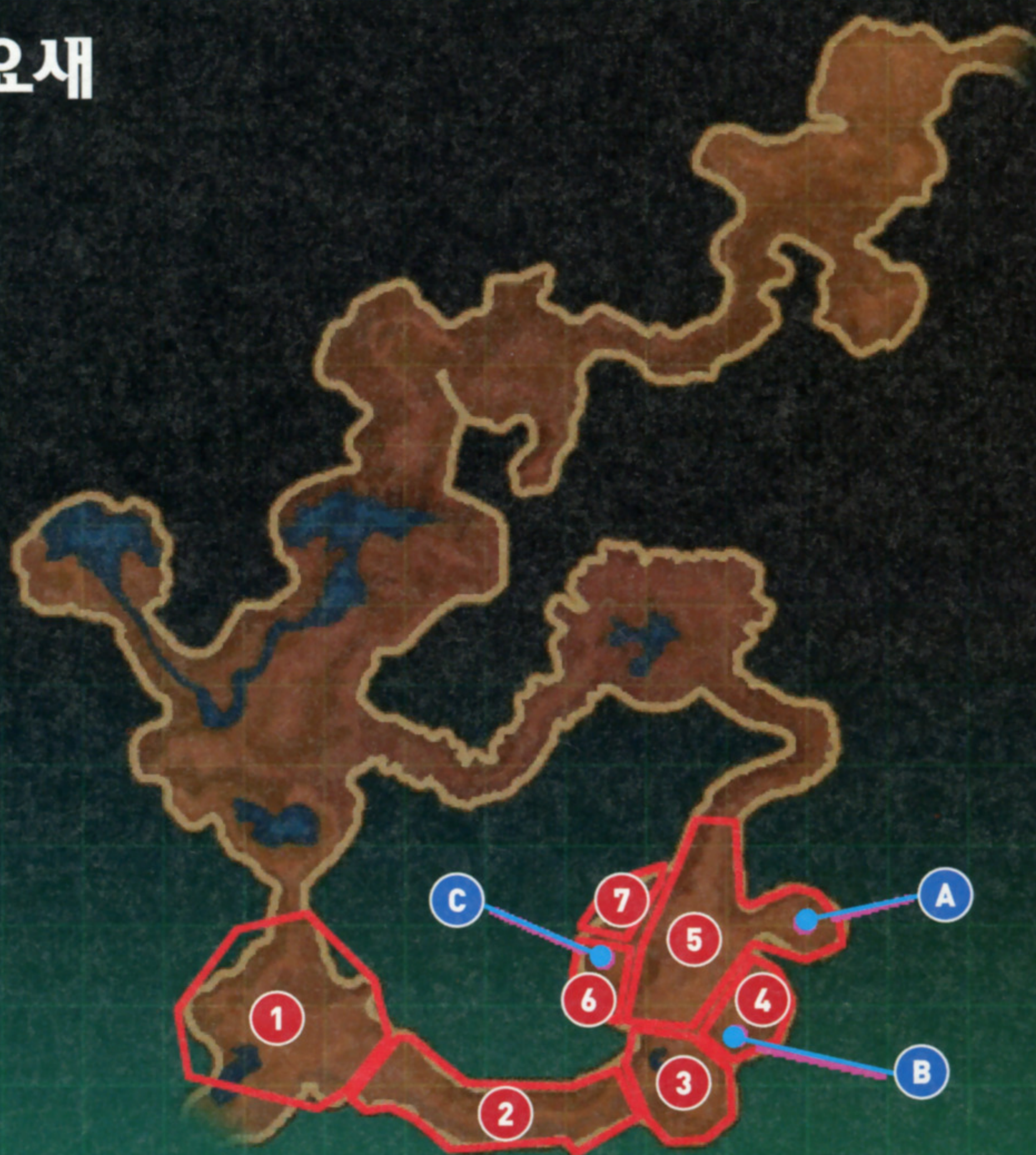
겁나도

순간이동

키리 저장보급소
수용소장 관리구역
경비대 캠프
재활센터 소장 관리구역
우주선 이착륙장
쓰레기장
수리공장
선착장
야전 치료소 서부
야전 치료소 동부
머쉬룸 록스 남부
겁나도
투명도

1	하드
2	조브
3	피페

겁나도

나메칸 사인

머쉬룸 록스 남부
겁나도

야호이 요새

야호이 요새

머쉬룸 록스 남부
야호이 요새
투명도

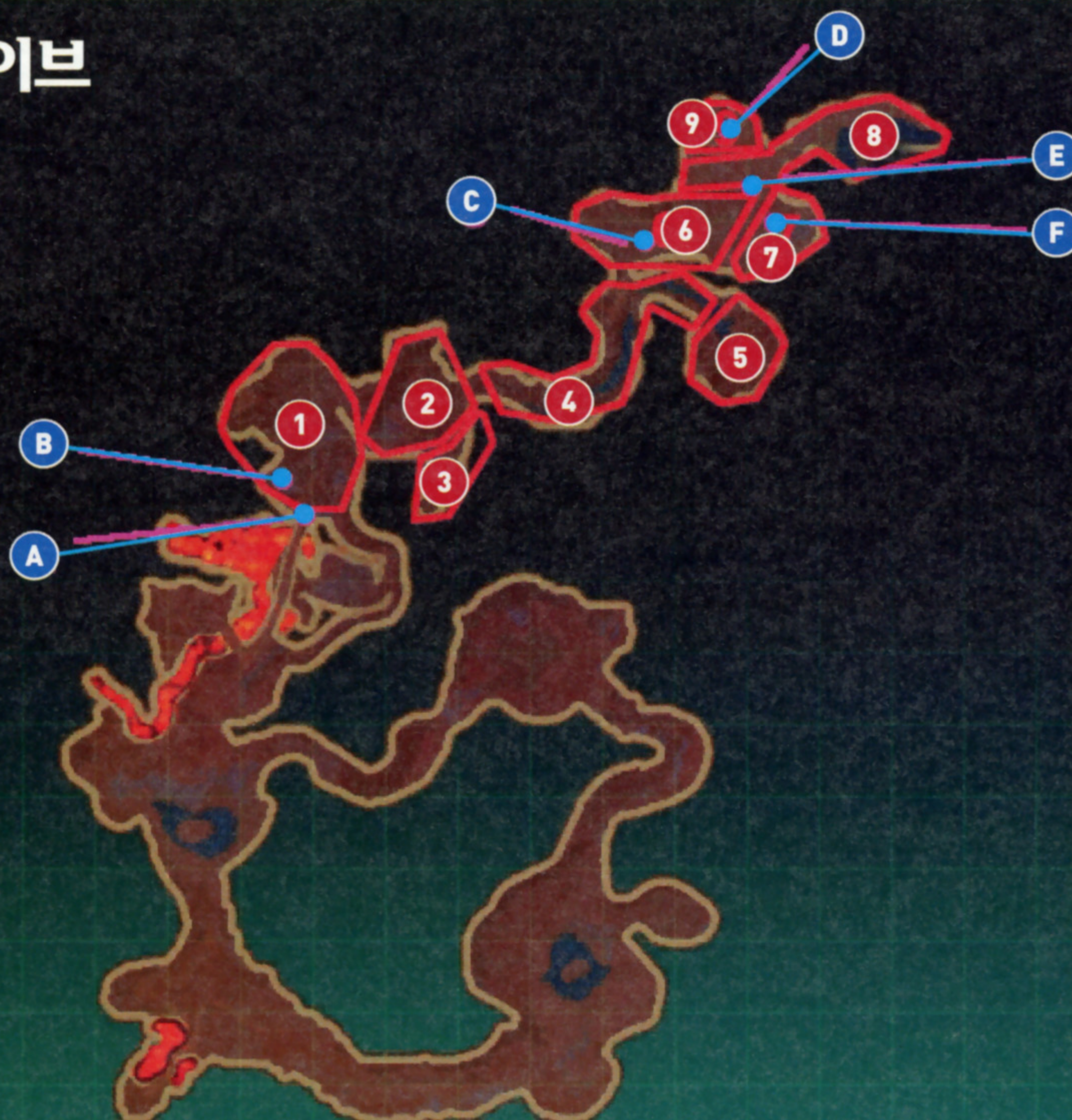
■네임드

A	화딱지깨비몽(S20)
B	시궁시궁병장(S20)
C	봉봉(B20)

■일반 몬스터

1	쫄마우스졸병(7)
	요새마우스쫄병(8)
	꼬마깨비몽(7)
	줄무늬도마뱀(8)
2	쫄마우스졸병(7)
3	꼬마깨비몽(7)
4	요새보초병돈돈(20)
	쫄쫄이등병(20)
5	깨비몽(19)
	불꽃털도마뱀(21)
6	가디언울프(S20)
7	요새보초병돈돈(20)
	쫄쫄이등병(20)

드래곤 케이브

드래곤 케이브

머쉬룸 록스 남부
드래곤 케이브
투명도

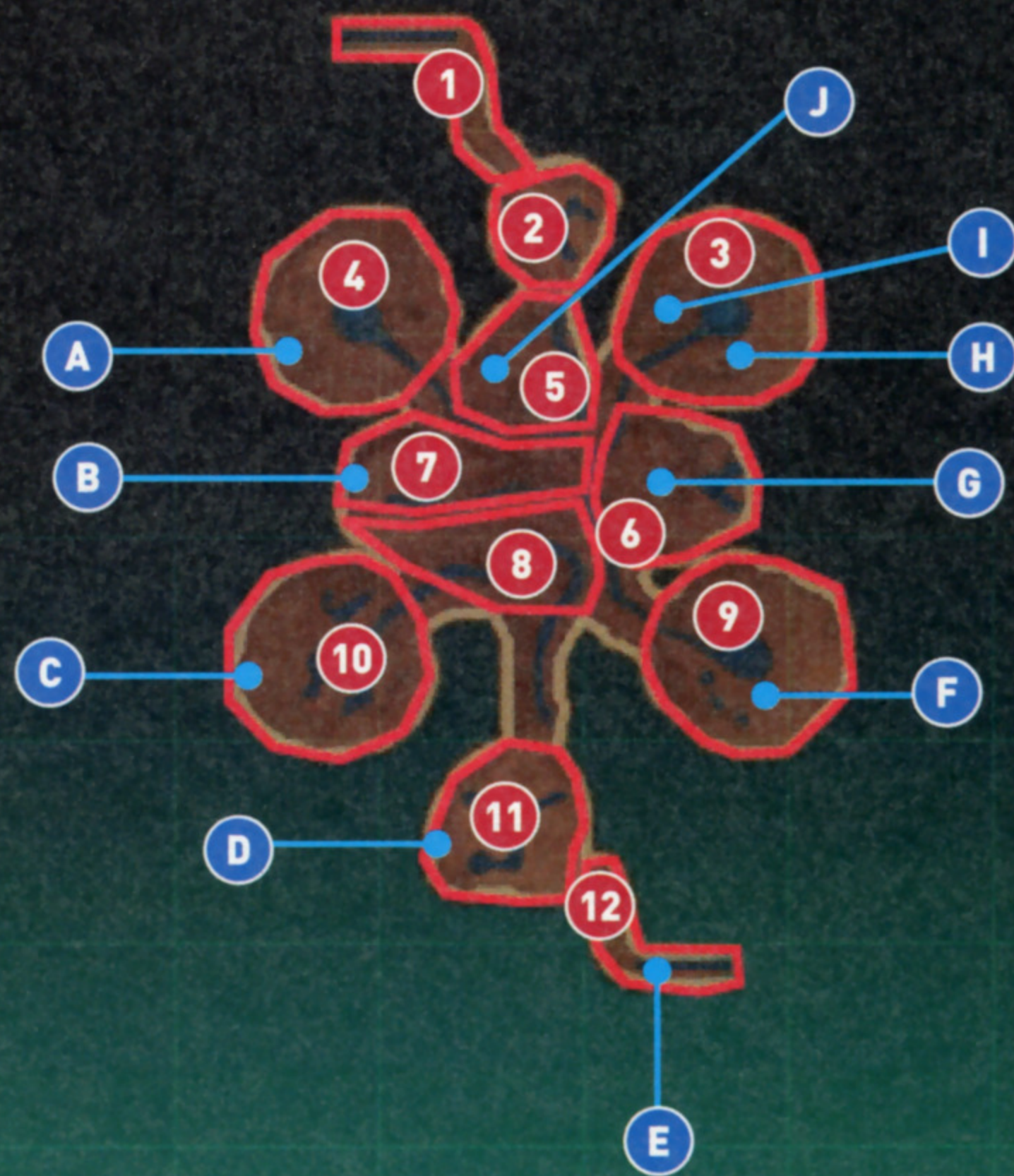
■네임드

A	쭈드건설대장(B20)
B	컹컹헌병대장(S19)
C	미니멈드래곤(S12)
D	백핸드병장(S11)
E	포이즌왕개구리(S11)
F	신수수호룡(S11)

■일반 몬스터

1	헬멧졸병(19)
	헬멧공병(19)
	곳니소총수(19)
	헬멧감시병(19)
	헬멧자재관리병(19)
	헬멧토목특기병(19)
	다목적굴삭로보(19)
	깊은동굴도마뱀(19)
2	케이브사우루스(19)
	석회재배맨(S19)
3	수습초계병(19)
	토스터수습보병(19)
	토스터교관대행(20)
4	암석개구리(19)
	고대드래곤(19)
5	곳니소총수(19)
	헬멧자재관리병(19)
	다목적굴삭로보(19)
5	헬멧공병(19)
	헬멧토목특기병(19)
	헬멧행정보급관(19)
6	강철배트정찰병(S11)
	피그초병(11)
	헬멧정찰대(11)
	동굴도마뱀(11)
	헬멧정찰선임(12)
7	수호룡유생(10)
	탐탐차일드드래곤(12)
8	시궁초병(10)
	헬멧정찰대(11)
	헬멧정찰주임(11)
9	차일드드래곤(11)

첨벙첨벙 지하 수로

첨벙첨벙 지하 수로

머쉬룸 록스 남부

첨벙첨벙 지하 수로

투명도

■네임드

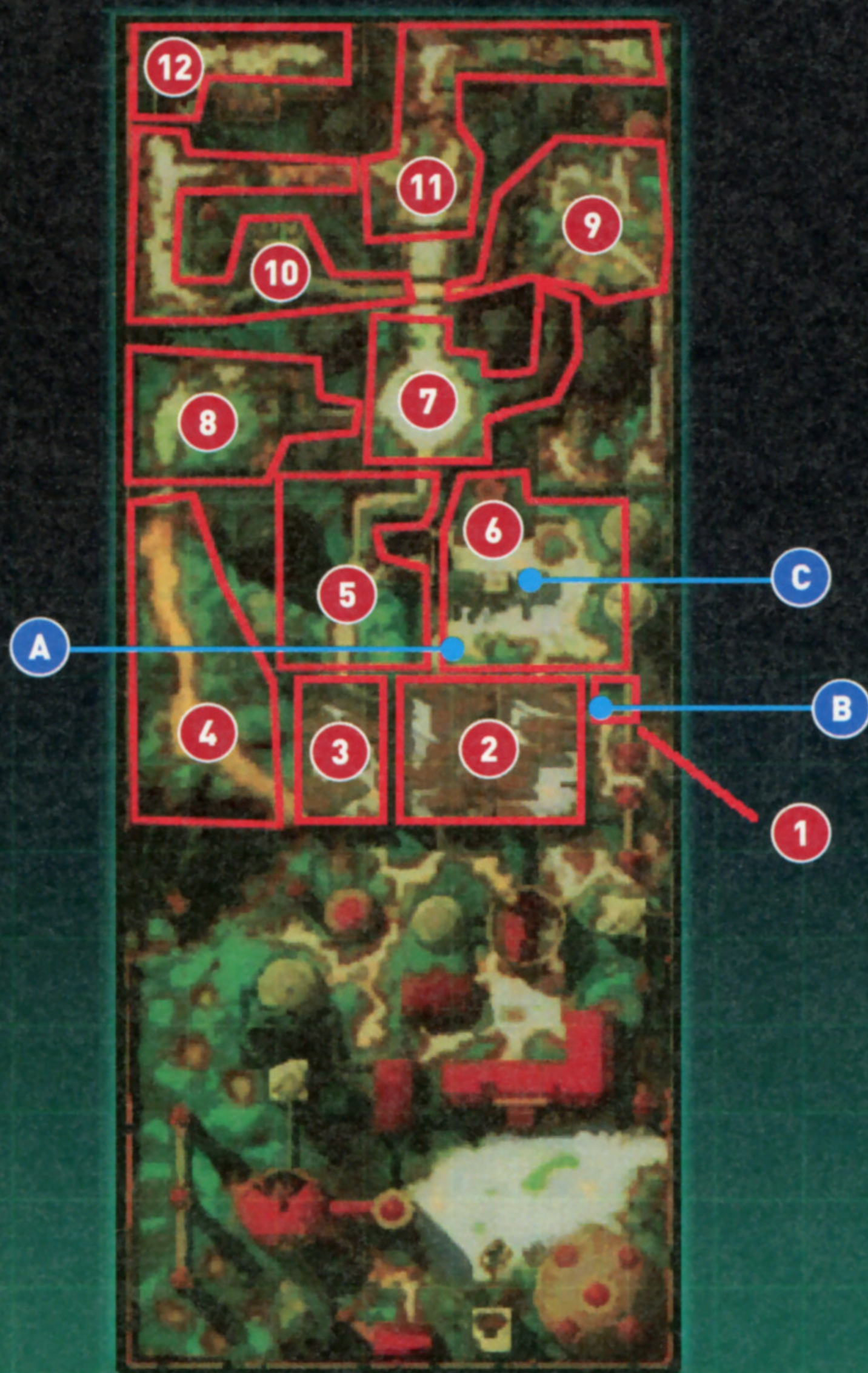
A	블랙호그병장(S7)
B	수로땅강아스(S8)
C	제작중인아포(S20)
D	진짜괴물(B20)
E	파견기술자(S19)
F	수로경비로보(S20)
G	수로괴물(S19)
H	수로꿈틀이재배맨(S19)
I	제어불능마인2호(S20)
J	괴물의아들(S7)

■일반 몬스터

1	수로보초병(6)
	수로보초분대장(7)
2	수로노역분대장(7)
	수로노역병(7)
3	수로감찰대장(S20)
	로브감찰병(20)
4	멍멍분대장(7)
	찍찍졸병(7)
5	수로도마뱀(8)
	수로물재배맨(7)
6	몽롱깨비몽(19)
	퉁퉁프로그사우루스(19)
	화석도마뱀(19)
7	암흑개구리(8)
	수로개구리(8)
8	몽롱깨비몽(19)
	화석도마뱀(19)
	수로집게재배맨(19)

9	수로굴착로보(20)
	수로정찰로보(20)
	광석콩재배맨(20)
10	쫄쫄야포관리병(20)
	꿀꾸리보급병(20)
11	사육된괴물(S20)
	괴물의부하(S19)
	커틀릿조련사(19)
	찍찍사육병(19)
12	파견로보.P(19)
	파견로보.A(19)

레드리본군 폐허

레드리본군 폐허

머쉬룸 록스 남부
레드리본군 본부 폐허
투명도

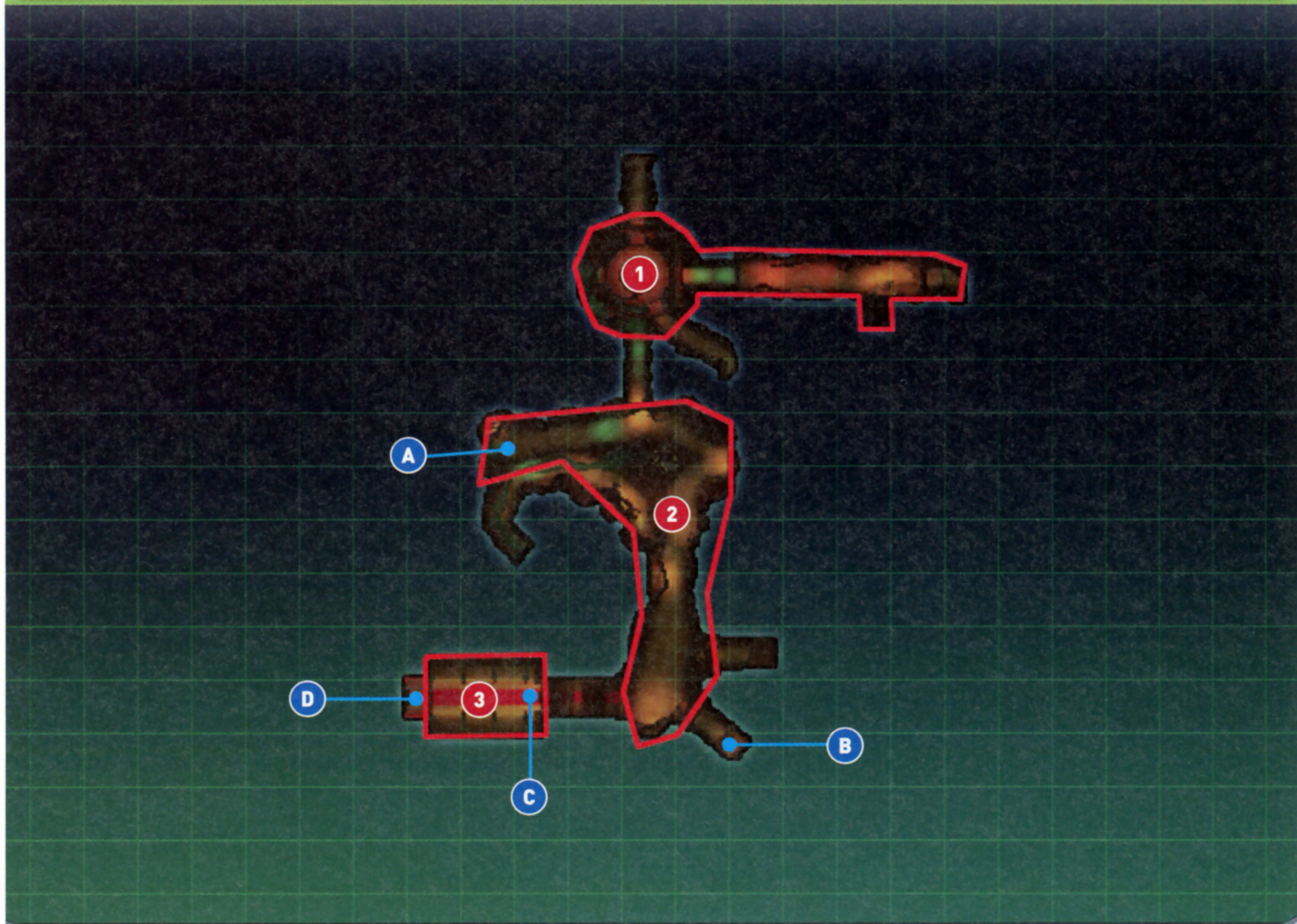
■네임드

A	A1형배틀재킷(S31)
B	A2형배틀재킷(S31)
C	파견기술자(S30)

■일반 몬스터

1	세뇌캐틀조교(S32)
	세뇌레진훈련병(32)
	어둠의눈
2	피그창고관리관(30
	맷돼초계병(U30)
3	쫄마우스창고경비병(30)
	맷돼초계병(U30)
4	헬멧기관병(29)
	레이지울프(29)
	폐허부패재배맨(S29)
	폐허호두재배맨(29)
5	고물일꾼로보(29)
	시궁정비병(29)
	하이예나창고관리관(S30)
6	내맘대로보패트롤(29)
	되는대로보패트롤(29)
	작업용로보(29)

7	RP탐색늑대(29)
	커틀릿위생병(29)
8	헬멧공작병(29)
	헬멧기관병(29)
9	꿀피돌격대(29)
	뱀파통신병(29)
	붕탄경비병(S30)
10	헬멧공작병(29)
	헬멧기관병(29)
	커틀릿위생병(29)
	붕탄경비병(S30)
11	헬멧공작병(29)
	시궁정비병(29)
12	헬멧공작병(29)
	꿀피돌격대(29)
	붕탄경비병(S30)

레드리본군 폐허의 지하기지

■네임드

A	현장총감독관(S25/31)
B	기란의후예(U25/31)
C	화이트장군2세(U25/31)
D	타오파이파이X(B25/31)

■일반 몬스터

1	공병대(S25/31)
	감독관(S25/31)
	본장군친위돌격대(S25/31)
2	공병대(S25/31)
	감독관(S25/31)
	본장군친위돌격대(S25/31)
	본장군방화대원(S25/31)
	지하기지관리장교(S25/31)
3	지하기지호위무사(S25/31)
	지하기지관리장교(S25/31)

Chapter 5 Quest

드래곤볼 온라인에는 엄청나게 많은 퀘스트가 존재한다. 지면 관계상 모든 퀘스트를 공략하는 것은 불가능하기 때문에 본지에서는 필수적으로 진행해야 하는 성인식 퀘스트와 전직 퀘스트만을 다루도록 하겠다.

성인식 퀘스트

드래곤볼 온라인에서 더 높은 클래스로 전직하기 위해서는 우선 성인식 퀘스트를 진행해야 한다. 성인식 퀘스트를 진행하기 위한 조건은 30레벨이다. 성인식을 진행하지 않을 경우 전직 퀘스트를 수행할 수 없어 이후의 게임 플레이에 지장이 많으니 30레벨이 되면 일단 성인식 퀘스트를 시작하자.

카린가의 부적

다른 퀘스트와 달리 성인식 퀘스트는 퀘스트를 주는 NPC가 따로 없다. 우선 카린 숲 곳곳에 놓여있는 아이템 박스들을 찾아야 한다. 카린가 마을에서 가장 가까운 곳에 있는 아이템 박스는 피스타 파수탑 쪽으로 나가는 길에 있는 박스이다. 이외에도 카린가 어촌 주변과 카린탑 주변, 그리고 레드리본군 본부 폐허 주변 등에서도 박스를 발견할 수 있으니, 카린 숲을 돌아다니다가 우연히 아이템 박스를 보게 된다면 깨뜨려서 내부에 있는 카린가의 부적을 미리 구해두는 것이 좋다. 인벤토리에 있는 카린가의 부적을 우클릭하면 성인식 퀘스트가 시작된다. 일단 카린가 마을 남쪽에 있는 카린탑의 북쪽에 있는 하타에게 부적을 전해주면 퀘스트가 완료된다.

곳곳에 성인식 퀘스트를 진행하기 위한 아이템 박스가 버려져 있다

아이템 박스 안에서 얻은 부적

카린가의 성인식

카린가의 부적 퀘스트를 완료한 뒤 다시 하타와 대화하면, 부적을 카린탑 꼭대기에 있는 카린 님에게 전해주라고 한다. 하타가 있는 곳에서 남쪽으로 가면 카린탑이 나온다. 카린탑을 직접 올라갈 수는 없고 카린탑 앞에 있는 시라에게 카린탑 정상으로 보내달라고 부탁해야 하는데, 시라는 '우파의 친구'라는 호칭이 없으면 카린탑으로 보내주지 않는다고 한다.

하타를 찾아가 보자

하늘…. 어디까지 가봤니?

시라에게 말을 걸어야 카린탑 위로 올라갈 수 있다

그런데 왜 나는 안 보내주는 거야? - 호칭[우파의 친구]

지금까지 퀘스트를 꾸준히 완료한 유저라면 카린탑에 올라가는데 문제가 없겠지만 퀘스트를 꾸준히 하지 않은 유저라면 시라가 카린탑 위로 보내주지 않고 카린탑에 올라가려면 '우파의 친구' 호칭을 얻어야 한다는 말만 반복한다. 카린탑 위로 올라가기 위해서는 하타 근처에 있는 에츠에게 '카린탑 증거품 도난' 퀘스트를 받고 뒤에 이어지는 연계 퀘스트까지 모두 완료해서 '우파의 친구' 호칭을 얻어야 한다. 에츠에게 말을 걸면 희생의 문 근처에 있는 벨머에게 가보라고 하고 '도둑맞은 물건 회수' 퀘스트로 이어진다.

벨머는 멧돼 유격대를 잡아서 우파의 장식 20개를 얻어오라고 한다. 주위에 비슷하게 생긴 멧돼 약탈대는 무시하고 유격대만 잡아야 하는데, 유격대들이 자꾸 몰려다니기 때문에 혼자서 사냥하다가 근처 몹들이 애드되면 매우 위험하다. 가장 좋은 방법은 파티를 구해서 진행하는 것이지만 파티를 구하지 못했다면 최대한 근처 몹의 애드를 조심하면서

1마리씩 처리하는 수밖에 없다.

유격대들은 가끔씩 넉다운 스킬을 사용해서 유저를 잠깐 동안 쓰러뜨리는데 넉다운 상태에 빠지면 마우스를 좌우로 흔들어서 빨리 일어나자. 유격대가 넉다운 스킬을 사용할 때는 시전 바가 보이는데 스턴 기술이 있는 캐릭터라면 이 때 타이밍을 잘 맞춰서 스턴기를 사용하여 스킬을 취소시킬 수 있다.

우파의 장식 20개를 모아 벨머에게 돌아가 퀘스트를 완료한 후 카린가 필드 북쪽의 그레이트 트리 근처에 있는 지라와 대화하면 [우파의 친구] 호칭을 얻게 된다. 이제 시라에게 가면 카린탑으로 보내준다.

바로 다음 퀘스트로 이어진다

멧돼 유격대는 약탈대보다 더 진한 피부를 가지고 있다. 유사품 주의

고작 우파의 친구라는 호칭 때문에 이런 고생을 시키다니…

자격이 갖춰지면 시라를 통해 카린탑의 정상으로 이동할 수 있다. 계단을 올라가서 카린 님과 만나면 퀘스트가 완료되고 다음 퀘스트로 넘어간다.

카린탑까지 한 번에 슝~

카린탑의 소유주 카린 님

[성인식] 초신수 버티기

카린 님에게서 초신수를 받게 되는데 초신수를 사용하자마자 바로 카린 님의 분신들과 전투해야 하기 때문에 초신수를 사용하기 전에 안전한 장소로 가서 버프와 RP구슬을 충전한 후에 초신수를 사용하자. 초신수를 사용하면 카린 님의 분신들이 등장한다. HP는 1957이며 기이 속성이다.

처음에 분신이 둘 등장하는데 분신을 하나 쓰러뜨리면 새로운 분신이 등장해서 덤벼든다. 총 4마리의 분신을 쓰러뜨려야 하므로 계속해서 회복약을 사용해야 할 것이다. 하지만 회복약 쿨타임 때문에 약을 많이 가지고 있어도 사용하지 못하고 쓰러지는 경우가 발생할 수가 있다. 이런 사태를 방지하기 위해 카린 님의 주변에서 분신과 전투하는 일은 피해야 한다. 왜냐하면 분신을 쓰러뜨리자마자 또 다른 분신이 카린 님 근처에서 리젠이 되기 때문이다. 따라서 카린 님 주변에서 전투를 하게 되면 쉴 틈 없이 다른 분신이 나와서 캐릭터를 공격하게 된다.

카린 님의 분신 둘이 한 자리에 몰려 있을 때는 '넉다운' 어빌리티가 있는 스킬을 사용하면 좀 더 효율적으로 전투를 진행할 수 있다. '넉다운' 어빌리티가 발동되면 적들이 쓰러져서 잠시 동안 아무것도 못하는 상태가 되기 때문에 안정적인 체력 관리가 가능하다.

카린 님의 분신을 모두 쓰러뜨리게 되면 드디어 성인이 될 수 있고 강력한 스킬인 HTB스킬을 배울 수 있다. 또한 캐릭터의 몸집이 커지고 목소리가 변하는 등 몇 가지 변화를 볼 수 있을 것이다. 또한 이제부터 천하제일 무도회도 성인부에 참가하게 된다.

초신수를 사용하자마자 둘이 한꺼번에 달려든다

로그인 화면에서부터 몸집 차이가 확연히 드러난다

HTB스킬이 추가되었다

전직 퀘스트

격투가 전직

[전직] 클래스 강화

성인식을 마치자마자 해야 할 것은 캐릭터의 전직이다. 카린 님에게 말을 걸어서 전직 퀘스트를 진행하도록 하자. 카린 님은 격투가와 검술가에 대해서 설명해주는데 검술가는 대미지, 격투가는 공격속도와 회피율이 뛰어나다고 한다.

카린 님의 설명이 끝나면 울부짖는 곤봉과 울부짖는 대검 중 하나를 선택해야 하는데 울부짖는 곤봉을 선택하면 격투가, 울부짖는 대검을 선택하면 검술가로 전직을 하게 된다.

카린 님의 설명을 잘 듣도록 하자

선택의 시간! 그래, 결심했어!

헉? 잘못 선택했는데?

자신은 격투가가 되고 싶은데 실수로 검을 선택하게 되는 경우가 종종 있다. 이런 경우에는 퀘스트를 포기해야 한다. 퀘스트를 포기하면 울부짖는 곤봉과 울부짖는 대검 중 하나를 선택할 기회가 다시 주어진다. 하지만 퀘스트를 포기하지 않고 계속 진행하면 돌이킬 방법이 없기 때문에 그냥 선택한 직업으로 계속 캐릭터를 육성하는 수밖에 없다. 이런 일이 생기지 않도록 항상 신중하게 선택하자.

포기하면 편해. 하지 마

[전직] 울부짖는 무기

무기를 받으면 우클릭해서 전직 퀘스트를 진행하자. 무기를 클릭하지 않으면 더 이상 퀘스트가 진행되지 않는다. 퀘스트를 받으면 격투왕 키바를 찾아가야 한다. 키바는 프랑프랑 사막 필드 북쪽에 있다. 프랑프랑 사막은 카린탑에서 남쪽으로 내려가면 나온다.

높은 곳이 보여도 계속 남쪽으로 내려가자

그런데 여기서 생각지도 않은 작은 문제가 생긴다. 무도가로 드래곤볼 온라인을 시작한 대부분의 유저라면 야호이 서부 지역에서 시작하여 카린 숲으로 들어왔기 때문에 프랑프랑 사막은 이제 처음 경험해보는 신세계일 것이다. 따라서 프랑프랑 사막의 지형 데이터와 텔레포트 데이터가 없기 때문에 큰 불편을 겪게 된다. 어쩔 수 없이 목적지까지 뛰어가야 한다.

프랑프랑 사막에 도착해 월드맵을 봐도 나메칸 사인이 활성화 되지 않아서 버스가 어디쯤 오고 있는지 제대로 보이지 않아 짜증도 날 수 있다. 길을 따라서 전진하다가 버스가 보이면 바로 버스에 탑승하자. 비클이 있다면 버스를 이용하지 않아도 되지만 비클이 없다면 상당히 많은 시간이 걸리기 때문에 버스를 타고 이동하는 편이 낫다. 소금기둥 해안과 아지랑이 샘을 지나 잃어버린 수로 쪽으로 버스를 타고 계속 이동하자. 야호이 서부에서 자주 보던 버스를 카린 숲에 들어오면서 보지 못해 아쉬웠는데 오랜만에 버스를 보게 되서 조금 반갑다.

길을 따라가다 보면 격투왕 키바와 만날 수 있다. 혹시 키바를 찾지 못하고 그냥 지나쳤다면 잃어버린 수로의 버스정류장에서 북쪽으로 곧바로 올라가 보자. 올라가다보면 조그마한 바위가 있고 그 주변에 격투왕 키바가 있다. 키바는 격투왕이라는 호칭과는 그리 어울리지 않는 머리 스타일을 하고 있다. 키바 주변에는 순금 붕붕 재배맨과 오아시스 집게 재배맨들이 우글거리지만 선공 몹이 아니므로 걱정하지 말고 키바에게 말을 걸자.

텔레포트로 이동할 수 있다면 편할텐데…. 어쩔 수 없이 두 발로 가야한다

명색의 '격투왕'인데 아프로 펌이라니…. 정말 안 어울린다

[전직] 격투가의 필수품

키바는 '무쇠 땅강아스'를 잡아오라는 퀘스트를 준다. 소금기둥 해안에 있는 무쇠 땅강아스는 슈퍼급 몬스터이기 때문에 일반 몬스터를 상대하는 것보다는 조금 힘들 것이다. 파티를 맺어서 플레이를 하는 방법이 가장 편하지만 파티를 구하지 못했다면 물약이나 음식을 철저히 준비해서 무쇠 땅강아스를 사냥하자.

무쇠 땅강아스는 소금기둥 해안 가장 위쪽에 있는데, 백사장 쪽에 재배맨들이 우글거리는 쪽으로 이동하는 것이 낫다. 재배맨들의 수가 많지만 선공을 하지 않기 때문이다. 반면 백사장을 피해서 사막 모래 쪽으로 간다면 멍멍 하급 사병들과 마주치게 되는데 멍멍 하급 사병은 선공을 해온다. 강하지는 않지만 어차피 경험치도 제대로 안 주는 몬스터들이 달려들면 짜증만 늘어날 뿐이다. 애초에 녀석과 조우하지 않는 것이 최선의 방법이다. 백사장을 따라서 소금기둥 해안 위쪽으로 가면 무쇠 땅강아스가 기다리고 있다. HP는 2999이고 선공은 하지 않는다. 속성도 없기 때문에 속성이 있는 무기로 때리면 더 많은 대미지를 줄 수 있다. 무쇠 땅강아스를 물리친 후 다시 키바에게 돌아가서 퀘스트를 완료하자.

무쇠 땅강아스 발견!

이놈의 메이드 인 차이나

꽃게들에게 볼 일은 없다

백사장을 피해서 가면 멍멍이들이 선공을 해온다

[전직] 격투가의 길

무쇠 땅강아스를 물리친 후 키바에게 말을 걸면 바로 다음 퀘스트를 진행할 수 있다. 역시 난이도 높은 전투가 기다리고 있으니 준비를 단단히 하고 키바에게 말을 걸자. 키바와 대화하면 수행 필드로 이동시켜주는데, 여기서 격투가 수행자를 물리쳐야 전직을 할 수 있다. 격투가 수행자 이전에 덤벼드는 캥거루들은 별 문제가 되지 않지만, 격투가 수행자는 만만치 않은 상대이기 때문에 수행자와 싸우기 전에 버프를 잊지 말고 걸어주도록 하자. 격투가 수행자까지 물리치면 드디어 격투가로 전직을 할 수 있다.

저 멀리 보이는 격투가 수행자

조금 버겁기는 하지만 못 이길 상대는 아니다

[전직] 새로운 기술의 전승자

전직을 하고 카린 숲(카린가 마을 남동쪽)에 있는 그랜드 스킬 마스터에게 말을 걸면 추가 보상을 얻을 수 있다. 앞으로 그랜드 스킬 마스터에게 지금까지보다 더 강력한 격투가 스킬을 배울 수 있으며 보상으로 옵션이 좋은 방어구를 얻을 수 있다. 이제 격투가로 전직하기 위한 모든 과정을 마쳤다. 앞으로는 격투가로서의 나날이 유저를 기다리고 있는 것이다.

이제는 그랜드 스킬 마스터에게 자주 들러야 한다

무도가 스킬 마스터여, 안녕!

검술가 전직

[전직] 클래스 강화

성인식을 마치고 카린 님에게 말을 걸면 울부짖는 곤봉과 울부짖는 대검 중 하나를 선택해야 한다. 검술가로 전직을 하려면 울부짖는 대검을 선택하자. 격투가 때와 마찬가지로 받은 대검을 우클릭해서 퀘스트를 진행해야 한다. 울부짖는 대검을 우클릭하면 '카린 님에게 받은 이 검은, 일정한 방향을 향해 마치 우는 듯이 몸을 떨고 있다. 그 방향으로 가면 진실을 알 수 있을 것 같다.'라는 메시지가 뜬다.

악을 베는 검이 되리!

[전직] 울부짖는 무기

뜬금없는 메시지에 당황하지 말고 지금 선택한 울부짖는 대검의 주인인 은둔검사 고도크를 찾아가자. 카린가 필드 남쪽에 있는 프랑프랑 사막 필드의 타올라 부락까지 가야 한다. 대부분의 인간 유저들은 프랑프랑 사막의 지형 데이터가 없어 목적지까지 텔레포트를 이용할 수 없으니 걸어갈 수밖에 없다. 카린 탑 남쪽으로 계속 가면 프랑프랑 사막 필드가 나온다. 은둔검사 고도크는 프랑프랑 사막 서쪽에 있다. 버스를 이용해서 타올라 부락까지 이동해서 부락 위쪽으로 올라가면 은둔검사 고도크를 만날 수 있다. '은둔검사'라는 호칭에 알맞게 고도크는 마을과는 약간 동떨어진 곳에 있는데 암벽 뒤편에 숨어서 검술을 연마하고 있다.

비클이 있다면 이 고생을 안 해도 될텐데!

왜소한 체격의 염소검사 고도크

[전직] 검술가의 필수품

고도크에게 말을 걸면 곧바로 다음 퀘스트가 연계되어 진행된다. 고도크는 사막 금속 10개를 채취해 오라고 한다. 사막 금속의 위치는 가위 바위이다. 가위 바위는 프랑프랑 사막의 정중앙 부근이므로 찾아가는 것은 어렵지 않을 것이다. 참고로 가위 바위에는 프랑프랑 사막의 중간 부분 지역의 나메칸 사인이 있으니 사막 금속을 찾으러 가는 김에 나메칸 사인을 밝혀놓자. 물론 굳이 밝히지 않아도 상관없지만, 월드맵을 볼 때마다 맵이 이상한 까만 퍼즐조각으로 가려져 있으면 신경 쓰이지 않는가?

사막 금속을 10개만 캐오면 되기 때문에 다른 몬스터들과 싸울 필요는 없다. 사막 금속들은 흩어져 있기 때문에 가위 바위를 돌아다니면서 잘 찾아보도록 하자. 혹시라도 사막 금속의 위치를 모두 발견하지 못하더라도 이미 채취한 사막 금속의 위치로 2~3분 후에 돌아와보면 다시 금속이 리젠되어 있으므로 사막 금속 10개를 채취하는 데에는 큰 문제가 없을 것이다.

금속 캐기만 하면 되기 때문에 다른 몬스터들과 필수적으로 싸워야 할 필요는 없지만 사막 금속을 캐는 동안 선공 몬스터인 보초병 꿀피가 캐릭터를 공격하면, 캐릭터가 사막 금속을 채취할 수가 없게 된다. 보초병 꿀피는 약하기 때문에(LP가 약 850 정도 된다) 여러 명이 달려들어도 도망치지 말고 가볍게 처리하자. 이게 귀찮다면 보초병 꿀피가 보이지 않는 곳에 있는 사막 금속만 채취하자. 사막 금속 10개를 채취해서 은둔검사 고도크에게 돌아가면 경험치를 받고 퀘스트가 완료된다.

사막 금속의 위치

볼일 보는 중이 아니라 금속 캐는 중이다

조용히 금속만 캐고 가려고 하는데 돼지들이 계속 놀아달라고 응석을 부린다

[전직] 검술가의 길

사막 금속 10개를 채취해오면 고도크가 수행장으로 워프시켜준다. 고도크가 워프시켜주는 장소에서 '고도크의 잔상' 같은 슈퍼급 몬스터를 상대해야 하므로, 라이프젠이나 프라이드 꼬꼬댁꼬와 같은 음식물이 부족하다면 마을에 가서 사오자. 충분히 정비를 한 후에 고도크에게 말을 걸면 체스판처럼 생긴 수행장으로 이동시켜주며 그곳에 있는 모든 적을 쓰러뜨리라고 한다.

워프를 하자마자 가장 먼저 보이는 것은 슈퍼급 몬스터 멧돼 수행 전사들이다. 수많은 수행 전사들이 모두 슈퍼급 몬스터라 처음보면 놀랄 수도 있지만 체력이 350 밖에 되지 않으므로 전혀 무서워 할 필요가 없다. 겉만 번지르르하고 속은 별 것 없는 '빛 좋은 개살구'이지만, 수행 전사들이 한꺼번에 우르르 달려들면 위험할 수 있으니 되도록 한꺼번에 전투하는 일은 피해야 한다.

준비는 됐겠지?

생긴 것만 험악하게 생겼고 막상 붙어보니 허약하기 짝이 없다

수행전사들은 전혀 문제가 될 것이 없지만 큰 골칫거리는 고도크의 잔상이다. 고도크의 잔상은 수행 전사들과 달리 진정한 슈퍼급 몬스터의 LP와 EP를 가지고 있다. 잔상과 수행 전사들이 한꺼번에 달려들면 아무리 수행 전사들이 빛 좋은 개살구라도 당해내기

뭐가 저렇게 많아…

또 다른 검술가의 탄생을 바라보는 우리의 염소 아저씨

Chapter 5 퀘스트 Quest

힘들기 때문에, 고도크의 잔상은 우선 내버려두고 주변의 수행 전사들만 '수도 베기'로 따로 끌고와서 해치운 다음 고도크의 잔상과 1대1 대결을 펼치자. 격파장의 기절 효과와 집중 기공파의 넉다운 효과를 적절하게 사용해주면 어렵지 않게 이길 수 있다. 고도크의 잔상과의 전투에서 승리하면 마침내 검술가로 전직하게 된다.

[전직] 새로운 기술의 전승자

검술가 전직 퀘스트를 마친 후에 카린 숲(카린가 마을 남동쪽)에 있는 그랜드 스킬 마스터 울라한에게 가면 보상 아이템을 얻을 수 있다. 파이팅 기어와 검투복 중 하나를 선택해서 얻을 수 있는데, 둘 다 하의이고 타격 방어력 75, 기공 방어력 68의 방어구이다. 둘 중 하나를 선택해 받은 다음 지금까지보다 더욱 강력한 검술가의 상위 스킬들을 배울 수 있다. 이제 검술가로 전직하기 위한 모든 과정을 마쳤다.

보상은 파이팅 기어와 검투복이다. 둘 중 하나만 골라갈 수 있다

검투복을 받은 모습. 그래도 용신 님이 준 교복이 더 좋다

학선사 전직

[전직] 클래스 강화

성인식을 끝냈다고 모든 것이 끝난 것은 아니다. 성인식을 마치면 캐릭터의 전직을 해야 하는데 기공사 캐릭터는 학선사와 거북선사 중 하나로 전직 할 수 있다. 카린 님에게 말을 걸어 전직 퀘스트를 진행하자. 카린 님이 학선사와 거북선사에 대해 설명해주는데 학선사는 강한 일격보다 끊임없는 대미지 위주의 공격이, 거북선사는 이와 반대로 강력한 기공 공격으로 상대를 제압하는 것이 특기라고 한다. 카린 님의 설명을 들은 다음 울부짖는 단봉과 울부짖는 부채 중 하나를 선택해야 하는데 학선사로 전직하려면 울부짖는 부채를 선택하자. 만약 잘못 선택했다면 퀘스트 포기를 눌러서 퀘스트를 다시 시작하자.

그럼 성인이 되었으니… 전직을 해야겠구만?

마음의 준비가 되면 다시 말을 걸라고 한다

인생게임이 연상되는 선택

드디어 결정했다

[전직] 울부짖는 무기

울부짖는 부채를 오른쪽 클릭해서 전직 퀘스트를 진행하자. 무기를 클릭하지 않으면 전직 퀘스트가 진행되지 않는다. 전직 퀘스트를 받으면 울부짖는 부채의 주인인 신 학선류 장로를 찾아가라고 하는데 카린 탑 남쪽의 프랑프랑 사막 북부에서 찾을 수 있다. 무도가나 기공사, 즉 인간 종족으로 드래곤볼 온라인을

시작한 유저라면 대부분 야호이 서부 지역에서 시작해 카린 숲으로 들어왔기 때문에 프랑프랑 사막의 지형 데이터와 텔레포트 데이터가 없어 목적지까지 걸어가야 할 것이다.

사막까지 일단 발로 뛰는 수밖에 없다

사막에 도착하면 버스는 필수지…

프랑프랑 사막 역시 수많은 퀘스트와 몬스터들이 플레이어를 기다리고 있지만, 지금은 전직을 하는 것이 우선이므로 최대한 빨리 프랑프랑 사막 중앙의 잃어버린 수로 남쪽 부근에 있는 신 학선류 장로를 찾아가자. 불필요한 전투를 피하기 위해서는 최대한 길을 따라 이동하는 것이 좋다. 프랑프랑 사막의 몬스터들을 잡아봤자 대부분이 저레벨 몬스터이기 때문에 전직을 하러가는 시점에서 이 몬스터들을 잡아봤자 경험치는 1 정도 밖에 오르지 않을 것이다.

프랑프랑 사막 지도

[전직] 시조의 부채

말 그대로 산 넘고 물 건너 신 학선류 장로를 만나보면 파란 옷을 입고 있다는 점을 빼고는 여러 번 퀘스트에 등장했던 거북선인의 외형과 똑같이 생겼다는 것을 알 수 있다. 신 학선류 장로는 카린 님에게 받은 부채로는 신 학선류에 들어올 수 없으니 도난당한 천진반 님(원작에서 수백 년이 흘렀으므로)의 부채를 찾아오면 문파에 받아주겠다고 한다. 왠지 귀찮을 것 같기는 하지만 천진반 님의 부채를 찾으러 가자.

천진반 님의 부채를 찾기 위해서는 이것을 탈취한 탈취대원을 잡아야 한다. 탈취대원들은 프랑프랑 사막 북서쪽에 위치한 아지랑이 샘 부근에 서식한다. 학선류 장로가 있는 곳과 아지랑이 샘은 조금 멀리 떨어져 있기 때문에 여간 귀찮은 일이 아닐 수 없다. 그러나 어쩌겠는가? 시키는 대로 하는 수밖에 없다. 아지랑이 샘으로 가면 탈취대원과 만날 수 있는데 탈취대원은 이름과는 달리 강력해 보이는 외형을 지니고 있으며 체력이 5000이 넘는 슈퍼 몬스터이므로 회복약과 음식을 잘 준비해서 전투에 임해야 한다. 탈취대원을 처리하면 천진반 님의 부채를 드롭한다. 이것을 신 학선류 장로에게 가지고 가면 퀘스트가 완료된다.

[전직] 학선사의 길

부채를 넘겨준 후 신 학선류 장로에게 다시 말을 걸면 바로 다음 퀘스트가 시작된다. 신 학선류 장로는 연습장에서 몬스터들을 제압하는 시험을 준비했다고 한다(어이! 아까하고 말이 다르잖아!). 준비가 끝난 후 다시 장로에게 말을 걸어 수행장으로 이동하면 수행장 중앙에서 수행용 족제비냥들이 등장한다. 수행용 족제비냥들은 강하지는 않지만 개체수가 많아서 계속 이동하면서 체력을 보존해가며 싸워야 한다. 족제비냥에게 둘러싸이지 않기 위해 한 마리씩 유인해서 처리하는 것도 좋은 방법이다. 한 마리 한 마리가 강하지는 않지만 숫자가 많아 귀찮은 전투가 되기 때문에 물약을 충분히 준비해가자. 수행용 족제비냥들을 모두 처리하고 신 학선류 장로와 대화하면 학선사 마스터리를 배우고 학선사로 전직할 수 있다.

[전직] 새로운 기술의 전승자

전직을 하고 카린 숲(카린가 마을 남동쪽)에 있는 그랜드 스킬 마스터 치우에게 말을 걸면 추가 보상을 얻을 수 있다. 앞으로 그랜드 스킬 마스터에게 지금까지보다 더 강력한 학선사 스킬을 배울 수 있으며, 보상으로 옵션이 좋은 방어구(상의)를 얻을 수 있다. 이제 학선사로 전직하기 위한 모든 과정이 끝났다.

두 가지 보상 아이템 중 하나를 선택하면…

모든 퀘스트 완료!

더욱 강력한 스킬들을 습득할 수 있다

[전직] 클래스 강화

성인식을 마치자마자 해야 할 것은 캐릭터의 전직이다. 성인식 퀘스트가 끝난 후 카린 님에게 말을 걸어서 전직 퀘스트를 진행하자. 카린 님은 학선사와 거북선사에 대해서 설명해주는데 학선사는 강한 일격보다는 끊임없는 대미지 위주의 공격이, 거북선사는 반대로 강력한 기공 공격으로 상대를 제압하는 것이 특기라고 한다.

카린 님의 설명을 들은 다음 울부짖는 단봉과 울부짖는 부채 중 하나를 골라야 하는데 거북선사로 전직하려면 울부짖는 단봉을 선택해야 한다. 만약 아이템을 잘못 선택했더라도, 아이템을 받자마자 퀘스트를 포기해서 퀘스트를 받기 이전으로 되돌릴 수 있으니 당황하지 말자(반드시 아이템을 받자마자 취소해야 한다. 그러지 않으면 영영 되돌릴 수 없게 되므로 주의!).

성인식이 끝나면 곧바로 전직 퀘스트를 받도록 하자

내 인생이 걸린 일이니 신중하게 선택하도록

[전직] 울부짖는 무기

울부짖는 단봉을 우클릭해 전직 퀘스트를 진행하자. 무기를 클릭하지 않으면 더 이상 퀘스트가 진행되지 않는다. 퀘스트를 받으면 울부짖는 단봉의 주인인 신 거북선류 장로를 찾아가야 한다. 신 거북선류 장로는 카린탑 남쪽 길을 통해 이동할 수 있는 프랑프랑 사막 북부에 있다.

여기서 잠깐. 무도가나 기공사, 즉 인간 종족으로 드래곤볼 온라인을 시작한 유저라면 대부분 야호이 서부 지역에서 시작해서 카린 숲으로 들어왔기 때문에 프랑프랑 사막의 지형 데이터와 텔레포트 데이터가 없을 것이다. 앞서 프랑프랑 사막에 다녀온 적이 없다면 어쩔 수 없이 목적지까지 걸어가야 한다.

목적지는 바로 그곳인가?

사막에 들어서자마자 버스 이용을 하는 게 스트레스를 줄이는 최선의 방법

프랑프랑 사막 역시 수많은 퀘스트와 몬스터들이 플레이어를 기다리고 있지만, 지금은 전직을 하는 것이 우선이므로 최대한 빨리 프랑프랑 사막 중앙의 가위 바위 부근에 있는 신 거북선류 장로에게 가자. 프랑프랑 사막을 걷다보면 나메칸 사인을 발견할 수 있는데 나메칸 사인은 밝혀주도록 하자. 나메칸 사인을 밝히지 않고 가도 상관은 없지만 나메칸 사인을 밝혀놓으면 버스가 어디쯤 오는지도 알 수 있고, 또 더 이상 프랑프랑 사막에 올 일이 전혀 없는 것도 아니니 이왕 여기까지 온 김에 밝혀놓는 것이 낫다. 나메칸 사인을 밝힐 때 벌어지는 전투 이외의 전투는 하지 말고 길을 쭉 따라가자.

'거북'이라는 단어가 들어가서 틀림없이 그분이 나올 줄 알았는데 뉘신지?

어쨌든 번지수를 제대로 찾아온 것 같다

[전직] 기를 파악하는 능력

신 거북선류 장로는 원작의 거북선인 이미지와는 다르게 멀쩡하게 생겼다(알 만한 사람들은 알다시피 원작의 거북선인은 주책맞은 할아버지이다). 그는 기술을 받아들이기 위해서는 대상의 기를 감지할 수 있어야 한다면서 기감체를 수집해오라고 말한다.

기감체는 장로가 있는 북쪽에서 발견할 수 있다. 기감체를 10개 수집하자. 기감체를 채집하는 도중에 선공 몬스터의 공격을 받으면, 채집 게이지가 올라가다가 사라지기 때문에 근처에 선공 몬스터가 있다면 먼저 주변을 정리한 다음 채집하는 것이 좋다. 강력한 몬스터를 잡아오라는 다른 전직 퀘스트에 비해서는 쉬운 퀘스트지만 기감체가 생각만큼 자주 발견되지 않아 시간이 오래 걸릴 수도 있다. 기감체가 더

거북선류 장로의 주문

이상 보이지 않을 때는 이전에 수집했던 곳으로 돌아가 보면 다시 젠이 되어 있으므로 귀찮더라도 기감체가 나오는 곳을 3~4군데 찾아놓고 이 위치를 돌면 된다. 10개를 모두 수집한 다음 신 거북선류 장로에게 돌아가면 단봉을 준다.

기감체를 발견했다

기감체를 발견했다면 클릭하여 채집하자

여기저기 널려 있는 기감체

다시 거북선류 장로에게 돌아가면 퀘스트 완료!

[전직] 거북선사의 길

단봉을 받은 후 다시 신 거북선류 장로에게 말을 걸면 바로 다음 연계 퀘스트를 진행할 수 있다. 슈퍼급 몬스터를 상대해야 하는 비교적 난이도 높은 전투가 기다리고 있으므로 준비를 단단히 하고 장로에게 말을 걸자. 장로는 자신과 함께 이동해 등장하는 상대를 쓰러뜨리는 시험을 준비했다고 한다.

영감…. 나를 너무 얕봤군

준비가 되는 대로 출발하자고 말한다

준비를 철저히 하고 다시 말을 걸면 수행장으로 이동하는데, 스테이지 중앙에 수행용 거대 재배맨이 나타난다. 지금껏 보아왔던 여러 재배맨(콩재배맨, 붕비비 재배맨 등)들보다 몇 배는 크기 때문에 엄청 강력한 것처럼 보인다. 수행용 거대 재배맨은 필드에서도 볼 수 있는 몬스터지만 이름에 [수행용]이라고 붙었음에도 보다 강력한 모습을 보여준다. 다행히 개체수가 하나이고 이동 속도가 느린 편이므로 거리를 유지하면서 원거리 기술들을 사용하면 시간이 걸리더라도 비교적 안전하게 잡을 수 있다. 만약에 죽더라도 몬스터의 LP는 깎아놓은 만큼 그대로 남아 있으니 너무 좌절할 필요는 없다. 수행용 거대 재배맨을 쓰러뜨리고 장로에게 말을 걸면 거북선사 마스터리를 배우고 거북선사로 전직하게 된다.

엄청난 크기의 콩재배맨…. 크기만 봐도 위엄 있어 보인다

경험치를 2 줄 것으로 예상했으나 1을 준다

[전직] 새로운 기술의 전승자

전직을 하고 카린 숲(카린가 마을 남동쪽)에 있는 기공사 그랜드 스킬 마스터 치우에게 말을 걸면 추가 보상을 얻을 수 있다. 앞으로 그랜드 스킬 마스터에게 지금까지보다 더 강력한 거북선사 스킬을 배울 수 있으며 보상으로 옵션이 좋은 방어구(하의)를 얻을 수 있다. 이제 거북선사로 전직하기 위한 모든 과정을 클리어했다. 앞으로 거북선사로서의 모험을 즐겨보자.

이제 너는 평범한 기공사가 아니라고 말한다

두 가지 보상 중 하나를 선택하면 퀘스트 완전 종료!

마계전사 전직

[전직] 클래스 강화

성인식을 마치고 성인이 되었지만 더 강해지기 위해서는 전직을 해야 한다. 전직 퀘스트는 성인식을 마치고 바로 진행하는 것이 좋다. 카린 님에게 말을 걸어서 전직 퀘스트를 진행하자. 카린 님은 마계전사와 마도전사에 대해서 설명해주는데 마계전사는 방어능력에 특화된 강력한 탱커, 마도전사는 강력한 공격능력을 가진 대미지 딜러라고 한다.

카린 님의 설명을 들은 후 무기를 선택하게 된다. 울부짖는 클로와 울부짖는 도끼가 있는데, 마계전사로 전직하기 위해서는 울부짖는 클로를 선택해야 한다. 실수로 울부짖는 도끼를 선택하더라도 바로 퀘스트를 취소하고 다시 선택할 수 있으니 당황하지 말자.

마계전사가 되기 위해선 클로를 선택해야 한다

마계전사에 대해 설명을 하는 카린 님

카린 님과는 당분간 안녕!

[전직] 울부짖는 무기

울부짖는 클로를 우클릭해서 전직 퀘스트를 진행하자. 아이템을 받고 그냥 멍하니 있으면 전직 퀘스트를 진행할 수 없다. 퀘스트를 받으면 울부짖는 클로의 주인인 마조왕 클라리를 찾아가야 한다. 마조왕 클라리는 야호이 서부의 남쪽 용용강 부근에 있다. 야호이 서부 필드는 카린 숲 북쪽으로 계속 올라가면 나온다.

그런데 문제가 있다. 전사나 용족, 즉 나메크족으로 드래곤볼 온라인을 시작한 대부분의 유저라면 프

랑프랑 사막을 통해 카린 숲으로 왔기 때문에 야호이 서부의 지형 데이터와 텔레포트 데이터가 없어서 큰 불편을 겪을 것이다. 어쩔 수 없이 목적지까지 텔레포트를 할 수 없어 뛰어가야 한다. 야호이 서부에서 처음으로 보게 되는 지역은 부드 농장인데 이 근처에 버스 정류장이 있으므로 버스를 이용하여 목적지까지 이동하자.

버스가 없다면 목적지까지 가는 데에 엄청난 시간이 걸린다

야호이 서부에는 많은 몬스터들이 플레이어를 기다리고 있지만 이 몬스터들을 상대할 필요는 없다. 사냥해봤자 경험치도 거의 얻지 못하기 때문에 시간 낭비나 다름 없다. 이 지역에서는 최대한 빨리 전직을 하는 것이 우선이므로 야호이 서부 필드 남쪽의 마조왕 클라리에게로 가자. 앞서 언급한 부드 농장 근처에서 버스를 타고 두 개의 정류장을 지나면 마조왕 클라리와 만날 수 있다.

야호이 서부 지도

마조왕 클라리의 모습

[전직] 기를 파악하는 능력

용용강 북쪽에 있는 마조왕 클라리는 마신룡 우두머리를 쓰러뜨리고 마물의 정기를 빼앗아 오면 마계 전사의 테스트를 치를 수 있는 자격을 주겠다고 한다. 마신룡 우두머리는 야호이 서부 필드 북쪽에 있는 쫌구리스 해변 근처에 서식하는 몬스터인데 쫌구리스 해변은 클라리가 있는 곳에서 엄청나게 먼 곳에 있다. 게다가 이곳까지 이동하려면 버스 노선이 중간중간 끊겨 있어서 일부분은 걸어가야 하는데 그 거리가 상당하기 때문에 비클이 없다면 짜증이 날 수도 있다. 쫌구리스 해변에 도착하여 X표시가 있는 곳으로 가면 마신룡 우두머리와 전투가 시작된다. 마신룡 우두머리는 공격력이 강한 편이고 체력이 높지만 장기전을 각오하고 물약을 충분히 챙겨서 간다면 크게 어렵지 않다. 마신룡 우두머리가 드롭하는 마물의 정기를 가지고 마조왕 클라리에게 돌아가면 보상으로 보조무기인 필승의 발톱(클로)을 준다.

마조왕 클라리와 대화하여 다음 퀘스트를 진행하자

쫌구리스 해변에서 여름 휴가를 즐기는 중

마신룡 우두머리와의 대결. 공격력이 강한편이다

불 끄는건 반칙이야!

[전직] 마계전사의 길

클로를 받으면 마조왕 클라리는 자신과 함께 수련장으로 이동한 뒤, 등장하는 상대와 대련하는 시험을 치루겠다고 한다. 모든 전직 퀘스트가 그렇듯이 이번에도 매우 강력한 적과의 전투가 기다리고 있으므로 준비를 단단히 하자. 준비가 끝난 뒤 다시 마조왕 클라리와 대화하면 수련장으로 이동하는데, 수련장 중앙에 나라크 마계 수행자가 기다리고 있다. 나라크 마계 수행자는 슈퍼 등급 몬스터이므로 체력과 공격력이 매우 높다. 버프 시간에 주의하면서 싸우다보면 시간이 조금 걸리더라도 잡을 수 있다. 한 가지 주의할 점은 나라크 마계 수행자는 체력을 최대치까지 회복하는 스킬을 사용한다는 점이다. 이 스킬의 시전이

마조왕 클라리와 대화 후 다음 퀘스트를 진행하자

완료되면 그 전까지 준 대미지가 도로 아미타불이 되어버리니 스킬 시전을 끊어야 한다. 스킬 시전시간이 긴 편이므로, 스킬을 시전하면 넉다운 스킬을 사용해서 체력을 회복하지 못하게 하자. 나라크 마계 수행자를 처리한 뒤 마조왕 클라리와 대화하면 마계전사 마스터리 스킬을 배우며 전직에 성공한다.

시험을 앞두고 눈감고 기도하는 중…

전투에서 이겨도 경험치는 1을 준다

Chapter 5 퀘스트 Quest

[전직] 새로운 기술의 전승자

전직을 완료하고 카린 숲의 카린가 마을에 있는 전사 그랜드 스킬 마스터 고위전사 기믹에게 말을 걸면 추가 보상을 얻을 수 있다. 앞으로 그랜드 스킬 마스터에게 지금까지보다 더 강력한 마계전사 스킬을 배울 수 있으며, 보상으로 옵션이 좋은 방어구 상의(선택가능)를 받게 된다. 이제 마계전사로 전직하기 위한 모든 과정을 마쳤다.

카린가 마을에 있는 기믹과 만나자

기믹에게 말을 걸면 퀘스트 완료!

이제부터 기믹에게서 더 강력한 스킬을 배울 수 있다

마도전사 전직

[전직] 클래스 강화

성인식을 마치고 해야 할 일은 캐릭터의 전직이다. 성인식 퀘스트가 끝나자마자 카린 님에게 말을 걸어서 전직 퀘스트를 진행하자. 카린 님에게 말을 걸면 마계전사와 마도전사에 대해 설명해주는데 마계전사는 방어능력에 특화된 강력한 탱커, 마도전사는 강력한 공격력을 가진 대미지 딜러라고 한다.

마도전사에 대한 설명을 듣자

도끼를 선택해야 마도전사가 될 수 있다

카린 님의 설명을 들은 다음 울부짖는 클로와 울부짖는 도끼 중 하나를 선택해야 하는데 마도전사로 전직하려면 울부짖는 도끼를 선택해야 한다. 실수로 울부짖는 클로를 선택해도 퀘스트를 포기하면 다시 선택할 수 있으니 너무 겁먹지 말자.

울부짖는 도끼 Get!

[전직] 울부짖는 무기

카린 님에게 받은 울부짖는 도끼를 우클릭해서 전직 퀘스트를 진행하자. 우선 울부짖는 도끼의 주인, 마격왕 호른을 찾아가야 한다. 마격왕 호른은 야호이 서부 필드 북쪽 마이마인 해저터널 입구에서 만날 수 있다. 야호이 서부 필드는 카린 숲 북쪽으로 계속 올라가다보면 나온다.

야호이 서부에 도착하면, 야호이 서부 필드에 와본 적이 없는 나메크 유저들은 나메칸 사인을 밝히지 않았기 때문에 지형 데이터가 전혀 없어서 월드맵을 볼 수도 없고 텔레포트를 할 수도 없어서 목적지까지 뛰

어가야 할 것이다. 비클이 있다면 이런 문제쯤이야 가볍게 무시할 수 있지만 비클이 없다면 그 느린 달리기로 목적지까지 뛰어가야 한다. 뛰어가는 도중에 나메칸 사인과 텔레포트가 보이면 꼭 저장해 두자. 나중에 이 부근으로 돌아올 일이 있기 때문이다. 텔레포트 데이터는 야호이 서부에 도착하자마자 볼 수 있는 부드 농장과 마이마인 해저터널 부근, 용오름 언덕 부근을 제외하고는 거의 모든 마을에 텔레포트 데이터가 있다. 자세한 텔레포트 위치는 Chapter 4를 참고하자.

순간이동 포탈이 활성화 되어 있다면 좋겠는데 현실은 시궁창

야호이 서부 지도

마격왕 호른의 모습. 나메크 족들은 한결같이 피콜로와 쌍둥이

[전직] 마도전사의 필수품

마이마인 해저터널에 도착하면 마격왕 호른과 대화하자. 마격왕 호른은 나메크 전사로서 얼마나 강한 힘을 내는지 알아볼 필요가 있다고 하면서 용융강 부근에 있는 강암석을 5개 채취해오라고 한다. 마계전사의 몬스터를 잡아오라는 퀘스트보다는 쉬운 부탁이다. 여기까지 오는 동안 나메칸 사인이나 텔레포트 위치를 저장했다면 강암석이 있는 곳까지는 빠르게 이동할 수 있다. 강암석은 다른 수집 퀘스트와 다르게 채취하는 것이 아니라 공격해야 채집이 된다. 강암석 결정 5개를 모아서 마격왕 호른에게 돌아가면 보상으로 징벌의 도끼를 준다.

마격왕 호른과 이야기해서 다음 퀘스트를 진행하자

강암석을 채취하러 가는 길은 이렇게 험난…하지는 않아요

강암석은 '채취'하는 것이 아니라 '공격'해서 얻는 것이다

시범 들어갑니다

시키는 대로 다 했다

[전직] 마도전사의 길

징벌의 도끼를 받고 다시 마격왕 호른에게 말을 걸면 다음 퀘스트가 진행된다. 다른 직업과 마찬가지로 수행장으로 이동해서 슈퍼급 몬스터들과 전투를 하게 되니 이동하기 전에 음식이나 회복약 같은 아이템을 많이 준비하자.

최후의 검증만이 남은 상태

시험 장소로 이동하는 순간…

준비가 다 끝났으면 마격왕 호른에게 말을 걸어서 수행장으로 이동하자. 수행장 중앙에 나라크 마도 수행자가 등장하는데 슈퍼급 몬스터이므로 절대 방심해서는 안 된다. 준비해온 음식과 회복약을 잘 활용하자. 나라크 마도 수행자를 물리친 다음 마격왕 호른과 대화하면 마도전사 마스터리를 배우고 마도전사로 전직을 하게 된다. 마도전사 마스터리는 다른 직업에 비해 공격에 취약한 나메크인의 전투 능력을 보정해준다.

나라크 마도 수행자를 발견!

마도 수행자를 물리친 후 호른에게 말을 걸면 전직 성공!

[전직] 새로운 기술의 전승자

전직을 완료하고 카린 숲의 카린가 마을에 있는 전사 그랜드 스킬 마스터 고위전사 기믹에게 말을 걸면 추가 보상을 얻을 수 있다. 앞으로 그랜드 스킬 마스터에게 지금까지보다 더 강력한 마계전사 스킬을 배울 수 있으며 보상으로 옵션이 좋은 방어구 상의(선택가능)를 받게 된다. 보상은 칠흑의 비단 로브와 맘모스의 상아갑 상의인데 두 아이템 중 하나만 선택해서 받을 수 있다. 하지만 두 가지 아이템 중 어떤 것도 그리 쓸만하지는 않을 것이다. 지금까지 퀘스트를 모두 진행한 유저라면 퀘스트를 진행하면서 모은 드래곤볼 7개로 얻은 이른바 30레벨 교복이 더 마음에 들지 않을까. 이제 마도전사로 전직하기 위한 모든 과정이 끝났다. 앞으로는 마도전사로 재배맨들을 괴롭혀주자.

카린가 마을에 있는 기믹을 찾아가자

모든 퀘스트 완료!

덴덴도사 전직

[전직] 클래스 강화

덴덴도사는 나메크 용족에서 전직할 수 있는 직업이다. 전직을 하기 위해서는 성인식 퀘스트를 미리 클리어해야 한다. 성인식 퀘스트를 클리어하면 곧바로 전직 퀘스트를 진행하자. 성인식 퀘스트 클리어 후 카린 님에게 말을 걸면 덴덴도사와 포코도사에 대해 설명해주는데, 덴덴도사는 전투적인 능력은 없지만 초자연적인 치유력으로 아군을 지원하는 역할을 하는 직업이고 포코도사는 마신룡이라는 생명체를 조종하는 소환술사를 연상케 하는 직업이다.

카린 님의 설명을 들은 후 울부짖는 수정과 울부짖는 두루마리 중 하나를 선택해야 하는데, 덴덴도사로 전직하려면 울부짖는 두루마리를 선택해야 한다. 울부짖는 수정을 선택하더라도 퀘스트 창에서 '포기' 버튼을 누르면 다시 선택할 수 있다.

수정이 아니라 두루마리를 선택해야 한다

이제 출발해볼까!

[전직] 울부짖는 무기

카린 님에게 받은 울부짖는 두루마리를 우클릭해서 전직 퀘스트를 진행하자. 두루마리에서 받은 퀘스트에 의하면 쫌구리스 해변 근처에 있는 현자 가스트로를 찾아가는 것이 첫 번째 목표이다. 쫌구리스 해변은 카린 숲에서 북쪽으로 계속 올라가면 나오는 야호이 서부에 있는 장소이다. 계속 걷다보면 야호이 서부라는 메시지가 뜨면서 야호이 서부에 도착했음을 알 수 있지만 목적지는 아직 멀고도 멀다. 나메크인 캐릭터로 시작한 유저들은 지금까지 야호이 서부에 올 일이 없었기 때문에 이곳의 월드맵 데이터와 텔레포트 데이터가 전혀 없어서 쫌구리스 해변까지 버스와 도보로 이동하는 수밖에 없을 것이다. 이동하는 도중에 있는 나메칸 사인과 텔레포트 데이터들을 저장하자. 쫌구리스 해변에 도착해서 현자 가스트로와 대화하면 본격적인 전직 퀘스트가 시작된다.

이렇게 갈 수 있으면 얼마나 좋아…

현실은 워프포인트가 없어서 걸어가야 한다

나메칸 사인을 밝혀서 버스의 이동상황을 체크하자. 그냥 걸어가기엔 무리가 있다

[전직] 부상자 구제

덴덴도사가 전투보다는 아군을 보조하는 쪽에 맞춰져 있기 때문에 전직 퀘스트도 그에 맞는 테마로 준비되어 있다. 현자 가스트로에게 말을 걸면 그는 부상을 당해 쓰러져 있는 수행자를 구제하라는 임무를 준다. 퀘스트를 수행하면 '쓰러져 있는 수행자'의 위치가 표시가 되는데, 그곳으로 가서 수행자를 발견한 후에 쓰러져 있는 수행자에게 체력을 회복시켜주는 힐 스킬을 사용하면 임무를 완수할 수 있다. 수행자를 치료한 후에 가스트로에게 보고하면 첫 번째 퀘스트가 완료되며 보상으로 보조무기, 수수한 신성의 두루마리를 얻을 수 있다.

현자 가스트로의 모습

여기가 아닌데?

지도를 살펴보면 쓰러져 있는 수행자가 어디에 있는지 나온다

산 넘고 물 건너서 수행자가 있는 곳까지 가자. 수행자의 앞에서 힐 스킬을 써주면 끝!

[전직] 덴덴도사의 길

첫 번째 퀘스트를 완료했으면 다시 현자 가스트로에게 말을 걸어서 그 다음 퀘스트를 받자. 다른 직업들은 수행장으로 이동해서 자신이 직접 슈퍼급 몬스터를 처리하는 퀘스트가 대부분이었지만, 덴덴도사는 앞에서 언급했던 것처럼 전투가 아니라 아군을 지원하는 것이 목적이기 때문에 다른 직업과는 조금 다른 퀘스트가 진행된다. 가스트로에게 말을 걸어서 이동된 장소를 둘러보면 나메크 수행자가 수행용 신수 수호룡과 전투하는 모습이 보인다. 나메크 수행자에게 힐을 줘서 수행용 신수 수호룡을 퇴치할 수 있게 하는 것이 이번 퀘스트의 목표이다. 나메크 수행자가 죽으면 퀘스트가 실패하니 나메크 수행자에게 힐을 주면서 수호룡을 보조마법으로 공격해주면 좀 더 빠르게 완료할 수 있다. 지금까지의 설명에서 알 수 있듯이 덴덴도사의 전직 퀘스트는 EP소모가 상당하므로 LP회복 계열 아이템보다는 EP회복 계열 아이템 위주로 준비해서 퀘스트를 진행하는 것이 좋다. 수행용 신수 수호룡을 물리친 후에 현자 가스트로에게 말을 걸면 드디어 덴덴도사로 전직하게 되고 덴덴도사 마스터리를 익힐 수 있다.

이곳이 바로 시험장이다

시험장으로 올라가서 나메크 수행자를 도와야 한다. 수행자에게 힐을 마구 퍼붓자

[전직] 새로운 기술의 전승자

전직 퀘스트가 끝났으면 더욱 강력한 스킬을 습득하기 위해서 그랜드 스킬 마스터를 찾아가야 한다. 카린 숲의 카린가 마을에 있는 그랜드 스킬 마스터 고위도사 레진과 대화하자. 고위도사 레진에게 덴덴도사 장비를 받으면 퀘스트가 완료된다. 레진이 주는 두 가지의 장비 중 어떤 것을 선택하더라도 이미 가지고 있는 아이템이 더 좋을 것이기 때문에 큰 의미는 없지만, 상점에 팔아서 얼마 안 되는 제니라도 모으자.

앞으로 자주 보게 될 사람이니 꼭 기억해놓자

포코도사 전직

[전직] 클래스 강화

포코도사는 나메크 용족에서 전직할 수 있는 직업으로, 전직하기 위해서는 성인식 퀘스트를 완료해야 한다. 성인식 퀘스트가 끝나면 바로 전직 퀘스트를 진행하자. 나메크 용족은 덴덴도사와 포코도사 둘 중 하나를 선택할 수 있다. 덴덴도사는 전투적인 능력은 없지만 초자연적인 치유력으로 아군을 지원하는 역할을 하는 직업이고, 포코도사는 마신룡이라는 생명체를 조종하는 소환술사를 연상케 하는 직업이다. 공격적인 쪽을 원한다면 포코도사를, 그렇지 않다면 덴덴도사를 선택하자. 여기서는 포코도사의 전직에 대해 다루도록 하겠다.

카린 님의 설명을 듣고나면 울부짖는 수정과 울부짖는 두루마리 중 하나를 선택해야 하는데 포코도사로 전직하려면 울부짖는 수정을 선택해야 한다. 실수로 울부짖는 두루마리를 선택했더라도 퀘스트 창에서 포기 버튼을 누르면 다시 선택할 수 있으니 걱정하지 말자.

수정을 선택해야 포코도사가 될 수 있다

그래, 결심했어!

[전직] 울부짖는 무기

울부짖는 수정을 우클릭하여 전직 퀘스트를 계속 진행하자. 울부짖는 수정을 받기만 한다고 해서 다음 전직 퀘스트가 진행되는 것이 아니라 받은 수정을 사용해야 다음 퀘스트가 진행된다. 필자도 처음에 이것을 몰라서 잠깐 동안 헤맨 기억이 있다. 퀘스트를 받았다면 다음 목적지가 야호이 서부에 있는 부드 농장임을 알 수 있다. 야호이 서부는 카린 숲 북쪽으로 계속 올라가다보면 등장하는 필드이다. 야호이 서부에 처음 도착하면 텔레포트 데이터와 지형 데이터가 없

부드 농장까지 걸어가야 한다

기 때문에 목적지까지 뛰어가는 수밖에 없다. 그러나 포코도사의 처음 목적지는 카린 숲에서 제일 가까운 장소인 부드 농장이므로 덴덴도사와는 달리 조금만 걸어도 된다. 부드 농장에 있는 도사 투르브를 찾아 말을 걸면 본격적인 전직 퀘스트가 시작된다.

아, 저기까지 어떻게 걸어가…라고 벌써부터 불평하면 안 된다

부드 농장 주변에서 만난 도사 투르브

[전직] 마력의 수정

도사 투르브는 용오름 언덕에서 마력의 수정을 구해오라고 한다. 용오름 언덕에 있는 마력의 수정을 채취하면 끝나는 퀘스트이기 때문에 별다른 전투가 없을 것이라고 생각하면 큰 오산이다. 용오름 언덕으로 떠나기 전에 부드 농장 주변에 있는 포포의 돌에 시간과 정신을 기록한 다음 용오름 언덕으로 떠나자. 용오름 언덕에 도착하면 수정 주변에 슈퍼급 몬스터인 뿔나사우르스가 한 마리도 아닌 여러 마리가 돌아다니는 것을 볼 수 있다. 이 녀석들은 슈퍼급 몬스터이기 때문에 다른 몬스터들보다 능력치도 높고, 애드가 되면 미친 듯이 쫓아와 공격을 하기 때문에 자칫 잘못하면 코너에 몰려 초상 치루는 일이 발생할 수 있다. 도사 투르브가 준 퀘스트의 목적은 마력의 수정을 채취해오는 것이므로 뿔나사우르스와의 전투는 피하고 수정 채취만 하자. 수정 채취를 완료한 후 재빠르게 용오름 언덕을 빠져나와 포포에게 부탁해! 스킬로 방금 전에 저장했던 포포의 돌로 이동하자. 순식간에 부드 농장 근처로 올 수 있다.

목적지는 그곳인가?

비겁한 뿔나사우르스들과의 전투는 되도록 피하고 수정만 캐가도록 하자

[전직] 소환수 길들이기

포코도사가 되기 위한 마지막 관문이 남았다. 도사 투르브에게 수정을 가져다 준 후에 말을 걸면 DEF Center로 이동을 시켜준다. 다른 직업과 마찬가지로 이 체스판 모양의 수행장으로 이동하게 되면 어김없이 슈퍼급 몬스터와의 전투가 벌어지므로 아이템을 철저히 준비하도록 하자. 준비가 되었다면 도사 투르브에게 말을 걸어서 DEF Center로 이동하자. 중앙에 수행용 마신룡이 등장하는데, 전투 쪽에 취약한 나메크 용족이 수행용 마신룡을 무식하게 때려잡는 것은 불가능하고 중간 중간 힐 스킬을 사용해 LP를 관리하면서 공격하면 마신룡을 이길 수 있다. 수행용 마신룡과의 전투에서 승리한 다음, 도사 투르브와 대화하면 드디어 기다리고 기다리던 포코도사로 전직하게 되며 포코도사 마스터리를 습득하게 된다.

다른 직업들은 그냥 때려잡아도 되지만 나메크인은 그러기엔 무리가 있다

퀘스트 완료!

[전직] 새로운 기술의 전승자

전직 퀘스트는 끝났지만 아직 완전히 끝난 것은 아니다. 더욱 강력한 스킬을 습득하기 위해서 그랜드 스킬 마스터를 찾아가야 하는 것이다. 카린 숲의 카린가 마을에 있는 그랜드 스킬 마스터 고위도사 레진과 대화하자. 레진과 대화하면 포코도사에게 어울리는 장비를 보상으로 준다. 두 가지의 장비 중 하나를 골라야 하지만 두 가지 장비 모두 효용성은 떨어진다. 이제 포코도사로 전직해야 하는 모든 과정을 완료했다.

카린가 마을에 있는 고위도사 레진을 찾아가자. 적절한 보상을 해준다

진짜로 전직 퀘스트 완료!

얼티마 전직

[전직] 클래스 강화

얼티마로 전직하기 위해서는 성인식을 마친 대마인이어야 한다. 성인식 퀘스트를 완료하고 카린 님에게 말을 걸어 전직 퀘스트를 진행하면 얼티마와 그랜마에 대한 설명을 해준다. 얼티마는 자신보다 남을 돕는 즐거움을 알기에 타인을 지원하는 여러 가지 기술을 보유하고 있으며, 그랜마는 요리로 단련된 강한 완력으로 높은 공격력을 가지고 있고 때때로 동료들을 지원하기도 하는 특징이 있다.

얼티마와 그랜마에 대한 카린 님의 설명을 들은 다음 '울부짖는 나팔'과 '울부짖는 사탕', 두 가지 아이템 중 하나를 선택해야 하는데 얼티마로 전직하기 위해서는 '울부짖는 나팔'을 선택해야 한다. 실수로 '울부짖는 사탕'을 선택했더라도 퀘스트를 포기하면 다시 처음부터 진행할 수 있다.

얼티마가 되려면 울부짖는 나팔을 선택해야 한다

받은 나팔을 오른쪽 클릭해야 다음 퀘스트를 진행할 수 있다

[전직] 울부짖는 무기

카린 님에게 받은 '울부짖는 나팔'을 우클릭해서 전직 퀘스트를 계속 진행하자. 울부짖는 나팔의 주인을 찾아가는 것이 이번 퀘스트의 목적인데 울부짖는 나팔의 주인, 얼티마인 비바는 나메크인의 마을인 포룽가 록스 북부에 있는 포룽가 바위에 있다. 대마인으로 드래곤볼 온라인을 시작한 대부분의 유저들은 포룽가 록스 북부 지역의 지형, 텔레포트 데이터가 없어 텔레포트를 이용할 수 없기 때문에 나팔의 주인 비바가 있

얼티마인 비바가 있는 곳은 바로 여기!

이런 게 있다면 얼마나 좋을까?

는 곳까지 걸어서 이동해야 할 것이다. 뛰는 것보다는 버스가 빠르니 도중에 버스가 보이면 주저 말고 타도록 하자. 얼티마인 비바를 만나 대화하면 다음 퀘스트로 넘어간다.

비바와의 첫 만남

제대로 찾아온 것 같다

[전직] 떨어진 악보

얼티마인 비바를 만나서 대화하면 또 다른 퀘스트를 준다. 비바의 퀘스트는 그녀가 잃어버린 소중한 악보를 찾아오라는 것이다. 비바의 악보는 타키라프토 화산 지구에서 북쪽으로 올라가면 발견할 수 있다. '떨어진 악보'는 채취하는 것이다. 채취를 하는 도중 몬스터의 공격을 받으면 채취 게이지가 취소되니 채취를 하기 전에 주변의 선공 몬스터를 미리 정리하자. 악보를 구해서 얼티마인 비바에게 돌아가면 비바는 고맙다고 하면서 얼티마의 보조무기인 뿌우뿌우 나팔을 준다.

적들이 붙으면 떨어진 악보를 채취하기 어려워지므로 꼭 해치우자

떨어진 악보를 발견했다

채집 중…

악보를 들고 다시 비바에게 가면 다음 퀘스트로 넘어갈 수 있다

[전직] 얼티마 수련

비바의 악보를 찾는 퀘스트도 끝냈으니 이제 전직까지 하나의 관문만 남았다. 바로 비바의 시험을 통과하는 것이다. 비바에게 말을 걸면 시험장으로 이동하는데 시험장에서 수행용 거미 재배맨과 전투를 하게 된다. 거미 재배맨은 슈퍼급 몬스터지만 대마인의 스킬을 활용한다면 어렵지 않게 이길 수 있다. 전투에서 승리한 후 비바에게 말을 걸면 얼티마로 전직하게 되고 얼티마 마스터리 스킬을 습득하게 된다. 얼티마 마스터리는 얼티마로서의 역할을 극대화시켜주는 패시브 스킬이다.

전직을 위한 마지막 관문

적이 그렇게 강하지는 않으므로 자신있게 달라붙자

모든 퀘스트를 끝냈다. 그러나 완전히 끝난 것은 아니다

[전직] 새로운 기술의 전승자

전직 퀘스트는 끝났지만 아직 완전히 끝난 것은 아니다. 더욱 강력한 스킬을 습득하기 위해서 그랜드 스킬 마스터를 찾아가야 한다. 카린 숲의 카린가 마을에 있는 대마인 그랜드 스킬 마스터 초마인 티티마와 대화하자. 티티마와 대화하면 다른 전직 퀘스트와 마찬가지로 두 가지의 아이템 중 하나를 선택하게 된다. 그러나 두 가지 아이템 중 그 어느 것을 골라도 그다지 좋은 아이템이 아니기 때문에 상점행을 피할 수 없을 것이다. 이제 얼티마로 전직하기 위한 모든 과정이 끝났다.

초마인 티티마와의 만남

냉정하게 생각해보면 두 가지 아이템 모두 큰 도움은 안된다

그랜마 전직

[전직] 클래스 강화

그랜마는 대마인에서 전직할 수 있는 직업이다. 그랜마가 되기 위해서는 성인식 퀘스트를 미리 완료해야 하니 성인식 퀘스트를 완료하면 바로 그랜마 전직 퀘스트를 진행하자. 카린 님에게 말을 걸면 전직 퀘스트를 진행할 수 있다. 전직 퀘스트를 시작하면 카린 님이 얼티마와 그랜마에 대한 설명을 해준다. 얼티마는 자신보다 남을 돕는 즐거움을 알기에 타인을 지원하는 여러 가지 기술을 보유하고 있으며, 그랜마는 요리로 단련된 강한 완력으로 높은 공격력을 가지고 때때로 동료들을 지원하기도 하는 특징이 있다.

얼티마와 그랜마에 대한 설명이 끝나면 울부짖는 나팔과 울부짖는 사탕 중 하나를 선택해야 하는데, 그랜마로 전직하려면 울부짖는 사탕을 선택해야 한다. 실수로 울부짖는 나팔을 선택해도 퀘스트를 포기해서 다시 나팔과 사탕 중 하나를 고를 수는 있지만, 실수로 퀘스트를 진행해버리면 다시 되돌릴 수 없으니 처음 선택할 때 신중하게 선택하자.

카린 님과의 혈투를 끝내고 성인식을 치른 후에…

곧바로 카린 님에게 말을 걸어서 전직 퀘스트를 진행하자

그랜마에 대해 설명하는 카린 님

그랜마로 전직하려면 울부짖는 사탕을 선택해야 한다

[전직] 울부짖는 무기

울부짖는 사탕을 우클릭해서 퀘스트를 받으면 사탕의 주인을 찾아가야 한다. 울부짖는 사탕의 주인, 그랜마인 바부는 포룽가 록스 북부의 아지사 파수대에 있다. 포룽가 록스 북부 지역은 나메크인의 마을이라서 대마인으로 게임을 시작한 유저라면 대부분 이 지역에 대한 맵 정보와 텔레포트 정보가 전혀 없어서 목적지까지 뛰어가야 할 것이다. 아지사 파수대에 도착해서 그랜마인 바부에게 말을 걸면 다음 퀘스트로 연계된다.

그랜마인 바부에게 울부짖는 사탕을 줘야 한다

포룽가 록스 북부 지역의 지도

[전직] 무조건 맛있는 것

그랜마는 사탕을 보조무기로 하기 때문에 전직 퀘스트 역시 그에 맞는 퀘스트가 주어진다. 그랜마인 바부에게 말을 걸면 유저가 가져온 사탕을 먹어버리고, 북쪽에 있는 용암지대에 있는 용암 개구리를 잡아오면 새로 맛있는 것을 주겠다고 한다. 용암 개구리를 잡기 위해 타카라프토 화산 지구로 향하자. 용암 개구리는 슈퍼급도 아닌 울트라급 몬스터이기 때문에 음식을 먹으면서 전투하지 않으면 상당히 어려운 전투가 된다. 성인식을 치른 다음 습득한 HTB스킬을 잘 활용해서 용암 개구리를 잡도록 하자. 용암 개구리를 잡아서 그랜마인 바부에게 돌아가면 보조무기 와그작 와그작 사탕을 받고 다음 퀘스트로 넘어간다.

Super급도 아닌 Ultra급 몬스터를 잡아야 한다

죽어라 때리는 수밖에 없다

[전직] 그랜마 수련

그랜마인 바부에게 사탕을 받은 후 다시 말을 걸면 그랜마가 되기 위한 마지막 퀘스트를 진행할 수 있다. 마지막 퀘스트는 다른 직업과 마찬가지로 NPC의 시험이다. 바부와 대화해 시험장으로 이동하기 전에 만약의 사태에 대비해서 회복 아이템을 충분히 준비하자. 준비가 끝나면 바부에게 말을 걸어서 시험장으로 이동하자. 시험장에서는 슈퍼급 몬스터 수행용 깨비몽과 전투하게 된다. 전투 자체에 크게 어려움은 없으므로 적극적으로 달려들자. 깨비몽을 물리친 후 바부와 대화하면 그랜마로 전직하게 되고, 동시에 그랜마 마스터리 스킬을 습득하게 된다.

전직 시험장은 모든 직업 예외 없이 체스판(?) 위다

이렇게 처박혀 있지 않아도 되니까 적극적으로 적에게 달려들자

[전직] 새로운 기술의 전승자

지금까지는 스킬을 습득하기 위해 각 마을에 있는 스킬 마스터를 찾아갔지만 그랜마의 스킬을 얻기 위해서는 그랜드 스킬 마스터를 찾아가야 한다. 카린 숲의 카린가 마을에 있는 대마인 그랜드 스킬 마스터 초마인 티티마와 대화하면 그랜마가 착용할 수 있는 아이템(하의 2개 중 택일)을 얻고 퀘스트가 완료된다. 이제 그랜마로서의 플레이가 시작된다.

초마인 티티마를 찾았다. 앞으로 자주 봐야 할 NPC이다

새로운 강력한 스킬들을 배울 수 있다

플라즈마 전직

[전직] 클래스 강화

의마인에서 전직할 수 있는 플라즈마는 광범위 공격이 특징이다. 플라즈마로 전직하기 위해서는 성인식 퀘스트를 완료해야 한다. 성인식 퀘스트를 완료하면 바로 카린 님에게 말을 걸어서 플라즈마 전직 퀘스트를 진행하자. 의마인 캐릭터로 카린 님에게 말을 걸면 플라즈마와 카르마에 대한 설명을 해준다. 플라즈마는 자연력을 사용한 광범위한 파괴 기술과 추가 공격에, 카르마는 적을 무력화시키는 공격에 초점을 맞춘 직업이다.

플라즈마와 카르마에 대한 설명을 다 들었다면 울부짖는 북과 울부짖는 가면 중 하나를 선택해야 한다. 플라즈마로 전직하기 위해 울부짖는 북을 선택하자. 울부짖는 가면은 카르마로 전직하기 위한 아이템이니 만약 잘못 선택했다면 퀘스트를 포기하고 다시 선택하면 된다.

플라즈마에 대한 설명을 하고 있는 카린 님

울부짖는 북을 선택해야 플라즈마로 전직할 수 있다

[전직] 울부짖는 무기

이제 카린 님에게서 받은 울부짖는 북을 우클릭해서 다음 퀘스트를 진행하자. 일단은 울부짖는 북의 주인 플라즈마인 아부를 찾아가자.

플라즈마인 아부는 포룽가 록스 북부 지역의 나메크 스파에 있다. 카린 숲에서 남쪽으로 내려가면 포룽가 록스에 도달할 수 있다(프랑프랑 사막도 카린 숲 남쪽에 위치하고 있지만, 정확한 위치는 프랑프랑 사막은 남서쪽, 포룽가 록스는 남동쪽에 위치하고 있다). 포룽가 록스는 나메크인 지역이기 때문에 지금까지 의마인으로 드래곤볼 온라인을 플레이했다면

울부짖는 북을 오른쪽 클릭하여 퀘스트를 받자

이 지역의 텔레포트 데이터와 지형 데이터가 없을 수도 있다. 텔레포트 데이터가 없다면 뛰어가는 수밖에 없다. 나메크 스파에서 플라즈마인 아부를 만나 대화하면 다음 퀘스트로 넘어간다.

나메크 스파로 향하자

세계지도에 모든 지형이 나와 있어야 정상이지만 처음에는 그렇지 않다

[전직] 진짜 좋은 북

플라즈마인 아부에게 북을 가져가면 아부는 북이 약하다면서 최고 장로에게 북을 가져가보라고 한다. 최고 장로가 더 좋은 북을 만들어줄 것이기 때문이다.

무리 최고 장로는 달팽이 촌에 있다. 나메크 스파에서 버스를 이용하면 달팽이 촌에 빠르게 도착할 수 있다. 무리 최고 장로에게 말을 걸면 보상으로 오동통 북을 얻을 수 있다. 이 북은 플라즈마의 보조무기이다. 오동통 북을 얻은 다음 플라즈마인 아부에게 돌아가면 플라즈마 전직을 위한 마지막 퀘스트를 받을 수 있다.

왠지 위엄 있어 보이는 무리 최고 장로의 모습

가까이서 보면 그냥 할아버지다

그래, 북은 얻어왔어?

북을 가져다주고 다음 퀘스트로 빨리 진행하자

[전직] 큰북을 울려라!

플라즈마의 퀘스트는 대부분의 전직 퀘스트처럼 슈퍼급의 몬스터를 때려잡는 퀘스트가 아니다. 플라즈마인 아부에게 말을 걸어서 DEF Test Center로 이동하자.

Test Center는 체스판처럼 생겼는데 중앙에 시련의 큰북이 있다. 이 시련의 큰북을 없애는 것이 이번 퀘스트의 목표이다. 시련의 큰북을 공격하면 갑자기 수행용 터프콩 재배맨들이 나타나 유저를 공격해오지만 크게 신경을 쓸 필요는 없다. 이름과는 다르게 이 녀석들의 공격력은 별로 높지 않아서, 무시하고 시련의 큰북을 계속 공격해도 퀘스트를 진행하는 데는 지장이 없다. 수행용 터프콩 재배맨의 공격은 무시하고 큰북을 파괴한 뒤 플라즈마인 아부에게 말을 걸면 플라즈마로 전직이 완료되고 플라즈마 마스터리 스킬을 습득하게 된다.

목표를 발견했다. 공격개시!

이제 전직에 필요한 모든 퀘스트가 끝났다

[전직] 새로운 기술의 전승자

전직은 했지만 아직 끝이 아니다. 카린 숲의 카린가 마을에 있는 의마인 그랜드 스킬 마스터 초마인 콘비와 대화하면 아이템을 얻을 수 있다. 이제 플라즈마로 전직하기 위한 모든 과정이 끝났다. 앞으로 플라즈마로서의 삶이 유저를 기다리고 있다.

초마인 콘비는 카린가 마을에 있다

아이템 주는 사람 성의를 생각해서라도 이런 얘기는 안 하려고 했는데! 다 쓸모없다

카르마 전직

[전직] 클래스 강화

카르마는 의마인에서 전직할 수 있는 직업으로 전직하기 위해서는 성인식 퀘스트를 완료해야 한다. 성인식 퀘스트를 완료한 다음 카린 님에게 말을 걸면 플라즈마와 카르마에 대한 설명을 한다. 플라즈마는 자연력을 사용한 광범위의 파괴 기술과 추가 공격, 카르마는 적을 무력화시키는 공격에 초점을 맞춘 직업이다.

카르마가 되려면 이 정도 특징은 알고 있어야겠지?

플라즈마와 카르마에 대한 설명이 끝나면 울부짖는 북과 울부짖는 가면 중 하나를 선택해야 한다. 카르마로 전직하기 위해 울부짖는 가면을 선택하자. 울부짖는 북은 플라즈마로 전직하기 위한 아이템이므로 만약 잘못 선택했다면 퀘스트를 포기하고 다시 선택하자.

울부짖는 가면을 선택해야 카르마가 될 수 있다

플라즈마나 카르마나 받은 아이템을 오른쪽 클릭해서 퀘스트를 받아야 하는 건 똑같다

[전직] 울부짖는 무기

울부짖는 가면을 얻었으면 가면을 우클릭해서 다음 퀘스트를 진행하자. 우선 퀘스트에 따라서 울부짖는 가면의 주인인 카르마인 다부를 찾아가자. 카르마인 다부는 포룽가 록스 북부에 있는 포룽가 바위 부근에 있다. 포룽가 록스 북부 지역은 나메크인들의 마을이기 때문에 프랑프랑 사막에서 레벨업을 했던 의마인이라면 포룽가 록스 북부의 지형, 텔레포트 데이터가 없어서 목적지까지 뛰어가야 할 것이다. 카린 숲에서 남쪽으로 내려와서 계속 걸어가다보면 포룽가 록스 북부 지역이 나온다. 포룽가 바위 부근에 있는 카르마인 다부에게 말을 걸면 다음 퀘스트로 넘어간다.

포롱가 바위 샘물이다

카르마인 다부를 찾았다

[전직] 즐거운 얼굴을 위하여

카르마인 다부는 나메크 스파의 온천물로 더러워진 가면을 씻어오라고 한다. 그와 동시에 아이템 창에 더러워진 가면이라는 아이템이 인벤토리에 들어오게 되는데 이 가면을 가지고 나메크 스파로 가서 인벤토리의 더러워진 가면을 우클릭하면 가면을 씻을 수 있다. 가면을 씻은 다음 카르마인 다부에게로 돌아가자.

※파티를 맺고 있다면 이 퀘스트가 진행되지 않는다. 반드시 파티를 탈퇴하자.

여자일까요? 남자일까요?

다음 목적지는 나메크 스파!

오? 생각했던 거보다는 좋은데?

[전직] 즐겁게 웃는 얼굴로 버티기!

카르마의 전직 퀘스트는 시험장에 등장하는 적을 때려잡는 것이 목적이 아니라 적의 공격을 버텨내는 것이 목적이다. 공격을 하지 않고 버티기만 해야 하기 때문에 LP소모가 상당히 심한 전직 퀘스트이다. LP회복 아이템을 많이 준비해야 하며 특히 음식류 아이템을 준비하도록 하자. 어차피 가만히 있는 상태로

적의 공격을 맞기만 하는 것이 이번 퀘스트의 목표이기 때문에 음식류의 사용은 필수이다. 카르마인 다부에게 가면을 전해준 후 퀘스트를 계속 진행하면 시험장으로 이동할 수 있다.

시험장에서는 불량한 수행자가 2명 등장하는데, 이 불량한 수행자의 공격을 버텨내야 한다. 불량한 수행자 2명은 모두 슈퍼급 몬스터이지만 공격력이 그렇게 높은 편이 아니어서 충분히 클리어할 수 있을 것이다. 중요한 것은 퀘스트의 제목에도 써 있듯이 수행자의 공격을 "버티는" 것이다. 절대로 불량한 수행자를 공격해서는 안 된다. 불량한 수행자의 공격을 버티다 보면 카르마인 다부에게서 말풍선이 뜨게 되고 이때 말을 걸면 전직 퀘스트를 완료할 수 있다. 이제 카르마로 전직이 완료되고 카르마 마스터리 스킬을 습득하게 된다.

그러면 그렇지…

다른 직업들과 똑같이 체스판으로 이동하는 건 카르마라고 예외는 아니다

[전직] 새로운 기술의 전승자

전직은 했지만 이게 끝이 아니다. 카린 숲의 카린가 마을에 있는 의마인 그랜드 스킬 마스터 초마인 콘비와 대화하면 아이템을 얻을 수 있다. 이제 카르마로 전직하는 모든 과정이 끝났다

초마인 콘비는 카린 숲 카린가 마을에 있다

보상으로 받을 아이템 2가지 중 하나를 선택해야 한다

퀘스트 진짜 끝!

Chapter 5 퀘스트 Quest

Chapter 6 Item

드래곤볼 온라인에는 무기 / 방어구 / 스카우터 등 다양한 아이템이 등장한다. 지면 관계상 모든 아이템의 능력치를 다루지는 못하고 무기와 방어구의 경우 최고 레벨인 55레벨에서 사용할 수 있는 아이템의 능력치를 공개한다.

※ 아이템 능력치는 패치에 따라 변경될 수 있습니다.

주무기

이름	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 공격력	기공 공격력	추가사정거리	공격 속도	내구도
	옵션							
P 즐거운 드래곤 건틀릿	55	무도가 전사 대마인	특급	82	67	0	1000	100
	집중 29 상승							
	근성 7 상승							
즐거운 드래곤 건틀릿	55	무도가 전사 대마인	특급	77	73	0	1000	100
	힘 10 상승							
	집중 29 상승							
E 즐거운 드래곤 건틀릿	55	무도가 전사 대마인	특급	73	76	0	1000	100
	명중률 59 상승							
	상태이상 성공 35 상승							
E 즐거운 드래곤 밴드	55	대마인 기공사	특급	81	90	0	1200	100
	집중 29 상승							
	기공 크리티컬 데미지 4 상승							
리미티드 에타 스테프	55	용족	특급	87	95	2	1300	100
	민첩 29 상승							
	근성 7 상승							
P 개조 외계인 글러브	55	무도가 전사 대마인	특급	82	67	0	1000	100
	힘 10 상승							
	기공 공격력 16 상승							
개조 외계인 글러브	55	무도가 전사 대마인	특급	77	73	0	1000	100
	타격 크리티컬 확률 4 상승							
	상태이상 성공 35 상승							

이름	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 공격력	기공 공격력	추가사정거리	공격 속도	내구도
	옵션							
E 개조 외계인 글러브	55	무도가 전사 대마인	특급	73	76	0	1000	100
	힘 10 상승							
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
E 무도사 승려의 밴드	55	대마인 기공사	특급	81	90	0	1200	100
	기공 공격력 16 상승							
	명중률 59 상승							
나라크 장로의 스태프	55	용족	특급	87	95	2	1300	100
	기합 9 상승							
	기공 크리티컬 데미지 4 상승							
P 사탄 글러브 MK2	55	무도가 전사 대마인	희귀	82	67	0	1000	110
	민첩 29 상승							
	명중률 59 상승							
	타격 크리티컬 데미지 4 상승							
사탄 글러브 MK2	55	무도가 전사 대마인	희귀	77	73	0	1000	110
	힘 10 상승							
	민첩 29 상승							
	기공 공격력 16 상승							
E 사탄 글러브 MK2	55	무도가 전사 대마인	희귀	73	76	0	1000	110
	타격 공격력 17 상승							
	기공 공격력 16 상승							
	집중 29 상승							
E 사탄 글러브 MK2	55	대마인 기공사	희귀	81	90	0	1200	110
	민첩 29 상승							
	명중률 59 상승							
	상태이상 성공 35 상승							

이름	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 공격력	기공 공격력	추가사정거리	공격 속도	내구도
	옵션							
나메칸의 영광	55	용족	희귀	87	95	2	1300	110
	타격 크리티컬 확률 4 상승							
	명중률 59 상승							
	집중 29 상승							
P 개조 외계인 글러브	55	무도가 전사 대마인	희귀	82	67	0	1000	110
	힘 10 상승							
	타격 공격력 17 상승							
	타격 크리티컬 확률 4 상승							
개조 외계인 글러브	55	무도가 전사 대마인	희귀	77	73	0	1000	110
	타격 공격력 17 상승							
	기공 공격력 16 상승							
	근성 7 상승							
E 개조 외계인 글러브	55	무도가 전사 대마인	희귀	73	76	0	1000	110
	기합 9 상승							
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
	기공 공격력 16 상승							
E 무도사 승려의 밴드	55	대마인 기공사	희귀	81	90	0	1200	110
	기공 공격력 16 상승							
	명중률 59 상승							
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
나라크 장로의 스태프	55	용족	희귀	87	95	2	1300	110
	기공 공격력 16 상승							
	집중 29 상승							
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
부우 웨딩 글러브	55	무도가 전사 대마인	전설	82	67	0	1000	120
	기운 7 상승							
	명중률 59 상승							
	민첩 29 상승							
	타격 공격력 17 상승							

이름	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 공격력	기공 공격력	추가사정거리	공격 속도	내구도	옵션
엄청난 부우 웨딩 글러브	55	무도가 전사 대마인	전설	77	73	0	1000	120	기공 공격력 16 상승 민첩 29 상승 타격 공격력 17 상승 기합 9 상승
대단한 부우 웨딩 글러브	55	무도가 전사 대마인	전설	73	76	0	1000	120	상태이상 성공 35 상승 타격 공격력 17 상승 기운 7 상승 기공 크리티컬 확률 4 상승
끝내주는 부우 웨딩 글러브	55	대마인 기공사	전설	71	79	0	1000	120	기공 크리티컬 확률 4 상승 명중률 59 상승 근성 7 상승 집중 29 상승
최고의 부우 웨딩 글러브	55	대마인 기공사	전설	71	79	0	1000	120	민첩 29 상승 명중률 59 상승 기합 9 상승 집중 29 상승
초 부우 웨딩 글러브	55	대마인 기공사	전설	71	79	0	1000	120	집중 29 상승 명중률 59 상승 상태이상 성공 35 상승 기공 공격력 16 상승
초 태초의 아지사 지팡이	55	용족	전설	87	95	2	1300	120	근성 7 상승 기운 7 상승 타격 공격력 17 상승 기공 공격력 16 상승

이름	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 공격력	기공 공격력	추가사정거리	공격 속도	내구도
	옵션							
P 제트 브레이커 글러브	55	무도가 전사 대마인	전설	82	67	0	1000	120
	근성 7 상승							
	타격 크리티컬 데미지 4 상승							
	타격 크리티컬 확률 4 상승							
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
제트 브레이커 글러브	55	무도가 전사 대마인	전설	77	73	0	1000	120
	근성 7 상승							
	힘 10 상승							
	기공 공격력 16 상승							
	민첩 29 상승							
E 제트 브레이커 글러브	55	무도가 전사 대마인	전설	73	76	0	1000	120
	기운 7 상승							
	기합 9 상승							
	타격 크리티컬 데미지 4 상승							
	힘 10 상승							
E 제트 버서커 글러브	55	대마인 기공사	전설	81	90	0	1200	120
	기공 공격력 16 상승							
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
	집중 29 상승							
	민첩 29 상승							
진고의 지팡이	55	용족	전설	87	95	0	1300	120
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
	명중률 59 상승							
	민첩 29 상승							
	상태이상 성공 35 상승							

보조무기

이름	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 공격력	기공 공격력	추가사정거리	공격 속도	내구도
	옵션							
슈팅 스타	55	마계전사	특급	94	81	–	–	100
	타격 공격력 17 상승							
	상태이상 성공 35 상승							
태양의 도끼	55	마도전사	특급	85	97	–	–	100
	집중 29 상승							
	힘 10 상승							
성핵의 두루마리	55	덴덴도사	특급	85	89	–	–	100
	기합 9 상승							
	근성 7 상승							
흑마노	55	포코도사	특급	85	89	–	–	100
	기합 9 상승							
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
혜성의 봉	55	격투가	특급	102	81	–	–	100
	집중 29 상승							
	상태이상 성공 35 상승							
은하검	55	검술가	특급	111	81	–	–	100
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
	기합 9 상승							
정의의 단봉	55	거북선사	특급	85	97	–	–	100
	타격 크리티컬 데미지 4 상승							
	기운 7 상승							
성운선	55	학선사	특급	85	97	–	–	100
	기합 9 상승							
	집중 29 상승							
스타 댄서	55	얼티마	특급	94	81	–	–	100
	민첩 29 상승							
	명중률 59 상승							
빨간 옥수수	55	그랜마	특급	94	81	–	–	100
	기합 9 상승							
	힘 10 상승							
번쩍번쩍북	55	플라즈마	특급	85	97	–	–	100
	기합 9 상승							
	기공 공격력 16 상승							
깨달음의 가면	55	카르마	특급	85	89	–	–	100
	명중률 59 상승							
	기공 크리티컬 확률 4 상승							

이름	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 공격력	기공 공격력	추가사정거리	공격 속도	내구도
	옵션							
슈팅 스타	55	마계전사	특급	94	81	–	–	100
	상태이상 성공 35 상승							
	기합 9 상승							
태양의 도끼	55	마도전사	특급	85	97	–	–	100
	상태이상 성공 35 상승							
	기공 공격력 16 상승							
성핵의 두루마리	55	덴덴도사	특급	85	89	–	–	100
	기공 크리티컬 확률 상승 4							
	상태이상 성공 상승 35							
흑마노	55	포코도사	특급	85	89	–	–	100
	기공 크리티컬 데미지 4 상승							
	기공 공격력 16 상승							
혜성의 봉	55	격투가	특급	102	81	–	–	100
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
	기합 9 상승							
은하검	55	검술가	특급	111	81	–	–	100
	타격 공격력 17 상승							
	기공 공격력 16 상승							
정의의 단봉	55	거북선사	특급	85	97	–	–	100
	타격 크리티컬 데미지 4 상승							
	상태이상 성공 35 상승							
성운선	55	학선사	특급	85	97	–	–	100
	힘 10 상승							
	명중률 59 상승							
스타 댄서	55	얼티마	특급	94	81	–	–	100
	기공 공격력 16 상승							
	힘 10 상승							
빨간 옥수수	55	그랜마	특급	94	81	–	–	100
	상태이상 성공 35 상승							
	타격 공격력 17 상승							
번쩍번쩍북	55	플라즈마	특급	85	97	–	–	100
	기공 공격력 16 상승							
	기합 9 상승							
깨달음의 가면	55	카르마	특급	85	89	–	–	100
	명중률 59 상승							
	기공 공격력 16 상승							

<table>
<tr><th rowspan="2">이름</th><th>제한 레벨</th><th>사용 클래스</th><th>등급</th><th>타격 공격력</th><th>기공 공격력</th><th>추가사정거리</th><th>공격 속도</th><th>내구도</th></tr>
<tr><th colspan="8">옵션</th></tr>
<tr><td rowspan="4">드래곤 바이트</td><td>55</td><td>마계전사</td><td>희귀</td><td>94</td><td>81</td><td>0</td><td>–</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="8">상태이상 성공 35 상승</td></tr>
<tr><td colspan="8">타격 크리티컬 확률 4 상승</td></tr>
<tr><td colspan="8">민첩 29 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">용의 참수</td><td>55</td><td>마도전사</td><td>희귀</td><td>85</td><td>97</td><td>–</td><td>–</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="8">기공 공격력 16 상승</td></tr>
<tr><td colspan="8">근성 7 상승</td></tr>
<tr><td colspan="8">기합 9 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">용계의 두루마리</td><td>55</td><td>덴덴도사</td><td>희귀</td><td>85</td><td>89</td><td>–</td><td>–</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="8">기공 공격력 16 상승</td></tr>
<tr><td colspan="8">명중률 59 상승</td></tr>
<tr><td colspan="8">상태이상 성공 35 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">용혈의 수정</td><td>55</td><td>포코도사</td><td>희귀</td><td>85</td><td>89</td><td>–</td><td>–</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="8">민첩 29 상승</td></tr>
<tr><td colspan="8">근성 7 상승</td></tr>
<tr><td colspan="8">기공 공격력 16 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">천룡의 봉</td><td>55</td><td>격투가</td><td>희귀</td><td>102</td><td>81</td><td>–</td><td>–</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="8">민첩 29 상승</td></tr>
<tr><td colspan="8">상태이상 성공 35 상승</td></tr>
<tr><td colspan="8">타격 크리티컬 확률 4 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">용의 어금니</td><td>55</td><td>검술가</td><td>희귀</td><td>111</td><td>81</td><td>–</td><td>–</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="8">타격 크리티컬 확률 4 상승</td></tr>
<tr><td colspan="8">타격 크리티컬 데미지 4 상승</td></tr>
<tr><td colspan="8">근성 7 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">용왕의 단봉</td><td>55</td><td>거북선사</td><td>희귀</td><td>85</td><td>97</td><td>–</td><td>–</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="8">근성 7 상승</td></tr>
<tr><td colspan="8">집중 29 상승</td></tr>
<tr><td colspan="8">상태이상 성공 35 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">용왕선</td><td>55</td><td>학선사</td><td>희귀</td><td>85</td><td>97</td><td>–</td><td>–</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="8">명중률 59 상승</td></tr>
<tr><td colspan="8">기공 크리티컬 확률 4 상승</td></tr>
<tr><td colspan="8">근성 7 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">용의 포효</td><td>55</td><td>얼티마</td><td>희귀</td><td>94</td><td>81</td><td>–</td><td>–</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="8">힘 10 상승</td></tr>
<tr><td colspan="8">상태이상 성공 35 상승</td></tr>
<tr><td colspan="8">타격 공격력 17 상승</td></tr>
</table>

이름	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 공격력	기공 공격력	추가사정거리	공격 속도	내구도
	옵션							
구운갈비	55	그랜마	희귀	94	81	–	–	110
	기운 7 상승							
	힘 10 상승							
	기공 공격력 16 상승							
용용북	55	플라즈마	희귀	85	97	–	–	110
	기합 9 상승							
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
	명중률 59 상승							
용왕의 가면	55	카르마	희귀	85	89	–	–	110
	명중률 59 상승							
	기운 7 상승							
	상태이상 성공 35 상승							
슈팅 스타	55	마계전사	희귀	94	81	–	–	110
	상태이상 성공 35 상승							
	기운 7 상승							
	타격 공격력 17 상승							
태양의 도끼	55	마도전사	희귀	85	97	–	–	110
	상태이상 성공 35 상승							
	힘 10 상승							
	타격 공격력 17							
성핵의 두루마리	55	덴덴도사	희귀	85	89	–	–	110
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
	상태이상 성공 35 상승							
	기공 공격력 16 상승							
흑마노	55	포코도사	희귀	85	89	–	–	110
	기공 크리티컬 데미지 4 상승							
	기공 공격력 16 상승							
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
혜성의 봉	55	격투가	희귀	102	81	–	–	110
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
	기운 7 상승							
	타격 공격력 17 상승							
은하검	55	검술가	희귀	111	81	–	–	110
	타격 공격력 17 상승							
	집중 29 상승							
	타격 크리티컬 확률 4 상승							

이름	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 공격력	기공 공격력	추가사정거리	공격 속도	내구도
	옵션							
정의의 단봉	55	거북선사	희귀	85	97	–	–	110
	타격 크리티컬 데미지 4 상승							
	상태이상 성공 35 상승							
	기공 공격력 16 상승							
성운선	55	학선사	희귀	85	97	–	–	110
	힘 10 상승							
	명중률 29 상승							
	기공 공격력 16 상승							
스타 댄서	55	얼티마	희귀	94	81	–	–	110
	민첩 29 상승							
	힘 10 상승							
	타격 공격력 17 상승							
빨간 옥수수	55	그랜마	희귀	94	81	–	–	110
	상태이상 성공 35 상승							
	민첩 29 상승							
	타격 공격력 27 상승							
번쩍번쩍북	55	플라즈마	희귀	85	97	–	–	110
	민첩 29 상승							
	기합 9 상승							
	기공 공격력 16 상승							
깨달음의 가면	55	카르마	희귀	85	89	–	–	110
	명중률 59 상승							
	집중 29 상승							
	기공 공격력 16 상승							
적사자의 흉태	55	마계전사	전설	94	81	0	–	120
	타격 공격력 17 상승							
	타격 크리티컬 확률 4 상승							
	타격 크리티컬 데미지 4 상승							
	명중률 59 상승							
적마조의 엑스윙	55	마도전사	전설	85	97	0	–	120
	타격 공격력 17 상승							
	타격 크리티컬 확률 4 상승							
	타격 크리티컬 데미지 4 상승							
	명중률 59 상승							

이름	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 공격력	기공 공격력	추가사정거리	공격 속도	내구도
	옵션							
물음의 두루마리	55	덴덴도사	전설	85	89	0	–	120
	기공 공격력 16 상승							
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
	기공 크리티컬 데미지 4 상승							
	명중률 59 상승							
미궁의 환영구슬	55	포코도사	전설	85	89	0	–	120
	기공 공격력 16 상승							
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
	기공 크리티컬 데미지 4 상승							
	명중률 59 상승							
불멸의 마봉	55	격투가	전설	102	81	0	–	120
	타격 공격력 17 상승							
	타격 크리티컬 확률 4 상승							
	타격 크리티컬 데미지 4 상승							
	명중률 59 상승							
판타스틱 라이트 세이버	55	검술가	전설	111	81	0	–	120
	타격 공격력 17 상승							
	타격 크리티컬 확률 4 상승							
	타격 크리티컬 데미지 4 상승							
	명중률 59 상승							
미라미라미라클 단봉	55	거북선사	전설	85	97	0	–	120
	기공 공격력 16 상승							
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
	기공 크리티컬 데미지 4 상승							
	명중률 59 상승							
카카오스 부채	55	학선사	전설	85	97	0	–	120
	기공 공격력 16 상승							
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
	기공 크리티컬 데미지 4 상승							
	명중률 59 상승							
샛별 소환 팡파르	55	얼티마	전설	94	81	0	–	120
	타격 공격력 17 상승							
	타격 크리티컬 확률 4 상승							
	타격 크리티컬 데미지 4 상승							
	명중률 59 상승							

이름	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 공격력	기공 공격력	추가사정거리	공격 속도	내구도
	옵션							
버터버블 옐로콘	55	그랜마	전설	94	81	0	–	120
	타격 공격력 17 상승							
	타격 크리티컬 확률 4 상승							
	타격 크리티컬 데미지 4 상승							
	명중률 59 상승							
매직아이 드럼 어택	55	플라즈마	전설	85	97	0	–	120
	기공 공격력 16 상승							
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
	기공 크리티컬 데미지 4 상승							
	명중률 59 상승							
리얼 아이언 가면	55	카르마	전설	85	89	0	–	120
	기공 공격력 16 상승							
	기공 크리티컬 확률 4 상승							
	기공 크리티컬 데미지 4 상승							
	명중률 59 상승							

방어구

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 방어력	기공 방어력	내구도
	옵션						
코메트 기어 (상)	상의	55	무도가	특급	205	185	100
	방어율 35 상승						
	상태이상 저항 14 상승						
코메트 기어 (하)	하의	55	무도가	특급	123	111	100
	근성 5 상승						
	상태이상 저항 14 상승						
코메트 기어 (신발)	신발	55	무도가	특급	82	74	100
	근성 3 상승						
	집중 29 상승						
검신복 (상)	상의	55	무도가	특급	205	185	100
	근성 7 상승						
	가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 10 상승						
검신복 (하)	하의	55	무도가	특급	123	111	100
	용맹 속성방어 3 상승						
	고상 속성방어 3 상승						
검신복 (신발)	신발	55	무도가	특급	82	74	100
	가드 발동 시 다운 무력화 확률 4 상승						
	용맹 속성방어 1 상승						

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 방어력	기공 방어력	내구도
	옵션						
혜성의 거북선의 (상)	상의	55	기공사	특급	185	205	100
	타격 방어력 206 상승						
	기이 속성방어 4 상승						
혜성의 거북선의 (하)	하의	55	기공사	특급	111	123	100
	가드 발동 시 다운 무력화 확률 7 상승						
	순수 속성방어 3 상승						
혜성의 거북선의 (신발)	신발	55	기공사	특급	74	82	100
	순수 속성방어 1 상승						
	기이 속성방어 1 상승						
혜성의 학선의 (상)	상의	55	기공사	특급	185	205	100
	데미지 12 무효화						
	민첩 29 상승						
혜성의 학선의 (하)	하의	55	기공사	특급	111	123	100
	회피율 66 상승						
	집중 29 상승						
혜성의 학선의 (신발)	신발	55	기공사	특급	74	82	100
	유쾌 속성방어 1 상승						
	용맹 속성방어 1 상승						
혜성의 마계 전투의 (상)	상의	55	전사	특급	215	195	100
	가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 10 상승						
	기합 9 상승						
혜성의 마계 전투의 (하)	하의	55	전사	특급	129	117	100
	순수 속성방어 3 상승						
	고상 속성방어 3 상승						
혜성의 마계 전투의 (신발)	신발	55	전사	특급	86	78	100
	기공 방어력 82 상승						
	방어율 14 상승						
혜성의 마도 격전복 (상)	상의	55	전사	특급	215	195	100
	유쾌 속성방어 4 상승						
	방어율 35 상승						
혜성의 마도 격전복 (하)	하의	55	전사	특급	129	117	100
	기공 방어력 154 상승						
	힘 7 상승						
혜성의 마도 격전복 (신발)	신발	55	전사	특급	86	78	100
	고상 속성방어 1 상승						
	가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 4 상승						

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 방어력	기공 방어력	내구도
	옵션						
혜성의 포코포코트 (상)	상의	55	용족	특급	185	205	100
	기운 7 상승						
	유쾌 속성방어 4 상승						
혜성의 포코포코트 (하)	하의	55	용족	특급	111	123	100
	회피율 66 상승						
	방어율 26 상승						
혜성의 포코포코트 (신발)	신발	55	용족	특급	74	82	100
	고상 속성방어 1 상승						
	유쾌 속성방어 1 상승						
혜성의 덴데로브 (상)	상의	55	용족	특급	185	205	100
	기합 9 상승						
	민첩 29 상승						
혜성의 덴데로브 (하)	하의	55	용족	특급	111	123	100
	데미지 9 무효화						
	회피율 66 상승						
혜성의 덴데로브 (신발)	신발	55	용족	특급	74	82	100
	회피율 35 상승						
	데미지 5 무효화						
조으옷 코메트 (상)	상의	55	대마인	특급	205	185	100
	순수 속성방어 4 상승						
	민첩 29 상승						
조으옷 코메트 (하)	하의	55	대마인	특급	123	111	100
	기운 5 상승						
	기이 속성방어 3 상승						
조으옷 코메트 (신발)	신발	55	대마인	특급	82	74	100
	고상 속성방어 1 상승						
	집중 29 상승						
맛나옷 코메트 (상)	상의	55	대마인	특급	205	185	100
	순수 속성방어 4 상승						
	용맹 속성방어 4 상승						
맛나옷 코메트 (하)	하의	55	대마인	특급	123	111	100
	기운 5 상승						
	힘 7 상승						
맛나옷 코메트 (신발)	신발	55	대마인	특급	82	74	100
	순수 속성방어 1 상승						
	가드 발동 시 일반 스킬 무력화 확률 4 상승						

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 방어력	기공 방어력	내구도
	옵션						
놀라우옷 코메트 (상)	상의	55	의마인	특급	164	185	100
	순수 속성방어 4 상승						
	기이 속성방어 4 상승						
놀라우옷 코메트 (하)	하의	55	의마인	특급	98	111	100
	가드 발동 시 일반 스킬 무력화 확률 7 상승						
	기합 7 상승						
놀라우옷 코메트 (신발)	신발	55	의마인	특급	66	74	100
	상태이상 저항 5 상승						
	기이 속성방어 1 상승						
편안하옷 코메트 (상)	상의	55	의마인	특급	164	185	100
	기합 9 상승						
	고상 속성방어 4 상승						
편안하옷 코메트 (하)	하의	55	의마인	특급	98	111	100
	가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 7 상승						
	집중 29 상승						
편안하옷 코메트 (신발)	신발	55	의마인	특급	66	74	100
	기공 방어력 82 상승						
	근성 3 상승						
코스모코트 배틀웨어 (상)	상의	55	무도가	특급	205	185	100
	타격 방어력 206 상승						
	회피율 88 상승						
코스모코트 배틀웨어 (하)	하의	55	무도가	특급	123	111	100
	가드 발동 시 다운 무력화 확률 7 상승						
	데미지 9 무효화						
코스모코트 배틀웨어 (신발)	신발	55	무도가	특급	82	74	100
	타격 방어력 82 상승						
	데미지 5 무효화						
제트 코트 (상)	상의	55	무도가	특급	205	185	100
	기이 속성방어 4 상승						
	데미지 12 무효화						
제트 코트 (하)	하의	55	무도가	특급	123	111	100
	타격 방어력 154 상승						
	집중 29 상승						
제트 코트 (신발)	신발	55	무도가	특급	82	74	100
	회피율 35 상승						
	유쾌 속성방어 1 상승						

<table>
<tr><th rowspan="2">이름</th><th>분류</th><th>제한 레벨</th><th>사용 클래스</th><th>등급</th><th>타격 방어력</th><th>기공 방어력</th><th>내구도</th></tr>
<tr><th colspan="7">옵션</th></tr>
<tr><td rowspan="3">환몽의 신선복 (상)</td><td>상의</td><td>55</td><td>기공사</td><td>특급</td><td>185</td><td>205</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="7">기이 속성방어 4 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 다운 무력화 확률 10 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="3">환몽의 신선복 (하)</td><td>하의</td><td>55</td><td>기공사</td><td>특급</td><td>111</td><td>123</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 154 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">방어율 26 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="3">환몽의 신선복 (신발)</td><td>신발</td><td>55</td><td>기공사</td><td>특급</td><td>74</td><td>82</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="7">방어율 14 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">유쾌 속성방어 1 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="3">학선의 제트 (상)</td><td>상의</td><td>55</td><td>기공사</td><td>특급</td><td>185</td><td>205</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="7">회피율 88 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 206 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="3">학선의 제트 (하)</td><td>하의</td><td>55</td><td>기공사</td><td>특급</td><td>111</td><td>123</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 154 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">방어율 26 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="3">학선의 제트 (신발)</td><td>신발</td><td>55</td><td>기공사</td><td>특급</td><td>74</td><td>82</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 82 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">기이 속성방어 1 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="3">마투 제례복 (상)</td><td>상의</td><td>55</td><td>전사</td><td>특급</td><td>215</td><td>195</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="7">방어율 35 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 206 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="3">마투 제례복 (하)</td><td>하의</td><td>55</td><td>전사</td><td>특급</td><td>129</td><td>117</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="7">회피율 66 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">데미지 9 무효화</td></tr>
<tr><td rowspan="3">마투 제례복 (신발)</td><td>신발</td><td>55</td><td>전사</td><td>특급</td><td>86</td><td>78</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 82 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">방어율 14 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="3">강갑 마도 격전복 (상)</td><td>상의</td><td>55</td><td>전사</td><td>특급</td><td>215</td><td>195</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 206 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">데미지 12 무효화</td></tr>
<tr><td rowspan="3">강갑 마도 격전복 (하)</td><td>하의</td><td>55</td><td>전사</td><td>특급</td><td>129</td><td>117</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 154 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">방어율 26 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="3">강갑 마도 격전복 (신발)</td><td>신발</td><td>55</td><td>전사</td><td>특급</td><td>86</td><td>78</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="7">데미지 5 무효화</td></tr>
<tr><td colspan="7">민첩 29 상승</td></tr>
</table>

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 방어력	기공 방어력	내구도
	옵션						
각성 마전복 (상)	상의	55	용족	특급	185	205	100
	유쾌 속성방어 4 상승						
	기이 속성방어 4 상승						
각성 마전복 (하)	하의	55	용족	특급	111	123	100
	타격 방어력 154 상승						
	회피율 66 상승						
각성 마전복 (신발)	신발	55	용족	특급	74	82	100
	타격 방어력 82 상승						
	민첩 29 상승						
키레나 덴데로브 (상)	상의	55	용족	특급	185	205	100
	방어율 35 상승						
	가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 10 상승						
키레나 덴데로브 (하)	하의	55	용족	특급	111	123	100
	타격 방어력 154 상승						
	방어율 26 상승						
키레나 덴데로브 (신발)	신발	55	용족	특급	74	82	100
	타격 방어력 82 상승						
	회피율 35 상승						
소울풀 강하옷 (상)	상의	55	대마인	특급	205	185	100
	회피율 88 상승						
	가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 10 상승						
소울풀 강하옷 (하)	하의	55	대마인	특급	123	111	100
	타격 방어력 154 상승						
	집중 29 상승						
소울풀 강하옷 (신발)	신발	55	대마인	특급	82	74	100
	타격 방어력 82 상승						
	용맹 속성방어 1 상승						
제트 맛나옷 (상)	상의	55	대마인	특급	205	185	100
	가드 발동 시 일반 스킬 무력화 확률 10 상승						
	기공 방어력 206 상승						
제트 맛나옷 (하)	하의	55	대마인	특급	123	111	100
	데미지 9 무효화						
	순수 속성방어 3 상승						
제트 맛나옷 (신발)	신발	55	대마인	특급	82	74	100
	타격 방어력 82 상승						
	민첩 29 상승						

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 방어력	기공 방어력	내구도
	옵션						
소울풀 유쾌하웃 (상)	상의	55	의마인	특급	164	185	100
	근성 7 상승						
	고상 속성방어 4 상승						
소울풀 유쾌하웃 (하)	하의	55	의마인	특급	98	111	100
	회피율 66 상승						
	방어율 26 상승						
소울풀 유쾌하웃 (신발)	신발	55	의마인	특급	66	74	100
	기공 방어력 82 상승						
	회피율 35 상승						
편안하웃 제트 (상)	상의	55	의마인	특급	164	185	100
	순수 속성방어 4 상승						
	가드 발동 시 일반 스킬 무력화 확률 10 상승						
편안하웃 제트 (하)	하의	55	의마인	특급	98	111	100
	기공 방어력 154 상승						
	방어율 26 상승						
편안하웃 제트 (신발)	신발	55	의마인	특급	66	74	100
	가드 발동 시 일반 스킬 무력화 확률 4 상승						
	방어율 14 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (상)	상의	55	무도가	특급	228	205	100
	기합 9 상승						
	데미지 12 무효화						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (하)	하의	55	무도가	특급	137	123	100
	가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 7 상승						
	회피율 66 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (신발)	신발	55	무도가	특급	91	82	100
	상태이상 저항 5 상승						
	가드 발동 시 일반 스킬 무력화 확률 4 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (상)	상의	55	기공사	특급	205	228	100
	근성 7 상승						
	기공 방어력 206 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (하)	하의	55	기공사	특급	123	137	100
	가드 발동 시 일반 스킬 무력화 확률 7 상승						
	기공 방어력 154 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (신발)	신발	55	기공사	특급	82	91	100
	근성 3 상승						
	순수 속성방어 1 상승						

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 방어력	기공 방어력	내구도
	옵션						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (상)	상의	55	전사	특급	239	217	100
	힘 10 상승						
	기공 방어력 206 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (하)	하의	55	전사	특급	144	130	100
	가드 발동 시 다운 무력화 확률 7 상승						
	순수 속성방어 3 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (신발)	신발	55	전사	특급	96	86	100
	집중 29 상승						
	힘 4 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (상)	상의	55	용족	특급	205	228	100
	기공 방어력 206 상승						
	집중 29 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (하)	하의	55	용족	특급	123	137	100
	기운 5 상승						
	고상 속성방어 3 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (신발)	신발	55	용족	특급	82	91	100
	순수 속성방어 1 상승						
	회피율 35 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (상)	상의	55	대마인	특급	228	205	100
	방어율 35 상승						
	집중 29 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (하)	하의	55	대마인	특급	137	123	100
	상태이상 저항 10 상승						
	데미지 9 무효화						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (신발)	신발	55	대마인	특급	91	82	100
	유쾌 속성방어 1 상승						
	기공 방어력 82 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (상)	상의	55	의마인	특급	182	205	100
	근성 7 상승						
	민첩 29 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (하)	하의	55	의마인	특급	110	123	100
	근성 5 상승						
	가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 7 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (신발)	신발	55	의마인	특급	73	82	100
	가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 4 상승						
	데미지 5 무효화						

<table>
<tr><th rowspan="2">이름</th><th>분류</th><th>제한 레벨</th><th>사용 클래스</th><th>등급</th><th>타격 방어력</th><th>기공 방어력</th><th>내구도</th></tr>
<tr><th colspan="7">옵션</th></tr>
<tr><td rowspan="4">구세의 연무복 (상)</td><td>상의</td><td>55</td><td>무도가</td><td>희귀</td><td>205</td><td>185</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 206 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">기공 방어력 206 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 HTB 무력화 확률 10 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">구세의 연무복 (하)</td><td>하의</td><td>55</td><td>무도가</td><td>희귀</td><td>123</td><td>111</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 154 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">방어율 26 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 다운 무력화 확률 10 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">구세의 연무복 (신발)</td><td>신발</td><td>55</td><td>무도가</td><td>희귀</td><td>82</td><td>74</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 82 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">회피율 35 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 10 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">구세의 연무복 (상)</td><td>상의</td><td>55</td><td>기공사</td><td>희귀</td><td>185</td><td>205</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="7">기공 방어력 206 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 206 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 HTB 무력화 확률 10 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">구세의 연무복 (하)</td><td>하의</td><td>55</td><td>기공사</td><td>희귀</td><td>111</td><td>123</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="7">기공 방어력 154 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">방어율 26 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 다운 무력화 확률 10 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">구세의 연무복 (신발)</td><td>신발</td><td>55</td><td>기공사</td><td>희귀</td><td>74</td><td>82</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="7">기공 방어력 82 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">회피율 35 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 10 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">구세의 연무복 (상)</td><td>상의</td><td>55</td><td>전사</td><td>희귀</td><td>215</td><td>195</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 206 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">기공 방어력 206 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 HTB 무력화 확률 10 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">구세의 연무복 (하)</td><td>하의</td><td>55</td><td>전사</td><td>희귀</td><td>129</td><td>117</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 154 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">방어율 26 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 다운 무력화 확률 10 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">구세의 연무복 (신발)</td><td>신발</td><td>55</td><td>전사</td><td>희귀</td><td>86</td><td>78</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 82 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">회피율 35 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 10 상승</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th rowspan="2">이름</th><th>분류</th><th>제한 레벨</th><th>사용 클래스</th><th>등급</th><th>타격 방어력</th><th>기공 방어력</th><th>내구도</th></tr>
<tr><th colspan="7">옵션</th></tr>
<tr><td rowspan="4">구세의 연무복 (상)</td><td>상의</td><td>55</td><td>용족</td><td>희귀</td><td>185</td><td>205</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="7">기공 방어력 206 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 206 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 HTB 무력화 확률 10 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">구세의 연무복 (하)</td><td>하의</td><td>55</td><td>용족</td><td>희귀</td><td>111</td><td>123</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="7">기공 방어력 154 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">방어율 26 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 다운 무력화 확률 10 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">구세의 연무복 (신발)</td><td>신발</td><td>55</td><td>용족</td><td>희귀</td><td>74</td><td>82</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="7">기공 방어력 82 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">회피율 35 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 10 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">구세의 연무복 (상)</td><td>상의</td><td>55</td><td>대마인</td><td>희귀</td><td>205</td><td>185</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 206 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">기공 방어력 206 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 HTB 무력화 확률 10 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">구세의 연무복 (하)</td><td>하의</td><td>55</td><td>대마인</td><td>희귀</td><td>123</td><td>111</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 154 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">방어율 26 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 다운 무력화 확률 10 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">구세의 연무복 (신발)</td><td>신발</td><td>55</td><td>대마인</td><td>희귀</td><td>82</td><td>74</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 82 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">회피율 35 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 10 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">구세의 연무복 (상)</td><td>상의</td><td>55</td><td>의마인</td><td>희귀</td><td>164</td><td>185</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="7">기공 방어력 206 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 206 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 HTB 무력화 확률 10 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">구세의 연무복 (하)</td><td>하의</td><td>55</td><td>의마인</td><td>희귀</td><td>98</td><td>111</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="7">기공 방어력 154 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">방어율 26 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 다운 무력화 확률 10 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="4">구세의 연무복 (신발)</td><td>신발</td><td>55</td><td>의마인</td><td>희귀</td><td>66</td><td>74</td><td>110</td></tr>
<tr><td colspan="7">기공 방어력 82 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">회피율 35 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 10 상승</td></tr>
</table>

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 방어력	기공 방어력	내구도
	옵션						
코스모코트 배틀웨어 (상)	상의	55	무도가	희귀	205	185	110
	타격 공격력 17 상승						
	회피율 88 상승						
	타격 방어력 206 상승						
코스모코트 배틀웨어 (하)	하의	55	무도가	희귀	123	111	110
	가드 발동 시 다운 무력화 확률 7 상승						
	데미지 9 무효화						
	타격 방어력 206 상승						
코스모코트 배틀웨어 (신발)	신발	55	무도가	희귀	82	74	110
	상태이상 저항 5 상승						
	데미지 5 무효화						
	기공 방어력 206 상승						
제트 코트 (상)	상의	55	무도가	희귀	205	185	110
	기이 속성방어 4 상승						
	데미지 12 무효화						
	타격 방어력 206 상승						
제트 코트 (하)	하의	55	무도가	희귀	123	111	110
	민첩 29 상승						
	기합 7 상승						
	타격 방어력 206 상승						
제트 코트 (신발)	신발	55	무도가	희귀	82	74	110
	회피율 35 상승						
	유쾌 속성방어 1 상승						
	기공 방어력 206 상승						
환몽의 신선복 (상)	상의	55	기공사	희귀	185	205	110
	기이 속성방어 4 상승						
	가드 발동 시 다운 무력화 확률 10 상승						
	기공 방어력 206 상승						
환몽의 신선복 (하)	하의	55	기공사	희귀	111	123	110
	근성 5 상승						
	방어율 26 상승						
	기공 방어력 206 상승						
환몽의 신선복 (신발)	신발	55	기공사	희귀	74	82	110
	방어율 14 상승						
	유쾌 속성방어 1 상승						
	기공 방어력 206 상승						

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 방어력	기공 방어력	내구도
	옵션						
학선의 제트 (상)	상의	55	기공사	희귀	185	205	110
	회피율 88 상승						
	방어율 35 상승						
	기공 방어력 206 상승						
학선의 제트 (하)	하의	55	기공사	희귀	111	123	110
	상태이상 저항 10 상승						
	방어율 26 상승						
	기공 방어력 206 상승						
학선의 제트 (신발)	신발	55	기공사	희귀	74	82	110
	기운 3 상승						
	상태이상 저항 5 상승						
	기공 방어력 206 상승						
마투 제례복 (상)	상의	55	전사	희귀	215	195	110
	방어율 35 상승						
	집중 29 상승						
	타격 방어력 206 상승						
마투 제례복 (하)	하의	55	전사	희귀	129	117	110
	회피율 66 상승						
	데미지 9 무효화						
	타격 방어력 206 상승						
마투 제례복 (신발)	신발	55	전사	희귀	86	78	110
	집중 29 상승						
	상태이상 저항 5 상승						
	타격 방어력 206 상승						
강갑 마도 격전복 (상)	상의	55	전사	희귀	215	195	110
	상태이상 저항 14 상승						
	데미지 12 무효화						
	타격 방어력 206 상승						
강갑 마도 격전복 (하)	하의	55	전사	희귀	129	117	110
	힘 7 상승						
	방어율 26 상승						
	타격 방어력 206 상승						
강갑 마도 격전복 (신발)	신발	55	전사	희귀	86	78	110
	데미지 5 무효화						
	민첩 29 상승						
	타격 방어력 206 상승						

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 방어력	기공 방어력	내구도
	옵션						
각성 마전복 (상)	상의	55	용족	희귀	185	205	110
	유쾌 속성방어 4 상승						
	기이 속성방어 4 상승						
	기공 방어력 206 상승						
각성 마전복 (하)	하의	55	용족	희귀	111	123	110
	기운 5 상승						
	회피율 66 상승						
	기공 방어력 206 상승						
각성 마전복 (신발)	신발	55	용족	희귀	74	82	110
	기합 4 상승						
	근성 3 상승						
	기공 방어력 206 상승						
키레나 덴데로브 (상)	상의	55	용족	희귀	185	205	110
	방어율 35 상승						
	가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 10 상승						
	기공 방어력 206 상승						
키레나 덴데로브 (하)	하의	55	용족	희귀	111	123	110
	상태이상 저항 10 상승						
	기운 5 상승						
	기공 방어력 206 상승						
키레나 덴데로브 (신발)	신발	55	용족	희귀	74	82	110
	상태이상 저항 5 상승						
	회피율 35 상승						
	기공 방어력 206 상승						
소울풀 강하옷 (상)	상의	55	대마인	희귀	205	185	110
	회피율 88 상승						
	가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 10 상승						
	타격 방어력 206 상승						
소울풀 강하옷 (하)	하의	55	대마인	희귀	123	111	110
	민첩 29 상승						
	집중 29 상승						
	타격 방어력 206 상승						
소울풀 강하옷 (신발)	신발	55	대마인	희귀	82	74	110
	근성 3 상승						
	용맹 속성방어 1 상승						
	타격 방어력 206 상승						

Chapter 6 아이템 Item

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 방어력	기공 방어력	내구도
	옵션						
제트 맛나옷 (상)	상의	55	대마인	희귀	205	185	110
	가드 발동 시 일반 스킬 무력화 확률 10 상승						
	집중 29 상승						
	타격 방어력 206 상승						
제트 맛나옷 (하)	하의	55	대마인	희귀	123	111	110
	데미지 9 무효화						
	순수 속성방어 3 상승						
	타격 방어력 206 상승						
제트 맛나옷 (신발)	신발	55	대마인	희귀	82	74	110
	근성 3 상승						
	집중 29 상승						
	타격 방어력 206 상승						
소울풀 유쾌하옷 (상)	상의	55	의마인	희귀	164	185	110
	근성 7 상승						
	고상 속성방어 4 상승						
	기공 방어력 206 상승						
소울풀 유쾌하옷 (하)	하의	55	의마인	희귀	98	111	110
	회피율 66 상승						
	방어율 26 상승						
	기공 방어력 206 상승						
소울풀 유쾌하옷 (신발)	신발	55	의마인	희귀	66	74	110
	기공 방어력 82 상승						
	기운 3 상승						
	회피율 88 상승						
편안하옷 제트 (상)	상의	55	의마인	희귀	164	185	110
	순수 속성방어 4 상승						
	가드 발동 시 일반 스킬 무력화 확률 10 상승						
	기공 방어력 206 상승						
편안하옷 제트 (하)	하의	55	의마인	희귀	98	111	110
	기공 방어력 154 상승						
	방어율 26 상승						
	근성 7 상승						
편안하옷 제트 (신발)	신발	55	의마인	희귀	66	74	110
	가드 발동 시 일반 스킬 무력화 확률 4 상승						
	방어율 14 상승						
	기공 방어력 206 상승						

<table>
<tr><th rowspan="2">이름</th><th>분류</th><th>제한 레벨</th><th>사용 클래스</th><th>등급</th><th>타격 방어력</th><th>기공 방어력</th><th>내구도</th></tr>
<tr><th colspan="7">옵션</th></tr>
<tr><td rowspan="5">초 용의 무도복 (상) L</td><td>상의</td><td>55</td><td>무도가</td><td>전설</td><td>205</td><td>185</td><td>120</td></tr>
<tr><td colspan="7">민첩 29 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">기합 9 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">타격 방어력 206 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">기이 속성방어 4 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="5">초 용의 무도복 (하) L</td><td>하의</td><td>55</td><td>무도가</td><td>전설</td><td>123</td><td>111</td><td>120</td></tr>
<tr><td colspan="7">기합 7 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">데미지 9 무효화</td></tr>
<tr><td colspan="7">집중 29 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">민첩 29 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="5">초 용의 무도복 (신발) L</td><td>신발</td><td>55</td><td>무도가</td><td>전설</td><td>82</td><td>74</td><td>120</td></tr>
<tr><td colspan="7">회피율 35 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">기운 3 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">순수 속성방어 4 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">방어율 35 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="5">초 용의 기공복 (상) L</td><td>상의</td><td>55</td><td>기공사</td><td>전설</td><td>185</td><td>205</td><td>120</td></tr>
<tr><td colspan="7">순수 속성방어 4 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">상태이상 저항 14 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">고상 속성방어 4 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">기운 7 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="5">초 용의 기공복 (하) L</td><td>하의</td><td>55</td><td>기공사</td><td>전설</td><td>111</td><td>123</td><td>120</td></tr>
<tr><td colspan="7">순수 속성방어 3 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">방어율 26 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">민첩 29 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">기공 방어력 206 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="5">초 용의 기공복 (신발) L</td><td>신발</td><td>55</td><td>기공사</td><td>전설</td><td>74</td><td>82</td><td>120</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 다운 무력화 확률 4 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">고상 속성방어 1 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">유쾌 속성방어 4 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">순수 속성방어 4 상승</td></tr>
<tr><td rowspan="5">초 고대의 전장복 (상) L</td><td>상의</td><td>55</td><td>전사</td><td>전설</td><td>215</td><td>195</td><td>120</td></tr>
<tr><td colspan="7">민첩 29 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 다운 무력화 확률 10 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">유쾌 속성방어 4 상승</td></tr>
<tr><td colspan="7">가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 10 상승</td></tr>
</table>

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 방어력	기공 방어력	내구도
	옵션						
초 고대의 전장복 (하) L	하의	55	전사	전설	129	117	120
	고상 속성방어 3 상승						
	상태이상 저항 10 상승						
	힘 10 상승						
	근성 7 상승						
초 고대의 전장복 (신발) L	신발	55	전사	전설	86	78	120
	유쾌 속성방어 1 상승						
	기이 속성방어 1 상승						
	근성 7 상승						
	힘 10 상승						
초 고대의 용전복 (상) L	상의	55	용족	전설	185	205	120
	가드 발동 시 일반 스킬 무력화 확률 10 상승						
	상태이상 저항 14 상승						
	데미지 12 무효화						
	순수 속성방어 4 상승						
초 고대의 용전복 (하) L	하의	55	용족	전설	111	123	120
	기운 5 상승						
	용맹 속성방어 3 상승						
	기합 9 상승						
	고상 속성방어 4 상승						
초 고대의 용전복 (신발) L	신발	55	용족	전설	74	82	120
	가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 4 상승						
	순수 속성방어 1 상승						
	상태이상 저항 14 상승						
	집중 29 상승						
초 부웃 딜리셔스 (상) L	상의	55	대마인	전설	205	185	120
	근성 7 상승						
	가드 발동 시 상태이상 무력화 확률 10 상승						
	용맹 속성방어 4 상승						
	데미지 12 무효화						
초 부웃 딜리셔스 (하) L	하의	55	대마인	전설	123	111	120
	기운 5 상승						
	데미지 9 무효화						
	기공 방어력 206 상승						
	순수 속성방어 4 상승						

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 방어력	기공 방어력	내구도
	옵션						
초 부웃 딜리셔스 (신발) L	신발	55	대마인	전설	82	74	120
	상태이상 저항 5 상승						
	기이 속성방어 1 상승						
	기운 7 상승						
	기공 방어력 206 상승						
초 우웃 판타지아 (상) L	상의	55	의마인	전설	164	185	120
	집중 29 상승						
	고상 속성방어 4 상승						
	데미지 12 무효화						
	타격 방어력 206 상승						
초 우웃 판타지아 (하) L	하의	55	의마인	전설	98	111	120
	기합 7 상승						
	방어율 26 상승						
	유쾌 속성방어 4 상승						
	가드 발동 시 일반 스킬 무력화 확률 10 상승						
초 우웃 판타지아 (신발) L	신발	55	의마인	전설	66	74	120
	유쾌 속성방어 1 상승						
	회피율 35 상승						
	기합 9 상승						
	순수 속성방어 4 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (상)	상의	55	무도가	전설	228	205	120
	타격 방어력 206 상승						
	기공 방어력 185 상승						
	방어율 35 상승						
	근성 7 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (하)	하의	55	무도가	전설	137	123	120
	타격 방어력 154 상승						
	기공 방어력 138 상승						
	방어율 35 상승						
	민첩 29 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (신발)	신발	55	무도가	전설	91	82	120
	타격 방어력 82 상승						
	회피율 35 상승						
	집중 29 상승						
	가드 발동 시 일반 스킬 무력화 확률 10 상승						

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 방어력	기공 방어력	내구도
	옵션						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (상)	상의	55	기공사	전설	205	228	120
	타격 방어력 185.4 상승						
	기공 방어력 206 상승						
	방어율 35 상승						
	근성 7 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (하)	하의	55	기공사	전설	123	137	120
	타격 방어력 138.6 상승						
	기공 방어력 154 상승						
	방어율 35 상승						
	집중 29 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (신발)	신발	55	기공사	전설	82	91	120
	기공 방어력 82 상승						
	회피율 35 상승						
	민첩 29 상승						
	가드 발동 시 일반 스킬 무력화 확률 10 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (상)	상의	55	전사	전설	239	217	120
	타격 방어력 216.3 상승						
	기공 방어력 195.7 상승						
	방어율 35 상승						
	근성 7 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (하)	하의	55	전사	전설	144	130	120
	타격 방어력 161.7 상승						
	기공 방어력 146.3 상승						
	방어율 35 상승						
	민첩 29 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (신발)	신발	55	전사	전설	96	86	120
	타격 방어력 86.1 상승						
	회피율 35 상승						
	집중 29 상승						
	가드 발동 시 일반 스킬 무력화 확률 10 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (상)	상의	55	용족	전설	205	228	120
	타격 방어력 185.4 상승						
	기공 방어력 206 상승						
	방어율 35 상승						
	근성 7 상승						

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 방어력	기공 방어력	내구도
	옵션						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (하)	하의	55	용족	전설	123	137	120
	타격 방어력 138.6 상승						
	기공 방어력 154 상승						
	방어율 35 상승						
	집중 29 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (신발)	신발	55	용족	전설	82	91	120
	기공 방어력 82 상승						
	회피율 35 상승						
	민첩 29 상승						
	가드 발동 시 일반 스킬 무력화 확률 10 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (상)	상의	55	대마인	전설	228	205	120
	타격 방어력 206 상승						
	기공 방어력 185.4 상승						
	방어율 35 상승						
	근성 7 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (하)	하의	55	대마인	전설	137	123	120
	타격 방어력 154 상승						
	기공 방어력 138.6 상승						
	방어율 35 상승						
	민첩 29 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (신발)	신발	55	대마인	전설	91	82	120
	타격 방어력 82 상승						
	회피율 35 상승						
	집중 29 상승						
	가드 발동 시 일반 스킬 무력화 확률 10 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (상)	상의	55	의마인	전설	182	205	120
	타격 방어력 164.8 상승						
	기공 방어력 185.4 상승						
	방어율 35 상승						
	근성 7 상승						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (하)	하의	55	의마인	전설	110	123	120
	타격 방어력 123.2 상승						
	기공 방어력 138.6 상승						
	방어율 35 상승						
	집중 29 상승						

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급	타격 방어력	기공 방어력	내구도
	옵션						
네오 어드밴스드 배틀슈트 (신발)	신발	55	의마인	전설	73	82	120
	기공 방어력 73.8 상승						
	회피율 35 상승						
	민첩 29 상승						
	가드 발동 시 일반 스킬 무력화 확률 10 상승						

추가장비

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급
	옵션			
슬롯머신 특급 목걸이	목걸이	55	All	특급
	혼란 저항력 14 강화			
	마비 저항력 14 강화			
슬롯머신 특급 목걸이	목걸이	55	All	특급
	마비 저항력 14 강화			
	독 지속 시간 2 감소			
슬롯머신 특급 목걸이	목걸이	55	All	특급
	캔디 저항력 14 강화			
	공포 저항력 14 강화			
슬롯머신 특급 목걸이	목걸이	55	All	특급
	석화 지속 시간 2 감소			
	앉아 있을 때 LP 회복량 11 증가			
슬롯머신 특급 목걸이	목걸이	55	All	특급
	상태이상 저항 14 상승			
	독 지속 시간 2 감소			
슬롯머신 특급 목걸이	목걸이	55	All	특급
	석화 지속 시간 2 감소			
	캔디 저항력 14 강화			
슬롯머신 특급 목걸이	목걸이	55	All	특급
	혼란 지속 시간 2 감소			
	공포 저항력 14 강화			
슬롯머신 특급 목걸이	목걸이	55	All	특급
	석화 저항력 14 강화			
	캔디 저항력 14 강화			
슬롯머신 특급 반지	반지	55	All	특급
	복통 지속 시간 2 감소			
	공포 저항력 14 강화			

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급
	옵션			
슬롯머신 특급 반지	반지	55	All	특급
	공포 지속 시간 2 감소			
	마비 지속 시간 2 감소			
슬롯머신 특급 반지	반지	55	All	특급
	석화 지속 시간 2 감소			
	캔디 저항력 14 강화			
슬롯머신 특급 반지	반지	55	All	특급
	마비 지속 시간 2 감소			
	석화 저항력 14 강화			
슬롯머신 특급 반지	반지	55	All	특급
	복통 지속 시간 2 감소			
	혼란 저항력 14 강화			
슬롯머신 특급 반지	반지	55	All	특급
	캔디 저항력 14 강화			
	석화 지속 시간 2 감소			
슬롯머신 특급 반지	반지	55	All	특급
	캔디 지속 시간 2 감소			
	석화 저항력 14 강화			
슬롯머신 특급 반지	반지	55	All	특급
	혼란 저항력 14 강화			
	캔디 저항력 14 강화			
슬롯머신 특급 이어링	귀걸이	55	All	특급
	캔디 저항력 14 강화			
	혼란 저항력 14 강화			
슬롯머신 특급 이어링	귀걸이	55	All	특급
	복통 지속 시간 2 감소			
	앉아 있을 때 LP 회복량 11 증가			
슬롯머신 특급 이어링	귀걸이	55	All	특급
	공포 지속 시간 2 감소			
	출혈 지속 시간 2 감소			
슬롯머신 특급 이어링	귀걸이	55	All	특급
	혼란 지속 시간 2 감소			
	독 지속 시간 2 감소			
슬롯머신 특급 이어링	귀걸이	55	All	특급
	캔디 저항력 14 강화			
	앉아 있을 때 LP 회복량 11 증가			

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급
	옵션			
슬롯머신 특급 이어링	귀걸이	55	All	특급
	혼란 저항력 14 강화			
	석화 지속 시간 2 감소			
슬롯머신 특급 이어링	귀걸이	55	All	특급
	공포 지속 시간 2 감소			
	독 지속 시간 2 감소			
슬롯머신 특급 이어링	귀걸이	55	All	특급
	석화 저항력 14 강화			
	캔디 저항력 14 강화			
슬롯머신 희귀 목걸이	목걸이	55	All	희귀
	마비 지속 시간 2 감소			
	출혈 지속 시간 2 감소			
	복통 지속 시간 2 감소			
슬롯머신 희귀 목걸이	목걸이	55	All	희귀
	앉아 있을 때 LP 회복량 11 증가			
	상태이상 저항 14 상승			
	혼란 지속 시간 2 감소			
슬롯머신 희귀 목걸이	목걸이	55	All	희귀
	캔디 지속 시간 2 감소			
	독 지속 시간 2 감소			
	공포 지속 시간 2 감소			
슬롯머신 희귀 목걸이	목걸이	55	All	희귀
	공포 저항력 14 강화			
	혼란 지속 시간 2 감소			
	혼란 저항력 14 강화			
슬롯머신 희귀 목걸이	목걸이	55	All	희귀
	혼란 지속 시간 2 감소			
	석화 지속 시간 2 감소			
	석화 저항력 14 강화			
슬롯머신 희귀 목걸이	목걸이	55	All	희귀
	혼란 지속 시간 2 감소			
	마비 지속 시간 2 감소			
	독 지속 시간 2 감소			
슬롯머신 희귀 반지	반지	55	All	희귀
	출혈 지속 시간 2 감소			
	석화 지속 시간 2 감소			
	석화 저항력 14 강화			

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급
	옵션			
슬롯머신 희귀 반지	반지	55	All	희귀
	독 지속 시간 2 감소			
	캔디 지속 시간 2 감소			
	출혈 지속 시간 2 감소			
슬롯머신 희귀 반지	반지	55	All	희귀
	석화 지속 시간 2 감소			
	공포 지속 시간 2 감소			
	마비 지속 시간 2 감소			
슬롯머신 희귀 반지	반지	55	All	희귀
	석화 지속 시간 2 감소			
	캔디 지속 시간 2 감소			
	출혈 지속 시간 2 감소			
슬롯머신 희귀 반지	반지	55	All	희귀
	출혈 지속 시간 2 감소			
	공포 지속 시간 2 감소			
	공포 저항력 14 강화			
슬롯머신 희귀 반지	반지	55	All	희귀
	혼란 저항력 14 강화			
	석화 저항력 14 강화			
	공포 지속 시간 2 감소			
슬롯머신 희귀 이어링	귀걸이	55	All	희귀
	석화 저항력 14 강화			
	상태이상 저항 14 상승			
	독 지속 시간 2 감소			
슬롯머신 희귀 이어링	귀걸이	55	All	희귀
	혼란 지속 시간 2 감소			
	상태이상 저항 14 상승			
	혼란 저항력 14 강화			
슬롯머신 희귀 이어링	귀걸이	55	All	희귀
	혼란 저항력 14 강화			
	상태이상 저항 14 상승			
	독 지속 시간 2 감소			
슬롯머신 희귀 이어링	귀걸이	55	All	희귀
	석화 지속 시간 2 감소			
	혼란 지속 시간 2 감소			
	상태이상 저항 14 상승			

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급
	옵션			
슬롯머신 희귀 이어링	귀걸이	55	All	희귀
	마비 저항력 14 강화			
	혼란 저항력 14 강화			
	공포 지속 시간 2 감소			
슬롯머신 희귀 이어링	귀걸이	55	All	희귀
	석화 저항력 14 강화			
	복통 지속 시간 2 감소			
	혼란 저항력 14 강화			
초 안정의 목걸이 L1	목걸이	55	All	전설
	앉아 있을 때 EP 회복량 11 증가			
	앉아 있을 때 LP 회복량 11 증가			
	상태이상 저항 14 상승			
	마비 지속 시간 2 감소			
초 안정의 목걸이 L2	목걸이	55	All	전설
	마비 저항력 14 강화			
	공포 저항력 14 강화			
	마비 지속 시간 2 감소			
	캔디 지속 시간 2 감소			
초 안정의 목걸이 L3	목걸이	55	All	전설
	공포 저항력 14 강화			
	혼란 저항력 14 강화			
	공포 지속 시간 2 감소			
	출혈 지속 시간 2 감소			
초 안정의 목걸이 L4	목걸이	55	All	전설
	혼란 저항력 14 강화			
	석화 저항력 14 강화			
	혼란 지속 시간 2 감소			
	독 지속 시간 2 감소			
초 안정의 목걸이 L5	목걸이	55	All	전설
	석화 저항력 14 강화			
	캔디 저항력 14 강화			
	석화 지속 시간 2 감소			
	복통 지속 시간 2 감소			
초 환상저항의 반지 L1	반지	55	All	전설
	앉아 있을 때 EP 회복량 11 증가			
	앉아 있을 때 LP 회복량 11 증가			
	마비 저항력 14 강화			
	상태이상 저항 14 상승			

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급
	옵션			
초 환상저항의 반지 L2	반지	55	All	전설
	앉아 있을 때 EP 회복량 11 증가			
	앉아 있을 때 LP 회복량 11 증가			
	공포 저항력 14 강화			
	마비 지속 시간 2 감소			
초 환상저항의 반지 L3	반지	55	All	전설
	앉아 있을 때 EP 회복량 11 증가			
	앉아 있을 때 LP 회복량 11 증가			
	혼란 저항력 14 강화			
	공포 지속 시간 2 감소			
초 환상저항의 반지 L4	반지	55	All	전설
	앉아 있을 때 EP 회복량 11 증가			
	앉아 있을 때 LP 회복량 11 증가			
	석화 저항력 14 강화			
	혼란 지속 시간 2 감소			
초 환상저항의 반지 L5	반지	55	All	전설
	앉아 있을 때 EP 회복량 11 증가			
	앉아 있을 때 LP 회복량 11 증가			
	캔디 저항력 14 강화			
	석화 지속 시간 2 감소			
초 속삭임의 귀걸이 L1	귀걸이	55	All	전설
	앉아 있을 때 EP 회복량 11 증가			
	앉아 있을 때 LP 회복량 11 증가			
	마비 저항력 14 강화			
	상태이상 저항 14 상승			
초 속삭임의 귀걸이 L2	귀걸이	55	All	전설
	앉아 있을 때 EP 회복량 11 증가			
	앉아 있을 때 LP 회복량 11 증가			
	공포 저항력 14 강화			
	마비 지속 시간 2 감소			
초 속삭임의 귀걸이 L3	귀걸이	55	All	전설
	앉아 있을 때 EP 회복량 11 증가			
	앉아 있을 때 LP 회복량 11 증가			
	혼란 저항력 14 강화			
	공포 지속 시간 2 감소			

이름	분류	제한 레벨	사용 클래스	등급
	옵션			
초 속삭임의 귀걸이 L4	귀걸이	55	All	전설
	앉아 있을 때 EP 회복량 11 증가			
	앉아 있을 때 LP 회복량 11 증가			
	석화 저항력 14 강화			
	혼란 지속 시간 2 감소			
초 속삭임의 귀걸이 L5	귀걸이	55	All	전설
	앉아 있을 때 EP 회복량 11 증가			
	앉아 있을 때 LP 회복량 11 증가			
	캔디 저항력 14 강화			
	석화 지속 시간 2 감소			

스카우터

이름	제한 레벨	등급	슬롯 개수	최대전력용량	내구도
스카우터 비기너	1	일반	4	50	100
슬롯머신 특급 스카우터EX	6	특급	4	130	100
슬롯머신 일반 스카우터	6	일반	4	100	100
경찰용 스카우터	10	일반	4	130	50
스카우터 스탠다드	11	일반	4	140	100
슬롯머신 특급 스카우터EX	16	특급	4	220	100
슬롯머신 일반 스카우터	16	일반	4	190	100
심안 스카우터	16	일반	4	190	100
스카우터 비기너 SP	16	희귀	4	240	110
키라링 스카우터 바디	18	일반	4	200	50
천하제일 미니 스카우터	21	특급	4	270	100
스카우터 네오	21	일반	4	230	100
스카우터 스탠다드 SP	21	희귀	4	280	110
타이거우드 스카우터	25	일반	4	270	50
슬롯머신 특급 스카우터EX	26	특급	4	310	100
슬롯머신 일반 스카우터	26	일반	4	280	100
하이퍼 스카우터	26	일반	4	280	100
스카우터 네오 SP	26	희귀	4	330	110
카린가 스타 스카우터	29	일반	4	300	50

이름	제한 레벨	등급	슬롯 개수	최대전력용량	내구도
갓 아이 스카우터	30	일반	4	310	100
천하제일 미니 우승자 스카우터	30	희귀	8	370	110
하이퍼 스카우터 SP	30	희귀	4	370	110
천하제일 미니 스카우터	34	특급	4	380	100
슬롯머신 특급 스카우터EX	34	특급	4	380	100
슬롯머신 일반 스카우터	34	일반	4	350	100
CC 스카우터	34	일반	4	350	100
슬롯머신 희귀 스카우터 R	34	희귀	4	400	110
CC 스카우터 SP	34	희귀	4	400	110
웨스턴 스페셜 스카우터	35	일반	4	360	50
CC 스카우터 커스텀	38	일반	4	380	100
CC 스카우터 커스텀	38	희귀	4	440	110
에일리언 스카우터	41	일반	4	410	50
천하제일 미니 스카우터	42	특급	4	460	100
슬롯머신 특급 스카우터EX	42	특급	4	460	100
슬롯머신 일반 스카우터	42	일반	4	420	100
드래곤 스카우터	42	일반	4	420	100
슬롯머신 희귀 스카우터 R	42	희귀	4	470	110
드래곤 스카우터 SP	42	희귀	4	470	110
야호이 마스터 스카우터	43	일반	4	430	50
프리더스 스카우터	45	일반	4	450	50
마스터 드래곤 스카우터	46	희귀	4	510	110
하이퍼 메카 스카우터	48	일반	4	470	50
천하제일 미니 스카우터	50	특급	4	530	100
슬롯머신 특급 스카우터EX	50	특급	4	530	100
천하제일 자이언트 우승자 스카우터	50	전설	8	560	120
슬롯머신 전설 스카우터 L	50	전설	8	560	120
슬롯머신 일반 스카우터	50	일반	4	490	100
슬롯머신 희귀 스카우터 R	50	희귀	4	550	110
마스터 드래곤 스카우터 SP	50	희귀	4	550	110
파워 캡쳐 스카우터	53	특급	4	520	60
제트 스카우터	53	희귀	4	570	110

이름	제한 레벨	등급	슬롯 개수	최대전력용량	내구도
슬롯머신 특급 스카우터	55	특급	4	570	100
슬롯머신 전설 스카우터	55	전설	8	610	120
슬롯머신 일반 스카우터	55	일반	4	540	100
제트 스카우터 SP	55	희귀	4	590	110
슬롯머신 희귀 스카우터	55	희귀	4	590	110

스카우터 칩

이름	등급	소모 전력	옵션
퀘스트 서치 칩	상급	35	반경 3km 내의 퀘스트 검색
드래곤 레이더 칩	상급	50	드래곤볼 위치 표시
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	80	최대 LP 52 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	80	LP 재생효과 3 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	80	최대 EP 62 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	80	EP 재생효과 3 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	140	최대 LP 138 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	140	LP 재생효과 9 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	140	최대 EP 164 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	140	EP 재생효과 9 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	140	상대의 크리티컬 공격 2% 확률로 저지
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	140	RP 재생속도 1 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	205	최대 LP 224 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	205	LP 재생효과 14 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	205	최대 EP 267 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	205	EP 재생효과 15 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	205	상대의 크리티컬 공격 4% 확률로 저지
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	205	RP 재생속도 2 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	205	기공 데미지 2 반사
천하제일 스카우터 칩	상급	255	최대 LP 292 상승
천하제일 스카우터 칩	상급	255	LP 재생효과 18 상승
천하제일 스카우터 칩	상급	255	최대 EP 349 상승
천하제일 스카우터 칩	상급	255	EP 재생효과 19 상승
천하제일 스카우터 칩	상급	255	상대의 크리티컬 공격 5% 확률로 저지
천하제일 스카우터 칩	상급	255	RP 재생속도 2 상승

이름	등급	소모 전력	옵션
천하제일 스카우터 칩	상급	255	기공 데미지 2 반사
천하제일 스카우터 칩	상급	255	타격 데미지 2 반사
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	255	최대 LP 292 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	255	LP 재생효과 18 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	255	최대 EP 349 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	255	EP 재생효과 19 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	255	상대의 크리티컬 공격 5% 확률로 저지
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	255	RP 재생속도 3 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	255	기공 데미지 2 반사
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	255	타격 데미지 2 반사
천하제일 스카우터 칩	상급	305	최대 LP 361 상승
천하제일 스카우터 칩	상급	305	LP 재생효과 23 상승
천하제일 스카우터 칩	상급	305	최대 EP 431 상승
천하제일 스카우터 칩	상급	305	EP 재생효과 24 상승
천하제일 스카우터 칩	상급	305	상대의 크리티컬 공격 6% 확률로 저지
천하제일 스카우터 칩	상급	305	RP 재생속도 3 상승
천하제일 스카우터 칩	상급	305	기공 데미지 3 반사
천하제일 스카우터 칩	상급	305	타격 데미지 3 반사
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	305	최대 LP 361 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	305	LP 재생효과 23 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	305	최대 EP 431 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	305	EP 재생효과 24 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	305	상대의 크리티컬 공격 6% 확률로 저지
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	305	RP 재생속도 3 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	305	기공 데미지 3 반사
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	305	타격 데미지 3 반사
천하제일 스카우터 칩	상급	355	최대 LP 430 상승
천하제일 스카우터 칩	상급	355	LP 재생효과 27 상승
천하제일 스카우터 칩	상급	355	최대 EP 514 상승
천하제일 스카우터 칩	상급	355	EP 재생효과 28 상승
천하제일 스카우터 칩	상급	355	상대의 크리티컬 공격 8% 확률로 저지
천하제일 스카우터 칩	상급	355	RP 재생속도 4 상승
천하제일 스카우터 칩	상급	355	기공 데미지 4 반사
천하제일 스카우터 칩	상급	355	타격 데미지 4 반사
천하제일 스카우터 칩	상급	355	속성 능력 1 상승

이름	등급	소모 전력	옵션
특수 천하제일 스카우터 칩	상급	355	최대 LP 430 상승
특수 천하제일 스카우터 칩	상급	355	LP 재생효과 27 상승
특수 천하제일 스카우터 칩	상급	355	최대 EP 514 상승
특수 천하제일 스카우터 칩	상급	355	EP 재생효과 28 상승
특수 천하제일 스카우터 칩	상급	355	상대의 크리티컬 공격 8% 확률로 저지
특수 천하제일 스카우터 칩	상급	355	RP 재생속도 4 상승
특수 천하제일 스카우터 칩	상급	355	기공 데미지 3 반사
특수 천하제일 스카우터 칩	상급	355	타격 데미지 3 반사
특수 천하제일 스카우터 칩	상급	355	속성 능력 1 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	355	최대 LP 430 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	355	LP 재생효과 27 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	355	최대 EP 514 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	355	EP 재생효과 28 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	355	상대의 크리티컬 공격 8% 확률로 저지
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	355	RP 재생속도 4 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	355	기공 데미지 3 반사
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	355	타격 데미지 3 반사
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	355	속성 능력 1 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	390	최대 LP 378 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	390	LP 재생효과 24 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	390	최대 EP 452 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	390	EP 재생효과 25 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	390	상대의 크리티컬 공격 8% 확률로 저지
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	390	RP 재생속도 4 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	390	기공 데미지 4 반사
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	390	타격 데미지 4 반사
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	390	속성 능력 2 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	420	최대 LP 413 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	420	LP 재생효과 26 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	420	최대 EP 493 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	420	EP 재생효과 27 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	420	상대의 크리티컬 공격 9% 확률로 저지
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	420	RP 재생속도 5 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	420	기공 데미지 4 반사
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	420	타격 데미지 4 반사

이름	등급	소모 전력	옵션
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	420	속성 능력 2 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	450	최대 LP 447 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	450	LP 재생효과 28 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	450	최대 EP 534 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	450	EP 재생효과 29 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	450	상대의 크리티컬 공격 10% 확률로 저지
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	450	RP 재생속도 5 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	450	기공 데미지 4 반사
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	450	타격 데미지 4 반사
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	450	속성 능력 3 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	480	최대 LP 482 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	480	LP 재생효과 30 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	480	최대 EP 575 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	480	EP 재생효과 31 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	480	상대의 크리티컬 공격 11% 확률로 저지
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	480	RP 재생속도 6 상승
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	480	기공 데미지 4 반사
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	480	타격 데미지 4 반사
슬롯머신 상급 스카우터 칩	상급	480	속성 능력 3 상승
천하제일 스카우터 칩	특급	185	최대 LP 181 상승
			EP 재생효과 9 상승
천하제일 스카우터 칩	특급	185	최대 EP 173 상승
			LP 재생효과 9 상승
천하제일 스카우터 칩	특급	270	최대 LP 234 상승
			EP 재생효과 15 상승
천하제일 스카우터 칩	특급	270	최대 EP 279 상승
			LP 재생효과 15 상승
천하제일 스카우터 칩	특급	345	최대 LP 316 상승
			EP 재생효과 21 상승
천하제일 스카우터 칩	특급	345	최대 EP 378 상승
			LP 재생효과 20 상승
천하제일 스카우터 칩	특급	400	최대 LP 378 상승
			EP 재생효과 25 상승
천하제일 스카우터 칩	특급	400	최대 EP 452 상승
			LP 재생효과 24 상승

이름	등급	소모 전력	옵션
슬롯머신 특급 스카우터 칩	특급	400	최대 LP 378 상승
			EP 재생 효과 25 상승
슬롯머신 특급 스카우터 칩	특급	400	최대 EP 452 상승
			LP 재생 효과 24 상승
슬롯머신 희귀 스카우터 칩	희귀	415	최대 LP 378 상승
			LP 재생효과 24 상승
			기공 데미지 4 반사
슬롯머신 희귀 스카우터 칩	희귀	415	최대 LP 378 상승
			LP 재생효과 24 상승
			RP 재생 속도 4 상승
슬롯머신 희귀 스카우터 칩	희귀	415	최대 LP 378 상승
			LP 재생효과 24 상승
			타격 데미지 4 반사
슬롯머신 희귀 스카우터 칩	희귀	415	최대 LP 378 상승
			LP 재생효과 24 상승
			상대의 크리티컬 공격 8% 확률로 저지
슬롯머신 희귀 스카우터 칩	희귀	415	최대 EP 452 상승
			EP 재생효과 25 상승
			RP 재생속도 4 상승
슬롯머신 희귀 스카우터 칩	희귀	415	최대 EP 452 상승
			EP 재생효과 25 상승
			기공 데미지 4 반사
슬롯머신 희귀 스카우터 칩	희귀	415	최대 EP 452 상승
			EP 재생효과 25 상승
			상대의 크리티컬 공격 8% 확률로 저지
슬롯머신 희귀 스카우터 칩	희귀	415	최대 EP 452 상승
			EP 재생효과 25 상승
			타격 데미지 4 반사
특수 천하제일 스카우터 칩	전설	395	최대 LP 344 상승
			EP 재생효과 22 상승
			기공 데미지 3 반사
			상대의 크리티컬 공격 8% 확률로 저지

이름	등급	소모 전력	옵션
특수 천하제일 스카우터 칩	전설	395	최대 LP 344 상승
			EP 재생효과 22 상승
			기공 데미지 3 반사
			RP 재생속도 4 상승
특수 천하제일 스카우터 칩	전설	395	최대 LP 344 상승
			EP 재생효과 22 상승
			타격 데미지 3 반사
			RP 재생속도 4 상승
특수 천하제일 스카우터 칩	전설	395	최대 LP 344 상승
			EP 재생효과 22 상승
			타격 데미지 3 반사
			기공 데미지 3 반사
특수 천하제일 스카우터 칩	전설	425	최대 EP 452 상승
			LP 재생효과 24 상승
			RP 재생속도 4 상승
			타격 데미지 4 반사
특수 천하제일 스카우터 칩	전설	425	최대 EP 452 상승
			LP 재생효과 24 상승
			타격 데미지 4 반사
			상대의 크리티컬 공격 8% 확률로 저지
특수 천하제일 스카우터 칩	전설	425	최대 EP 452 상승
			LP 재생효과 24 상승
			상대의 크리티컬 공격 8% 확률로 저지
			RP 재생속도 4 상승
특수 천하제일 스카우터 칩	전설	425	최대 EP 452 상승
			LP 재생효과 24 상승
			상대의 크리티컬 공격 8% 확률로 저지
			기공 데미지 4 반사
슬롯머신 전설 스카우터 칩	전설	425	최대 LP 378 상승
			EP 재생효과 25 상승
			기공 데미지 4 반사
			상대의 크리티컬 공격 8% 확률로 저지

이름	등급	소모 전력	옵션
슬롯머신 전설 스카우터 칩	전설	425	최대 LP 378 상승
			EP 재생효과 25 상승
			기공 데미지 4 반사
			RP 재생속도 4 상승
슬롯머신 전설 스카우터 칩	전설	425	최대 LP 378 상승
			EP 재생효과 25 상승
			타격 데미지 4 반사
			RP 재생속도 4 상승
슬롯머신 전설 스카우터 칩	전설	425	최대 LP 378 상승
			EP 재생효과 25 상승
			타격 데미지 4 반사
			기공 데미지 4 반사
슬롯머신 전설 스카우터 칩	전설	425	최대 EP 452 상승
			LP 재생효과 24 상승
			RP 재생 속도 4 상승
			타격 데미지 4 반사
슬롯머신 전설 스카우터 칩	전설	425	최대 EP 452 상승
			LP 재생효과 24 상승
			타격 데미지 4 반사
			상대의 크리티컬 공격 8% 확률로 저지
슬롯머신 전설 스카우터 칩	전설	425	최대 EP 452 상승
			LP 재생효과 24 상승
			상대의 크리티컬 공격 8% 확률로 저지
			기공 데미지 4 반사
슬롯머신 전설 스카우터 칩	전설	425	최대 EP 452 상승
			LP 재생효과 24 상승
			상대의 크리티컬 공격 8% 확률로 저지
			RP 재생속도 4 상승

Chapter 7 Monster

원작 만화만큼이나 많은 네임드 몬스터가 등장하는 것이 드래곤볼 온라인이다. 지면 관계상 모든 보스 몬스터의 정보를 공개하는 것은 어렵기 때문에 50레벨 이상의 슈퍼급 몬스터와 모든 울트라 / 보스급 몬스터의 정보를 공개한다.

※ 이 자료는 패치에 따라 변경될 수 있습니다.

몬스터의 인공지능

스카우터로 몬스터의 전투력을 측정하면 기본적인 능력치 이외의 아이콘이 보이는 경우가 있는데 이것이 몬스터의 인공지능이다. 아이콘 위에 마우스를 올리면 내용을 확인할 수 있으며 자세한 내용은 아래와 같다.

선공 인공지능

- **겁** – 공격을 하지 않고 공격을 당할 때마다 반대 방향으로 조금씩 이동
- **선공** – 플레이어가 다가가면 먼저 공격
- **후공** – 플레이어가 먼저 공격해야 공격 시작
- **똑똑** – 플레이어가 자신보다 레벨이 낮을 경우에만 선공

도주 인공지능

- **필사** – 전투 중 도망치지 않음
- **도망** – 전투 중 체력이 낮아지면 도망침
- **퇴각** – 전투 중 체력이 낮아지면 도망치면서 주변 몬스터에게 도움을 요청한 다음 다시 전투

전투 인공지능

- **복수** – 최초 대상을 공격하다가 어그로가 높은 대상으로 변경
- **집중** – 최초 대상을 공격, 대상이 사라질 때까지 변경하지 않음
- **용감** – 최초 대상을 공격하다가 강한 대상을 찾아 변경
- **강한 대상** – 레벨이 높은 대상, 최대 LP가 높은 대상, 어그로가 높은 대상

도움요청 인공지능

- **무심** – 도움을 요청하지 않음
- **보호** – 체력이 낮아지면 주변 몬스터에게 도움 요청

슈퍼급 몬스터

지역	이름	레벨	경험치	등급	속성	인공지능	LP	EP
겁나도	선착장 관리대장	52	1466	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	5100	2669
겁나도	야전 치료소 의무장교	52	1466	Super	용맹	선공/필사/복수/무심	5100	2669
겁나도	기술자 크로아산	52	1466	Super	기이	선공/필사/복수/무심	4680	3614
겁나도	믹사일성인 방위하사	53	1547	Super	용맹	선공/필사/복수/무심	6091	3082
겁나도	토스터성인 페디	53	1547	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5181	3082
겁나도	하급 포로구역 반장	53	1547	Super	기이	선공/필사/복수/무심	6511	2542
겁나도	상급 포로 간수	53	1547	Super	기이	선공/필사/복수/무심	6511	2542
겁나도	믹사일성인 의무주임	54	1575	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	6172	3135
겁나도	파스트리 박사	54	1575	Super	기이	선공/필사/복수/보호	4982	3540
머쉬룸 록스 남부	무자비 관리대장	51	1440	Super	용맹	선공/필사/복수/무심	4739	2977
머쉬룸 록스 남부	기괴덩굴 재배맨	51	1440	Super	기이	선공/필사/복수/무심	4599	3562
머쉬룸 록스 남부	자이언트 크왕부리	51	1440	Super	무	선공/도망/복수/무심	5754	2257
머쉬룸 록스 남부	무자비 탈취대장	51	1440	Super	기이	선공/퇴각/복수/무심	4599	3562
머쉬룸 록스 남부	무자비 관리대장 [구버전]	51	1440	Super	순수	선공/필사/복수/무심	4599	3562
머쉬룸 록스 남부	푸드헌트 울프	51	1440	Super	순수	선공/필사/복수/무심	6314	2077

지역	이름	레벨	경험치	등급	속성	인공지능	LP	EP
머쉬룸 록스 남부	꼬꼬닥 꼬끼오스	52	1466	Super	무	선공/필사/복수/무심	5835	2309
머쉬룸 록스 남부	우거걱 재배맨	52	1466	Super	무	선공/도망/복수/보호	5835	2309
머쉬룸 록스 남부	부푸러스 재배맨	52	1466	Super	무	선공/도망/복수/보호	5835	2309
머쉬룸 록스 남부	바바르 보급부대장	52	1466	Super	기이	선공/필사/복수/무심	4680	3614
머쉬룸 록스 남부	꼬꼬마스터	54	1575	Super	무	선공/도망/복수/무심	6032	2775
머쉬룸 록스 남부	고대 주술 드래곤	54	1575	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5262	3135
머쉬룸 록스 남부	땅강강	54	1575	Super	무	선공/도망/복수/무심	6032	2775
머쉬룸 록스 남부	케틀성인 자원보급관	54	1575	Super	기이	선공/필사/복수/보호	4982	3540
머쉬룸 록스 남부	졸링 박사	54	1575	Super	무	선공/필사/복수/무심	5262	3135
머쉬룸 록스 남부	갱 오브 스몰킹	54	1575	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	6627	2550
머쉬룸 록스 남부	머쉬룸 갱 혈투대장	54	1575	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	6627	2550
머쉬룸 록스 남부	머쉬룸 갱 돌격대장	54	1575	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	6172	3135
머쉬룸 록스 남부[누케가란드]	싹뚜기	54	1939	Super	무	선공/필사/복수/보호	7362	3315
머쉬룸 록스 남부[누케가란드]	누케가란드 경비병	54	1939	Super	기이	선공/필사/복수/보호	8237	2955
머쉬룸 록스 남부[누케가란드]	퀸 싹뚜기 연구원	54	1939	Super	고상	선공/필사/복수/보호	6312	4080
머쉬룸 록스 남부[누케가란드]	누케가란드 호위로보	54	1939	Super	무	선공/필사/복수/보호	6312	4080
머쉬룸 록스 북부	구형 수확로보	50	1412	Super	순수	선공/필사/복수/무심	5814	2609
머쉬룸 록스 북부	우량 폭력로보	50	1412	Super	순수	선공/필사/복수/무심	5814	2609
머쉬룸 록스 북부	싹둑싹둑 싹뚜기	50	1412	Super	무	선공/필사/복수/무심	5394	2429
머쉬룸 록스 북부	야성 로드런너	50	1412	Super	무	후공/도망/복수/무심	5674	2249
머쉬룸 록스 북부	흉폭 카멜버드	50	1412	Super	무	후공/도망/복수/무심	5674	2249
머쉬룸 록스 북부	슬래셔	50	1412	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5814	2609
머쉬룸 록스 북부	붕붕 블러드 킹	50	1412	Super	무	선공/필사/복수/무심	5394	2429
머쉬룸 록스 북부	페에리아	50	1412	Super	무	선공/필사/복수/무심	4974	2609
머쉬룸 록스 북부	마 친위대 폴	50	1412	Super	무	선공/필사/복수/무심	4974	2609
머쉬룸 록스 북부	괴전파 로보	50	1412	Super	무	선공/필사/복수/무심	4974	2609
머쉬룸 록스 북부	로보 감시인	50	1412	Super	무	후공/필사/복수/무심	4974	2609
머쉬룸 록스 북부	B형 기름핥기 로보	50	1412	Super	무	선공/필사/복수/무심	4974	2609
머쉬룸 록스 북부	P형 흡입 로보	50	1412	Super	무	선공/필사/복수/무심	4974	2609
머쉬룸 록스 북부	불도저 땅강아스	50	1412	Super	무	선공/필사/복수/무심	5674	2249
머쉬룸 록스 북부	땅강아스타	50	1412	Super	무	선공/필사/복수/무심	5674	2249
머쉬룸 록스 북부	전차 땅강아스	50	1412	Super	무	선공/필사/복수/무심	5674	2249
머쉬룸 록스 북부	웨폰 마스터 로보	50	1412	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	4694	2969
머쉬룸 록스 북부	머쉬룸 갱 행동대장	50	1412	Super	용맹	선공/필사/용감/보호	6234	2069
머쉬룸 록스 북부	독기 덩굴 재배맨	50	1412	Super	유쾌	선공/필사/복수/무심	4974	2609
머쉬룸 록스 북부	슬래셔	51	1440	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5894	2617
머쉬룸 록스 북부	웨폰 마스터 로보	51	1440	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	4739	2977
머쉬룸 록스 북부	슬래셔	52	1466	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5975	2669
야호이 요새	야호 아저씨	50	1412	Super	유쾌	선공/필사/복수/무심	5814	2609

지역	이름	레벨	경험치	등급	속성	인공지능	LP	EP
야호이 요새	브루클린의 호위병	50	1412	Super	순수	선공/필사/복수/보호	5814	2609
야호이 요새	기리기리 산적두목	50	1412	Super	고상	선공/필사/복수/보호	5814	2609
야호이 요새	왈가닥 성인 사령관	50	1412	Super	기이	선공/필사/복수/보호	4694	2969
야호이 요새	세뇌 호위병	50	1412	Super	기이	선공/필사/복수/보호	4694	2969
야호이 요새	기리기리 산적두목	51	1440	Super	고상	선공/필사/복수/보호	5894	2617
야호이 요새	세뇌 호위병	51	1440	Super	기이	선공/필사/복수/보호	4739	2977
야호이 요새	창백한 남자	51	1440	Super	기이	선공/필사/복수/보호	4739	2977
야호이 요새	세뇌 호위병	52	1466	Super	기이	선공/필사/복수/보호	4820	3029
야호이 요새	창백한 남자	52	1466	Super	기이	선공/필사/복수/보호	4820	3029
야호이 요새	창백한 남자	53	1547	Super	기이	선공/필사/복수/보호	4901	3487
야호이동부	원더 스베일	50	1412	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	5814	2609
야호이동부	비늘바늘 재배맨	50	1412	Super	무	선공/필사/복수/무심	4554	3509
야호이동부	설원 캘거루	50	1412	Super	무	선공/도망/복수/보호	5814	2609
야호이동부	원더 스베일	51	1440	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	5894	2617
야호이동부	비늘바늘 재배맨	51	1440	Super	무	선공/필사/복수/무심	4599	3562
야호이동부	설원 캘거루	51	1440	Super	무	선공/도망/복수/보호	5894	2617
야호이동부	비늘바늘 재배맨	52	1466	Super	무	선공/필사/복수/무심	4680	3614
야호이동부	설원 캘거루	52	1466	Super	무	선공/도망/복수/보호	5975	2669
폭포 동굴	배신자 기리	50	1412	Super	고상	선공/퇴각/복수/보호	5394	2429
폭포 동굴	변절자 우라	50	1412	Super	순수	선공/필사/복수/무심	5394	2429
폭포 동굴	마론로보	50	1412	Super	무	선공/필사/복수/무심	4694	2969
폭포 동굴	배신자 기리	51	1440	Super	고상	선공/퇴각/복수/보호	5474	2437
폭포 동굴	매수된 바우	51	1440	Super	순수	선공/필사/복수/무심	5474	2437
폭포 동굴	마론 노역 대장	51	1440	Super	기이	선공/퇴각/복수/무심	6314	2077
폭포 동굴	마론로보	51	1440	Super	무	선공/필사/복수/무심	4739	2977
폭포 동굴	배신자 기리	52	1466	Super	고상	선공/퇴각/복수/보호	5555	2489
폭포 동굴	인조인간 감시병	52	1466	Super	순수	선공/필사/복수/보호	5975	2669
폭포 동굴	딜러 로보	52	1466	Super	무	선공/필사/복수/무심	5100	2669
폭포 동굴	마론 노역 대장	52	1466	Super	기이	선공/퇴각/복수/무심	6430	2129
폭포 동굴	세뇌된 닥터 스멜	52	1466	Super	고상	선공/필사/복수/무심	4820	3029
폭포 동굴	마론로보	52	1466	Super	무	선공/필사/복수/무심	4820	3029
폭포 동굴	세뇌된 브루클린 장군대행	52	1466	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	5835	2309
폭포 동굴	인조인간 감시병	53	1547	Super	순수	선공/필사/복수/보호	6091	3082
폭포 동굴	인조인간 통제관	53	1547	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	6091	3082
폭포 동굴	마론 노역 대장	53	1547	Super	기이	선공/퇴각/복수/무심	6511	2542
폭포 동굴	세뇌된 닥터 스멜	53	1547	Super	고상	선공/필사/복수/무심	4901	3487
폭포 동굴	세뇌된 브루클린 장군대행	53	1547	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	5916	2722
폭포 동굴	인조인간 감시병	54	1575	Super	순수	선공/필사/복수/보호	6172	3135
폭포 동굴	인조인간 통제관	54	1575	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	6172	3135

지역	이름	레벨	경험치	등급	속성	인공지능	LP	EP
폭포 동굴	세뇌된 닥터 스멜	54	1575	Super	고상	선공/필사/복수/무심	4982	3540
폭포 동굴	세뇌된 브루클린 장군대행	54	1575	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	6032	2775
폭포 동굴	인조인간 통제관	55	1744	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	7023	3188
호이포이스톤 폐광	복원 더블메탈 재킷	50	1412	Super	유쾌	선공/필사/복수/무심	5814	2609
호이포이스톤 폐광	추출용 짱뱃뚜기	50	1412	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5814	2609
호이포이스톤 폐광	추출용 오염싹뚜기	50	1412	Super	무	선공/필사/복수/무심	5394	2429
호이포이스톤 폐광	추출용 열화침벌	50	1412	Super	무	선공/필사/복수/무심	5394	2429
호이포이스톤 폐광	추출용 독침벌	50	1412	Super	무	선공/필사/복수/보호	5394	2429
호이포이스톤 폐광	추출반장 인조인간	50	1412	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	5394	2429
호이포이스톤 폐광	곤충 사육 인조인간	50	1412	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	5814	2609
호이포이스톤 폐광	추출용 낫사마로	50	1412	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5814	2609
호이포이스톤 폐광	추출용 개조 땅강아스	50	1412	Super	무	선공/필사/복수/무심	5674	2249
호이포이스톤 폐광	생물 개조 담당관	50	1412	Super	무	선공/필사/복수/무심	4974	2609
호이포이스톤 폐광	복원 더블메탈 재킷	51	1440	Super	유쾌	선공/필사/복수/무심	5894	2617
호이포이스톤 폐광	추출용 짱뱃뚜기	51	1440	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5894	2617
호이포이스톤 폐광	곤충 운송 차량	51	1440	Super	무	겁/도망/복수/무심	5754	2257
호이포이스톤 폐광	추출용 오염싹뚜기	51	1440	Super	무	선공/필사/복수/무심	5474	2437
호이포이스톤 폐광	실험 변이 싹뚜기	51	1440	Super	무	선공/필사/복수/무심	5474	2437
호이포이스톤 폐광	추출용 열화침벌	51	1440	Super	무	선공/필사/복수/무심	5474	2437
호이포이스톤 폐광	추출용 독침벌	51	1440	Super	무	선공/필사/복수/보호	5474	2437
호이포이스톤 폐광	추출반장 인조인간	51	1440	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	5474	2437
호이포이스톤 폐광	곤충 사육 인조인간	51	1440	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	5894	2617
호이포이스톤 폐광	추출용 낫사마로	51	1440	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5894	2617
호이포이스톤 폐광	코발트 사마로	51	1440	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5894	2617
호이포이스톤 폐광	순찰로보	51	1440	Super	무	선공/도망/복수/무심	5019	2617
호이포이스톤 폐광	점검로보	51	1440	Super	무	선공/필사/복수/무심	5019	2617
호이포이스톤 폐광	추출용 개조 땅강아스	51	1440	Super	무	선공/필사/복수/무심	5754	2257
호이포이스톤 폐광	카오스 땅강아스	51	1440	Super	무	선공/필사/복수/무심	5754	2257
호이포이스톤 폐광	흑철갑 땅강아스	51	1440	Super	무	선공/필사/복수/무심	5754	2257
호이포이스톤 폐광	멘테넌스 담당 인조인간	51	1440	Super	기이	선공/필사/복수/보호	4599	3562
호이포이스톤 폐광	생물 개조 담당관	51	1440	Super	무	선공/필사/복수/무심	5019	2617
호이포이스톤 폐광	순찰로보대장	51	1440	Super	무	선공/필사/복수/무심	5474	2437
호이포이스톤 폐광	베테랑 가드	51	1440	Super	무	선공/필사/복수/무심	5474	2437
호이포이스톤 폐광	복원 더블메탈 재킷	52	1466	Super	유쾌	선공/필사/복수/무심	5975	2669
호이포이스톤 폐광	추출용 오염싹뚜기	52	1466	Super	무	선공/필사/복수/무심	5555	2489
호이포이스톤 폐광	실험 변이 싹뚜기	52	1466	Super	무	선공/필사/복수/무심	5555	2489
호이포이스톤 폐광	추출용 열화침벌	52	1466	Super	무	선공/필사/복수/무심	5555	2489
호이포이스톤 폐광	추출용 독침벌	52	1466	Super	무	선공/필사/복수/보호	5555	2489
호이포이스톤 폐광	인조인간 경호원	52	1466	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	6430	2129

지역	이름	레벨	경험치	등급	속성	인공지능	LP	EP
호이포이스톤 폐광	곤충 사육 인조인간	52	1466	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	5975	2669
호이포이스톤 폐광	추출용 낫사마로	52	1466	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5975	2669
호이포이스톤 폐광	코발트 사마로	52	1466	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5975	2669
호이포이스톤 폐광	카오스 땅강아스	52	1466	Super	무	선공/필사/복수/무심	5835	2309
호이포이스톤 폐광	흑철갑 땅강아스	52	1466	Super	무	선공/필사/복수/무심	5835	2309
호이포이스톤 폐광	곤충 사육 인조인간[구버전]	52	1466	Super	기이	선공/필사/복수/보호	4820	3029
호이포이스톤 폐광	멘테넌스 담당 인조인간	52	1466	Super	기이	선공/필사/복수/보호	4680	3614
호이포이스톤 폐광	키리 실험 연구원	52	1466	Super	무	선공/필사/복수/무심	5100	2669
호이포이스톤 폐광	생물 개조 담당관	52	1466	Super	무	선공/필사/복수/무심	5100	2669
호이포이스톤 폐광	베테랑 가드	52	1466	Super	무	선공/필사/복수/무심	5555	2489
호이포이스톤 폐광	실험 변이 싹뚜기	53	1547	Super	무	선공/필사/복수/무심	5636	2902
호이포이스톤 폐광	인조인간 경호원	53	1547	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	6511	2542
호이포이스톤 폐광	코발트 사마로	53	1547	Super	기이	선공/필사/복수/무심	6091	3082
호이포이스톤 폐광	카오스 땅강아스	53	1547	Super	무	선공/필사/복수/무심	5916	2722
호이포이스톤 폐광	흑철갑 땅강아스	53	1547	Super	무	선공/필사/복수/무심	5916	2722
호이포이스톤 폐광	멘테넌스 담당 인조인간	53	1547	Super	기이	선공/필사/복수/보호	4761	4027
호이포이스톤 폐광	키리 실험 연구원	53	1547	Super	무	선공/필사/복수/무심	5181	3082
호이포이스톤 폐광	베테랑 가드	53	1547	Super	무	선공/필사/복수/무심	5636	2902
호이포이스톤 폐광	인조인간 경호원	54	1575	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	6627	2550
호이포이스톤 폐광	키리 실험 연구원	54	1575	Super	무	선공/필사/복수/무심	5262	3135
TMQ1-1 / 스마일 농장 (Legendary)	세뇌 파워업 콩재배맨	50	1596	Super	기이	선공/필사/복수/보호	6934	2429
TMQ1-1 / 스마일 농장 (Legendary)	세뇌 파워업 콩재배맨	51	1627	Super	기이	선공/필사/복수/보호	7014	2437
TMQ1-2 / 거북 하우스 (Legendary)	슈퍼 레이저 가드	50	1596	Super	무	선공/필사/복수/무심/이동불가	5674	2969
TMQ1-2 / 거북 하우스 (Legendary)	케틀 전격대 엘리트	50	1596	Super	고상	선공/필사/복수/보호	6374	2609
TMQ1-2 / 거북 하우스 (Legendary)	슈퍼 레이저 가드	51	1627	Super	무	선공/필사/복수/무심/이동불가	5754	2977
TMQ1-2 / 거북 하우스 (Legendary)	케틀 전격대 엘리트	51	1627	Super	고상	선공/필사/복수/보호	6454	2617
TMQ1-3 / 손오반 수련터 근처 (hard)	레진 맹수대 엘리트	50	1596	Super	고상	선공/필사/복수/보호	5254	3869
TMQ1-3 / 손오반 수련터 근처 (Hard)	토스터 공병대 엘리트	50	1596	Super	고상	선공/필사/복수/보호	5394	3329
TMQ1-3 / 손오반 수련터 근처 (Hard)	토스터 구급대 엘리트	50	1596	Super	고상	선공/필사/복수/보호	5394	3329

지역	이름	레벨	경험치	등급	속성	인공지능	LP	EP
TMQ1-3 / 손오반 수련터 근처 (Hard)	케틀 전격대 엘리트	50	1596	Super	고상	선공/필사/복수/보호	6374	2609
TMQ1-3 / 손오반 수련터 근처 (Legendary)	케틀 전격대	50	1596	Super	기이	선공/필사/복수/무심	6374	2609
TMQ1-3 / 손오반 수련터 근처 (Legendary)	케틀 전격대 엘리트	50	1596	Super	고상	선공/필사/복수/무심	6374	2609
TMQ1-3 / 손오반 수련터 근처 (Legendary)	뿔나사우루스	50	1596	Super	무	선공/필사/복수/보호	6374	2609
TMQ1-3 / 손오반 수련터 근처 (Legendary)	레드사우루스	50	1596	Super	무	선공/필사/복수/보호	6374	2609
TMQ1-3 / 손오반 수련터 근처 (Legendary)	케틀 전격대	51	1627	Super	기이	선공/필사/복수/무심	6454	2617
TMQ1-3 / 손오반 수련터 근처 (Legendary)	케틀 전격대 엘리트	51	1627	Super	고상	선공/필사/복수/무심	6454	2617
TMQ1-3 / 손오반 수련터 근처 (Legendary)	레드사우루스	51	1627	Super	무	선공/필사/복수/보호	6454	2617
TMQ1-4 / 사이어인 침공지 (hard)	레진 재배대 엘리트	50	1596	Super	고상	선공/필사/복수/보호	5254	3869
TMQ1-4 / 사이어인 침공지 (Hard)	토스터 공병대 엘리트	50	1596	Super	고상	선공/필사/복수/보호	5394	3329
TMQ1-4 / 사이어인 침공지 (Hard)	토스터 구급대 엘리트	50	1596	Super	고상	선공/필사/복수/보호	5394	3329
TMQ1-4 / 사이어인 침공지 (Hard)	케틀 전격대 엘리트	50	1596	Super	고상	선공/필사/복수/보호	6374	2609
TMQ1-4 / 사이어인 침공지 (hard)	레진 재배대 엘리트	51	1627	Super	고상	선공/필사/복수/보호	5334	3922
TMQ1-4 / 사이어인 침공지 (Hard)	케틀 전격대 엘리트	51	1627	Super	고상	선공/필사/복수/보호	6454	2617
TMQ2-1 / 나메크 별	비행 폭탄 재배맨	51	1627	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	5474	3382
TMQ2-1 / 나메크 별	케틀 배틀러	51	1627	Super	기이	선공/필사/복수/무심	6594	2977
TMQ2-1 / 나메크 별	비행 탄두 재배맨	52	1656	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	5555	3434
TMQ2-1 / 나메크 별	레진 라이더	52	1656	Super	기이	선공/필사/복수/보호	5555	3434
TMQ2-1 / 나메크 별	레진 스토커	52	1656	Super	고상	선공/필사/복수/보호	5555	3434
TMQ2-1 / 나메크 별	레진 스케빈져	52	1656	Super	고상	선공/필사/복수/보호	5555	3434
TMQ2-1 / 나메크 별	케틀 배틀러	52	1656	Super	기이	선공/필사/복수/무심	6710	3029
TMQ2-1 / 나메크 별	케틀 워로드	52	1656	Super	기이	선공/필사/복수/무심	6710	3029
TMQ2-1 / 나메크 별	케틀 지원병	52	1656	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5415	3974
TMQ2-2	열혈 건라이더	50	1596	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5394	3329
TMQ2-2	감시의 눈	54	1780	Super	무	선공/필사/용감/무심	5717	4080

지역	이름	레벨	경험치	등급	속성	인공지능	LP	EP
TMQ2-2	미라군 관리병	54	1780	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	6907	3540
TMQ2-2	사육된 사마로	54	1780	Super	기이	선공/필사/복수/무심	6907	3540
TMQ2-2	시간 침입자 재배맨	54	1780	Super	기이	선공/필사/비열/무심	5717	4080
TMQ2-2	세뇌 자폭 꼬마 재배맨	54	1780	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	6767	3135
TMQ2-2	미라군 의무병	54	1780	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5577	4665
TMQ2-2	미라군 관리감찰관	54	1780	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5717	4080
TMQ2-2	미라군 감시로보	54	1780	Super	무	선공/필사/복수/무심	5717	4080
TMQ5	손오공	55	1971	Super	무	선공/필사/복수/무심	8353	3008
TMQ5	손오공	56	2005	Super	무	선공/필사/복수/무심	8504	3061
TMQ5	손오공	57	2038	Super	무	선공/필사/복수/무심	8620	3069
UD01LEGD / 레드리본군 폐허 지하기지	지하기지 관리장교	50	1656	Super	고상	선공/필사/복수/보호	5394	3869
UD01LEGD / 레드리본군 폐허 지하기지	지하굴 재배맨	50	1656	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5254	4409
UD01LEGD / 레드리본군 폐허 지하기지	본장군 친위 돌격대	50	1656	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	6374	2969
UD01LEGD / 레드리본군 폐허 지하기지	현장 총 감독관	50	1803	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	7214	2969
UD01LEGD / 레드리본군 폐허 지하기지	지하기지 호위무사	50	1656	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	6374	2969
UD01LEGD / 레드리본군 폐허 지하기지	공병대	50	1656	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	6374	2969
UD01LEGD / 레드리본군 폐허 지하기지	감독관	50	1656	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	6374	2969
UD01LEGD / 레드리본군 폐허 지하기지	본 장군 방화대원	50	1656	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	5394	3869
UD02LEGD / 레드팬츠군 로봇연구소	육탄 로보	50	1656	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	6514	3329
UD02LEGD / 레드팬츠군 로봇연구소	부서진 육탄 로보	50	1656	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	6514	3329
UD02LEGD / 레드팬츠군 로봇연구소	경비 로보	50	1656	Super	무	선공/필사/복수/경비	5674	3509
UD02LEGD / 레드팬츠군 로봇연구소	특전단	50	1656	Super	순수	선공/필사/복수/보호	5394	3869
UD02LEGD / 레드팬츠군 로봇연구소	바주카병	50	1656	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	5254	4409
UD03	상자의 유령	50	1656	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5394	3869
UD03	으스스 유령	50	1656	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5394	3869
UD03	화들짝 유령	50	1656	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5394	3869

지역	이름	레벨	경험치	등급	속성	인공지능	LP	EP
UD03	상자의 유령	51	1689	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5474	3922
UD03	으스스 유령	51	1689	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5474	3922
UD03	화들짝 유령	51	1689	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5474	3922
UD03 HARD/	활성 싹뚜기	50	1656	Super	무	선공/필사/복수/무심	6094	3149
UD03 HARD/	호버로보	50	1656	Super	무	선공/필사/복수/무심	5674	3509
UD03 HARD/	호버 레이저	50	1656	Super	무	선공/필사/비열/무심/ 이동불가	539	3869
UD03 HARD/	하루츠 미니	50	1656	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	6934	2789
UD03 HARD/	하루츠 미니미니	50	1656	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	6934	2789
UD03 HARD/	마이 석상	50	1656	Super	무	선공/필사/복수/무심	6094	3149
UD03 HARD/	피라후 석상	50	1656	Super	무	선공/필사/복수/무심	5674	3509
UD03 HARD/	미라군 타격대	50	1656	Super	기이	선공/퇴각/복수/무심	5254	4409
UD03 HARD/	포이즌 리오	50	1656	Super	무	선공/필사/복수/무심	6514	3329
UD03 HARD/	슈 석상	50	1656	Super	무	선공/필사/복수/무심	4853	2789
UD03 NOMAL/	하루츠 미니	50	1656	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	6934	2789
UD03 NOMAL/	하루츠 미니미니	50	1656	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	6934	2789
UD03 NOMAL/	하루츠 미니	51	1689	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	7014	2797
UD03 NOMAL/	하루츠 미니미니	51	1689	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	7014	2797
UD04	아이템 박스	52	1719	Super	무	겁/도망/비열/무심/ 이동불가	7130	100
UD04	싱글성인 보급병	52	1719	Super	용맹	선공/필사/복수/무심	5555	3974
UD04	고철 포크포크	52	1719	Super	순수	선공/필사/복수/무심	6710	3434
UD04	신품 포크포크	52	1719	Super	순수	선공/필사/복수/무심	6710	3434
UD04	케틀성인 순찰관	52	1719	Super	기이	선공/필사/복수/보호	5555	3974
UD04	녹슨 찌리찌리	52	1719	Super	무	선공/필사/복수/무심	5415	4514
UD04	신품 찌리찌리	52	1719	Super	무	선공/필사/복수/무심	5835	3614
UD04	경비 피라후 머신	52	1719	Super	유쾌	선공/필사/복수/보호	7130	2849
UD04	야만 돌격병	52	1719	Super	기이	선공/필사/복수/보호	5555	3974
UD04	야만 전투병	52	1719	Super	기이	선공/필사/복수/보호	5835	3614
UD04	야만 감시병	52	1719	Super	기이	선공/필사/복수/보호	5555	3974
UD04	멋쟁이 전산병	52	1719	Super	기이	선공/필사/복수/보호	5415	4514
UD04	멋쟁이 관리병	52	1719	Super	기이	선공/필사/복수/보호	5555	3974
UD04	화끈화끈 워리어	52	1719	Super	기이	선공/필사/복수/무심	6710	3434
UD04	자료 관리병	52	1719	Super	기이	선공/필사/복수/무심	6710	3434
UD04	호위부대 워리어	52	1719	Super	기이	선공/필사/복수/무심	6710	3434
UD04	불끈불끈 버서커	52	1719	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5555	3974
UD04	비서실 보초병	52	1719	Super	기이	선공/필사/복수/무심	5415	4514
UD04	호위부대 버서커	52	1719	Super	기이	선공/필사/복수/무심	6570	2849
UD05	구리스 배드배트 감시자	53	1904	Super	유쾌	선공/필사/복수/무심	6231	4027

지역	이름	레벨	경험치	등급	속성	인공지능	LP	EP
UD05	구리스 경비 로보	53	1904	Super	유쾌	선공/필사/복수/무심	7701	3487
UD05	아이템 박스	53	1904	Super	무	겁/도망/비열/무심/ 이동불가	8121	100
UD05	구리스 쪼쪼리 노역병	53	1904	Super	고상	선공/필사/복수/무심	7246	3262
UD05	구리스 실험 도마뱀	53	1904	Super	무	선공/필사/복수/무심	7246	3262
UD05	구리스 실험 개구리	53	1904	Super	고상	선공/필사/복수/무심	8121	2902
UD05	구리스 파수 로보	53	1904	Super	무	선공/필사/복수/무심	7526	3082
UD05	구리스 가스 시설 감독	53	1904	Super	기이	선공/필사/복수/무심	6231	4027
UD05	구리스 기리기리 감독관	53	1904	Super	고상	선공/필사/복수/무심	7701	3487
UD05	구리키리 범벅로보	53	1904	Super	무	선공/필사/복수/무심	6511	3667
UD05	구리스 버팔로 감시병	53	1904	Super	순수	선공/필사/복수/무심	6511	3667
UD05	구리구리 일등사수	53	1904	Super	순수	선공/필사/복수/보호	6231	4027
UD05	구리구리 바주카병	53	1904	Super	용맹	선공/필사/복수/보호	6091	4612
UD05	구리스 가스 연구원	53	1904	Super	무	선공/필사/복수/무심	6511	3667
UD05	구리스 건설 감시원	53	1904	Super	무	선공/필사/복수/무심	6511	3667
UD05	노가내리사우루스	53	1904	Super	고상	선공/필사/복수/무심	8121	2902
UD05	구리스 가스 희생령	53	1904	Super	기이	선공/필사/복수/무심	6231	4027
UD05	구리구리사우루스	53	1904	Super	무	선공/필사/복수/보호	7526	3082
UD05	구리스 버팔로 노역병	53	1904	Super	용맹	선공/필사/복수/무심	7526	3082

울트라급 몬스터

지역	이름	레벨	경험치	등급	속성	인공지능	LP	EP
겁나도	부소장 보보	53	2960	Ultra	용맹	선공/필사/복수/무심	13231	3262
겁나도	부소장 크레카	54	3013	Ultra	기이	선공/필사/복수/보호	11072	4305
머쉬룸 록스 북부	파에리아 로보 1세	50	2738	Ultra	유쾌	선공/필사/복수/무심	12814	3149
머쉬룸 록스 북부	파에리아 로보 2세	50	2738	Ultra	유쾌	선공/필사/복수/무심	12814	3149
머쉬룸 록스 북부	지휘 카붕	50	2738	Ultra	무	선공/필사/복수/무심	12394	2969
머쉬룸 록스 북부	맹독 꼬마 재배맨	50	2738	Ultra	유쾌	선공/필사/복수/무심	10434	3689
야호이 요새	브루클린 장군대행	50	2738	Ultra	용맹	선공/필사/복수/보호	12674	2789
야호이 요새	브루클린 장군대행	51	2793	Ultra	용맹	선공/필사/복수/보호	12859	2797
이벤트 / Event	케틀성인 실험관리병	70	7095	Ultra	기이	선공/필사/복수/무심	15321	5340
이벤트 / Event	미라군 침략용 화포	70	7095	Ultra	무	선공/필사/복수/무심	19311	3945
이벤트 / Event	인조인간 침략병	70	7095	Ultra	유쾌	선공/필사/복수/무심	19311	3945
이벤트 / Event	세뇌 거대원숭이	70	7095	Ultra	순수	선공/필사/복수/무심	18576	4170
이벤트 / Event	나라크 침투원	70	7095	Ultra	무	선공/필사/복수/무심	19311	3945
이벤트 / Event	나라크 마신룡	70	7095	Ultra	용맹	선공/필사/복수/무심	19311	3945

지역	이름	레벨	경험치	등급	속성	인공지능	LP	EP
이벤트 / Event	케틀성인 실험관리병	70	7095	Ultra	기이	선공/필사/복수/무심	15321	5340
이벤트 / Event	흉폭 뿔나로돈	70	7095	Ultra	용맹	선공/필사/복수/무심	18226	4395
이벤트 / Event	광투사우루스	70	7095	Ultra	무	선공/필사/복수/무심	18576	4170
TMQ1-1 / 스마일 농장 (Legendary)	어둠의 눈	50	2738	Ultra	무	선공/필사/복수/무심	10294	4229
TMQ1-1 / 스마일 농장 (Legendary)	어둠의 눈	51	2793	Ultra	무	선공/필사/복수/무심	10444	4282
UD01LEGD / 레드리본군 폐허 지하기지	기란의 후예	50	3167	Ultra	용맹	선공/필사/복수/무심	14774	3329
UD01LEGD / 레드리본군 폐허 지하기지	화이트 장군 2세	50	3167	Ultra	고상	선공/필사/복수/보호	11694	4589
UD01LEGD / 레드리본군 폐허 지하기지	고대 불가사리 재배맨	50	3167	Ultra	기이	선공/필사/비열/무심	11554	5129
UD02LEGD / 레드팬츠군 로봇연구소	인조인간19000SP	50	3167	Ultra	기이	선공/필사/복수/보호	14214	3509
UD04	아이템 박스	52	3287	Ultra	무	겁/도망/비열/무심/이동불가	15215	100
UD05	아이템 박스	53	3693	Ultra	무	겁/도망/비열/무심/이동불가	17326	100
UD05	천하태평 재배맨	53	3693	Ultra	무	선공/필사/복수/무심	16766	3667
UD05	가스 엔터티	53	3693	Ultra	기이	선공/필사/복수/무심	13826	4792
UD05	구리스 엑토플라즘	53	3693	Ultra	기이	선공/필사/복수/무심	13826	4792
UD05	흉폭 구리구리사우루스	53	3693	Ultra	무	선공/필사/복수/보호	16766	3667

보스급 몬스터

지역	이름	레벨	경험치	등급	속성	인공지능	LP	EP
겁나도	수용소장 위켄드	53	5314	Boss	기이	선공/필사/복수/무심	25831	4027
겁나도	소장 그라함	54	5409	Boss	기이	선공/필사/복수/무심	25772	4665
머쉬룸 록스 남부 [누케가란드]	퀸 싹뚜기	58	8200	Boss	유쾌	선공/필사/복수/보호/이동불가	31802	7577
머쉬룸 록스 남부 [누케가란드]	순순	60	8464	Boss	용맹	선공/필사/복수/보호	40050	6109
머쉬룸 록스 북부	검귀토	50	4949	Boss	용맹	선공/필사/복수/보호	23874	3869
머쉬룸 록스 북부	검귀토	51	5048	Boss	용맹	선공/필사/복수/보호	24234	3922
이벤트 / Event	실험용 거대 포동동	70	12822	Boss	유쾌	선공/필사/복수/무심	36426	5115
이벤트 / Event	세뇌 초거대원숭이	70	12822	Boss	순수	선공/필사/복수/무심	35691	5340

지역	이름	레벨	경험치	등급	속성	인공지능	LP	EP
이벤트 / Event	나라크 침투장군	70	12822	Boss	무	선공/필사/복수/무심	28971	7680
이벤트 / Event	레드 광투사우루스	70	12822	Boss	무	선공/필사/복수/무심	35691	5340
폭포 동굴	메카 싹뚜기	53	5314	Boss	무	선공/필사/복수/무심	24956	4387
폭포 동굴	메카 침벌	53	5314	Boss	무	선공/필사/복수/보호	24956	4387
폭포 동굴	메카 사마로	53	5314	Boss	기이	선공/필사/복수/무심	25376	4612
폭포 동굴	메카 싹뚜기	54	5409	Boss	무	선공/필사/복수/무심	25317	4485
폭포 동굴	메카 침벌	54	5409	Boss	무	선공/필사/복수/보호	25317	4485
폭포 동굴	메카 사마로	54	5409	Boss	기이	선공/필사/복수/무심	25772	4665
폭포 동굴	메카 싹뚜기	55	6113	Boss	무	선공/필사/복수/무심	29143	4538
폭포 동굴	메카 침벌	55	6113	Boss	무	선공/필사/복수/보호	29143	4538
폭포 동굴	메카 사마로	55	6113	Boss	기이	선공/필사/복수/무심	29598	4718
폭포 동굴	방공 장갑 재배맨	60	6629	Boss	무	선공/도망/복수/보호	25735	6109
폭포 동굴	방공 장갑 재배맨	61	7309	Boss	무	선공/도망/복수/보호	26061	6207
폭포 동굴	방공 장갑 재배맨	62	8006	Boss	무	선공/도망/복수/보호	26423	6306
호이포이스톤 폐광	줄라이	52	5137	Boss	고상	선공/필사/용감/보호	25435	3614
호이포이스톤 폐광	줄라이	52	5137	Boss	순수	선공/필사/용감/보호	25435	3614
호이포이스톤 폐광	줄라이	52	5137	Boss	용맹	선공/필사/복수/보호	25435	3614
호이포이스톤 폐광	줄라이	53	5314	Boss	고상	선공/필사/용감/보호	25831	4027
호이포이스톤 폐광	줄라이	53	5314	Boss	순수	선공/필사/용감/보호	25831	4027
호이포이스톤 폐광	줄라이	53	5314	Boss	용맹	선공/필사/복수/보호	25831	4027
호이포이스톤 폐광	줄라이	54	5409	Boss	고상	선공/필사/용감/보호	26192	4080
호이포이스톤 폐광	줄라이	54	5409	Boss	순수	선공/필사/용감/보호	26192	4080
호이포이스톤 폐광	줄라이	54	5409	Boss	용맹	선공/필사/복수/보호	26192	4080
TMQ1-1 / 스마일 농장 (Legendary)	인조인간8000	50	5592	Boss	무	선공/필사/복수/보호	27514	4409
TMQ1-2 / 거북 하우스 (Legendary)	인조인간8000mk2	50	5592	Boss	무	선공/필사/복수/보호	27094	4229
TMQ2-1 / 나메크 별	세뇌 도도리아	55	6908	Boss	무	선공/필사/복수/무심/이동불가	39843	4943
TMQ2-1 / 나메크 별	세뇌 자봉	55	6908	Boss	무	선공/필사/복수/무심	43164	4943
TMQ2-1 / 나메크 별	세뇌 변신 자봉	55	6908	Boss	무	선공/필사/복수/무심	43346	5303
TMQ2-1 / 나메크 별	세뇌 큐이	55	6908	Boss	무	선공/필사/복수/무심	36677	5303
TMQ2-2	리쿰	54	6113	Boss	무	후공/필사/복수/무심/이동불가	29167	5250
TMQ2-2	지스	55	6908	Boss	무	선공/필사/복수/무심	50014	5303

지역	이름	레벨	경험치	등급	속성	인공지능	LP	EP
TMQ2-2	거대 기뉴 개구리	55	6908	Boss	무	선공/필사/복수/무심/이동불가	54086	6293
TMQ2-2	기뉴	55	6908	Boss	무	선공/필사/복수/무심	49804	4943
TMQ2-2	세뇌 리쿰	55	6908	Boss	무	선공/필사/복수/무심	50014	5303
TMQ5	세뇌 큐이	55	6908	Boss	무	선공/필사/복수/무심	33798	4718
TMQ5	세뇌 큐이	56	7028	Boss	무	선공/필사/복수/무심	34264	4816
TMQ5	세뇌 큐이	57	7142	Boss	무	선공/필사/복수/무심	34765	4869
UD01LEGD / 레드리본군 폐허 지하기지	타오파이파이 X	50	22744	Boss	고상	선공/필사/복수/보호	54747	4589
UD01LEGD / 레드리본군 폐허 지하기지	강화 타오파이파이 X	50	22744	Boss	고상	선공/필사/복수/보호	54747	4589
UD02LEGD / 레드팬츠군 로봇연구소	신 포동이	50	22744	Boss	유쾌	선공/도망/복수/보호/이동불가	27934	4409
UD02LEGD / 레드팬츠군 로봇연구소	닥터 게로 클론	50	22744	Boss	기이	선공/도망/복수/무심	27374	4589
UD02LEGD / 레드팬츠군 로봇연구소	개조 피라후 머신	50	22744	Boss	유쾌	선공/필사/복수/보호	27934	4409
UD02LEGD / 레드팬츠군 로봇연구소	부서진 개조 피라후 머신	50	22744	Boss	유쾌	선공/필사/복수/보호	27934	4409
UD03 HARD/	아키	50	22744	Boss	용맹	선공/필사/복수/보호	27514	4949
UD03 HARD/	미라군용 인조인간 16호	50	22744	Boss	유쾌	선공/필사/복수/보호	27934	4409
UD03 HARD/	하루츠	50	22744	Boss	용맹	선공/필사/복수/보호	83801	4409
UD03 HARD/	아키	50	22744	Boss	유쾌	선공/필사/복수/무심	55027	4949
UD03 HARD/	아키	50	22744	Boss	순수	선공/필사/복수/무심	55027	4949
UD03 HARD/	하루츠	50	22744	Boss	유쾌	선공/필사/복수/보호	83801	4409
UD03 HARD/	아키	50	22744	Boss	기이	선공/필사/복수/무심	55027	4949
UD03 NOMAL/	아키	50	22744	Boss	용맹	선공/필사/복수/보호	27514	4949
UD03 NOMAL/	미라군용 인조인간 16호	50	22744	Boss	유쾌	선공/필사/복수/보호	27934	4409
UD03 NOMAL/	하루츠	50	22744	Boss	용맹	선공/필사/복수/보호	83801	4409
UD03 NOMAL/	아키	50	22744	Boss	유쾌	선공/필사/복수/무심	55027	4949
UD03 NOMAL/	아키	50	22744	Boss	순수	선공/필사/복수/무심	55027	4949
UD03 NOMAL/	하루츠	50	22744	Boss	유쾌	선공/필사/복수/보호	83801	4409
UD03 NOMAL/	아키	50	22744	Boss	기이	선공/필사/복수/무심	55027	4949
UD03 NOMAL/	아키	51	23198	Boss	용맹	선공/필사/복수/보호	27909	5002
UD03 NOMAL/	미라군용 인조인간 16호	51	23198	Boss	유쾌	선공/필사/복수/보호	28329	4462

지역	이름	레벨	경험치	등급	속성	인공지능	LP	EP
UD03 NOMAL/	하루츠	51	23198	Boss	용맹	선공/필사/복수/보호	84988	4462
UD03 NOMAL/	아키	51	23198	Boss	유쾌	선공/필사/복수/무심	55818	5002
UD03 NOMAL/	아키	51	23198	Boss	순수	선공/필사/복수/무심	55818	5002
UD03 NOMAL/	하루츠	51	23198	Boss	유쾌	선공/필사/복수/보호	84988	4462
UD03 NOMAL/	아키	51	23198	Boss	기이	선공/필사/복수/무심	55818	5002
UD03 NOMAL/	하루츠	52	23608	Boss	용맹	선공/필사/복수/보호	86280	4514
UD03 NOMAL/	하루츠	52	23608	Boss	유쾌	선공/필사/복수/보호	86280	4514
UD04	불고킨	52	23608	Boss	기이	선공/필사/복수/무심	22672	5099
UD04	키리 에너지에 중독된 불고킨	52	23608	Boss	기이	선공/필사/복수/무심	28340	5099
UD04	키리 에너지에 중독된 불고킨	52	23608	Boss	기이	선공/필사/복수/무심	25506	5099
UD04	돌 주먹 버트	52	5902	Boss	기이	선공/필사/복수/무심	22845	6584
UD04	쇠 주먹 머글리	52	5902	Boss	기이	선공/필사/복수/무심	22845	6584
UD04	전산실장 래스터	52	5902	Boss	기이	선공/필사/복수/무심	22845	6584
UD05	거산 재배맨	53	26696	Boss	무	선공/필사/복수/무심	32271	4792
UD05	구리스 가스 포동	54	27177	Boss	유쾌	선공/필사/복수/무심	49998	4665
UD05	가스 농축 포동	55	28095	Boss	유쾌	선공/필사/복수/무심/이동불가	33798	5528
UD05	가스 거산 재배맨	55	28095	Boss	무	선공/필사/복수/보호	54646	6878
UD05	와타 대장	55	28095	Boss	무	선공/필사/복수/무심	66406	5708

히어로급 몬스터

지역	이름	레벨	경험치	등급	속성	인공지능	LP	EP
TMQ1-2 / 거북 하우스 (Legendary)	라데츠	50	7163	Hero	고상	선공/필사/복수/무심	35914	4769
TMQ5	바터	50	7163	Hero	용맹	선공/필사/복수/무심	36474	4229
TMQ5	베지터	50	7163	Hero	용맹	선공/필사/복수/무심	36474	4229
TMQ5	도도리아vs베지터	50	6338	Hero	순수	선공/필사/복수/무심	32274	3869
TMQ5	굴드	50	7163	Hero	유쾌	선공/퇴각/비열/무심	29614	4229
TMQ5	바터	51	7306	Hero	용맹	선공/필사/복수/무심	37009	4282
TMQ5	베지터	51	7306	Hero	용맹	선공/필사/복수/무심	37009	4282
TMQ5	바터	52	7435	Hero	용맹	선공/필사/복수/무심	37545	4334

지역	이름	레벨	경험치	등급	속성	인공지능	LP	EP
TMQ5	베지터	52	7435	Hero	용맹	선공/필사/복수/무심	37545	4334
TMQ5	도도리아	55	8848	Hero	무	선공/필사/복수/무심	44648	4538
TMQ5	프리더	55	8848	Hero	무	선공/필사/복수/무심	44648	4538
TMQ5	지스	55	8848	Hero	무	선공/필사/복수/무심	44648	4538
TMQ5	기뉴	55	8848	Hero	무	선공/필사/복수/무심	35898	6113
TMQ5	세뇌 기뉴 개구리	55	8848	Hero	무	선공/필사/복수/무심	35898	6113
TMQ5	자봉	55	8848	Hero	무	선공/필사/복수/무심	44648	4538
TMQ5	리쿰	55	8848	Hero	무	선공/필사/복수/무심	44648	4538
TMQ5	토와	55	8848	Hero	무	선공/필사/복수/무심	44648	4538
TMQ5	도도리아	56	9002	Hero	무	선공/필사/복수/무심	45254	4591
TMQ5	프리더	56	9002	Hero	무	선공/필사/복수/무심	45254	4591
TMQ5	지스	56	9002	Hero	무	선공/필사/복수/무심	45254	4591
TMQ5	기뉴	56	9002	Hero	무	선공/필사/복수/무심	36399	6166
TMQ5	세뇌 기뉴 개구리	56	9002	Hero	무	선공/필사/복수/무심	36399	6166
TMQ5	자봉	56	9002	Hero	무	선공/필사/복수/무심	45254	4591
TMQ5	리쿰	56	9002	Hero	무	선공/필사/복수/무심	45254	4591
TMQ5	토와	56	9002	Hero	무	선공/필사/복수/무심	45254	4591
TMQ5	도도리아	57	9148	Hero	무	선공/필사/복수/무심	45895	4689
TMQ5	프리더	57	9148	Hero	무	선공/필사/복수/무심	45895	4689
TMQ5	지스	57	9148	Hero	무	선공/필사/복수/무심	45895	4689
TMQ5	기뉴	57	9148	Hero	무	선공/필사/복수/무심	36935	6264
TMQ5	세뇌 기뉴 개구리	57	9148	Hero	무	선공/필사/복수/무심	36935	6264
TMQ5	자봉	57	9148	Hero	무	선공/필사/복수/무심	45895	4689
TMQ5	리쿰	57	9148	Hero	무	선공/필사/복수/무심	45895	4689
TMQ5	토와	57	9148	Hero	무	선공/필사/복수/무심	45895	4689

DRAGON BALL ONLINE

드래곤볼 온라인 공식 가이드북

1판 1쇄 인쇄 : 2010년 8월 25일 인쇄

1판 1쇄 발행 : 2010년 8월 31일 발행

| 기획 | 서울문화사 편집부

| 편집 및 디자인 | (주)글과 버드나무

| 발행인 | 유승삼

| 편집인 | 이광표

| 편집 팀장 | 곽현창

| 편집 진행 | 조병권, 하지혜

| 마케팅 담당 | 최태욱

| 제작 담당 | 김석성

| 발행처 | 서울문화사

| 등록일 | 1988. 2. 16

| 등록 | 제2-484 1988. 2. 16

| 전화 | (02)7999-180, 189(편집) 02-791-0757~0760(판매)

| 팩스 | (02)798-9991(편집) (02)749-4079(판매)

| 인쇄처 | 코리아 피앤피

ISBN 978-89-263-1424-1

ISBN 978-89-263-1423-4(세트)

드래곤볼 온라인 공식 가이드북 쿠폰

0f48-bfb0-7c97-48aa

드래곤볼 온라인 공식 가이드북 쿠폰 입력 방법

드래곤볼 온라인 사이트(http://dbo.netmarble.net/) 접속 후, 좌측 하단의 '쿠폰 입력하기' 배너를 클릭하시면 다음과 같은 팝업창이 나옵니다. 쿠폰 번호만 입력하시면 아이템이 바로 지급됩니다.